

ALGE

TIMING



THE SPORTS
TIMING EXPERTS

Katalog

ALGE-TIMING

Rotkreuzstrasse 39
6890 Lustenau, Austria

Tel.: +43 5577 859 66
Fax: +43 5577 859 66-4
office@alge-timing.com
www.alge-timing.com

Druckfehler, Irrtümer und Änderungen vorbehalten.
Alle Rechte vorbehalten.



Längjährige Erfahrung, kontinuierliche Forschung und stetige Weiterentwicklung machen ALGE-TIMING zu einem international erfolgreichen Unternehmen im Bereich der elektronischen Sportzeitmessung.

Der 1946 gegründete Familienbetrieb wird in dritter Generation geführt und ist seit den 70er Jahren auf die Sportzeitmessung spezialisiert. Heute beschäftigt ALGE-TIMING rund 20 Mitarbeiter, von denen sechs Techniker laufend mit der Entwicklung neuer Produkte beschäftigt sind.

ALGE-TIMING deckt das komplette Sortiment an Zeitmessprodukten und Anzeigesystemen ab. Vom kleinen Verein, über Kommunen bis zu Stadionkonstrukteuren oder Zeitmessprofis erhalten alle Kunden eine kompetente Beratung und die ganze Produktpalette aus einer Hand.

ALGE-TIMING ist mittlerweile in über 40 Ländern vertreten, in denen die Zeitmesssysteme durch ein internationales Netz von selbständigen Verkaufspartnern vertrieben werden.





INHALTSVERZEICHNIS

	Firmenprofil	3		
	Zeitmessgeräte	6		
	Timy 3	6		
	WTN-Training Set	8		
	Mobile Timing MT1	10		
	Startgeräte	14		
	Startuhr ASC3	14		
	Startbeep STB1	15		
	Elektronisches Startsystem BANG2	16		
	Elektronische Startpistole e-Start und e-Start W	19		
	Startmikrofon SM9	20		
	Startschranke STSn	21		
	Starttor SSD1	22		
	Impulsgeräte	24		
	Lichtschranke PR1a und PR1aW	24		
	Lichtschranke RLS3c	26		
	Lichtschranken Zubehör	27		
	Zubehör	28		
	Kabel & Adapter	30		
	Funkübertragung	32		
	Teledata TED2	32		
	Wireless Timing Network WTN	35		
	Fotofinish	37		
	OPTIc3 und OPTIc3-PRO	37		
	Fotofinish Zubehör	43		
	Zielüberwachung	44		
	IDCam	44		
	Anzeigetafeln	46		
	7-Segment LED-Anzeigetafel D-LINE	46		
	LED Matrix Anzeigetafel D-RTNM	48		
	Videowall	50		
	Rundenzähler D-LCC	54		
	Zeit-Temperaturanzeigetafel D-SAT	55		
	Leichtathletik	56		
	Stadionverkabelung	57		
	Einfaches Zeitmesssystem	58		
	Leichtathletiksystem für Großveranstaltungen	59		
	Fehlstartsystem Start Judge SJ2	60		
	Trainingssystem Start Judge SJ2-T	65		
	Windspeed WS2	66		
	Weitenmessgerät DMD-Arc5	66		
	Anzeigesysteme	67		
	Radsport	68		
	Straße - Straßenrennen	70		
	Straße - Zeitfahren	71		
	Bahnradfahren - Allgemein	72		
	Bahnradfahren - Zeitmesssystem	73		
	Bahnradfahren - Cycle Start	74		
	Bahnradfahren - Startmaschine ST-BSM1	76		
	Mountainbike – Downhill	77		
	Mountainbike – Cross County	79		
	Mountainbike – Speed	79		
	Pferdesport	80		
	Einfaches Zeitmesssystem für Springreiten	81		
	Anspruchsvolles Zeitmesssystem für Springreiten	82		
	Professionelles Zeitmesssystem für Springreiten	83		
	Software für Springreiten und Wagenfahren	84		
	Geländeritt (Endurance)	85		
	Pferderennen	86		
	Zeitmesssystem	87		
	Zubehör	88		
	Anzeigetafeln	89		
	Schwimmen	90		
	Halbautomatisches Zeitmesssystem	92		
	Halbautomatisches Zeitmesssystem mit Funk	92		
	Vollautomatisches Zeitmesssystem	93		
	Swim Time mit Time Manager TM-SWIM	94		
	SWIM Terminal SWT3	95		
	Protokolldrucker P6-8	95		
	Anschlagplatten TP2400C, TP1890C und TP914C	98		
	Startsockel SO5 und SO4	98		
	Fehlstartplatten SWR7 und SWR7M	101		
	Rückenstarthilfe BSA	101		
	Anzeigetafeln	102		
	OPTIc3 Video Back-up	103		
	Training	104		
	Freiwasserschwimmen (Open Water)	105		
	Synchronschwimmen	106		
	Wasserspringen	107		
	Wasserball	108		
	Wasserball Anzeigetafeln	108		
	Wasserball Angriffszeit (Shot Clock)	109		
	Wasserball Gesamtsystem	110		
	Rudern / Kanu	112		
	Einfaches Zeitmesssystem	112		
	Professionelles Zeitmesssystem	113		
	Motorsport	114		
	Geschwindigkeitsmessung	115		
	Rally	116		
	Oldtimer Rally	118		
	Autoslalom und Bergrennen	119		
	Rundstreckern - Training	120		
	Dragster	121		



 Speed Climbing	122	D-M3S-FIB	169
 Ski Alpin	124	D-M3SP-FIB	170
Einfaches Zeitmesssystem	125	D-M4SH2-FIB	171
Zeitmesssystem für FIS Level 1	126	D-M4SV2-FIB	172
Zeitmesssystem mit WTN-System für Skischulen	128	D-M5S-FIB	173
Trainingssystem mit Funk	129	D-M6S-FIB	174
Speedy	130	D-M6SP-FIB	175
Selftimer SF3	131	D-M6SPP-FIB	176
 Langlauf	134	D-M6SPFP-FIB	177
Einzelstart / Sprint Qualifikation	135	D-M6SBHV-FIB	178
Verfolgung / Gundersen Start	136	D-L1S-FIB	179
Staffelwettbewerb bzw. Massenstart	137	D-L3S-FIB	180
Sprint Finale	138	D-L3SP-FIB	181
Fehlstartsystem „CC False Start“	139	D-L4SH2-FIB	182
 Skispringen	140	D-L4SV2-FIB	183
Startanzeigetafel D-SDA1-S	141	D-L5S-FIB	184
Installation	142	D-L6S-FIB	185
Punkteingabesystem / Geschwindigkeitsmessung	142	D-L6SP-FIB	186
Systemübersicht	143	D-L6SPP-FIB	187
Windmesser	143	D-L6SPFP-FIB	188
 Eisschnelllauf	144	D-LS-BHV-H-FIB	189
 Short Track – Inline Skang	146	D-LS-BHV-V-FIB	190
 Bob / Rodeln / Skeleton	147	D-LS-FIB	191
 Fußball	148	 Angriffszeit - Shot Clock D-SC	192
 Ballsport – Ballspeed BS-R	156	 Basketballsystem	193
 Tennis	158	End of Period Light D-EPL2 (Periodenende)	193
 MulSPORT Anz eigetafeln	160	End of Shot Time Light D-EST-Y (Angriffszeitende)	193
Allgemein	161	 Eishockey	194
Kundenspezifische Anzeigetafeln	164	D-M4SH2H und D-M5SH2H	194
D-S1S-FIB	165	D-L4SH2H und D-L5SH2H	195
D-S3S-FIB	166	Torleuchte D-HGL	196
D-S5S-FIB	167	Zubehör	197
D-M1S-FIB	168	 Gewichtheben	198
		 Judo	199
		 Karate	200
		 Taekwondo	201



ZEITMESSGERÄTE

Timy3

Der ALGE-TIMING Timy3 ist ein kompaktes Zeitmessgerät mit einzigartiger, hochwertiger Technik. Der Timy3 punktet mit einem ergonomischen Design und absoluter Zuverlässigkeit durch seine robuste Bauweise.

Trotz der handlichen Abmessungen verfügt der Timy3 über eine große und gut bedienbare Silikontastatur, die bei jeder Witterung, selbst mit Handschuhen, leicht zu betätigen ist. Der Drucker ist im Timy3 WP integriert und protokolliert den gesamten Wettbewerb.

Der Timy3 verfügt über ein internes Funkmodem der Wireless Timing Network WTN-Serie. Über dieses integrierte Funkmodem kann der Timy3 per Funk mit allen Geräten der WTN-Serie vernetzt werden und zum Beispiel Startimpulse, Zwischenzeitimpulse und Zielimpulse empfangen, eine Anzeigetafel steuern und Daten an einen PC mit Auswerteprogramm schicken.

Der geringe Stromverbrauch erlaubt den Einsatz auch bei großer Kälte mit den enthaltenen Batterien.

Der Timy3 ist mit allen nötigen Schnittstellen für die Kommunikation mit externen Geräten, einer USB-Schnittstelle, einer Schnittstelle für eine Anzeigetafel, einer RS232- und RS485-Schnittstelle ausgestattet.



Display

Der Timy3 verfügt über ein monochromes LCD-Grafikdisplay mit 128 x 64 Bildpunkten und Hintergrundbeleuchtung. Damit ist die Anzeige von bis zu acht Zeilen Text möglich. Verschiedene Schriftgrößen, aber auch Symbole, die die Bedienung erleichtern, können damit angezeigt werden. Für den Einsatz bei extremer Kälte, z. B. im Wintersport, hat das Display einen erweiterten Temperaturbereich (bis -20 °C).

Tastatur

Trotz der kompakten Abmessung besitzt der Timy3 eine große und gut bedienbare Silikontastatur mit 26 Tasten. Selbst mit Handschuhen ist ein problemloser Einsatz gewährleistet.

Präzision

Der Timy3 arbeitet auf Tageszeitbasis und erfasst diese auf 1/10.000 Sekunde genau. Dadurch werden auch errechnete Nettozeiten mit einer Genauigkeit von 1/1.000 Sekunden exakt kalkuliert. Allerhöchste Präzision bei jeder Temperatur garantiert ein hochgenauer temperaturkompensierter Quarz.

Drucker

Der Timy3 WP hat einen eingebauten Thermodrucker. Dieser leise und extrem schnelle Drucker ermöglicht einen leichten und unkomplizierten Papierwechsel. Die Transportwalze ist mit der Papierabdeckung verbunden und erspart somit das mühselige Einfädeln des Papiers.

Speicher

Ca. 30.000 Zeiten können mit den dazugehörigen Startnummern und Zeitmesskanälen gespeichert werden. Die Software ist in einem Flash-Speicher abgelegt. Updates der Software sind kostenlos über das Internet möglich.

Gehäuse

Ein besonderes Augenmerk wurde auf Ergonomie und Stabilität gelegt. Ziel der Entwicklung war, ein Zeitmessgerät mit allen Vorzügen moderner Technologie in einem handlichen und stoßfesten Gehäuse auf den Markt zu bringen. Der Timy3 eignet sich sowohl als Handzeitmessgerät als auch als Tischgerät.

Anschlüsse

In der Vielfalt der anzuschließenden, externen Geräte unterscheidet sich der Timy3 von den meisten Zeitmessgeräten vergleichbarer Größe und Preisklasse. Es gibt verschiedene Schnittstellen für die Kommunikation mit anderen Geräten und 9 unabhängige Zeitmesskanäle.

Funknetzwerk - Wireless Timing Network WTN

Im Timy3 ist ein WTN-Modul integriert, über das der Timy3 mit allen Geräten der WTN-Serie kommunizieren kann (Funk WTN, Funkhandtaster WTN-PB, Lichtschranke PR1aW, Anzeigetafel-funk WTN-DB und Windspeed WTN-WS).

Programme

Für den Timy3 gibt es eine Vielzahl an Programmen, die das gesamte Spektrum der Zeitmessung abdecken. Das Gerät kann damit von der Hilfszeitmessung bis zum Hauptzeitmessgerät bei Großveranstaltungen eingesetzt werden.

ZEITMESSGERÄTE

Timy3

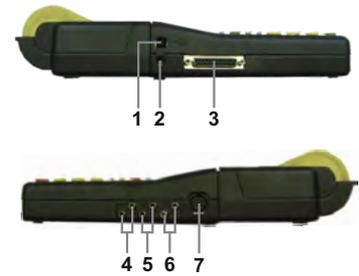


Timy3 Software

Backup:	Zum Messen von Tageszeiten (z. B. als Hilfszeitmessung oder als Zeitreferenz für den PC)
Stopwatch:	Universelles Zeitmessprogramm, das geeignet ist, mehrere Durchgänge durchzuführen (Lauf-/Totalzeit)
TrackTimer:	Zeitmessung für mehrere Bahnen, z. B. Leichtathletik und Schwimmen
LapTimer:	Zeitmessprogramm mit Zwischenzeit und Rundenzeit
PC-Timer:	Professionelles Zeitmessgerät (Tageszeiten) für die Zeitmessung mit einem PC
Timeout:	Zeitmessung mit Time-out-Funktion (z. B. Springreiten)
Dual Timer:	Zeitmessung für zwei Strecken mit gemeinsamem oder separatem Start
Parallel-Diff:	Zeitmessprogramm für Parallellalom
TV timer:	Einfaches Zeitmessprogramm zur Steuerung einer Anzeigetafel oder TV-Zeiteinblendung
Speed Climbing:	Zeitmessprogramm für Speed Climbing
Training Light:	Universelle Trainingszeitmessung mit mehreren Zwischenzeiten und einem Läufer auf der Strecke
Training REF:	Trainingssoftware mit Zwischenzeiten und mehreren Läufern auf der Strecke
Swim Trainer:	Trainingsprogramm für Schwimmen
Speed:	Geschwindigkeitsmessung in km/h, m/s oder mph
Commander:	Terminal zum Steuern einer ALGE-TIMING Anzeigetafel
Terminal:	Eingabeterminals für Punkterichter im Netzwerk mit dem Auswertungscomputer (z. B. Skispringen, Eiskunstlauf, Synchronschwimmen, Turmspringen)
CycleStart:	Startsteuerung, Rundenzählung und Hilfszeitmessung für Bahnradfahren (Verfolgung)
Track & Field:	Messung der Windgeschwindigkeit mit angeschlossenem Windmessgerät WS2, Konzentrationsuhr für Leichtathletik
Jumping:	Trainingsprogramm für Sprungkrafttraining
Start-Liner:	Steuerung der ASC3 in Langlauf oder Nordische Kombination
Voting:	Punkteterminal für Synchronschwimmen und Turmspringen



Timy3 W Zeitmessgerät ohne Drucker



Anschlüsse:

- 1- 1 x USB
- 2- 1 x Stromversorgung 8- 22 VDC
- 3- 1 x D-Sub 25-pin
- 4- 1 x Bananenbuchsenpaar- Anzeigetafel
 - 9 Zeitmesskanäle
 - RS232 (PC-Anschluss)
 - Anzeigetafel
 - RS485 (Netzwerk)
 - Stromversorgung (8 – 24 VDC in/out)
- 5- 1 x Bananenbuchsenpaar- Starteingang
- 6- 1 x Bananenbuchsenpaar- Zieleingang
- 7- 1 x DIN-Buchse für Lichtschranke

Technische Daten

Zeitreferenz:	TCXO, +/-1 ppm (+/-0,00036 s/h)	Stromversorgung:	Intern: NiMH Akkupack 7,2 V / 2 Ah oder 6 x AA-Alkaline (nur für Timy3 W) Extern: Netzgerät PS12A, 12 V Batterie oder 8- 22 VDC
Zeitauflösung:	1/10.000 s	Betriebsdauer:	Ohne Drucker bis zu 100 Std. Mit Drucker bis zu 47 Std.
Zeitmessung:	9 Zeitmesskanäle	Ladevorgang:	ca. 14 Stunden
Programmspeicher:	Flash-Speicher mit 16 Mbit	Drucker:	Grafikthermodrucker, max. 5 Zeilen pro Sek.
Datenspeicher:	RAM mit 4 MBit (ca. 30.000 Zeiten)	Temperaturbereich:	-20°C to +60°C
Display:	CD-Grafikdisplay, 128 x 64 Bildpunkte, Hintergrundbeleuchtung und erweiterter Temperaturbereich	Abmessungen:	Timy3 W: 204 x 91 x 50 mm Timy3 WP: 307 x 91 x 65 mm
Tastatur:	Silikonastatur, 26 Tasten	Gewicht:	Timy3 W: 450 g (ohne Batterie) Timy3 WP: 650 g (ohne Batterie und Papier)
Funkmodul WTN:	2,4 GHz Band, eingebaut mit 15 einstellbaren Teams, Übertragung von Zeitmessimpulsen, Anzeigedaten und Zeitmessdaten, für Distanzen bis max. 350 m		





ZEITMESSGERÄTE

WTN-Trainings-Set

Das WTN-Trainings-Set vereint höchste Präzision mit Zuverlässigkeit und einfacher Handhabung. Das System für die Zeitmessung im Training beinhaltet ein Zeitmessgerät, zwei Lichtschranken mit Reflektoren inklusive vier Stativen. Im robusten Kunststoffkoffer lässt sich das WTN-Trainings-Set bequem und sicher zum nächsten Training transportieren.

Das kabellose WTN-Trainings-Set kommuniziert über das Wireless Timing Network (das von ALGE-TIMING entwickelte Funknetzwerk für die Zeitmessung), das für eine sichere Funkübertragung von Impulsen und Daten sorgt. Es garantiert höchste Zeitmesspräzision und kann im Falle einer Funkstörung die Daten später übermitteln. Das Zeitmessgerät korrigiert dann die Zeit auf die des ursprünglichen Impulses.



Timy3 W

Timy3 WP



Lichtschranke PR1aW



Vorteile des WTN-Trainings-Set

- neues, innovatives Funkzeitmesssystem
- einfache Bedienung
- sehr handlich, bewährte ALGE-TIMING Robustheit
- einfacher Aufbau der gesamten Anlage
- Timy3 mit umfangreicher Zeitmesssoftware
- höchste Zeitmesspräzision mit temperaturkompensiertem Quarz (Messung auf 1/10.000 Sekunden)
- vollwertiges Zeitmessgerät, auch für die Zeitmessung von Rennen verwendbar
- Geschwindigkeitsmessung möglich (km/h, m/s oder mph)
- im Zeitmessgerät integrierte USB-Schnittstelle
- Lichtschranke mit integriertem Funk
- bis zu 5 verschiedene Zeitmesskanäle bei der Lichtschranke
- Erweiterung des Systems mit weiteren Lichtschranken oder Impulsgeräten möglich
- komplettes System batteriebetrieben (Batterielaufzeit ca. 35 Stunden)
- 15 verschiedene Funkfrequenzen
- Geräte sind für den Außeneinsatz gefertigt
- stabiler Koffer mit Schaumstoffeinsatz für sicheren Transport

ZEITMESSGERÄTE

WTN-Trainings-Set



Zwei WTN-Trainings-Sets stehen zur Auswahl

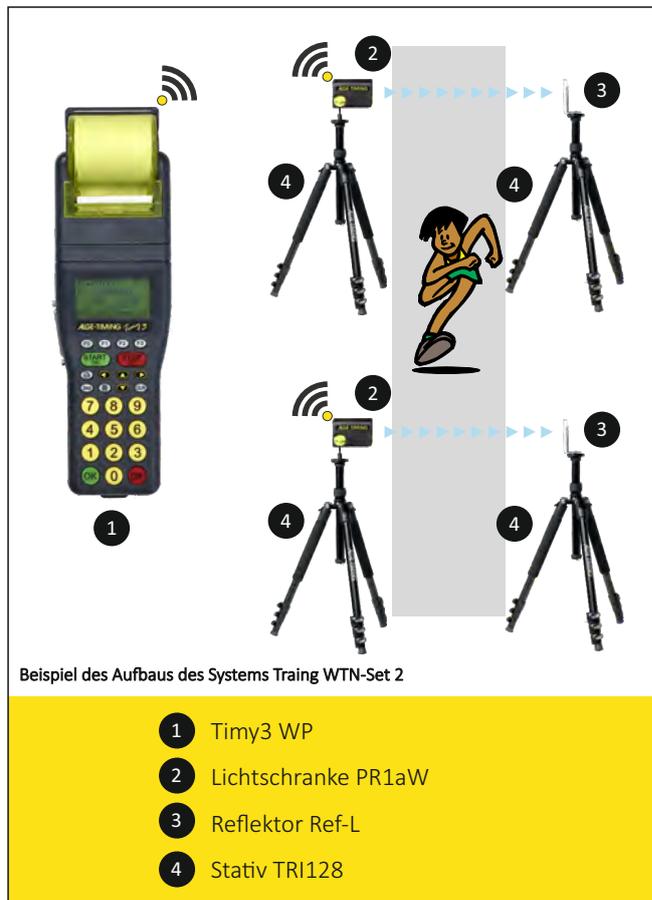
Der Unterschied zwischen Set 1 und Set 2 ist der im Zeitmessgerät integrierte Drucker in Set 2.

WTN-Set 1 beinhaltet

- 1 x Zeitmessgerät Timy3 W mit Alkalibatterie
- 2 x Lichtschranke PR1aW
- 2 x Reflektor Ref-L
- 4 x Stativ TRI128
- 1 x Koffer für gesamtes Set

WTN-Set 2 beinhaltet

- 1 x Zeitmessgerät Timy3 WP mit Akku und Ladegerät
- 2 x Lichtschranke PR1aW
- 2 x Reflektor Ref-L
- 4 x Stativ TRI128
- 1 x Koffer für gesamtes Set



Koffer KL-WTN-SET für den Transport des gesamten Systems inklusive Stativen



ZEITMESSGERÄTE

Mobile Timing MT1

Mit dem Zeitmessgerät Mobile Time MT1 hat die Zukunft der Zeitmessung begonnen. Vergessen Sie kilometerlanges Kabelverlegen und Probleme mit der Reichweite des Funksystems. Es können die Zeitmesspunkte beliebig weit von einander entfernt sein.

Die Genauigkeit der GPS-Synchronisation ermöglicht, mehrere MT1-Zeitmessgeräte für die Zeitmessung an verschiedenen Standorten zu verwenden (z.B. ein MT1 für den Start und ein MT1 für das Ziel). Das bedeutet eine Zeitmessung ohne lästige Kabelverbindungen.

Das MT1 verfügt über ein internes Mobilfunk-Datenmodem mit einer eingebauten SIM-Karte. Diese SIM-Karte unterstützt praktisch jeden Anbieter auf der ganzen Welt. Egal, ob Sie eine Veranstaltung oder ein Training in einem anderen Land durchführen möchten. Sie können es!

Der Server wird vom Zeitmesser vor dem Rennen oder Training konfiguriert und somit wird jedem MT1 die Streckenposition zugewiesen. Im Server werden die eingehenden Zeiten verarbeitet und die Ergebnisse live im Internet angezeigt. Damit kann jeder mit Internetzugang am Handy, Tablet oder PC das Rennen oder Training verfolgen.

Es besteht die Möglichkeit am MT1 bis zu zwei Impulsgeräte anzuschließen (z.B. Startschranken, Lichtschranken, Handtaster, etc.).

Ein internes GPS Modul sorgt für die hochgenaue Synchronisierung der Tageszeit. Im Betrieb wird der temperaturkompensierte Quarz automatisch abgeglichen. So werden Temperaturänderungen und Alterung des Quarzes ausgeglichen. Es besteht ebenfalls die Möglichkeit andere Geräte über einen Impuls zu synchronisieren.

Das MT1 kann auch offline verwendet werden. Die Zeiten können dann über die USB Schnittstelle zum PC übermittelt werden.

alge-results.com Plattform

Die Zeitmessdaten werden vom MT1 auf den alge-results.com Server übertragen und dort gespeichert. Die Zuschauer können die Ergebnisse jederzeit live mitverfolgen. Der Zeitmesser kann auf der selben Webseite die Ergebnisse kontrollieren und nötige Korrekturen sowie die Einstellungen vornehmen. Die Daten werden DSGVO konform in einem europäischen Rechenzentrum gespeichert.



Vorteile des Mobile Timing MT1

- Hochgenauer temperaturkompensierter Quarzoszillator mit zusätzlicher ständiger Rekalibrierung über GPS
- Integrierter GPS Empfänger für hochgenaue Synchronisation
- Integriertes Mobilfunkdatenmodem mit integrierter SIM Karte
- Datenübertragung mit weltweitem Roaming
- Keine Bindung an einen bestimmten Provider.
- Jedes verfügbare Mobilfunknetz wird verwendet
- Zwei Zeitmesskanäle z.B. für Geschwindigkeitsmessung
- USB-Buchse für die Datenübertragung auf einen PC bzw. zum Laden des MT1
- Tastatur zum Eingeben der Startnummer
- Memofunktion für das nachträgliche Eingeben der Startnummer bei engen Zieleinläufen
- Speicherplatz für bis zu 7000 Zeiten
- Eingebauter Li-Ion Akku (Betrieb bis zu 24 Stunden)
- Identifikation durch einstellbaren Namen
- Superleicht, klein und handlich
- Hochgenauer Synchronisationsausgang für andere Zeitmessgeräte

ZEITMESSGERÄTE

Mobile Timing MT1



Das MT1-Zeitmesssystem

Das im MT1 integrierte Mobilfunkdatenmodem verfügt über eine SIM Karte mit weltweitem Datenroaming. Das bedeutet, dass jeder erreichbare Mobilfunkprovider genutzt werden kann. Das Gerät ist weltweit einsetzbar.

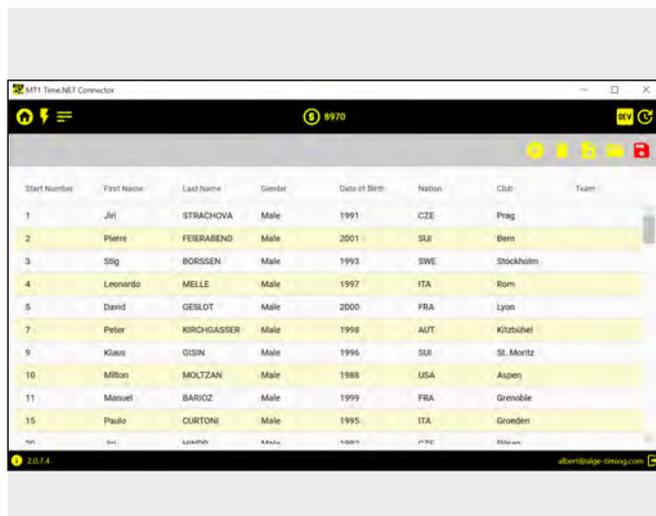
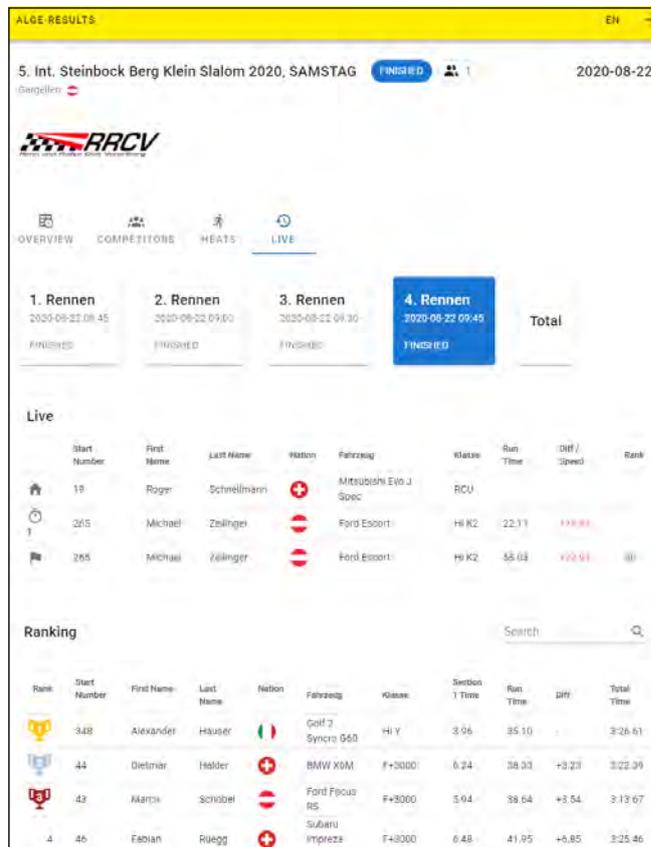
Auf der alge-results.com Plattform können Sie sich kostenlos als Zeitmesser registrieren. Dort können Sie Bewerbe anlegen, Teilnehmer und Ihre Geräte verwalten. Auch die Verwaltung der Zeitmessung wird hier durchgeführt.

Sie entscheiden beim Anlegen eines Bewerbes ob Sie die Teilnehmer selbst online zu ihrem Bewerb auf alge-results.com anmelden oder ob die Registrierung vom Zeitmesser durchgeführt wird. Das Zeitmesssetup kann für jeden Bewerb eingestellt werden. Dort wird die entsprechende Funktion dem jeweiligen Gerät und Zeitmesskanal zugeordnet.

Für die Datenübertragung und das Anlegen von Bewerbungen sind sogenannte „Timing Points“ nötig. Beim Kauf jedes Gerätes sind 2000 solcher Timing Points enthalten.

Timing Points Pakete

- Timing Points Paket Bronze: 5.000 TP
- Timing Points Paket Silber: 10.000 TP
- Timing Points Paket Gold: 20.000 TP



MT1 Time.NET Connector

Die PC-Software „MT1 Time.NET Connector“ ermöglicht Teilnehmerlisten (z.B. von Excel) auf den Zeitmessserver zu laden. Die Zeitmessimpulse können direkt in das ALGE-TIMING Auswerteprogramm TimeNET2 oder eine andere Auswertesoftware übernommen werden.

Die Zeiten können auch nachträglich vom Zeitmessserver herunter geladen werden. Auch ein Export in eine Excel Liste ist möglich.

Welcher Mobilfunkprovider wird verwendet?

Herkömmliche Lösungen sind an einen bestimmten Mobilfunkprovider gebunden. Fremde Mobilfunknetze stehen somit nicht zur Verfügung. Ist aber gerade dieses Netz nicht verfügbar, dann können keine Daten übertragen werden. Dies kann besonders in Grenzregionen problematisch sein. Die im MT1 eingebaute SIM Karte ist nicht abhängig von einem

bestimmten Mobilfunknetz. Diese verwendet weltweites Roaming. Somit kann jedes verfügbare Mobilnetz verwendet werden. Das bedeutet Betriebs-sicherheit auch in besonders abgelegenen oder schlecht erschlossenen Regionen.



ZEITMESSGERÄTE

Mobile Timing MT1

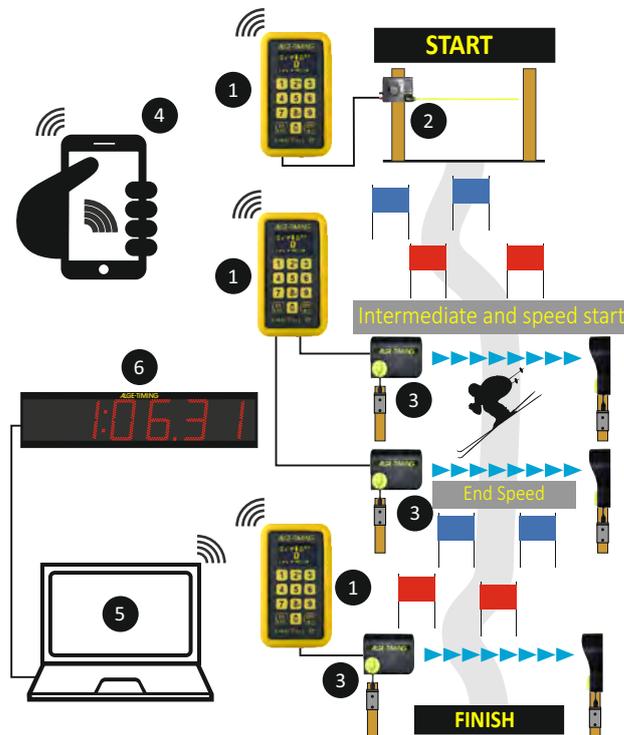
Alpin Ski

Dieses System kann für Training und Rennen eingesetzt werden. Das selbe System ist ideal auch für Mountainbike Downhill, Bergrennen, Wildwasserkanu, etc. geeignet.

Beim MT1 am Start wird die Startnummer eingegeben. Für die anderen MT1 benötigt man keine Startnummerneingabe. Ungültige Impulse können durch das Festlegen von zulässigen Zeitfenstern automatisch eliminiert werden.

Da jedes MT1 über zwei Zeitmesskanäle verfügt, kann beispielsweise die Geschwindigkeitsmessung mit nur einem Gerät durchgeführt werden.

Für Ski Trainings werden mehrere Läufe angelegt. Hat ein Teilnehmer bereits einen Lauf absolviert, dann wird das neue Ergebnis in den nächsten Lauf geschrieben. So können beliebig viele Durchgänge gemessen werden.



1 Mobile Timing MT1

2 Startschranke STSn1A oder Lichtschranke

3 Lichtschranke

4 Mobiles Gerät für Live Ergebnisse

5 PC für Zeitmessung

6 Anzeigetafel D-LINE

7 Startuhr ASC3

8 IDCam

9 Power over Ethernet PoE

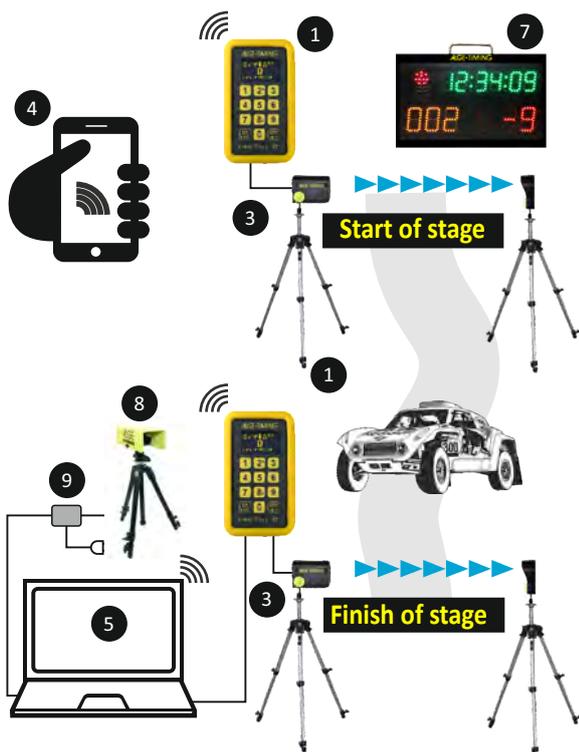
Rally oder Bergrennen

Bei Etappenrennen stellt die Übertragung der Start- und Zielzeiten zum Standort der Zeitmessung wegen der großen Entfernungen meist ein Problem dar. Mit dem MT1 gehört dieses Problem der Vergangenheit an. Auf der alge-results.com Plattform werden die Start- und Zielzeiten von allen Etappen gesammelt und ausgewertet.

Beim MT1 am Start und im Ziel geben Sie die Startnummer ein. Diese beiden Geräte werden in den Bewerbs-einstellungen der Etappe zugeordnet. Weitere MT1 Geräte können der nächsten Etappe zugeordnet werden. Ist eine Etappe fertig, können die dort eingesetzten Geräte für die nächste Etappe verwendet werden. Die Ergebnisse können live im Internet von beliebig vielen Leuten verfolgt werden.

Um ein Startintervall anzuzeigen, empfehlen wir eine Startuhr ASC3 zu verwenden. Optional kann zur Zielüberwachung eine IDCam eingesetzt werden.

Das gleiche Aufbau kann auch für andere Sportarten wie beispielsweise Wildwasserkanu, Radstraßenrennen, Orientierungsläufe, Naturbahnrodeln, Seifenkistenrennen oder ähnliche Sportarten verwendet werden.



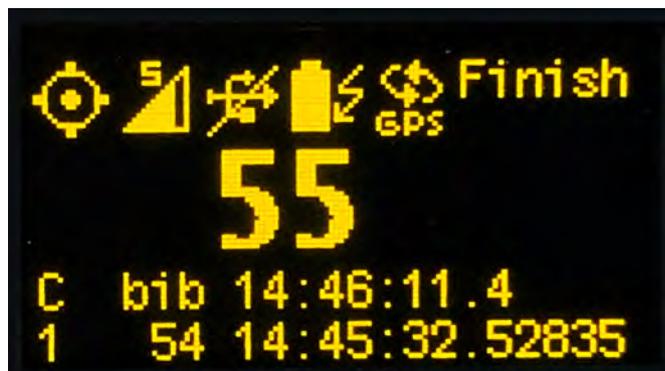
ZEITMESSGERÄTE

Mobile Timing MT1



Das MT1 hat ein kontrastreiches Display, mit dem die wichtigsten Funktionen immer im Blick sind.

- GPS-Satellitenempfang
- Mobilfunk-Empfang
- USB-Verbindung
- Batterie-Ladezustand
- Ladevorgang
- GPS-Synchronisation



Ein Gerät - Viele Funktionen

- Standard-Modus mit extra großer Anzeige der Startnummer
- Scroll Modus: Alle Zeiten im Überblick
- Memo Modus: Nachträgliche Eingabe der Startnummer nach der Zieldurchfahrt
- Synchronisationsausgang: Mit dem hochgenauen Impulsausgang können Sie andere Geräte auf eine exakte Zeit synchronisieren.
- USB Modus: Die Zeiten können auch über die USB Schnittstelle auf die Auswertung übertragen werden.

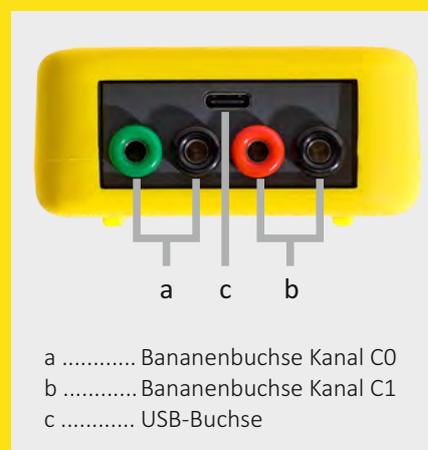
Lieferumfang für ein MT1-Gerät

- 1 Mobile Timing MT1
- 1 Netzgerät
- 1 USB-Kabel
- 2.000 Timing Points



Technische Daten

Messbereich:	23 Stunden, 59 Minuten, 59,9999 Sekunden
Zeitreferenz:	Selbstkalibrierender TCXO-Quarz
Messgenauigkeit:	1/100.000 Sekunden
Betriebstemperatur:	-20°C bis +65°C.
Elektronik:	Integrierter GPS Empfänger und integriertes Mobilfunkmodem ohne externe Antennen
Speicher:	7.000 Zeiten mit Startnummern, Zeiten bleiben dauerhaft gespeichert.
Anzeige Display:	OLED, 37 x 20 mm, Auflösung 128 x 64 Pixel
Synchronisation:	Extern, GPS oder GSM
Bedienelemente:	Spritzwassergeschützte Folientastatur mit 12 Tasten
Zeitmesskanäle:	2 Kanäle mit Bananenbuchsen
Stromversorgung:	Intern: Li-Ion-Akku, extern via USB-C Anschluss
Betriebszeit (Akku):	24 Stunden bei + 25°C mit einem Impuls pro Minute 14 Stunden bei - 20°C mit einem Impuls pro Minute
Ladezeit:	ca. 2,5 Stunden bei + 25°C.
Roaming:	Weltweit, nicht an Provider gebunden
Gehäuse:	Spritzwassergeschütztes Kunststoffgehäuse mit abnehmbarer, stoßabsorbierender Silikonhülle
Abmessungen:	74 x 34 x 22 mm
Gewicht:	235 g



- a Bananenbuchse Kanal C0
- b Bananenbuchse Kanal C1
- c USB-Buchse



STARTGERÄTE

Startuhr ASC3

Die Startuhr ASC3 ist ein wichtiges Gerät für die professionelle Abwicklung des Starts. Sie ist mit der neuesten LED Technologie ausgestattet und liefert exakte Startinformationen für die Teilnehmer und den Startrichter. Die ASC3 ist bei jeder Tages- und

Nachtzeit optimal lesbar. Die batteriebetriebene Startuhr wird für verschiedene Sportarten, wie Ski Alpin, Langlauf, Biathlon, Rallye usw. eingesetzt.

Fakten zur Startuhr ASC3

- LED-Technologie
- Grüne LED zur Anzeige der Tageszeit in Std., Min. und Sek.
- Ziffernhöhe der Tageszeitanzeige: 5,5 cm
- Anzeige der 3-stelligen Startnummer- gelbe LEDs
- Ziffernhöhe der Startnummer: 7 cm
- Anzeige des Countdowns mit drei Digits in Minuten und Sekunden- rote LEDs
- Ziffernhöhe der Countdownanzeige: 7 cm
- Startampel in rot, gelb und grün
- Integrierter Lautsprecher mit Lautstärkeregler
- RS232 Schnittstelle für PC oder Drucker (Parameter der ASC3 können am PC eingestellt werden)
- Zwei interne Taster für die Geräteeinstellungen
- Starteingang (Bananenbuchse)
- Sync. Eingang oder Countdownstart (Bananenbuchse)
- Potenzialfreier Impulsausgang (Bananenbuchse)
- Ausgang für externen Lautsprecher (4- 8 Ω)
- Einlesen und Speichern von Startlisten möglich
- Externe Stromversorgung (12- 16 VDC oder 85- 264 VAC)
- LED-Kontrolllampen zur Anzeige des Lade- bzw. Batteriezustands
- Flash-Speicher ermöglicht Update der Firmware
- Fernbedienung ASC3-RC mit 10 m Kabel
- PC Steuerungssoftware



Technische Daten

Zeitauflösung:	1/1.000 Sekunden
Messbereich:	23 Stunden 59 Minuten 59,9999 Sekunden
Frequenzabweichung:	+/- 0,3 ppm (+/- 0,001 s/h)
Zeitfrequenz	Temperaturkompensierte Real Time Clock
Anzeige:	Extra helle LEDs für Außenanwendung, Helligkeit einstellbar 8-Digit LED-Anzeige, Ziffernhöhe 55 mm, für Tageszeit 3-Digit LED-Anzeige, Ziffernhöhe 70 mm, für Startnummer 3-Digit LED-Anzeige, Ziffernhöhe 70 mm, für Countdown Startampel mit rotem, gelbem und grünem LED-Cluster, je 35 mm Durchmesser
Temperatur Einsatzbereich:	-25 °C bis +65 °C
Stromversorgung:	Interner Powerpack (aufladbarer Bleiakku, 12 VDC / 12 Ah mit eingebautem Ladegerät), externer Batterieanschluss (12- 16 VDC) oder Netzbetrieb (85- 264 VAC)
Betriebsdauer:	ca. 20 Stunden von interner Batterie bei 30 Sekunden Countdown Intervall bei 20°C (höchste Helligkeitsstufe der LEDs, auf volle Lautstärke für Countdownlautsprecher)
Gehäuse:	Beschichtetes Aluminiumgehäuse mit Plexiglasfront, zwei Aufhängelaschen sowie 3/8 Zoll Gewinde für Stativ (Stativ nicht inkludiert)
Abmessungen:	L x H x D = 445 x 280 x 115 mm (ohne Aufhängelasche und Griff)
Gewicht:	8.4 kg





Der Startbeep STB1 ist ein universell einsetzbarer, akustischer Startbefehlsgeber, der von einem hochentwickelten Mikroprozessor gesteuert wird. Durch seine robuste Konstruktion ist der STB1 sehr einfach und benutzerfreundlich in der Handhabung.

Startbeep STB1

- Neun fix programmierte Startintervalle sind mit Stufenschalter anwählbar: 10 / 15 / 20 / 30 / 40 / 45 / 60 / 90 / 150 Sekunden.
- Ein frei programmierbares Startintervall ist zwischen 6 und 99:59 Minuten mit Stufenschalter auswählbar.
- Ein Spezialprogramm für den 3-Sekunden-Countdown beim Speed-Climbing
- Countdownauslösung durch interne oder externe Taste
- Countdown mit oder ohne Bereitschaftssignal (zehn Sekunden vor dem Start)
- In der Betriebsart „Hupe“ kann der Startbeep als Startpistolenersatz verwendet werden, Auslösung durch interne oder externe Taste.
- Kann mit anderen Zeitmessgeräten synchronisiert werden
- Startausgang, potenzialfreier Schließer (z. B. für die Auslösung eines Zeitmessgeräts)



Technische Daten

Elektronik:	μP-gesteuert in CMOS-Technik
Arbeitstemperatur:	-25°C bis +45°C
Stromversorgung:	9 V Alkaline Batterie oder Externspeisung
Anschlüsse:	Potenzialfreier Schließer zum Synchronisieren oder Auslösen eines Zeitmessgeräts <ul style="list-style-type: none">· externe Taste· externe Speisung· Ein/Aus-Funktion· Taster (Auslösetaste)
Schallwandler:	Hornlautsprecher, schwenkbar
Gehäuse:	Polyamid, glasfaserverstärkt (schlagfest)
Befestigung:	Kettenbefestigung für die Montage an Pflöcken u. ä.
Gewicht:	1 kg
Abmessung:	132 x 205 x 88 mm
Betriebsdauer:	Bis zu 80 Stunden





STARTGERÄTE

Startlautsprecher BANG2

Das elektronische Startsystem ermöglicht einen Start ohne großen Aufwand durchzuführen. Es besteht aus einer transportablen Verstärkerbox (Aktivlautsprecher mit 80 W_{max}) mit eingebauter Anbindung an das Zeitmesssystem. Mit dem Startimpuls gibt der Lautsprecher ein einstellbares Startsignal (Schussimitation oder Hupton) aus. Beim zweiten Impuls innerhalb von 5 Sekunden ertönt ein Fehlstartton.

Der Starter kann mit dem ALGE-TIMING Kommunikationssystem, bzw. Funkmikrofon BANG-HS über die Verstärkerbox BANG2 durchsagen machen (z.B. Startkommandos für die Athleten). Es besteht die Möglichkeit mehrere Verstärkerboxen BANG2 zusammenzuschließen.

Die Auslösung des Startschusses erfolgt über einen Taster (Schließerkontakt). Wer einen Blitz für Läufer mit Hörbehinderung bzw. für die genauere Handstopfung benötigt verwendet den Startimpulsgeber e-Start oder e-Start W bzw. FLASH XL. Diese elektronische Startpistole e-Start hat einen eingebauten Blitz.

Vorteile des Startsystems BANG2

- Startsystem ist jederzeit bereit, ein Nachladen ist nicht notwendig
- Kein Startversagen wegen einer ungeladenen Pistole bzw. schlechter Munition
- Keine Kosten für teure Munition der Startpistole
- Das Reinigen der Startpistole entfällt
- Keine Probleme mit der Verwendung des Startsystems (in vielen Ländern ist für Startpistolen ein Waffenschein notwendig)
- Keine Transportprobleme (in vielen Ländern muss Startpistole und Munition in unterschiedlichen Autos transportiert werden)
- Mit der „StartUnit3“ kann man über die Sprechgarnitur mit dem Zeitmesser kommunizieren bzw. Durchsagen über die Lautsprecher der Startanlage (z.B. StartJudge SJ) und den BANG2 machen
- Der BANG2 funktioniert mit Kabel oder Funk (WTN)



- 1Kabelanschluß zu Zeitmessgeräte
- 2Empfänger für Funkmikro BANG-HS
- 3Display für Geräteeinstellungen
- 4Bedienkonsole für Geräteeinstellungen
- 5Eingebautes Wireless Timing Network WTN (Funkmodul)
- 6Lautsprecherverstärker (Einstellungen und Anschlüsse)
- 7Ein/Aus Schalter
- 8Anschluss für Stromversorgung (100-240 V~)

STARTGERÄTE

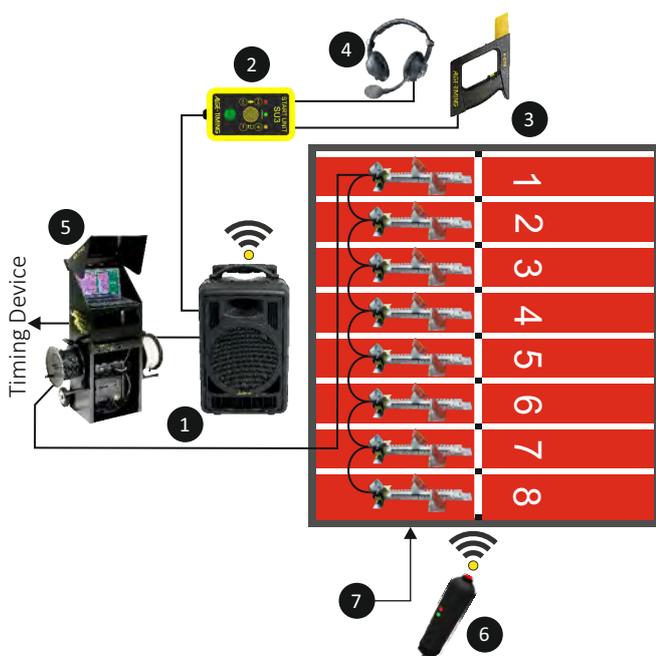
Startlautsprecher BANG2



- | | |
|------------|-------------|
| 1 BANG2 | 3 e-Start W |
| 2 Timy3 WP | 4 BANG-HS |

Das Startsystem BANG2 ist ideal zum Kombinieren mit ALGE-TIMING Geräten geeignet. Es ist möglich bei einem Startsystem einen oder mehrere Verstärkerlautsprecher BANG2 zu verwenden. Anbei werden zwei Anwendungsmöglichkeiten vorgestellt:

Das Schema links oben zeigt den BANG2, der per Funk mit einem elektronischen Startimpulsgeber e-Start W verbunden ist. Der e-Start W ersetzt traditionelle Startpistolen. Wird das Startgerät e-Start W ausgelöst, erfolgt ein Startimpuls per Funk an den Verstärkerlautsprecher BANG2 und an das Zeitmessgerät (z.B. Timy3 WP). Der BANG2 gibt durch den Impuls einen Startton über den Lautsprecher aus. Der Starter gibt Kommandos über die Funksprechgarnitur BANG-HS für die Läufer durch (z.B. „auf die Plätze“ und „Fertig“).



- | | |
|------------------------|------------------------------|
| 1 BANG2 | 5 Start Judge Sj2 |
| 2 Start Unit SU3 | 6 Fehlstart Funktaste WTN-PB |
| 3 e-Start | 7 Startblock mit Sensor SJS2 |
| 4 Sprechgarnitur HS4-2 | |

Das Startsystem BANG2 (siehe Zeichnung links unten) kann mit dem Fehlstartsystem StartJudge SJ2 kombiniert werden. Das Impulsgerät e-Start löst den Verstärkerlautsprecher BANG2 und die auf den Startblöcken aufgesetzten Lautsprecher aus. Wenn der Starter den e-Start innerhalb von 5 Sekunden ein zweites Mal auslöst, wird über die Lautsprecher ein Fehlstartsignal ausgegeben. Mit dem Funkhandtaster WTN-PB kann der Startrichter ebenfalls das Fehlstartsignal auslösen.

Technische Daten

Ausgangsleistung:	80 W _{max} / 50 W _{RMS}
Lautsprechersystem:	Tieftöner (20 cm / 8") Hochtöner (2,5 cm / 1")
Frequenzbereich:	70 – 17.000 Hz
Mic-Eingänge:	6 mV
Line-Eingänge:	800 mV
Zeitmessung:	2 x LTW Buchse (7polig, männlich) 1 x Bananenbuchsen (grün/schwarz)
Klangregler Tiefen:	±15 dB/100 Hz
Klangregler Höhen:	±10 dB/10 kHz
Stromversorgung:	Netz: 100- 240 V~/50- 60 Hz/2 A Akku: 2 x 12 V / 5,2 Ah
Einsatztemperatur:	0°C bis +40°C
Abmessungen:	305 x 510 x 265 mm (B x H x T)
Gewicht:	12,5 kg

Funkmodul WTN (Wireless Timing Network):

Sendefrequenz:	2,4 GHz Band, 16 einstellbare Teams
Sendeleistung:	10 mW
Reichweite:	ca. 300 m bei freier Sicht

Empfangsteil für Funkmikrofon:

Empfangseinheit:	PLL-Multifrequenz-Empfänger
Trägerfrequenz:	863- 865 MHz verteilt auf 16 Frequenzen
Reichweite:	ca. 30 m bei freier Sicht



STARTGERÄTE

Startlautsprecher BANG2

BANG2 Zubehör



BANG-HS
Kopfbügel mit Funkmikro, um über den BANG2 zu sprechen



BANG-TRI
Stativ für BANG2 mit einstellbarer Höhe von 107 bis 157 cm



BANG2-BAG
Spritzwassergeschützte Schutzhülle für BANG2 Serie, Frontseite aus schalldurchlässigem Gittergewebe



BANG-SPK
Hornlautsprecher als Erweiterung für BANG2 (bis zu 8 BANG-SPK anschließbar)



FLASH XL
Startblitz (LED mit Batterie) z.B. für hörbehinderte Sportler



e-Start
Startimpulsgeber (Startpistolensatz für Starter) mit eingebautem Blitzlicht für Kabelanbindung an BANG2 Zeitmesssystem



e-Start W
Startimpulsgeber (Startpistolensatz für Starter) mit eingebautem Blitzlicht und Funkanbindung (WTN) an BANG2 und Zeitmesssystem



Start Unit SU3
Sprechverstärker für die Kommunikation über eine Sprechgarnitur



Headset HS4-2
Sprechgarnitur für Kommunikation mit Zeitmesser und für Sprachkommandos über BANG2



STARTGERÄTE

Elektronisches Startgerät e-Start und E-Start W



Das elektronische Startgerät vereint absolute Präzision und Synchronisation von Startsignal, Blitzlicht und Startton und ersetzt traditionelle Startpistolen. Probleme durch den Transport von Waffen sind mit ihm Geschichte.

Das elektronische Startgerät wird direkt an ALGE-TIMING Geräte angeschlossen wie etwa an das Lautsprechersystem BANG oder Fehlstartsystem Start Judge SJ2. Es hat eine Taste, die den Blitz und Startimpuls auslöst, der an die anderen Komponenten des Systems weitergeleitet wird.

Der e-Start wird per Kabel verbunden, der e-Start W ist die kabellose Variante.

Fakten zum elektronischen Startgerät e-Start / e-Start W

- faire Startbedingungen für alle Starter
- beste Sichtbarkeit durch einen Blitz für Start bzw. Fehlstart
- keine Folgekosten für Platzpatronen
- keine Probleme beim Start durch defekte Munition bzw. nicht geladene Pistole
- kein Waffenschein notwendig
- keine Probleme beim Transport bzw. bei Zollbehörden

Technische Spezifikaonen

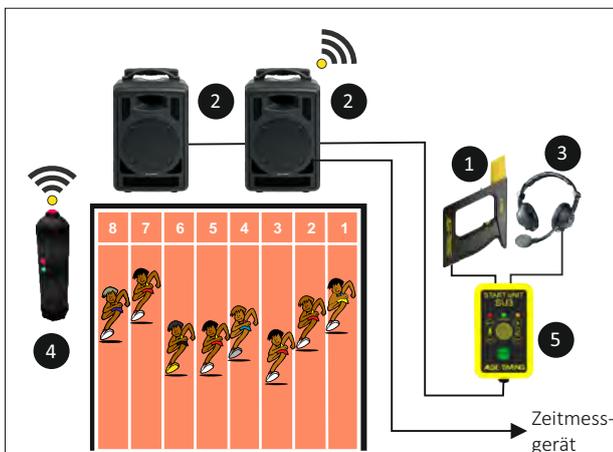
Blitz: 4 x LED (Ultra Bright Power LED)
 Betriebstemperatur: -20 °C bis +45 °C
 Abmessungen: 265 x 150 x 35 mm

e-Start Spezifikaonen

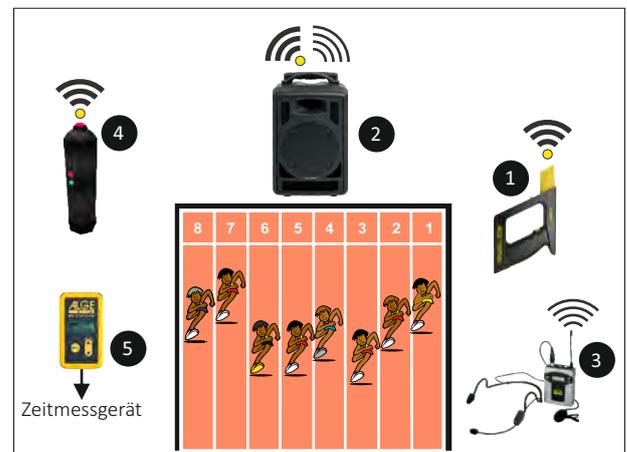
Gewicht: ca. 0,3 kg
 Anschluss: 2 m langes Anschlusskabel mit DIN-Stecker

e-Start W Spezifikaonen

Gewicht: ca. 0,5 kg
 Anschluss: über eingebautes WTN Funkmodul
 Sendefrequenz: 2,4 GHz Band, 15 einstellbare Teams
 Akku: Li-Ion Akku 3,6 V / 10,4 Wh (fest eingebaut)
 Ladedauer: ca. 4 Stunden (Ladetemperatur 0 °C bis 45 °C)
 Betriebsdauer: ca. 45 Stunden bei 22 °C und einem Impuls pro Minute



- | | |
|-----------|------------------|
| 1 e-Start | 4 WTN-PB |
| 2 BANG2 | 5 Start Unit SU3 |
| 3 HS4-2 | |



- | | |
|-------------|----------|
| 1 e-Start W | 4 WTN-PB |
| 2 BANG2 | 5 WTN |
| 3 BANG-HS | |



STARTGERÄTE

Startmikrofon SM9

Startmikrofon SM9

Das Startmikrofon SM9 wird bei Sportarten eingesetzt, die mit einer Startpistole gestartet werden, wie zum Beispiel in der Leichtathletik, im Triathlon, beim Radfahren, für Eisschnelllauf, Short Track oder Skilanglauf.

Das Startmikrofon wird auf einer Startpistole befestigt. Der Knall der Startpistole löst im Startmikrofon einen elektrischen Impuls aus und startet das Zeitmessgerät.

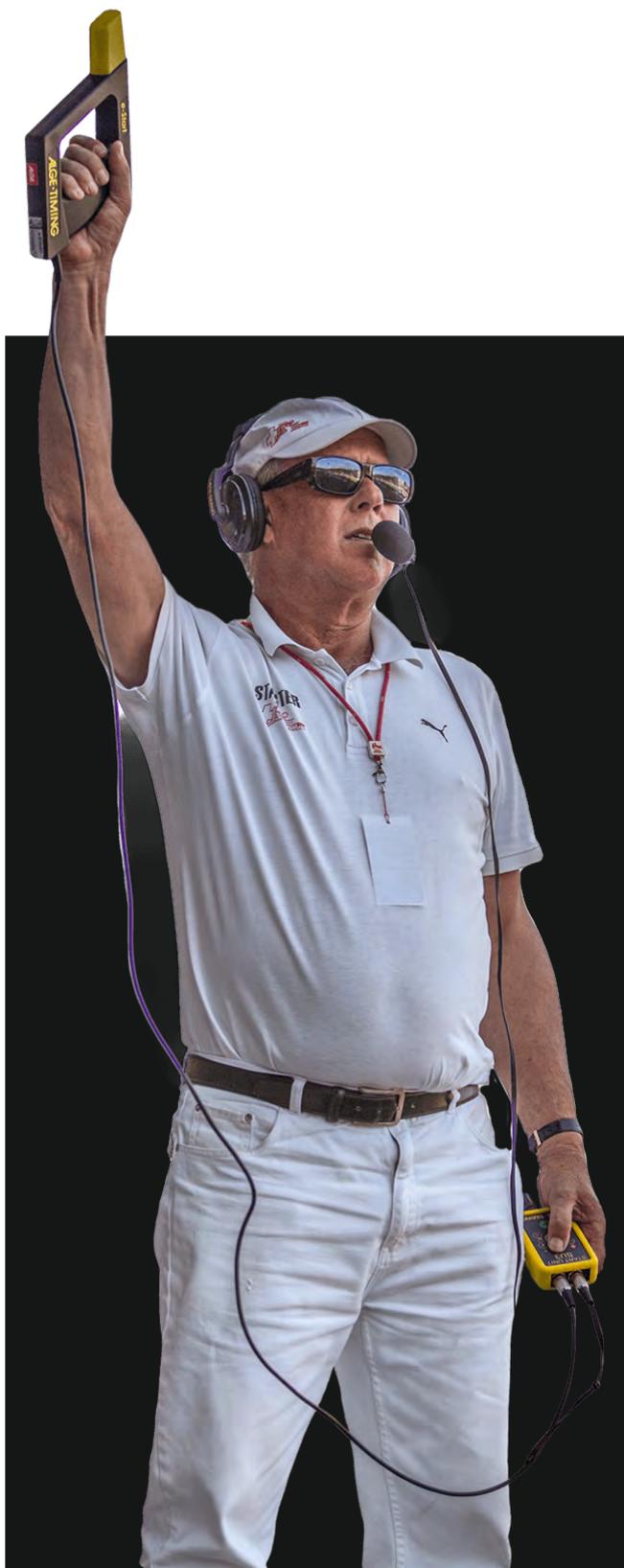
Das Startmikrofon SM9 ist mit einem Sprechverstärker verbunden, von dem ein zweiadriges Kabel mit Bananenstecker zum Zeitmessgerät führt. Zusätzlich kann man am Sprechverstärker eine Sprechgarnitur anschließen, die die direkte Kommunikation zwischen Starter und Zeitmesser ermöglicht. Für die Sprechverbindung wird die gleiche Zweidrahtleitung wie für den Startimpuls verwendet.



Start Mikrofone SM9



- 1 Startmikrofon SM9
- 2 Startpistole (nicht von ALGE)
- 3 Sprechverstärker SV5-BT
- 4 Sprechgarnitur HS-BT1



Starter mit elektronischer Startpistole e-Start, Sprechgarnitur und Start Unit Su3

STARTGERÄTE

Startschranke STSn



Die Startschranke wird vor allem beim Start für alpine Skirennen, Langlauf, Snowboard usw. verwendet und am Start zwischen zwei Pfosten so angebracht, dass der Läufer den Start nur verlassen kann, wenn er den Startstab der Startschranke betätigt.

Um die Startschranke am Pfosten zu fixieren ist eine Kettenhalterung angebracht, d. h. die an der Startschranke befestigte Kette wird um den Pfosten gelegt und dann an einer Feststellschraube mit Knebel festgezogen.



Anschlüsse der Startschranke STSnM2S

Es gibt verschiedene Startschrankentypen

- STSnM1S:** Manuelle Rückstellung, 1 Kontakt, eingebauter Sprechverstärker
- STSnM2S:** Manuelle Rückstellung, 2 Kontakte, eingebauter Sprechverstärker (FIS homologierte Startschranke)
- STSnA1S:** Automatische Rückstellung, 1 Kontakt, eingebauter Sprechverstärker
- STSnA1:** Automatische Rückstellung, 1 Kontakt, ohne Sprechverstärker

Startstab STSn-S

Die Startschranke wird mit einem aufschraubbaren Startstab ausgeliefert. Zusätzlich wird ein Reservestab mitgeschickt.



Startstab STSn-FSTAB

Alternativ gibt es einen Startstab mit Feder als Schutz gegen das Abbrechen. Diesen Startstab empfehlen wir für den Selftimer.



Kontakte

Es gibt Modelle mit einem oder zwei Kontakten mit Bananenbuchsen, an die die Startleitung angeschlossen werden kann. Jeder Kontakt hat in der Startschranke einen eigenen Mikroschalter eingebaut. Für FIS Rennen sind separate Leitungen für das Zeitmessgerät A und B vorgeschrieben, daher benötigt man mindestens zwei Kontakte in der Startschranke.

Eingebauter Sprechverstärker

Es gibt Startschranken mit eingebautem Sprechverstärker, bei denen man eine Sprechgarnitur anschließen und über die zweiadrige Startleitung mit dem Zeitmesser sprechen kann.

Startstab Rückstellung

Die Rückstellung des Startstabes kann manuell bzw. automatisch erfolgen. Automatische Startschranken werden vor allem für das Training und für den Selftimer verwendet. Startschranken, die für Rennen verwendet werden, haben eine manuelle Rückstellung, d. h. nach dem Start bleiben sie geöffnet, bis der Starter sie vor dem nächsten Start schließt.



Startpflocke mit Startplatten SSP

Die Startpflocke werden in den Schnee geschlagen und an ihnen werden die Startschranken befestigt. Vor die Pflocke werden die Startplatten mit rutschfester Oberfläche platziert, damit jeder Starter die gleichen Abstoßvoraussetzungen hat.





STARTGERÄTE

Starttor SSD1

Das FIS-homologierte Starttor SSD1 ist universell für FIS-Wettbewerbe einsetzbar. Es kann für Parallelwettbewerbe (Ski Alpin und Snowboard), Cross Wettbewerbe (Snowboard und Freestyle) und Teamevents (Alpin oder Snowboard) eingesetzt werden. Die Starttore arbeiten bei jeder Witterung absolut zuverlässig und sind einfach ohne Schrauben aufzubauen. Für den Transport kann man sie zusammenklappen und bequem in kompakter Form transportieren.

Eine im Steuergerät SSD1-PS eingebaute Batterie garantiert einen Einsatz unabhängig vom Stromnetz. Das Öffnen der Tore erfolgt elektrisch. Es besteht die Möglichkeit, alle Starttore gemeinsam oder zeitverzögert zu öffnen. Für Cross Wettbewerbe kann man die Öffnungsklappen der einzelnen Starttore mechanisch miteinander verbinden.

Es ist eine große Auswahl an Zubehör erhältlich.



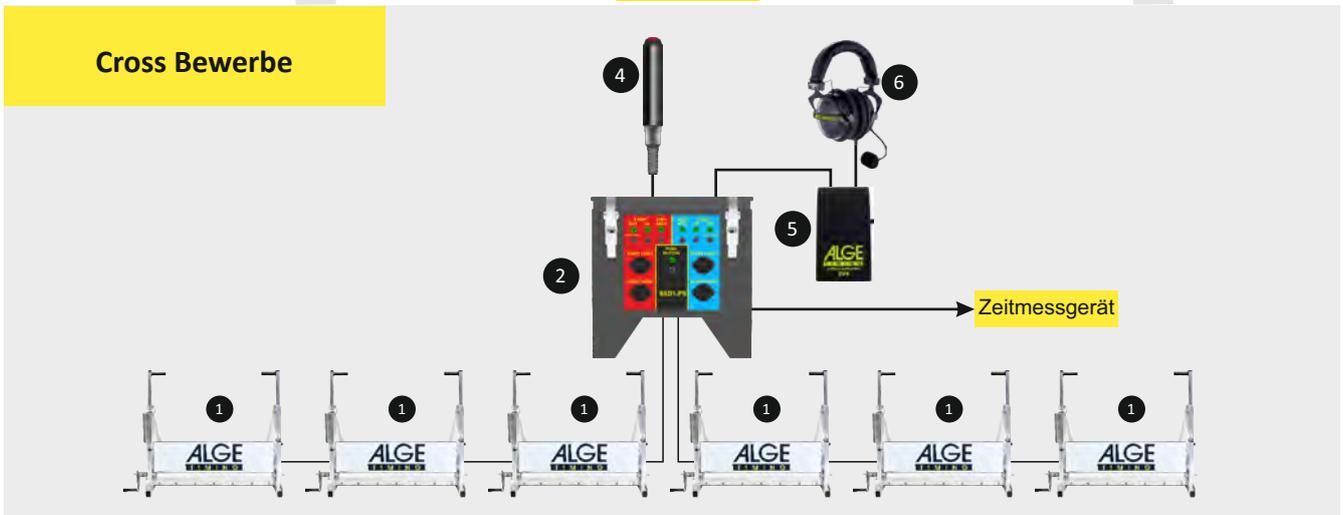
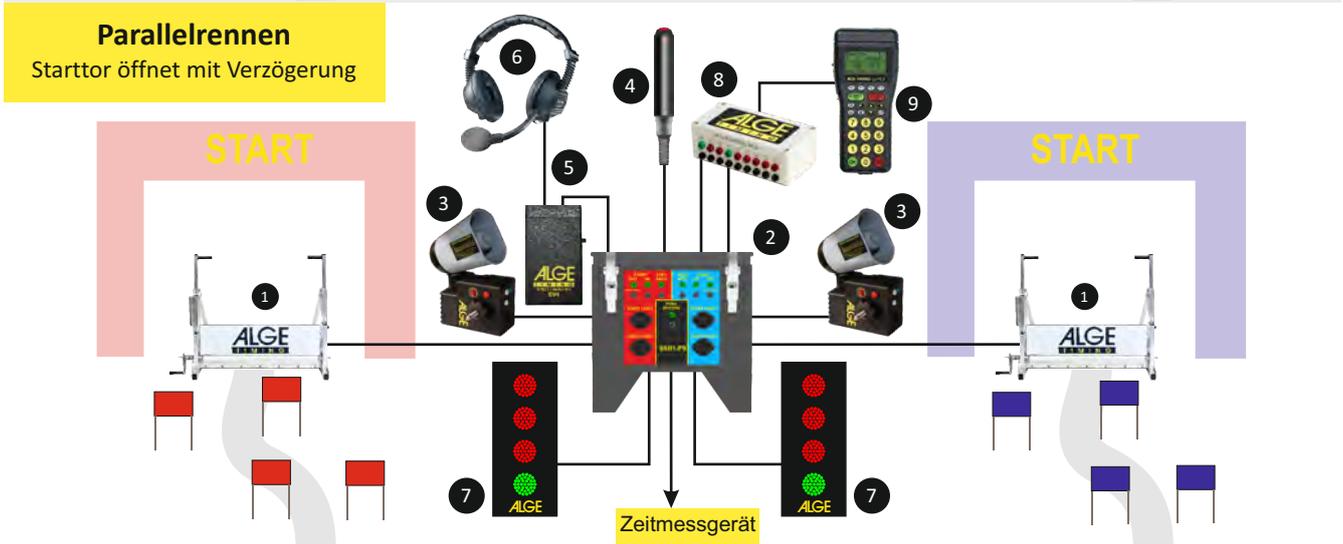
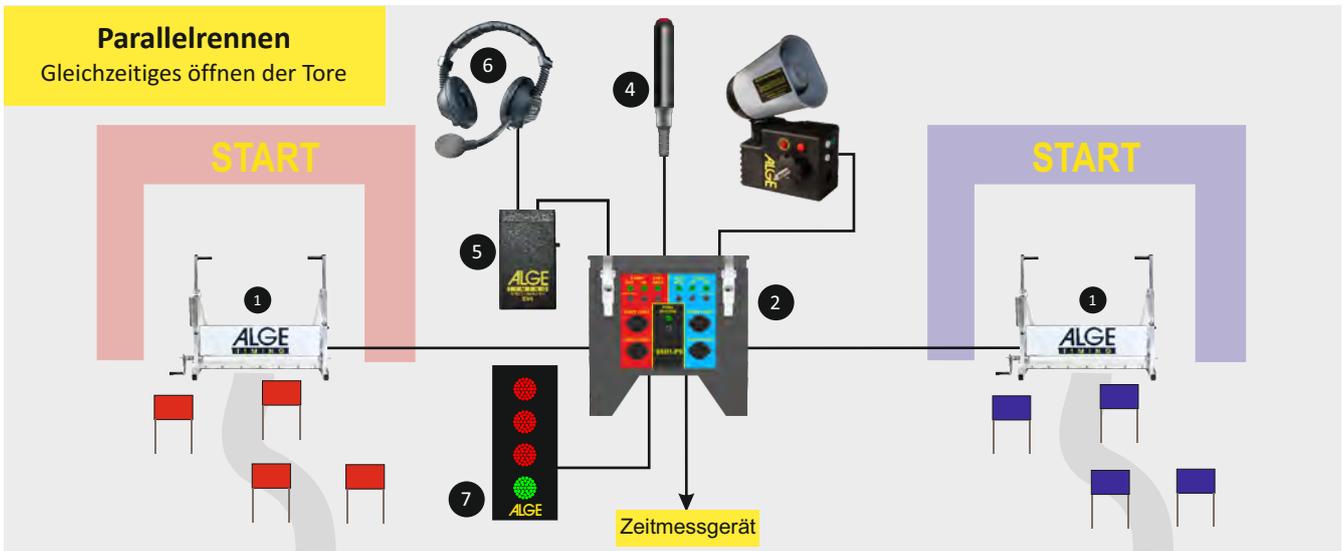
Zubehör

- Controller SSD1-PS
- Controller Timy3 W (verzögerte Steuerung)
- Handtaster 023-02
- Startbeep STB1
- Startampel D-SL85-5RG+G (einseitig)
- Startampel D-SL85-5RG+G-DS (doppelseitig)
- Sprechgarnitur HS3-2
- Sprechverstärker

	<p>1 Starttor SSD1 FIS-homologiertes Starttor für Parallel- und Crossbewerbe</p>		<p>6 Sprechgarnitur HS3-2 Kopfhörer mit Mikrophon für die Kommunikation unter den Zeitmessern</p>
	<p>2 Kontroller SSD1-PS Steuergerät für die Starttore mit eingebautem Akku</p>		<p>7 Sprechverstärker SV4-S für die Sprachkommunikation zum Anstecken der Sprechgarnitur</p>
	<p>3 Startampel D-SL85-3xR-G bzw. D-SL85-3xR-G-DS einseitige- oder doppelseitige Startampel für Parallelrennen, die vom Controller SSD1-PS gesteuert wird</p>		<p>8 Mulchannel MC9 Anschlussverweitung mit 9 Kanälen für den Timy3</p>
	<p>4 Startbeep STB1 akustischer Startsignalgeber mit geregelterm Startintervall</p>		<p>9 Timy3 WP FIS-homologiertes, kompaktes Zeitmessgerät mit höchster Präzision, Display, Tastatur, Protokollprinter und universeller Zeitmesssoftware zum Steuern des Zeitrückstands bei Parallelrennen mit verzögertem Start</p>
	<p>5 Handtaster 023-02 für die Startauslösung; stabile, wasserfeste Konstruktion mit Kabelknickschutz und 2 m Kabellänge</p>		

STARTGERÄTE

Starttor SSD1



- | | | |
|------------------------|--------------------------|----------------------------|
| 1 Starttor SSD1 | 4 Starttaster 023-02 | 7 Startampel D-SL105-3xR-G |
| 2 Verteilerbox SSD1-PS | 5 Sprechverstärker SV4-S | 8 Multichannel Mc9 |
| 3 Startbeep STB1 | 6 Sprechgarnitur HS4-2 | 9 Timy3 W |



IMPULSGERÄTE

Lichtschanke PR1a und PR1aW

Die Lichtschanke PR1a ist ein Meisterwerk an Präzision und kann universell als Reflexionslichtschanke, als Senderlichtschanke oder als Empfängerlichtschanke verwendet werden.

Die Lichtschanke sendet einen modulierten Lichtstrahl im Infrarotbereich aus, der vom Empfänger auf Unterbrechung überwacht wird. Wenn der Empfänger eine solche erkennt, löst er einen Impuls aus. Befinden sich Sender und Empfänger im selben Gehäuse, spricht man von einer Reflexionslichtschanke. Der Infrarotstrahl wird vom Sender auf einen Reflektor gerichtet. Der Reflektor funktioniert wie ein Spiegel und reflektiert den Infrarotstrahl zurück zum Empfänger. Sollten größere Entfernungen erforderlich sein, kann eine Lichtschanke als Sender und eine andere als Empfänger verwendet werden.



Lichtschanke PR1a

- Impulsgenauigkeit 1 / 10.000 s
- Typenvielfalt:
 - Reflexionslichtschanke
 - Durchstrahl-Fotозelle für große Entfernungen
- Große Reichweite der Fotозellen: über 150 m möglich
- Variable Stromversorgung der Fotозelle:
 - Batteriebetrieb:
 - Stromversorgung vom ALGE-TIMING-Zeitmessgerät
 - externe Stromversorgung von 4 bis 18 VDC
- Batteriestatusanzeige mit LED (grün, gelb, rot)
- Zeigt den Fotозellenstatus mit LED an (grün, gelb, rot)
- Synchronisation von zwei Fotозellen (Haupt- und Backup), um Interferenzen zu vermeiden
- Einstellung der Verzögerungszeit ca. 20 ms bis 2 s
 - Werkseinstellung = 20 ms
- Sehr lange Betriebszeit



Lichtschanke PR1aW

Die PR1aW-Lichtschanke verfügt zusätzlich zu allen Eigenschaften des PR1a über ein integriertes Funkmodul (2,4 GHz). Die Impulsübertragung kann per Funk erfolgen und ist mit der WTN-Serie kompatibel. Es können 15 verschiedene Funkteams und 5 verschiedene Impulskanäle eingestellt werden. Bei Bedarf kann die PR1aW auch über ein Kabel an ein Zeitmessgerät angeschlossen werden.

Zusätzliche Funktionen

- Integriertes Funkmodul zur drahtlosen Impulsübertragung
- Impulsübertragung auch per Kabel möglich
- Bis zu 38 Stunden Betriebszeit mit Batterie





Lichtschranken Sets

Reflexionslichtschranke PR1a-R

Reflexionslichtschranke mit Befestigungsbügel BBG und 10 m Stoppkabel
Lieferumfang: 1 x PR1a, 1 x PR1a-REF, 2 x BBG, 1 x 001-10

Reflexionslichtschranke PR1a-RT

Reflexionslichtschranke mit Stativen TRI128 und 30 m Stoppkabel 001-30
Lieferumfang: 1 x PR1aW, 1 x PR1a-REF, 2 x TRI128, 1 x 001-30

Einstrahllichtschranke PR1a-d

Besteht aus getrenntem Sender und Empfänger. Der Lichtstrahl wird vom Sender direkt auf den Empfänger gerichtet (Distanzen über 100 m möglich).
Lieferumfang: 2 x PR1a, 2 x BBG, 1 x 001-10 (10 m)

Einstrahllichtschranke PR1a-dT

Wie Einstrahl-Lichtschranke PR1a-d, ohne Befestigungsbügel BBG, aber mit Stativen und 30 m Stoppkabel.
Lieferumfang: 2 x PR1a, 2 x TRI128, 1 x 001-30 (30 m)

Funklichtschranke PR1aW-R (wie PR1a-R, aber mit eingebautem Funk)

Lieferumfang: 1 x PR1aW, 1 x PR1a-REF, 2 x BBG

Funklichtschranke PR1aW-RT (wie PR1a-RT, aber mit eingebautem Funk)

Lieferumfang: 1 x PR1aW, 1 x PR1a, 2 x TRI128

Funklichtschranke PR1aW-dT (wie PR1a-dT, aber mit eingebautem Funk)

Lieferumfang: 1 x PR1aW, 1 x PR1a, 2 x TRI128



Lichtschranke PR1a



Funklichtschranke PR1aW

Technische Daten

Reichweite:	0,5 bis über 25 Meter (mit Reflektor) 0 bis über 150 Meter (Sender und Empfänger)
Impulslänge:	20 bis 2.000 ms können eingestellt werden
Ausgang:	NPN-Transistor, open collector, active low
Abmessungen:	ca. 118 x 87 x 44 mm
Gewicht:	ca. 0,3 kg
Betriebszeit:	ca. 77 Stunden (PR1a) ca. 38 Stunden (PR1aW)





IMPULSGERÄTE

Lichtschranke RLS3c

Die Dreifachlichtschranke RLS3c

Die Dreifachlichtschranke hat eine Reichweite von 2 bis 15 m und besteht aus drei Lichtschranken, die übereinander in einem Gehäuse eingebaut sind und mit einer kompletten Sender-Empfänger-Einheit, einem Reflektor, 2 Stativen und einem 30 m langen Kabel ausgestattet sind.



Umschaltbar zwischen folgenden Funktionen:

Lichtschrankenvorhang:

Anwendung für Leichtathletik; nur wenn alle drei Lichtschranken ausgelöst sind, wird ein Impuls ausgegeben. Dadurch wird die Auslösung durch Arme bzw. Beine verhindert und die inoffizielle Lichtschrankenzeit entspricht zumeist der „offiziellen Siegerzeit“. Diese Lichtschranke sollte unbedingt verwendet werden, wenn die Zeit auf einer Anzeigetafel angezeigt wird.

Einzellichtschranken:

Alle drei Lichtschranken arbeiten unabhängig, d. h. wenn eine der drei Lichtschranken ausgelöst wird, entsteht ein Impuls (z. B. für Hundesport Agility).



Technische Daten

Reichweite:	5 bis 15 m (Distanzen unter 5 m auf Anfrage)
Ausgang:	NPN transistor, Open Collector, active low
Impulslänge:	20 bis 1400 ms einstellbar
Abmessungen:	200 x 370 x 120 mm
Gewicht:	2 kg (RLS3c mit Reflektor)



Lichtschranken Zubehör:



Reflektor PR1a-REF
Standardreflektor für Lichtschranken PR1a und PR1aW



Reflektor REF-L
einfacher Reflektor, der gerne für Trainings verwendet wird



Reflektor REF3
Standardreflektor für Lichtschranke RLS3c



Reflektor REF-C
Reflektor für Lichtschranke mit großen Entfernungen



Befestigungsbügel el BBG
Kettenhalterung zur Befestigung der Lichtschranken an Pfählen



Befestigungsbügel el B-S1
schraubbarer Befestigungsbügel zur Montage der Lichtschranke oder des Reflektors



Befestigungsbügel el B-P40
Befestigungsbügel, der auf Stangen mit einem Durchmesser bis 40 mm geschraubt werden kann, um die Lichtschranke oder den Reflektor zu befestigen.



Stav TRI128
stabiles, hochwertiges Stativ mit max. Höhe von 128 cm



Stav TRI-S5
einfaches Stativ mit max. Höhe von 106,5 cm



Koffer KL-PR1a
für Lichtschranke PR1a und PR1aW



Koffer KS-PR1
für Lichtschranke PR1a und PR1aW sowie anderem Zubehör



Koffer KL-RLS3
für Lichtschranke RLS3c mit Stativen TRI128



Kabel für Lichtschranken
Startkabel mit Speisung: 002-01, 002-10, 002-30
Stoppkabel mit Speisung: 001-01, 001-10, 001-30
Banankabel: 000-01, 000-02, 000-05, 000-10



Synchronisationskabel 163-5
für die Synchronisation von zwei Lichtschranken PR1a bzw. PR1aW



Lichtschranke PR1a



Funklichtschranke PR1aW





Kontaktmatten CM40x30 und CM60x43

Die Kontaktmatten CM40x30 und CM60x43 sind Impulsgeräte für die Zeitmessung, bei der das Verlassen bzw. Auftreten der Kontaktmatte gemessen werden. So kann beispielsweise die Zeit zwischen Ab- und Aufsprung ermittelt werden.

Die Kontaktplatte hat einen Schließkontakt, d. h. man erhält beim Betreten einen Impuls. Ein zusätzlicher Impulsinverter oder ein Zeitmessgerät mit einstellbarem Impulseingangssignal, wie der Timy3, können auch den Absprungimpuls messen. Die 40 x 30 cm bzw. 60 x 43 cm große Kontaktmatte ist aus Kunststoff gefertigt und auf einer Aluminiummatte aufgeklebt. Bis auf den Randbereich von ca. 1 cm ist sie vollflächig aktiv.



Technische Daten:

Kontakt:	Kontakt schließt wenn man hinauf tritt, Kontakt öffnet beim verlassen der Matte	
Anschluss:	Bananenstecker (rot und schwarz) mit 3 m Kabel	
Abmessungen:	CM40x30:	Kunststoffmatte: 400 x 300 mm – ca. 7,5 mm dick Aluplatte: 440 x 340 mm – 3 mm dick
	CM60x43:	Kunststoffmatte: 600 x 430 mm – ca. 7,5 mm dick Aluplatte: 640 x 470 mm – 3 mm dick
Kunststoffmatte:	PVC schwarz mit 1,6 mm Unterlage und ca. 4 mm Tränenoberlage, aufgeklebt auf Aluminiumblech (3 mm mit 4 Befestigungslöchern)	
Spannung:	Schaltkontaktfläche für max. 24 V und 150 mA	
Schutzklasse:	IP65	



Kontaktband ATSxY

Das Kontaktband löst einen Zeitmessimpuls beim Überfahren aus. Wenn man etwa mit dem Fahrrad über das Kontaktband fährt, wird das Zeitmessgerät gestartet oder gestoppt. Das Kontaktband hat einen Schließkontakt, Bananenstecker mit Verbindungshülsen am Kabelende und ist in verschiedenen Längen erhältlich:

- Kontaktband ATS3Y: 3 m Kontaktband
- Kontaktband ATS6Y: 6 m Kontaktband
- Kontaktband ATS7Y: 7 m Kontaktband
- Kontaktband ATS9Y: 9 m Kontaktband

Andere Kontaktbandlängen auf Anfrage.





Handtaster 023-XX

Der Handtaster für Start- und Stoppimpulse ist in zwei Modellen erhältlich: mit 2 m Kabellänge als 023-02 oder mit 10 m Kabellänge als 023-10, jeweils mit Bananensteckern.



FLASH XL

Der Startblitz FLASH XL ist ein optisches Startgerät, das zusätzlich mit akustischen Startgeräten, wie einer Startpistole, verwendet werden kann. Es wird überwiegend für die Laufwettbewerbe der Leichtathletik oder Wettbewerbe im Schwimmen eingesetzt. Der Blitz wird über einen externen Impulsgeber, zum Beispiel über eine Startpistole oder einen Handtaster, ausgelöst. Erfolgt innerhalb von fünf Sekunden ein weiterer Impuls, erscheinen weitere fünf Blitze (Fehlstartsignal).

Der FLASH XL hat 80 LEDs (Leuchtdioden), die in ein Kunststoffgehäuse eingebaut sind. Diese LEDs sind extra hell, damit der Blitz auch bei Sonnenlicht gut sichtbar ist. Es sind verschiedene Anschlussbuchsen für das Startsignal vorhanden. Die Speisung erfolgt durch interne Batterien (4 x AA) oder direkt vom Zeitmessgerät.



Start-Stopp-Umschalter 300-01

Mit dem Start-Stopp-Umschalter kann man einstellen ob man den Startimpuls, Zielimpuls, Start- und Zielimpuls, oder keinen Impuls für das Zeitmessgerät erlaubt. Weiters hat der Gerat auch eine manuellen Start- und Zieltaster eingebaut.





KABEL & ADAPTER

Zu allen ALGE-TIMING Geräten steht auch eine große Auswahl an passendem Zubehör bereit, das die Funktionen ganz individuell unterstützen und die erheblich erweitern kann.



Bluetooth Sprechgarnitur HS-BT1

Kabellose Sprechgarnitur mit Bluetooth, beidseitige Kopfhörer und Mikrofon. Für den Einsatz bei hoher Umgebungslautstärke geeignet. Passend für den Sprechverstärker SV4-BT.



Sprechgarnitur HS4-2

Sprechgarnitur mit beidseitigen Kopfhörern und einem Mikrofon. Für den Einsatz bei hoher Umgebungslautstärke geeignet, beispielsweise im Außenbereich.



Sprechgarnitur HS4-1

Sprechgarnitur mit einseitigem Kopfhörer und einem Mikrofon. Eignet sich vor allem für den Einsatz im Innenbereich bei niedriger Umgebungslautstärke.



Sprechverstärker SV4-BT

Sprechverstärker mit integriertem Bluetooth zum Koppeln mit einem Bluetooth-Kopfhörer. Zwei Anschlüsse für zweiadrige Verbindungsleitungen (Bananenstecker). Regler für Lautstärke und Schalter bzw. Taster für Mikrofon.



Sprechverstärker SV4-S

Sprechverstärker mit zwei Anschlüssen für zweiadrige Verbindungsleitungen (Bananenstecker), Anschluss für Sprechgarnitur, Regler für Lautstärke und Schalter bzw. Taster für Mikrofon.



Sprechverstärker SV4/SM

Sprechverstärker mit Anschluss für zweiadrige Verbindungsleitungen (Bananenstecker), Anschluss für Sprechgarnitur und Startmikrofon, Regler für Lautstärke und Schalter bzw. Taster für Mikrofon.



Netzladegerät PS12

Im Angebot sind verschiedene Netzladegeräte, passend für jedes Zeitmessgerät

- Netzgerät PS12 mit DIN Stecker
- Netzgerät PS12A mit Hohlstecker



GPS-Empfänger GPS-A

GPS-Empfänger zur genauen Synchronisation der Zeitmessgeräte (z. B. für Timy3 und Startuhr ASC3)



Mulchannel MC9

Kanalerweiterung für den Timy3 mit 9 Paar Bananenbuchsen (Impulskanal 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8) und RS232 / RS485 Buchse



Timy Docking Station TIDO

Erweiterung für den Timy3 mit eingebautem Sprechverstärker und folgenden Anschlüssen:

- 4x DIN-Buchsen für Lichtschranken
- 1x Multiportbuchse
- 2x DIN-Buchse für Rs232
- 1x DIN-Buchse für Sprechgarnitur
- 9 x Bananenbuchsenpaare (Impulskanal 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8)



Adapter USB RS232I

Der USB-RS232I ist ein Adapter, der das Zeitmessgerät optisch vom PC trennt und zum Einsatz kommt, wenn ein Störgeräusch in der Sprechverbindung hörbar ist, sobald man den PC verbindet. Darüber hinaus ermöglicht der Adapter ein Zeitmessgerät mit RS232-Schnittstelle mit einer USB-Schnittstelle des PCs zu verbinden.



Adapter USB-WTN

Der USB-WTN ist ein universeller Adapter mit Mini-USB-Kabel, der als Schnittstellenwandler für viele ALGE-TIMING Geräte fungiert. Ursprünglich wurde der Adapter entwickelt, um das Funksystem WTN am PC über ein USB-Kabel anschließen zu können



Drucker P6

Der P6 ist ein schneller und leiser Thermodrucker mit großem Temperaturbereich (-20°C bis +50°C). Er wird mit unterschiedlichen Steckern z. B. für TimeManager, Timy3 W, Startuhr ASC3, Mobile Timing MT1 oder Teledata TED2 geliefert. Die Speisung erfolgt vom Zeitmessgerät, Netzgerät PS12A oder per USB-C.



Kabel

Es ist eine große Auswahl an passenden Kabeln in diversen Längen für die Geräte von ALGE-TIMING erhältlich.



Kabeltrommeln

Es sind diverse Kabeltrommeln in verschiedenen Längen für die jeweiligen Geräte erhältlich, zum Beispiel für die Startleitung oder Datenleitung für Anzeigetafeln mit zweiadrigem Stahlkabel (extra starke Militärausführung).

- KT150: 150 m Feldtelefonleitung
- KT300: 300 m Feldtelefonleitung
- KT500: 500 m Feldtelefonleitung



Stative

Stative in diversen Höhen und mit unterschiedlichen Tragfähigkeiten

- Stativ TRIMAN: Profistativ für Kamera, max. Höhe 2,4 m, max. Belastung 12 kg
- Stativ TRI-PRO: Profistativ für Kamera, max. Höhe 2,67 m, max. Belastung 20 kg
- Stativ STATIV6: Profistativ für Kamera, max. Höhe 3,66 m, max. Belastung 34 kg
- Stativ TRI128: Profistativ für Kamera, max. Höhe 132 cm, max. Belastung 5 kg
- Stativ TRI-S5: einfaches Stativ, max. Höhe 106 cm



Koffer KL

Der Koffer KL wird für den Transport für Zeitmessgeräte und Zubehör benutzt. Das Innenleben der Koffer kann mit vielen verschiedenen Schaumstoffeinsätzen ausgestattet werden.



Zeitmessrucksack ATBP

Der ATBP ist ein hochwertiger Rucksack mit speziellen Fächern zum Verstauen des Zeitmesszubehörs und ideal für den Transport der Geräte zum Beispiel auf der Skipiste geeignet. Er verfügt über eine gut gepolsterte Rückenpartie und Tragegurte.



Tragetasche für Anzeigetafeln

Tragetaschen für Anzeigetafeln der Serie GAZ5 bzw. D-LINE

- Tragetasche GTT15: für Anzeigetafeln mit 15 cm Ziffernhöhe und 6-stelligem Gehäuse
- Tragetasche GTT25: für Anzeigetafeln mit 25 cm Ziffernhöhe und 6-stelligem Gehäuse



FUNKÜBERTRAGUNG

Teledata TED2

Der TED2 ist ein modernes Funksystem mit integrierter hochpräziser Zeitmessung. Der präzise TCXO-Quarz des TED2 wird über einen integrierten GPS-Empfänger permanent synchronisiert und der Quarz nachgeeicht. Damit ergibt sich eine bisher nicht gekannte Zeitgenauigkeit.

Der Funk sendet im 433 MHz Band. Die Funkfrequenz und Funkleistung kann man einstellen. Dies erlaubt Distanzen zwischen Sender und Empfänger von bis zu 4.5 km zu überbrücken.

Die im TED2 integrierte Tastatur erlaubt die Eingabe einer Startnummer sowohl beim Sender als auch beim Empfänger. Es kann ein Zeitmessimpuls beziehungsweise ein „Zeitstempel“ übertragen werden. Der „Zeitstempel“ beinhaltet die Tageszeit, den Zeitmesskanal und die Startnummer bzw. alternativ eine fortlaufende Nummer.

Dies bedeutet, dass der TED2 zusammen mit dem Timy3 den übertragenen „Zeitstempel“ mit der Startnummer übernimmt. Damit wird die Zeitmessung einfach und stressfrei.

Der Sender TED2-TX hat zwei Zeitmesskanäle. Verwendet man mehrere Sender können diese eingestellt werden, dass der Empfänger TED2-RX bis zu 10 verschiedene Zeitmesskanäle empfangen kann. Unsere Technologie ermöglicht den gleichzeitigen Empfang von allen 10 Zeitmesskanälen.

Da der TED2 auch Zeitmessimpulse übertragen kann ist er kompatibel mit ALGE-Zeitmessgeräten voriger Generationen und kann auch an die meisten Zeitmessgeräte von anderen Herstellern angeschlossen werden.



- 1 Funksender TED2-TX
- 2 Lichtschranke PR1a-R
- 3 Funkempfänger TED2-RX
- 4 Zeitmessgerät Timy3



Fakten des TED2

- Funksystem mit integrierter hochpräziser Zeitmessung
- Der TED2 speichert bis zu 7000 Zeitstempel
- Automatische Synchronisation über GPS
- Übertragung von „Zeitstempel“ oder Zeitmessimpulsen
- Man kann bis zu 10 verschiedene Kanäle einstellen.
- Man kann gleichzeitig alle 10 Zeitstempel empfangen.
- Display und Tastatur für eine einfache Bedienung
- 139 einstellbare Funkfrequenzen
- Die Frequenz von 433 MHz garantiert eine Reichweite bis zu 4,5 km.
- Eingebauter Li-Ion Akku (laden über USB-Typ C Kabel)
- USB-C Anschluss für Drucker oder andere Peripheriegeräte

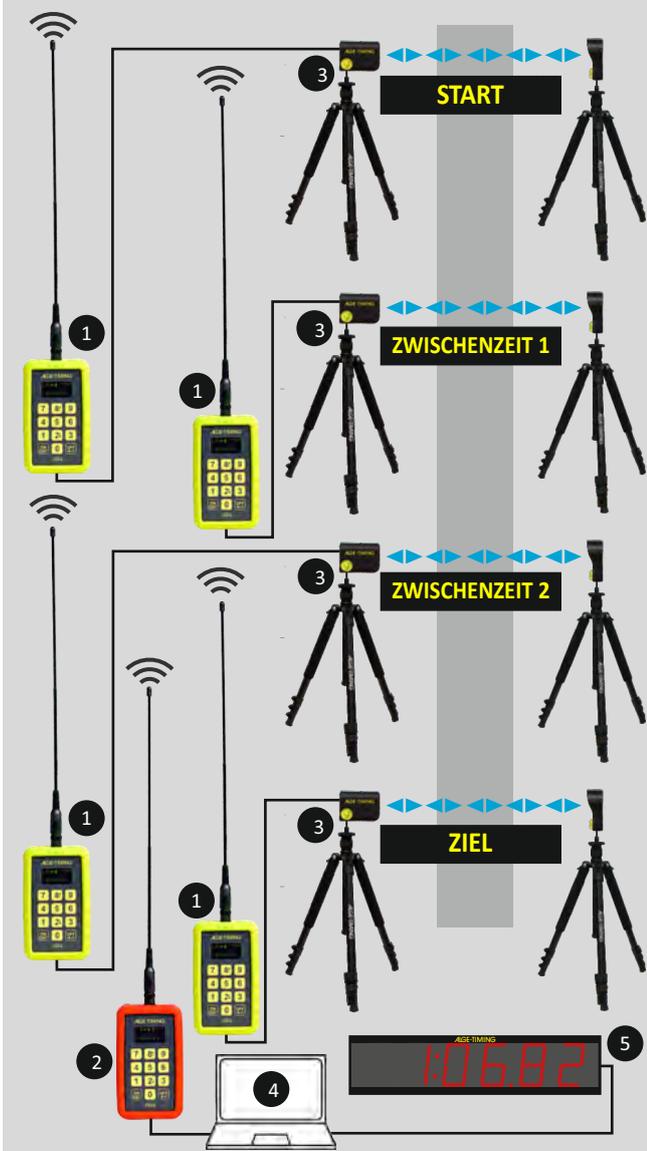


FUNKÜBERTRAGUNG

Teledata TED2



Zeitmessung mit 2 Zwischenzeiten und PC

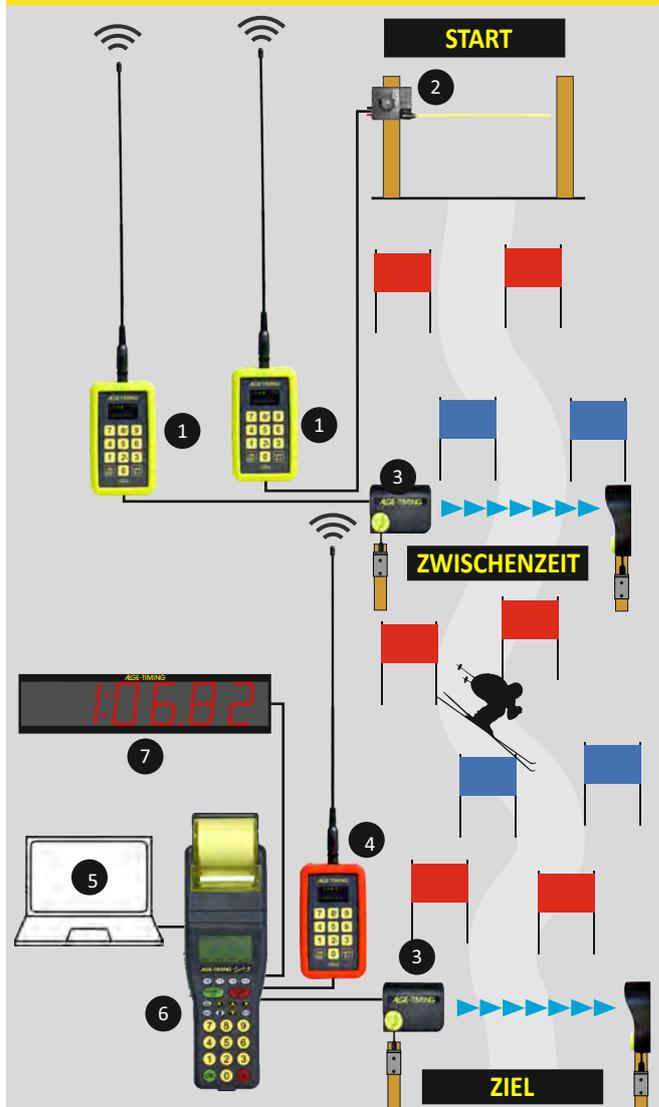


- 1 Funksender TED2-TX
- 2 Funkempfänger TED2-RX
- 3 Lichtschranke PR1a-RT
- 4 Zeitmessprogramm-PC
- 5 Anzeigetafel D-LINE

Alle TED2 synchronisieren sich bei GPS-Empfang automatisch auf die aktuelle Tageszeit. Erfolgt ein Start- Zwischenzeit- oder Zielimpuls registriert der TED2 diese Tageszeit. Diese wird zusammen mit der eingegebenen Startnummer bzw. fortlaufenden Nummer (wenn keine Startnummer eingegeben wird) und dem verwendeten Zeitmesskanal gespeichert und vom TED2-TX versendet. Diese Daten nennen wir Zeitstempel.

Der PC benötigt eine Software, welche die Zeitstempel über die USB-Schnittstelle einlesen können (z.B. ALGE TimeNet2). Somit kann man am PC die Zeitmessung verwalten und notwendige Korrekturen durchführen.

Ski Alpin mit Zwischenzeit



- 1 Funksender TED2-TX
- 2 Startschranke STSn1M
- 3 Lichtschranke PR1a-R
- 4 Funkempfänger TED2-RX
- 5 Auswerte-PC
- 6 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 7 Anzeigetafel D-LINE

Die Zeiten vom Start und von der Zwischenzeit werden per TED2-TX an den Timy3 gesendet, wobei es dem Anwender frei steht die Startnummern direkt beim TED2-TX oder Timy3 einzugeben.

Die Ziellichtschranke ist in diesem Beispiel direkt am Timy3 angeschlossen, könnte aber auch über Funk betrieben werden.



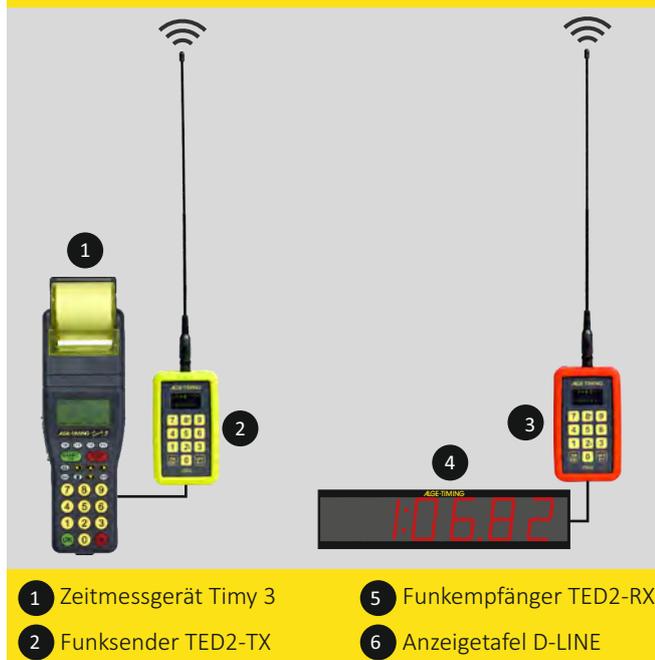
FUNKÜBERTRAGUNG

Teledata TED2

Datenübertragung an Anzeigetafeln

Es ist möglich mit dem TED2 Daten von einem ALGE-Zeitmessgerät an eine Anzeigetafel zu senden.

Zeitenübertragung an Anzeigetafel D-LINE



- 1..... Antenne
- 2..... Display
- 3..... Tastatur
- 4..... USB-C Anschluss
- 5..... Bananenbuchse, RS232 out
- 6..... Bananenbuchse, Zeitmesskanal C1 (out/in)
- 7..... Bananenbuchse, Zeitmesskanal C0 (out/in)
- 8..... Bananenbuchse, Masse



Technische Daten

Zeitmessung:

- Messbereich: 23 Std, 59 Min. 5.,9999 Sek.
- Zeitauflösung: 1/10.000 s
- Zeitreferenz: Selbstkalibrierender TCXO-Quarz
- Synchronisation: Integrierter GPS-Empfänger, alternative via Zeitmessimpuls
- Zeitmesskanäle: 2 (Bananenbuchsen), einstellbar C0- C9
- Speicher: 7.000 Zeitstempel (Permanentspeicher)
- Anzeige (Display): OLED, 37 x 20 mm, 128 x 64 Pixel
- Tastatur: Spritzwassergeschützte Folientastatur mit 12 Tasten
- Stromversorgung: Extern: mit USB-Typ C Kabel
Intern: Li-Ion Akku, 3.6 V / 10.4 Wh
- Ladezeit: ca. 4 h bei +25 °C
- Laufzeit*: TED2-TX: 24 h bei 20 °C
TED2-RX: 12 h bei 20 °C

Betriebstemperatur:

-20 bis +65°C

Abmessungen:

152 x 81 x 40 mm (ohne Antenne)

Gewicht:

TED2-TX: 320 g (ohne Antenne)

TED2-RX: 320 g (ohne Antenne)

Gehäuse:

Spritzwassergeschütztes Kunststoffgehäuse mit stoßabsorbierender Silikonhülle

Funk:

Funkfrequenz: 433 MHz Band (433,0625- 434,7875)

139 einstellbare Frequenzen

Funkleistung:

TED2-TX400: Standard 10 mW

einstellbar 5- 500 mW

Reichweite:

Bis zu 4,5 km

Antenne:

BNC-Antenne

* Laufzeit gemessen bei -20°C mit einem Impuls pro Minute

FUNKÜBERTRAGUNG

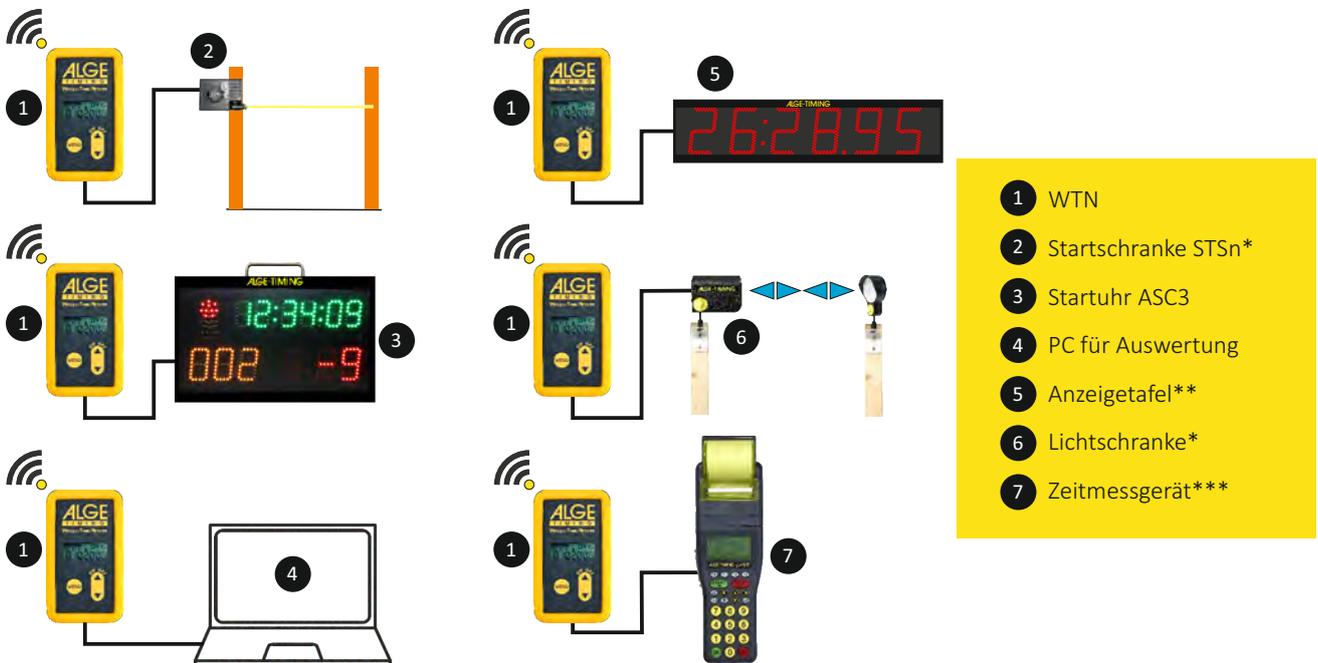
Wireless Timing Network WTN



Das „Wireless Timing Network WTN“ ist ein weltweit einzigartiges Funkzeitmessnetzwerk mit Mesh-Topologie im 2,4 GHz Band. Es kann sowohl Zeitmessinformationen wie auch serielle Daten und Anzeigetafelinformationen gleichzeitig übertragen. Alle Geräte fungieren als Sende-Empfangsgerät. Redundanz: Je mehr Geräte im Netz desto zuverlässiger!

Das WTN erlaubt eine kabellose Kommunikation des Zeitmessgeräts mit den Peripheriegeräten wie Lichtschranken, Anzeigetafeln oder dem Auswerte-PC. Die Lichtschranke schickt z. B. den Impuls per Funk zum Zeitmessgerät, das die Daten per Funk an die Anzeigetafel und an den PC mit Auswertesoftware weiterleitet.

Beispiel für den Einsatz des Wireless Timing Network WTN

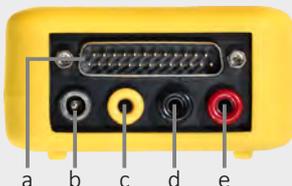


- 1 WTN
- 2 Startschranke STSn*
- 3 Startuhr ASC3
- 4 PC für Auswertung
- 5 Anzeigetafel**
- 6 Lichtschranke*
- 7 Zeitmessgerät***

* verwendbar für die meisten Geräte anderer Hersteller
 ** verwendbar für die meisten Geräte anderer Hersteller; für ALGE-TIMING-Anzeigetafeln empfehlen wir das WTN-DB
 *** verwendbar für die meisten Geräte anderer Hersteller; bei ALGE-TIMING-Zeitmessgeräten ist das WTN meist eingebaut

Technische Daten des WTN:

Frequenz:	2,4 GHz Band (15 einstellbare Teams)
Sendeleistung:	10 mW- 100 mW (einstellbar)
Zeitmesskanäle:	5 verschiedene Zeitmesskanäle, einstellbar C0 (Start), C1 (Ziel), C2, C3, C4
Reichweite:	ca. 350 m bei freier Sicht, jedes WTN-Gerät dient als Repeater (Reichweitenerweiterung möglich)
Anzeigetafelschnittstelle:	RS232 Schnittstelle- 2,400 bis 19.200 Baud, gelb/schwarze Bananenbuchsen
Rs232 Schnittstelle	RS232 Schnittstelle- 2,400 bis 115.200 Baud über Multiport-Stecker
Batterie:	3 x AA-Batterie (Alkaline oder NiMh-Akku)
Gehäuse:	Kunststoffgehäuse mit elastischer gelber Gummiummantelung als Wetterschutz



- a - ALGE-TIMING Multiport
- b - Netzanschluss (PS12A)
- c - Bananenbuchse gelb: Datenein- bzw. Datenausgang für D-LINE
- d - Bananenbuchse schwarz: Masse
- e - Bananenbuchse rot: Zeitmesskanal (Eingang)



FUNKÜBERTRAGUNG

Wireless Timing Network WTN

Das bidirektionale Funknetzwerk WTN ersetzt mit 15 einstellbaren Teams im 2,4 GHz Band die Kabel für die Zeitmessung. Alle Geräte kommunizieren im gleichen Netzwerk miteinander und übertragen gleichzeitig Daten und Impulse im Innen- und Außeneinsatz.

Das Universalgenie der WTN-Serie kann mit fast jedem Zeitmessgerät, Impulsgerät oder jeder Anzeigetafel von ALGE-TIMING verbunden werden. Selbst für die Datenübertragung an

einen PC ist es bestens geeignet. Diese Vielfalt an Einsatzmöglichkeiten wird unterstützt durch ein Display mit Bedientastatur zur Einstellung des benötigten Einsatzzwecks, der universellen Anschlüsse (Zeitmesskanäle, RS232, RS485) und interne Batterien.

Bei der Entwicklung des einzigartigen Wireless Timing Networks wurde besonderes Augenmerk auf Bedienungsfreundlichkeit, höchste Zuverlässigkeit und eine robuste Bauweise gelegt.

Timy3 mit integriertem Wireless Timing Network WTN



Das eingebaute Funkmodem WTN ermöglicht, den Timy3 per Funk mit allen Geräten der WTN-Serie zu vernetzen. So kann man zum Beispiel Startimpulse, Zwischenzeitimpulse und Zielimpulse empfangen, eine Anzeigetafel steuern und Daten an einen PC mit Auswerteprogramm schicken.

Lichtschanke PR1aW



Die PR1aW hat ein eingebautes WTN Funkmodul. Es kann der Impuls per Funk übertragen werden und sie ist mit der kompletten WTN-Serie kompatibel. Bei Bedarf ist auch ein Anschluss der PR1aW per Kabel ans Zeitmessgerät möglich.

Wireless Timing Network Handtaster WTN-PB



Der WTN-PB ist ein Handtaster mit integriertem WTN Modul. Das Team und der Zeitmesskanal sind einstellbar.

Zeitmesskanäle: C0 (Start), C1 (Ziel), C2, C3, C4
LED: 2 x LED für Statusanzeigen
Speisung: interne C-Batterie (für ca. 50 Std.)

Wireless Timing Network WTN-DB für Anzeigetafeln



Das WTN-DB empfängt die Daten der Anzeigetafel aus dem WTN Netzwerk und gibt diese über die serielle Schnittstelle aus. Die Speisung und Datenübertragung erfolgt durch die Anzeigetafel über den 4-poligen Amphenol-Stecker.



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Wireless Timing Network WTN
- 3 Startbeep STB1 für den Start
- 4 Lichtschanke PR1aW (Zwischenzeit)
- 5 Lichtschanke PR1aW (Ziel)
- 6 Anzeigetafel D-LINE
- 7 Funk für die Anzeigetafel WTN-DB

Einsatzgebiet

- Impulsübertragung
- Zeitmessung beim Springreiten
- Training im Stadion bzw. in der Halle
- Anzeigetafelsteuerung für D-LINE
- Datenübertragung auf PC

Zubehör:

- Halter mit Klettband SPB1
- Kabel 280-03 zum Timy oder TdC8001 (25-polig D-Sub)
- Kabel 283-02: zum PC (25-polig auf 9-polig- D-Sub)
- Kabel 284-02: zur Anzeigetafel (25-polig D-Sub auf Amphenol- 4-polig)



Das Fotofinish-System OPTIc3 übernimmt die technische Marktführung. Es verfügt über eine Aufnahmezeit von bis zu 30.000 Zeilen pro Sekunde (fps) bei bis zu 2.016 vertikalen Pixeln. Dies macht es zum perfekten Zeitmessgerät für jede Sportart, die auf gute Fotofinishbilder für präzise Resultate angewiesen

ist. Eigenschaften wie 2-D-Bilder, Autofokus, automatische Blende, usw. machen das System bedienerfreundlich. Die VoIP ermöglicht eine Kommunikation mit dem Starter, ohne dass der Zeitnehmer eine Sprechgarnitur verwenden muss.



Spezifikationen:

vertikale Auflösung:	Bis zu 2.016 Pixel
Scanrate (fps) :	Bis zu 30.000 Zeilen pro Sekunde
Aufnahmezeit:	Unbegrenzt, abhängig von PC-Hardware
Zeitmessung:	Temperaturkompensierter Quarzoszillator TCXO, +/-0,06 ppm bei 25 °C (0,0002 s/h)
Stromversorgung:	PoE+ oder 10,6 - 13,4 VDC
Temperaturbereich:	-20 °C bis +50 °C

Standardnetzwerk

Eine einfache Datenanbindung an fast jeden PC ist per Ethernet oder WLAN möglich.

Autofokus

Mit dem Motorzoom von ALGE-TIMING kann man auf praktische Funktionen wie Autofokus und automatische Blendeneinstellung zurückgreifen.

LiveView

Das Kamerabild kann über WLAN auf einem Handy oder Tablet angezeigt werden.

Damit kann man auch eine OPTIc3-Kamera, die weit entfernt vom PC aufgebaut ist und kein Motorzoom hat, einfach, schnell und exakt einstellen.

2-D-Bildeinstellung

Mit der neuen 2-D-Bildeinstellung (max. 2.016 x 360 Pixel) kann man die Kamera in kürzester Zeit auf die Ziellinie ausrichten.

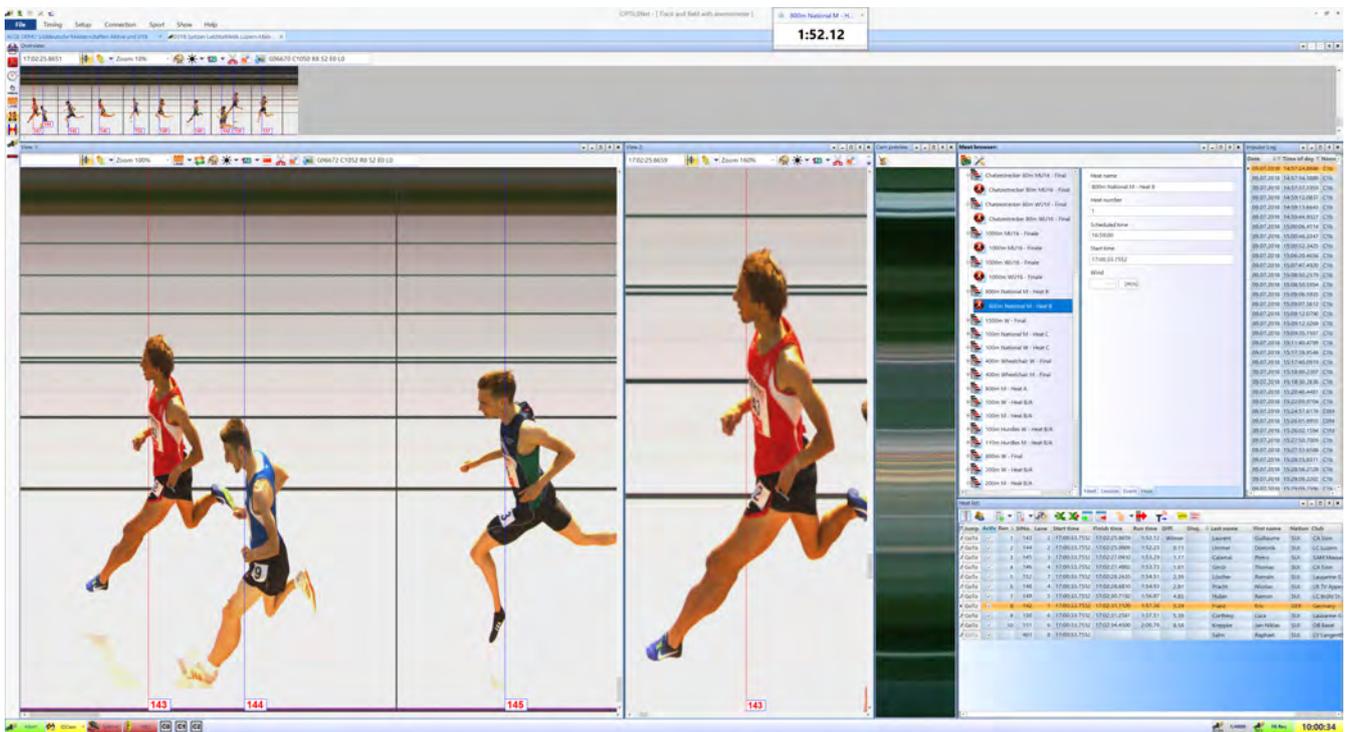
Highspeedkamera mit 2-D-Bildern

Mit seinem 100 Hz 2-D-Zeitmess-Vollbildmodus ist der OPTIc3-PRO ideal für Sportarten wie Schwimmen und Rudern. Da

der OPTIc3 ein eingebautes Zeitmessgerät hat, können genau synchronisierte 100 Bilder pro Sekunde garantiert werden.

PC-Software

Die moderne, leistungsstarke Auswertesoftware für den OPTIc3 ermöglicht ein schnelles und einfaches Auswerten. Es ist auch möglich auf einem PC aufzunehmen und auf einem anderen die Auswertung durchzuführen. Folgende Betriebssysteme werden unterstützt: Windows 7, Windows 8.x, Windows 10, Windows 11 (x86 oder x64)



Das Fotofinish-System OPTIc3 ist in zwei Varianten erhältlich

OPTIc3-Grundsystem

Das OPTIc3-Grundsystem ist für das kleine Budget.

- Aufnahmen mit bis zu 3.000 fps
- hohe Auflösung: 1.360 Pixel vertikale Auflösung
- 2-D-Bildvorschau zum Einstellen der Kamera
- kostenlose Updates der OPTIc3NET-Software
- ein Upgrade mit allen Features des OPTIc3-PRO ist möglich

OPTIc3-PRO

Professionelles Fotofinish-System, das keine Wünsche offen lässt. Folgende zusätzliche Features sind integriert:

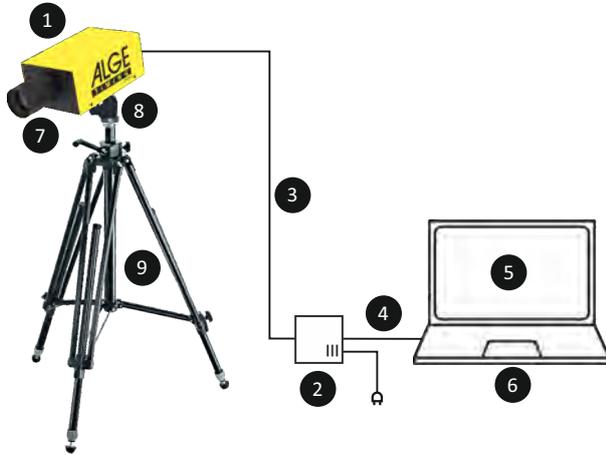
- Hochgeschwindigkeitsaufnahmen: bis 30.000 fps
- hohe Auflösung: 2.016 Pixel vertikale Auflösung (48 % mehr als OPTIc2)
- 2-D-Bildvorschau zum Einstellen der Kamera
- eXtremLuX: verschiedene Technologien zur Bildverbesserung bei schlechten Lichtverhältnissen
- Bewegungserkennung: automatische Aufnahme mit Bewegungserkennung
- integriertes WTN: kabellose Impuls- und Datenübertragung
- Highspeedkamera: Es ist möglich, 100 Bilder pro Sekunde im 2-D-Modus mit 1.024 x 768 oder 360 x 2.016 Pixeln aufzunehmen. Für diese Funktion steht die bewährte IDCam-Software zur Verfügung.
- Voice over IP ermöglicht eine Kommunikation mit dem Starter, ohne dass der PC-Bediener eine Sprechgarnitur verwenden muss.
- Aufnahme auf einem PC, Auswertung bzw. Bildkontrolle auf einem zweiten PC möglich
- kostenlose Updates der OPTIc3NET-Software



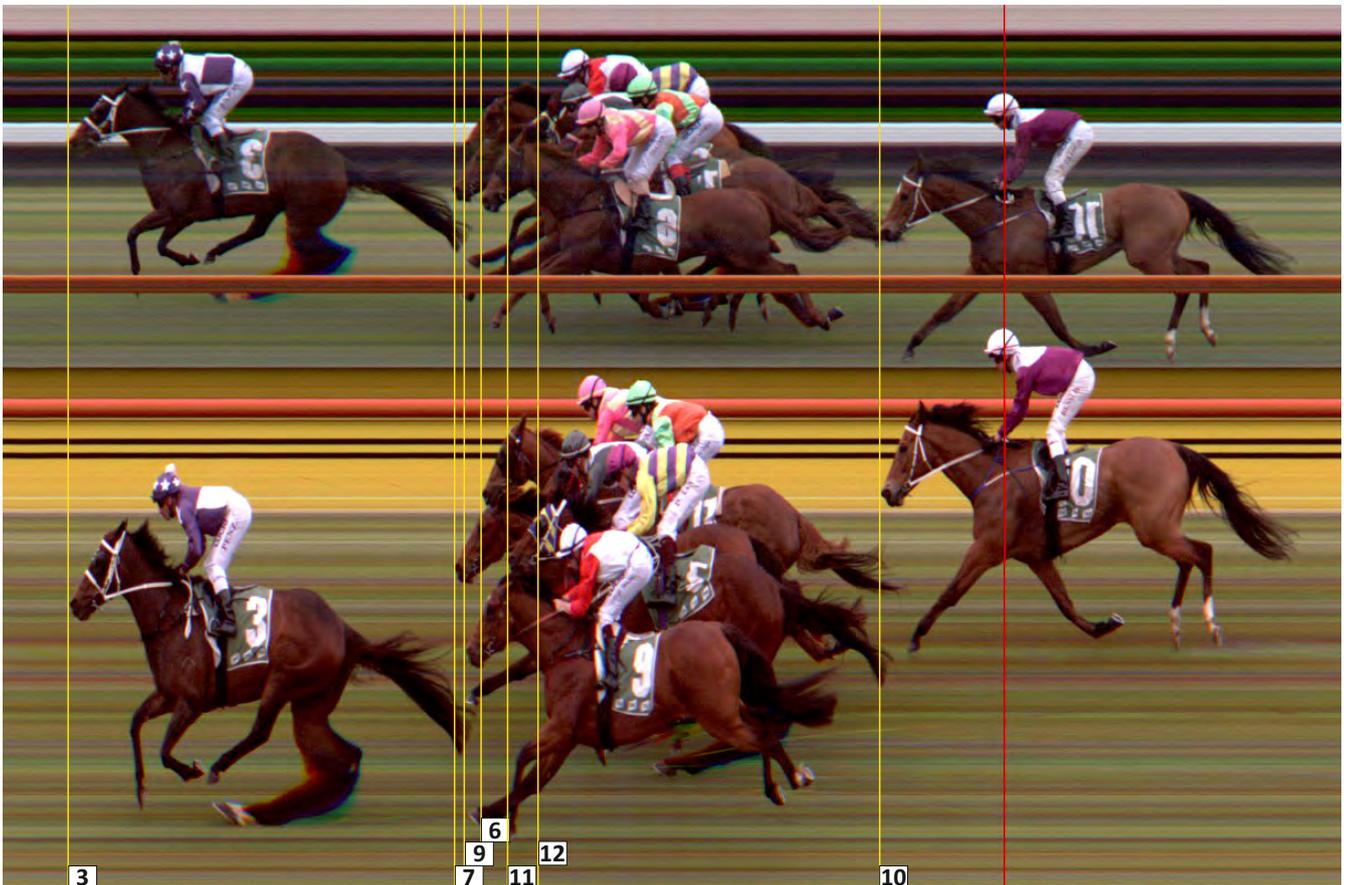
FOTOFINISH OPTIc3



Aufbau des Fotofinish OPTIc3



- 1 Fotofinish Kamera OPTIc3*
 - 2 Power over Ethernet PoE*
 - 3 Ethernet Kabel mit 10 m (K-RJ45G10)*
 - 4 Ethernet Kabel mit 3 m (K-RJ45G3)*
 - 5 OPTIc3NET-Software für Windows (7, 8, 10)*
 - 6 PC für die OPTIc3-Steuerung**
 - 7 Objektiv für OPTIc3***
 - 8 Getriebeneiger 410 oder 410-E3**
 - 9 Stativ für OPTIc3-Kamera***
- * inkludiert in OPTIc3-Grundpaket
 ** der eingesetzte PC muss den Anforderungen von ALGE-TIMING entsprechen
 *** Zubehör für Fotofinish OPTIc3





FOTOFINISH

OPTIc3

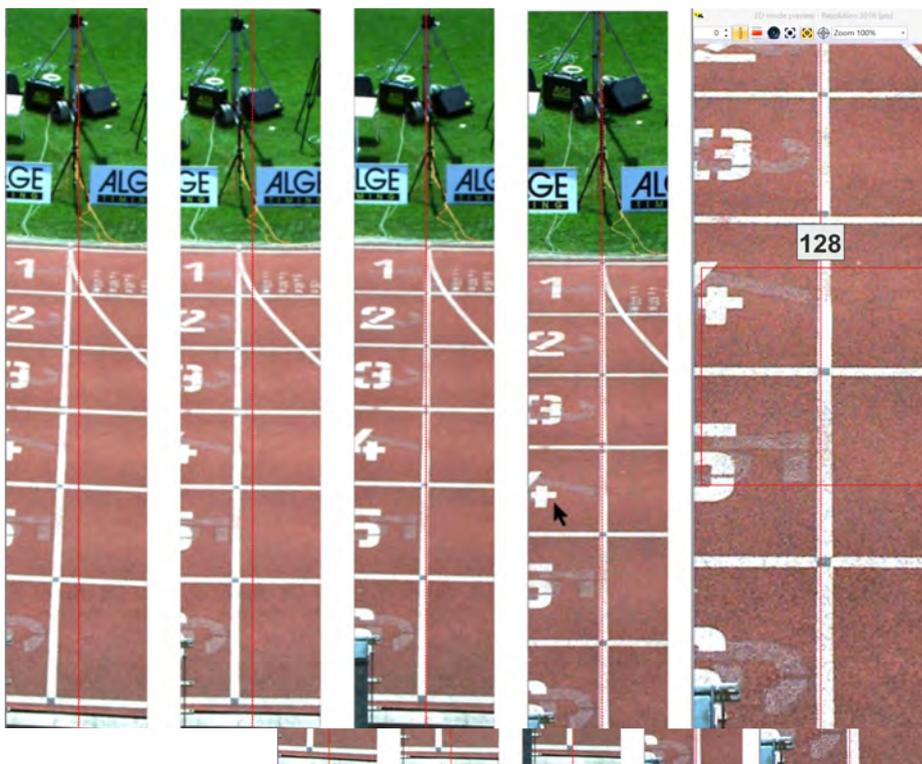
Der OPTIc3 kommt bei allen Sportarten zum Einsatz, bei dem mehrere Teilnehmer gleichzeitig das Ziel erreichen. Zusätzlich ist OPTIc3 das ideale Gerät zur zusätzlichen Überwachung des Ziels. Bei Diskussionen über ein Zeitresultat, kann dieses anhand der Bilder vom OPTIc3 geprüft werden. Hier bewahrheitet sich der Spruch: „Ein Bild sagt mehr als 1000 Worte“.



Einfache Kameraeinstellung im 2D-Modus

Die OPTIc3-Kamera kann auf ein 2D-Vorschau-Videobild umgeschaltet werden. Diese Videovorschau zeigt ein Live-Vollbild des Sichtfelds der Kamera auf dem PC-Monitor an. Eine vertikale rote Linie überlagert die 2D-Vorschau.

Diese Linie stellt die Aufnahmezeile im Zeilenmodus (Wettkampfmodus) dar. Dies ermöglicht ein einfaches Einstellen der Fotofinishkamera auf die Ziellinie. Mit der Autofokussfunktion lässt sich im 2D-Bild auch der Fokus mühelos einstellen.



Sportarten:

- Leichtathletik
- Radfahren
- Pferderennen
- Motorsport
- Rudern
- Kanu
- Dragonboat
- Inline Skating
- Snowboard
- Ski Cross

- Ski Alpin
- Langlauf
- Biathlon
- Short Track
- Speed Skating

Speziallösungen:

- Schwimmen
- Air Race
- Drohnen Rennen
- Crashed Ice
- Timber Sports

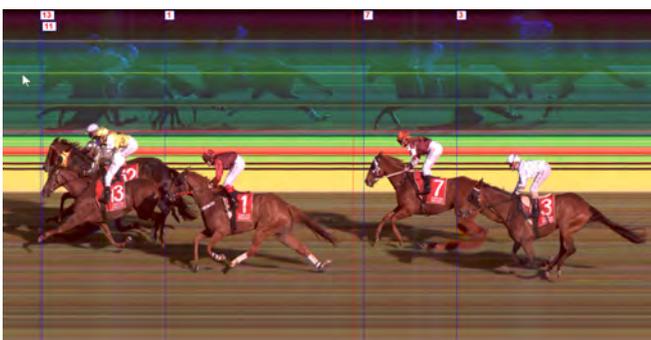


Technische Daten	OPTIc3	OPTIc3-PRO
Pixel (vertikal):	1360 Pixel	2016 Pixel
Zeilen pro Sekunde (fps):	100 - 3000 fps	100 - 30.000 fps
Voice over IP (VoIP):	optional	ja
Lichtverstärkung eXTremLux:	optional	ja
Zeilenverdoppelung:	optional	ja
Wireless Timing Network:	optional	ja
High Speed Video (100 Bilder pro Sekunde))	optional	ja
Bildsensor:	CMOS	
Zeitbasis:	temperaturkompensierter Quarzoszillator TCXO: +/- 0,006 ppm bei 25 °C (0,0002 s/h)	
PC-Verbindung:	Gigabit Ethernet / WLAN	
Objektivfassung:	C-Mount / F-Mount mit Adapter	
Distanz Kamera zu PC:	CCAT6 Kabel 100 m Glasfaser bis 2.000 m (mit Konverter)	
Anschluss für elektr. Getriebeneiger:	ja	
Anschluss für ALGE-TIMING Motorzoom:	ja	
Motorzoomsteuerung für Zoom:	ja, ALGE-TIMING Motorzoom	
Motorzoomsteuerung für Blende:	ja, ALGE-TIMING Motorzoom	
Motorzoomsteuerung für Fokus:	ja, ALGE-TIMING Motorzoom	
Autofokus:	ja, ALGE-TIMING Motorzoom	
Automatische Helligkeitseinstellung:	ja, ALGE-TIMING Motorzoom	
Weißabgleich:	automatisch und PC-Software	
Gamma Einstellung:	PC-Software	
Aufnahmedauer:	unbegrenzt, abhängig von PC-Hardware	
Aufnahmegeschwindigkeit (fsp):	Software (jederzeit änderbar)	
Zeitmesseingänge:	3 (Start, Zwischenzeit, Ziel)	
Schnittstelle für Anzeigetafel:	RS232 / RS485 / Ethernet	
USB-Buchsen:	2	
Aufnahme und Auswertung:	auf 2 verschiedenen PC möglich	
Transponderintegration:	optional	
Stromversorgung:	Ethernet mit PoE+ oder Netzgerät PS12A (10,6- 13,4 VDC)	
Stativgewinde:	3/8 Zoll	
Betriebstemperatur:	-20 bis 50 °C	
Abmessungen (ohne Objektiv):	180 x 120 x 80 mm (L x B x H)	
Gewicht (ohne Objektiv):	1,5 kg	



Anschlüsse:

2 x Starteingang (Bananenbuchse)	1 x Motorzoom
1 x Zieleingang (Bananenbuchse)	1 x Getriebeneiger
2 x DIN-Buchse (3 Eingangskanäle)	2 x USB (z. B. für WLAN)
1 x Anzeigetafel RS232 (Bananenbuchse)	1 x RJ45 (Gigabit Ethernet)
1 x Anzeigetafel RS485 (Bananenbuchse)	1 x Stromversorgung (9 - 13,4 VDC)





Beispiel für eine Ergebnisliste vom OPTIC3:



Ergebnisliste

Spitzenleichtathletik Luzern 2018

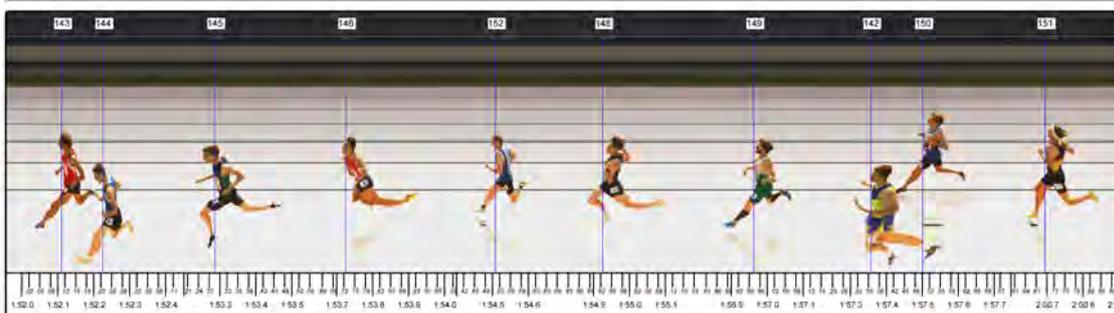
Datum: 09.07.2018

Luzern

Startzeit: 16:59:00

800m National M - Heat B 800m National M - Heat B

Ort:	Allmend	Distanz:	800 m[m]
Organisator:	Spitzenleichtathletik Luzern	Aktuelle Startzeit:	17:00:33
Abschnittsname:	2018-07-09		
Nummer:	1.0.1		



Rang	StNo.	Bahn	Name	Nation	Verein	Nettozeit	Diff.
1	143	2	LAURENT Guillaume	SUI	CA Sion	1:52.12	Winner
2	144	2	UMMEL Dominik	SUI	LC Luzern	1:52.23	0.11
3	145	3	CALAMAI Pietro	SUI	SAM Massagno	1:53.29	1.17
4	146	4	GMÜR Thomas	SUI	CA Sion	1:53.73	1.61
5	152	7	LÜSCHER Romain	SUI	Lausanne-Sports Athlétisme	1:54.51	2.39
6	148	4	PRACHT Nicolas	SUI	LR TV Appenzell	1:54.93	2.81
7	149	5	HUBER Ramon	SUI	LC Brühl St.Gallen	1:56.97	4.85
8	142	1	FRANZ Eric	GER	Germany	1:57.36	5.24
9	150	6	CORTHÉSY Luca	SUI	Lausanne-Sports Athlétisme	1:57.51	5.39
10	151	6	KREPPKE Jan-Niklas	SUI	OB Basel	2:00.70	8.58



Photofinish: ALGE-TIMING OPTIC3
Software: ALGE-TIMING OPTIC3.NET

2020-11-19 / 10:52



Seite 1 / 1

Timing: ALGE-TIMING
<http://www.alge-timing.com>



Das Fotofinish OPTIc3 kann mit praktischem Zubehör beliebig erweitert oder für bestimmte Anforderungen von Sportveranstaltungen ausgestattet werden. Neben dem Standardzubehör gibt es auch Sonderlösungen, die spezifisch angepasst werden.

	<p>Zoomobjektiv Z75 manuelles Zoomobjektiv C-Mount ¾ Zoll, 12,5- 75 mm / F1,2</p>		<p>Wetterschutzhaube WPC3-75 für OPTIc3 Kamera mit den Objektiven Z75, MZ75C, MZ48C und L8C</p>
	<p>Motorzoom MZ75C Steuerung von Fokus, Zoom und Helligkeit vom PC C-Mount ¾ Zoll, 12,5- 75 mm / F1,2</p>		<p>Transportkoffer KL-OPTIc3 Koffer mit Schaumstoffeinsatz, um ein OPTIc3-System geschützt zu transportieren und zu lagern</p>
	<p>Motorzoom MZ48C Steuerung von Fokus, Zoom und Helligkeit vom PC C-Mount ½ Zoll, 8- 48 mm / F1,2</p>		<p>Ethernet-Kabel K-RJ45G03 CAT6 Patchkabel mit 3 m</p>
	<p>Weitwinkelobjektiv L8C C-Mount ¾ Zoll, 8 mm / F1.4</p>		<p>Ethernet-Kabel K-RJ45G10 CAT6 Patchkabel mit 10 m</p>
	<p>Brennweitenkonverter Lx1.5 Konverter der die Brennweite eines C- Mount Objektiv um das 1,5-fache vergrößert</p>		<p>Ethernet-Kabel K-RJ45G20 CAT6 Patchkabel mit 20 m</p>
	<p>Brennweitenkonverter Lx2 Konverter der die Brennweite eines C- Mount Objektivs um verdoppelt</p>		<p>Kabeltrommel KT-RJ45G90 Kabeltrommel mit 90 m CAT6 Ethernetkabel für den OPTIc3 (über dieses Kabel kann vom POE auch die Kamera gespeist werden)</p>
	<p>Getriebeneiger 410 dreidimensionaler, mechanischer Getriebeneiger, zur genauen Einstellung der Kamera auf die Ziellinie</p>		<p>Power over Ethernet PoE für die Speisung der OPTIc3 Kamera über das Ethernet-Kabel (POE ist bei der OPTIc3 Kamera inkludiert- Speisung 90- 240 VDC)</p>
	<p>Getriebeneiger 410-E3 elektronisch vom PC gesteuerter dreidimensionaler Getriebeneiger (keine weitere Verkabelung notwendig)</p>		<p>Gigabit-SWITCH PoE+ mit 8 RJ45-Buchsen und integriertem Power over Ethernet (PoE+)</p>
	<p>Stativ STATIV6 Stativ mit einer max. Höhe von 3,66 m</p>		<p>Powerbank PS-KP Universelles Gerät der fast alle ALGE- Produkte speist. Der Lithium Akku hat eine Kapazität von 18 Ah einen 12 VDC und 2 USB-Ausgänge.</p>
	<p>Stativ TRIMAN Stativ mit einer max. Höhe von 2,4 m</p>		<p>Radialer Polarisationsfilter PF5 (auf Anfrage) Polarisationsfilter erhältlich, zur Abschwächung von Spiegelungen (z. B. vom Wasser)</p>
	<p>Stativ TRI-PRO Stativ mit einer max. Höhe von 2,67 m</p>		





ZIELÜBERWACHUNG

IDCam

Die IDCam protokolliert einfach und verlässlich den Zieleinlauf und speichert bei jeder Zielüberquerung eine Reihe von hochauflösenden Bildern mit der Tageszeit auf einem PC.

Die IDCam kann mit einem ALGE-TIMING Zeitmessgerät verbunden werden und bei jedem Zieleinlauf automatisch mehrere Bilder erstellen. Die Ziellichtschranke startet mit dem Zielimpuls die Aufnahme der Bilder durch die IDCam. Die Bilder werden automatisch zur richtigen Startnummer sortiert, wenn die Nummer vorab im Zeitmessgerät eingegeben wird. Die Vor- und Nachlaufzeit jedes Zeitimpulses kann eingestellt werden.

Die aufgezeichneten Bilder helfen bei der Kontrolle der Reihenfolge im Zieleinlauf, bei der Korrektur von fehlenden Zieleinläufen und beim Ergänzen der Startnummern, die aus den Bildern abgelesen werden können.



Aufbau der IDCam mit einem Timy3 WP:

IDCam mit 20 m langem Ethernet-Kabel (kann bis 100 m lang sein) mit Netzgerät POE verbinden. Mit 3 m Ethernet-Kabel POE an PC anstecken. ALGE-TIMING Zeitmessgerät über RS232 oder USB-Kabel am PC anschließen.



- 1 IDCam
- 2 Netzgerät POE
- 3 PC für IDCam
- 4 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 5 Lichtschranke PR1a-RT

Aufbau

IDCam mit 20 m langem Ethernetkabel (kann bis 100 m lang sein) mit Netzgerät POE verbinden. Mit 3 m Ethernetkabel PSIDCam an PC anstecken. ALGE-TIMING Zeitmessgerät über RS232 oder USB-Kabel anschließen.

Die IDCam ist die ideale Ergänzung zu jedem ALGE-TIMING Zeitmessgerät.

Technische Daten:

Anzahl der Bilder: bis zu 30 Bilder/Sek. (5 MP), bis zu 180 Bilder/Sek. (720p)
 Bildauflösung: 2,592 x 1,944 Pixel (5 MP)
 Anschlüsse: IDCam zu PC: Ethernet CAT5 Kabel bis zu 100 m Länge
 Zeitmessgerät mit PC: RS232 oder USB
 Aufnahmedauer: unendlich, abhängig von der Speicherkapazität des PC
 PC-Betriebssystem: Windows 7, 8, 10, 11
 Stromversorgung: POE: 90- 280 VAC

Unterstützte Zeitmessgeräte

- TdC8001 und TdC8000
- Timy3, Timy2 und Timy
- Timer S4
- Fotofinish OPTIc2 und OPTIc3
- Hochgeschwindigkeitskamera OPTIc3 (2D mode)
- Manuelle Aufnahme per PC-Tastatur

Lieferumfang:

- 5 Megapixel Netzwerkkamera
- Zoomobjektiv 4- 8 mm
- 3 m CAT5 Kabel K-RJ45G03
- 20 m CAT5 Kabel K-RJ45G20
- POE-Stromversorgung
- PC-Software



Optionales Zubehör:

- Witterschutzhaube WP-IDCam
- Stativ TRI128 oder TRIMAN
- Kugelgelenk 482
- Kabeltrommel KT-RJ45G90





Beispiele für die Zusammenarbeit von IDCam und OPTIc3

Die IDCam ist die ideale Ergänzung zum Fotofinish OPTIc3, weil mit ihr der Zieleinlauf kontrolliert und Startnummern von

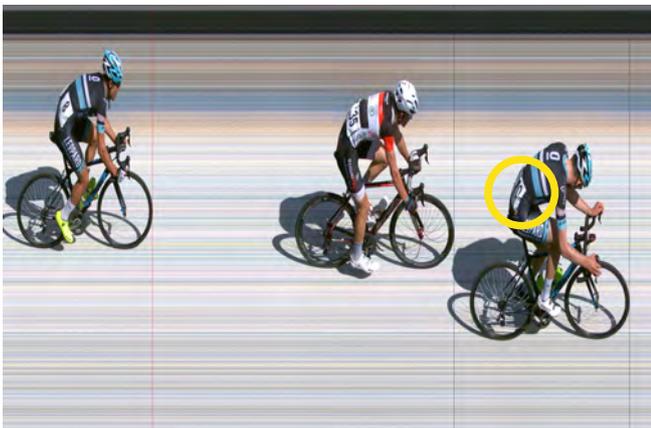
Zieleinläufern erkannt werden, wenn sie im Fotofinish-Bild nicht lesbar sind.

Radfahren - Zusammenarbeit von IDCam und OPTIc3

Das Beispiel von einem Zieleinlauf beim Radfahren zeigt, dass man mit IDCAM und ALGE- TIMING Fotofinish OPTIc3 zusammen das ideale Werkzeug hat, um Zieleinläufe schnell und unabhängig vom Einlaufschreiber auszuwerten.

Die IDCam kann über die OPTIc3.NET Software gesteuert werden, die auf demselben PC läuft, wie die Fotofinish Software OPTIc3.NET kann aber auch auf einem anderen PC im selben Netzwerk installiert sein.

Der Teilnehmer mit der Startnummer 10 kann im Fotofinishbild nicht identifiziert werden. Auf dem Bild der IDCam ist die Startnummer 10 aber klar erkennbar (Bild unten).



Fotofinish OPTIc3 Bild

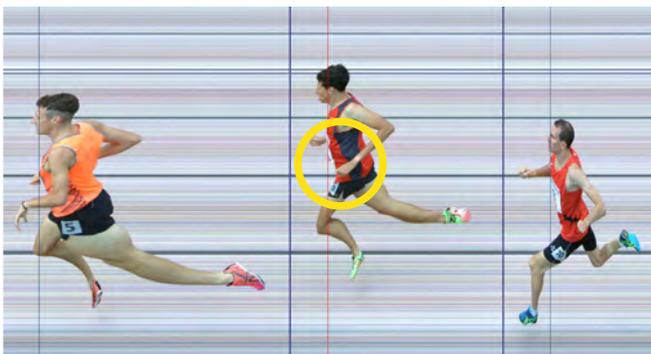


IDCam Bild

Leichtathletik - Zusammenarbeit von IDCam und OPTIc3

Die gleiche Zusammenarbeit zwischen IDCam und OPTIc3 ist das ideal für Leichtathletik.

Der Teilnehmer mit der Startnummer 180 bzw. Seitennummer 6 kann im Fotofinishbild nicht identifiziert werden. Auf dem Bild der IDCam ist die Startnummer 180 und Seitennummer 6 aber klar erkennbar (Bild unten).



Fotofinish OPTIc3 Bild



IDCam Bild



DISPLAY BOARD

D-LINE

Die multifunktionelle LED-Anzeigetafel

Die ALGE-TIMING D-LINE ist eine universell einsetzbare, numerische LED-Anzeigetafel, die direkt von ALGE-TIMING Zeitmessgeräten angesteuert und über die RS232 Schnittstelle auch Daten von anderen Geräten anzeigen kann.

Die integrierte Uhr kann im Stoppuhr- oder Countdown-Modus oder zur Anzeige der genauen Tageszeit verwendet werden. Ist sie mit der Option DCF, GPS und/oder Temperatursensor ausgestattet, kann neben der genauen Tageszeit ebenso die Temperatur angezeigt werden, auch wenn kein Zeitmesssystem angeschlossen ist. Der Unterschied zwischen In- und Outdoormodellen liegt vor allem bei den eingesetzten Leuchtdioden. Bei Outdoormodellen werden wesentlich hellere Leuchtdioden verwendet, damit die Anzeige auch bei direkter Sonneneinstrahlung gut lesbar ist.

Im Vergleich zu anderen Anzeigesystemen (elektromagnetische Anzeigetafeln) ist die D-LINE kostengünstiger und wiegt weniger. Mit seiner Helligkeit zeichnet es sich besonders im Dunkeln aus.



Mögliche Erweiterungen:

- DCF-Funkempfänger
- GPS-Funkempfänger
- Temperatursensor (max. zwei Sensoren)
- Luftfeuchtigkeitssensor
- Ethernet Anschluss (für Zeitsynchronisation über Ethernet)



Technische Daten

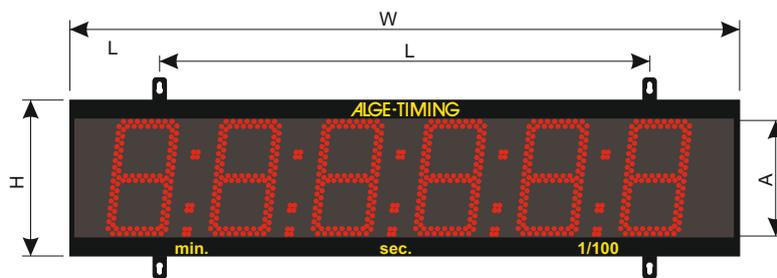
- LED-Siebensegmentziffern mit drei Punk-ten zwischen den Ziffern
- Interne Uhr
- Interner Taster
- RS232 und RS485 Schnittstelle
- Anschlüsse:
 - Bananenbuchse für Daten (RS232)
 - Bananenbuchse für Daten (RS485)
 - Bananenbuchse für externen Handtaster
 - Amphenolbuchse (vierpolig) für Daten oder Speisung (12 VDC)
- Eingebautes Netzgerät (100- 240 VAC, 50- 60 Hz)
- Befestigung:
 - 4 Aufhängelaschen
 - 3/4 Zollgewinde für Stativ
- Schwarzes Aluminiumgehäuse mit rotem Frontplexiglas
- Betriebstemperatur: -20°C bis +60°C

ANZEIGETAFEL

D-LINE



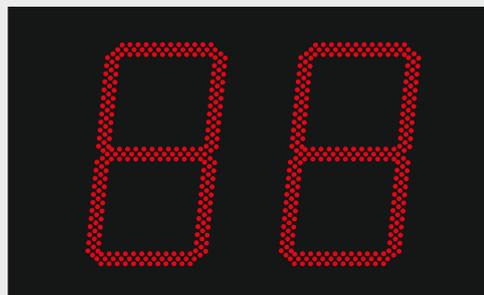
	Anzahl der Digit	Ziffernhöhe [A]	Höhe [H]	Breite [W]	Tiefe	Aufhänge-laschen-abstand [L]	Gewicht	Strom-verbrauch	max. Lese-distanz
Indoor Modelle									
D-LINE57-I-6-E0	6	57 mm	130 mm	500 mm	60 mm	200 mm	2 kg	13 W	28 m
D-LINE100-I-6-E0	6	100 mm	180 mm	800 mm	80 mm	500 mm	4 kg	13 W	50 m
Outdoor Modelle									
D-LINE80-O-6-E0	6	80 mm	150 mm	600 mm	60 mm	300 mm	3 kg	13 W	40 m
D-LINE150-O-6-E0	6	150 mm	250 mm	956 mm	60 mm	556 mm	6 kg	14 W	75 m
D-LINE250-O-6-E0	6	250 mm	350 mm	1.493 mm	60 mm	1.093 mm	11 kg	34 W	125 m
D-LINE450-O-6-E0	6	450 mm	600 mm	2.490 mm	80 mm	2.090 mm	28 kg	88 W	225 m
D-LINE600-O-6-E0	6	600 mm	800 mm	3.400 mm	70 mm	3.000 mm	44 kg	133 W	300 m
D-LINE800-O-6-E0	6	800 mm	1.000 mm	4.800 mm	70 mm	4.400 mm	86 kg	180 W	400 m
D-LINE1000-O-6-E0	6	1.000 mm	1.400 mm	5.700 mm	70 mm	5.300 mm	144 kg	270 W	500 m
D-LINE1500-O-6-E0	6	1.500 mm	2.000 mm	8.500 mm	70 mm	8.100 mm	290 kg	510 W	750 m



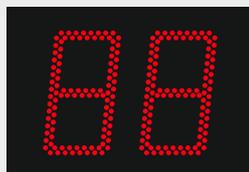
Mögliche Ziffernhöhen:

- Indoor: 57 mm, 100 mm
- Outdoor: 80 mm, 150 mm, 250 mm, 450 mm, 600 mm, 800 mm, 1.000 mm, 1.500 mm

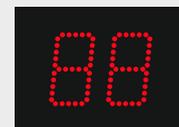
Andere Konfigurationen als oben angegeben sind auf Anfrage möglich.



Digit mit 450 mm Ziffernhöhe (Outdoor)



Digit mit 250 mm Ziffernhöhe (Outdoor)



Digit mit 150 mm Ziffernhöhe (Outdoor)



Digit mit 100 mm Ziffernhöhe (Indoor)



Digit mit 80 mm Ziffernhöhe (Outdoor)



Digit mit 57 mm Ziffernhöhe (Indoor)

Beispiel für einen Bestellcode:

D-LINE150-O-6-E0

- Zusätzliche Abstände zwischen den Digits
- Anzahl der Digits, hier 6 Digits
- I = Indoormodell, O = Outdoormodell
- Ziffernhöhe in mm
- Produktbezeichnung





ANZEIGETAFEL

LED Matrix D-RTNM

Die D-RTNM ist eine universelle, einfarbige Anzeigetafel, die bei Zeitmessungen zum Darstellen von Informationen oder Werbung verwendet wird. Sogar animierte Filme können auf der D-RTNM abgespielt werden. Die Anzeigetafel wird online gesteuert oder durch das Abrufen der vorab im internen Speicher abgelegten Daten bespielt.

Das leichte, robuste Aluminiumgehäuse ermöglicht einen einfachen Transport der Anzeigetafel. Die Outdoorversion ist durch

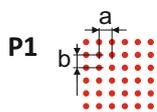
die extra hellen LEDs auch bei direkter Sonnenbestrahlung gut lesbar. Wenn sie in der Nacht oder an regnerischen Tagen bei schwierigen Lichtverhältnissen im Einsatz ist, kann man die Helligkeit in 100 Stufen anpassen.

Die D-RTNM wird non-multiplex angesteuert. Das verlängert die Lebensdauer der LED, erhöht die Helligkeit und verhindert, dass die Anzeige bei der TV-Übertragung flackert.

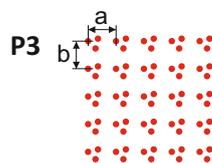


- Matrix Anzeigetafel mit roten LEDs
- Modelle mit 1, 3, 4 oder 7 LEDs pro Pixel
- Modelle für Außen- bzw. Innenanwendung
- Standardmodelle mit einer Auflösung von 16 oder 24 Pixeln Höhe und 96 bzw. 160 Pixeln Länge
- universell mit Ethernet, RS485 und RS232 Schnittstelle
- interner Speicher von 4 MB zum Speichern von Bildern, Logos, Animationen oder Teilnehmerlisten; Ansteuerung vom internen Speicher möglich
- Möglichkeit, die Anzeigetafel direkt vom Terminal der ALGE Multisport Anzeigetafel zu steuern
- Möglichkeit, die Startnummer, Zeit (auch laufende Zeit) und den Rang direkt von einem ALGE-TIMING Zeitmessgerät anzusteuern; zusätzlich Anzeige von Läuferdaten (z.B. Name) aus internem Speicher möglich
- Einstellung der Helligkeit in 100 Stufen
- Die non-multiplexe Ansteuerung der LEDs sorgt für eine längere Lebensdauer und bessere Helligkeit.
- eingebautes Netzgerät (100 bis 240 VAC)

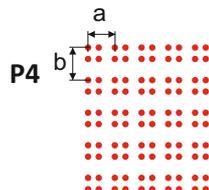
Pixelanordnungen:



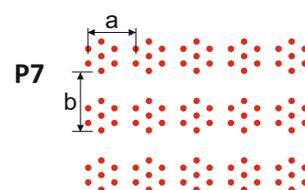
a + b = 10,0 mm
a + b = 15,0 mm
a + b = 20,0 mm



a = 21,6 mm
b = 21,6 mm



a = 20,7 mm
b = 25,4 mm



a = 36,8 mm
b = 46,4 mm



Optionen

- Kundenspezifische Pixelauflösungen
- Geringe Randbreiten, um mehrere D-RTNM zusammenzusetzen
- Sondermodelle mit 7 LEDs pro Pixel
- Verschiedene LED-Farben (gelb, grün, blau oder weiß)
- Anschluss für Temperatursensor
- Anschluss für DCF oder GPS-Synchronisation (genaues Zeitsignal)

ANZEIGETAFEL

LED Matrix D-RTNM



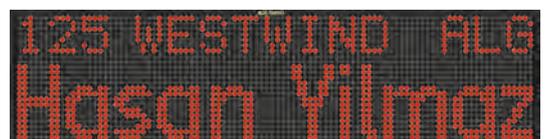
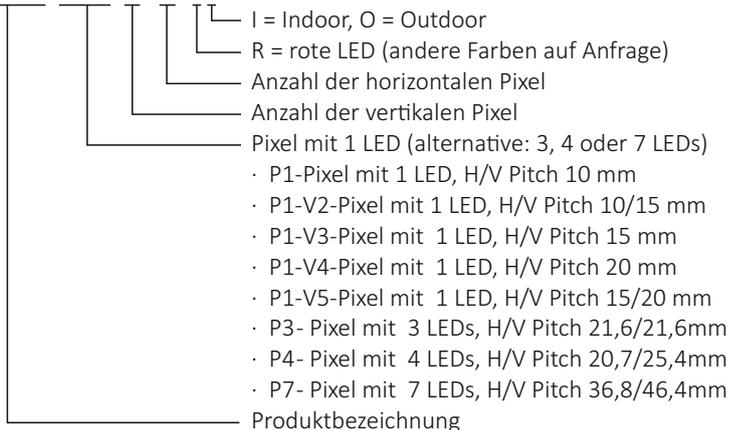
Beispiele für D-RTNM-Konfigurationen:

Model	LED pro Pixel	Vertikale Pixel	Horizontale Pixel	Vertikaler Pixel Pitch	Horizontaler Pixel Pitch	Länge	Höhe	Tiefe	Anwendung
D-RTNM-P1V3-16x96-RO	1	16	96	15 mm	15 mm	1,480 mm	280 mm	100 mm	Outdoor
D-RTNM-P1V4-16x96-RO	1	16	96	20 mm	20 mm	1,960 mm	360 mm	100 mm	Outdoor
D-RTNM-P1V4-24x96-RO	1	24	96	20 mm	20 mm	1,960 mm	520 mm	100 mm	Outdoor
D-RTNM-P3-16x96-RO	3	16	96	21.6 mm	21.6 mm	2,300 mm	400 mm	100 mm	Outdoor
D-RTNM-P3-24x96-RO	3	24	96	21.6 mm	21.6 mm	2,100 mm	550 mm	100 mm	Outdoor



Beispiel für den Bestellcode:

D-RTNM-P1V3-16x96-RO





ANZEIGETAFEL

Videowall

Videowalls werden neben Sportveranstaltungen in Stadien, als Bühnenanzeigetafeln bei Musikveranstaltungen, Messen, Modeschauen oder für Werbung verwendet. Die Größe der Videowalls variiert von einem Pixel Pitch von 1,42 mm bis zu 26,7mm und jede Ausführung kann individuell mit Videowallvorhängen bzw. LED-Vorhänge oder gebogenen Videowalls für Gebäude-fassaden geliefert werden. Standardmäßig sind Videobanden für Bandenwerbung mit Ständer und Gummischutz erhältlich.

Eine Videowall besteht aus einzelnen Modulen, die in beliebiger Reihenfolge zusammengebaut werden. Je nach Modell wird die Wartung auf der Vorder- oder Rückseite durchgeführt.

Aufgrund der Schnellverschlüsse ist es möglich, die gesamte Videowall in wenigen Minuten aufzubauen.



Model CH-LITE II (Indoor Videowall)

Modularer Aufbau mit SMD-LEDs (3 in 1 SMD-LEDs) und sehr leichten Modulen (ca. 18 kg). Die Module haben die Abmessungen von 768 mm x 768 mm oder 576 mm x 384 mm und sind mit 92 mm sehr schlank. Es gibt Modelle, die die Wartung von vorne bzw. von hinten ermöglichen. Ein Schnellverschlussystem erlaubt einen raschen Aufbau. Der Stromverbrauch ist gering und beträgt bei den kleinen Modulen bis 150 W und bei den großen bis 300 W. Damit ist sie ideal für den mobilen Einsatz (z. B. zum Vermieten). Pixel Pitch von 1,33 mm bis 16 mm.



Model CH-EIII (Outdoor Videowall)

Modularer Aufbau mit SMD-LEDs (3 in 1 SMD-LEDs) und sehr leichten Modulen (ca. 20 kg). Die Modulabmessung beträgt 768 mm x 768 mm. Die schlanken Module haben eine Tiefe von 120 mm. Die Wartung erfolgt von vorne. Ein Schnellverschlussystem ermöglicht einen raschen Aufbau. Damit ist sie ideal für den mobilen Einsatz (z. B. zum Vermieten).

Durch die Kombination aus einer speziell entwickelten Maske und einer Linse mit Kugellinse auf der Oberseite jedes Pixels wird die Reflexion der Sonne stark reduziert und sorgt für das beste Kontrastverhältnis. Zusätzlich schützen die Linsen vor Stößen, zum Beispiel durch Bälle.

Das Modell mit 120 x 120 Pixeln und einem Pixel Pitch von 6,4 mm ist mit 3 Modulen als flexible Anzeigetafel geeignet, in Kombination mit einem Zeitmessgerät. Wir bieten optional ein Flight Case für den sicheren Transport sowie Ständer und Gummischutz für LED-Werbepanels.

Pixel Pitch von 6,4 mm bis 16 mm.



Model CH-EII (Outdoor Videowall)

Modulbauweise mit separaten LEDs für jede Farbe eines Pixels (rot, grün, blau). Ein Standardmodul hat die Abmessungen von 1280 mm (H) x 640 mm (L) x 122 mm (T). Es gibt Modelle, bei denen die Wartung auf der Vorder- bzw. auf der Rückseite möglich ist. Ein Schnellverschlussystem garantiert einen raschen Aufbau. Für fixe Installationen können auch größere Module geliefert werden.

Pixel Pitch von 10 mm bis 26,7 mm.



ANZEIGETAFEL

Videowall



Wabenstrukturmodul

Das Modul ist eine neue Art von Composite-Rückenschale mit hervorragenden Eigenschaften wie hohe Intensität, niedrige Kosten und ausgezeichnete Wärmeableitung. Die Modulstruktur ist einfach und dreidimensional und beide Seiten der Unterschale haben Verstärkungsrippen.

Module

Modul und komplettes Gehäuse; ein Modul für die fixe Installation und den mobilen Einsatz. Beide Module haben die gleichen Abmessungen.

Zusammenbau der Module

Mit den Schnellverschlüssen werden dann die Module verriegelt. Der Aufbau ist ohne Werkzeug möglich.

Hängende Videowall

Optional gibt es spezielle Hängebalken für die Module, mit denen man bis zu 20 Module untereinander hängen kann.

Flight Cases

Speziell entwickelte Flight Cases (optional) garantieren den sicheren Transport und das geschützte Lagern der Module.

Verkabelung der mobilen Module

Eine einfache Verkabelung zwischen den Modulen mit hochwertigen Steckern gewährt höchste Zuverlässigkeit. Nur zwei Kabel für die Stromversorgung und Signalleitung müssen von Modul zu Modul verbunden werden.

Stromversorgung Hot Backup

Die Stromversorgung ist ein wesentlicher Bestandteil einer Videowall und hat direkten Einfluss auf die Sichtbarkeit. Um Ausfälle von Teilen der Videowall durch defekte Netzgeräte zu vermeiden, verwendet ALGE-TIMING eine Backupfunktion für die Stromversorgung. Die Module sind mit zwei Netzteilen ausgerüstet. Wenn eines davon ausfällt, übernimmt das zweite Netzgerät und versorgt das Modul mit Energie. Eine Störungsanzeige mit LEDs zeigt dem Anwender ein defektes Netzteil an. Wenn die dynamische Belastung weniger als die Hälfte des Gesamtstromverbrauchs des Moduls ist, werden die Bilder in der Regel auf der Videowall angezeigt werden. Andernfalls wird die Helligkeit des Bildschirms automatisch um die Hälfte reduziert.

Signal-Hot-Backupsystem

Das Signal-Hot-Backupsystem verbessert die Zuverlässigkeit einer Videowall. Ist die automatische Fehlererkennung aktiviert, können Daten von zwei Seiten eingespeist werden. Fällt eine Leitung aus, übernimmt innerhalb von Millisekunden die andere Leitung.

Wartung

Die Module sind modular aufgebaut und Wartungsarbeiten sind einfach durchzuführen.



Die Spezifikationen für LED-Videowalls sind je nach Einsatzbereich sehr vielfältig und unterscheiden sich wesentlich voneinander. Hier ein Einblick in die wichtigsten Daten:

Pixel

Ein Pixel ist die kleinste Einheit auf einer Videowall und besteht aus einer oder mehreren Leuchtdioden.

Pixelabstand

Der Pixelabstand wird von Zentrum jedes Pixels bis Zentrum des nächsten Pixels gemessen. Achtung: Es gibt einen physikalischen Pixelabstand und einen Pixelabstand, der durch Pixelsharing erzielt werden kann. Es ist immer wichtig, den physikalischen Pixel-Abstand zu vergleichen, da die Bildqualität praktisch nur von diesem bestimmt wird.

Pixelgröße

Der Füllgrad ist dafür verantwortlich, dass auf größere Distanzen das Bild nicht an Schärfe verliert. Je größer das einzelne Pixel im Vergleich zum Pixelabstand, desto besser der Füllgrad der Anzeigetafel.

LED/Pixel

Je nach Ausführung besteht ein Pixel aus einer oder mehreren Leuchtdioden. Speziell bei Videoanzeigen ist es wichtig, die richtige Balance der Farben zu finden. Deshalb werden zum Beispiel bei einem Pixelabstand von 28 mm vier rote, zwei grüne und zwei blaue Leuchtdioden eingesetzt.

Auflösung

Die Auflösung ist die Summe der physikalischen Pixel auf der Anzeigetafel. Je höher die Auflösung, desto besser ist die Bildqualität.

Pixelsharing oder virtuelle Auflösung

Beim Pixelsharing werden von benachbarten Pixeln einzelne LEDs zur Bildung von virtuellen Pixeln verwendet. Unterstützt eine Anzeige Pixelsharing, ist ihre virtuelle Auflösung viermal so hoch wie die physikalische. Die Bildqualität bei der gleichen physikalischen Auflösung ist jedoch um ein Vielfaches besser.

Helligkeit

Die Helligkeit wird in cd/m^2 oder in Nit angegeben. Speziell bei Vollfarbsystemen



gibt es verschiedene Arten, die Helligkeit anzugeben. Wenn alle drei Grundfarben mit höchster Intensität z.B. eine Helligkeit von $7.000 \text{ cd}/\text{m}^2$ erreichen, wird die tatsächlich gleiche Helligkeit, jedoch nach Weißabgleich, dann mit $5.000 \text{ cd}/\text{m}^2$ angegeben. Demnach sind diese beiden Angaben technisch ähnlich, für den Kunden aber irreführend. Für verschiedene Anzeigetafeln ist eine unterschiedliche Helligkeit für Outdooranwendungen notwendig.

Einfarbig $3.000 \text{ cd}/\text{m}^2$

Vollfarbig $5.000 \text{ cd}/\text{m}^2$, weißabgeglichen

Sichtwinkel

Auch diese Information wird unterschiedlich angegeben. Es werden sowohl der maximale Sichtwinkel angegeben, bei dem die Anzeigetafel dunkel wird, wie auch bei welchem Winkel die Anzeigetafel noch 50 % der nominalen Helligkeit besitzt (Half Center Brightness). Es sollte unbedingt darauf geachtet werden, dass der Sichtwinkel zum Vergleich verschiedenen Videowalls auch mit den gleichen Vorgaben berücksichtigt wird.

Bildwiederholfrequenz

Je höher die Bildwiederholfrequenz, desto besser die Qualität der Anzeigetafel.

Statische oder Multiplexe Ansteuerung

Die Ansteuerung einer Videowall sollte statisch erfolgen. Dies kann mit jeder digitalen Kamera geprüft werden. Flackert das Bild im Sucher, ist die Ansteuerung multiplex. Wenn eine Fernsehkamera die Anzeige nun filmt, flackert das

Bild auch im Fernseher. Statische Ansteuerung ist technisch wesentlich aufwändiger und auch teurer, erhöht aber auch die Lebensdauer der LEDs enorm.

Outdoor

Die Leuchtdioden sind entweder mit einer speziellen Vergussmasse eingegossen oder mit einer Scheibe abgedeckt. Hochwertige Produkte sind nur vergossen, da jede Scheibe spiegelt.

1 Farbe

Die Anzeige kann nur eine Farbe darstellen. Es gibt jedoch auch hier noch sehr große Unterschiede zwischen den verschiedenen Videowalls. Bei unseren Systemen kann eine Farbe zusätzlich in 256 oder 4.096 Helligkeitsstufen unterteilt werden. Mit so einem System können Bilder oder Filme wie auf einem Schwarz-Weiß-Fernseher dargestellt werden.

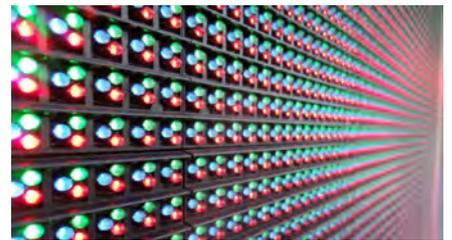
Videoanzeige

Ein Pixel besteht aus drei verschiedenfarbigen LEDs, rot, grün und blau. Werden nun diese drei Farben gemischt, so erhält man abhängig vom System bis zu 10,73 Billionen Farben, der Standard liegt bei 16,7 Millionen, bei ALGE-TIMING Produkten bei 68,719 Millionen Farben.

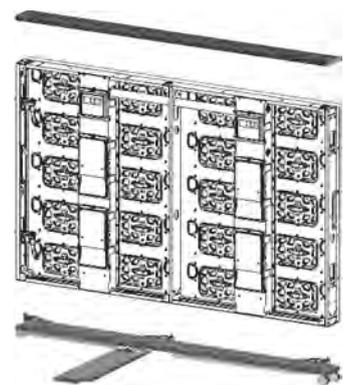


ANZEIGETAFEL

Videowall



- | | | | | |
|-------------------|-----------------------|-------------|--------------|---------|
| EMC FCC TEST | TUV ETL CERTIFICATION | LOW NOISE | LOW ENERGY | LIGHT |
| FAST LOCK | CONTRAST | CALIBRATION | FRONT ACCESS | MODULAR |
| VIDEO CALIBRATION | VIDEO CALIBRATION | ARTNET | HOT BACKUP | |





ANZEIGETAFEL

Rundenzähler D-LCC

Den Rundenzähler D-LC gibt es in unterschiedlichen Ausführungen mit zwei bzw. drei Ziffern, die 15 oder 25 cm hoch sind. Außerdem kann man zwischen ein-, zwei- oder dreiseitigen Modellen auswählen. Der Rundenzähler ist mit eingebautem Powerpack (eingebaute Batterie und Ladegerät), Stativ, externem

Controller und auf Wunsch mit Glocke ausgestattet. Für den Außeneinsatz wurde ein robustes Aluminiumgehäuse für die Rundenzähler entwickelt, in dem die extra hellen, roten LEDs auch bei direkter Sonneneinstrahlung problemlos lesbar sind.

Betriebsarten des Rundenzählers

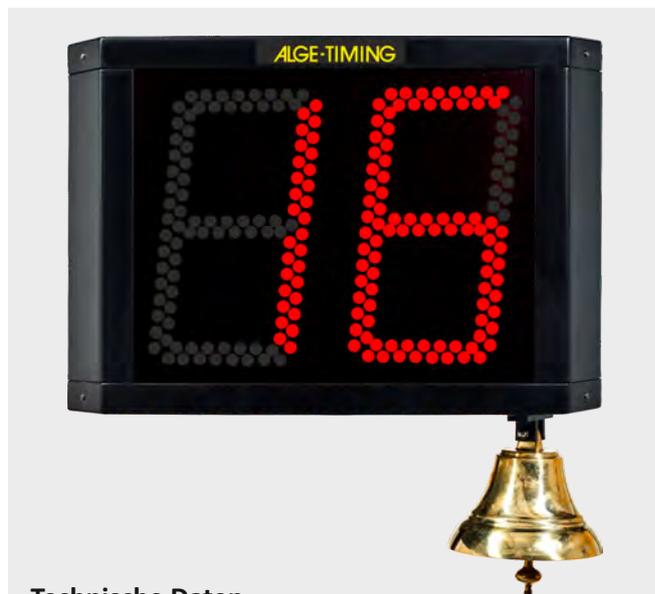
Abwärtszähler

Der Rundenzähler beginnt von einer voreingestellten Rundenanzahl bis Null zu zählen und springt dann auf den voreingestellten Wert zurück.

Aufwärtszähler

Mit jeder Runde wird die Rundenzahl hinauf gezählt.

Model	Ziffernhöhe	max. Lese-distanz	Anzahl der Digit	Seitenanzahl	Glocke
D-LCC2-15-1	15	75	2	1	nein
D-LCC2-15-2	15	75	2	2	nein
D-LCC2-15-3	15	75	2	3	nein
D-LCC2-25-1	25	125	2	1	nein
D-LCC2-25-2	25	125	2	2	nein
D-LCC2-25-3	25	125	2	3	nein
D-LCC3-15-1	15	75	3	1	nein
D-LCC3-15-2	15	75	3	2	nein
D-LCC3-15-3	15	75	3	3	nein
D-LCC3-25-1	25	125	3	1	nein
D-LCC3-25-2	25	125	3	2	nein
D-LCC3-25-3	25	125	3	3	nein
D-LCCB2-15-1	15	75	2	1	ja
D-LCCB2-15-2	15	75	2	2	ja
D-LCCB2-15-3	15	75	2	3	ja
D-LCCB2-25-1	25	125	2	1	ja
D-LCCB2-25-2	25	125	2	2	ja
D-LCCB2-25-3	25	125	2	3	ja
D-LCCB2-15-1	15	75	3	1	ja
D-LCCB2-15-2	15	75	3	2	ja
D-LCCB2-15-3	15	75	3	3	ja
D-LCCB2-25-1	25	125	3	1	ja
D-LCCB2-25-2	25	125	3	2	ja
D-LCCB2-25-3	25	125	3	3	ja



Technische Daten

- Ein-, zwei- oder dreiseitige Modelle erhältlich
- Zwei oder drei Ziffern
- Rote numerische Siebensegmentzahlen
- Anschlüsse:
 - Amphonenbuchse für Controller
 - RS-232 Schnittstelle (Dateneingang)
 - Stromversorgung durch interne Batterie oder Netz (100- 240 VAC)
- Eingebautes Powerpack (Batterie und Ladegerät)
- Automatischer Stromsparmmodus
- Befestigung: 3/8 Zollgewinde für Stativ
- Schwarzes Aluminiumgehäuse mit roter Plexiglasfront
- Stativ für den Rundenzähler
- Betriebstemperatur: -20 °C bis +60 °C
- Controller mit zwei Tasten (Aufwärts- und Abwärtszähler) mit 10 m Kabel



Beispiel für den Bestellcode:

D-LCCB2-25-2

- Anzahl der Seiten
- Ziffernhöhe in cm
- Anzahl der Digits
- B- mit Glocke
- Produktname



Rundenzähler D-LCC2-15
Ziffernhöhe: 15 cm



Rundenzähler D-LCC2-25
Ziffernhöhe: 25 cm

ANZEIGETAFEL

Zeit-Temperaturanzeigetafel D-SAT



Die D-SAT-Serie ist eine Multifunktionsanzeigetafel, die mit extra hellen LED-Ziffern ausgestattet und sehr flexibel einsetzbar ist.

- Modelle mit 57 und 100 mm Ziffernhöhe für Innenanwendungen
- Modelle mit 80, 150, 250, 300, 450, 600, 800, 1.000 oder 1.500 mm Ziffernhöhe können auch für Außenanwendungen eingesetzt werden.
- 4 oder 6 Ziffernstellen (alternativ andere Konfigurationen z. B. mit extra Temperaturfeld)
- Standardfarbe für die Digits: rot (Optionen: gelb, grün, blau oder weiß)
- In- oder Outdoormodelle (lesbar bei direkter Sonneneinstrahlung)
- Anzeige von Zeit, Datum und optional Temperatur oder relativer Luftfeuchtigkeit
- 12- oder 24-Stunden Anzeigeformat
- bis zu 64 Alarmzeiten (Option), Relay-Kontakt 1A
- Zeiteinstellung mit einer am Gehäuse angebrachten Taste oder über externe Synchronisation mit DCF, GPS, Ethernet
- präzise Zeit durch interne Echtzeituhr, nach Stromausfällen oder Netzunterbrechungen keine Zeiteinstellungen nötig; Genauigkeit von ± 4 Minuten im Jahr bei 25°C
- automatische Helligkeitskontrolle für Außenanwendung (Option)
- automatische Zeiteinstellung (Sommerzeit- / Winterzeit)
- Netzwerk von mehreren Uhren mit einer Hauptuhr und Nebenuhren
- Mit einer durchschnittlichen Lebensdauer von 100.000 Stunden sind LED-Anzeigen langlebig und zuverlässig.
- robustes, schwarz beschichtetes Aluminiumgehäuse für Wandmontage bei einseitigen und Deckenmontage bei doppelseitigen Modellen; als Option auch mit anderer Farbe oder anderer Befestigung lieferbar
- Stromversorgung 100 bis 240 VAC, 50 / 60 Hz



Die Uhren können über RS485 oder Ethernet miteinander kommunizieren. Eine digitale Uhr ist die Hauptuhr und steuert alle Nebenuhren. Die Hauptuhr wird über GPS, DCF, Internet oder einen PC synchronisiert.

Als Hauptuhr kann eine der Anzeigetafeln des Systems oder eine Kontrollbox bzw. eine Rack-Kontrollbox verwendet werden.

Man kann Anzeigetafeln für In- und Outdoor kombinieren.

Optionen:

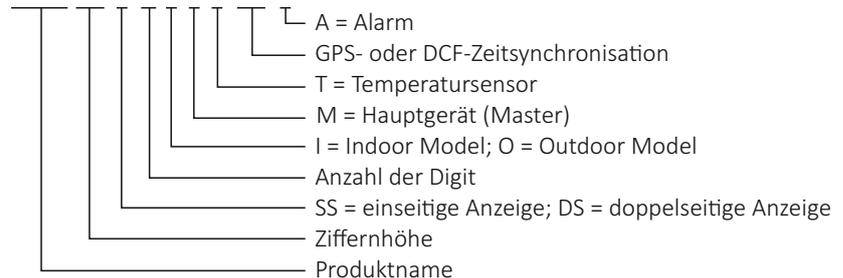
- Synchronisierung über GPS
- Synchronisierung über DCF
- Synchronisierung über das Ethernet
- Alarmausgabe (bis zu 64 Alarmzeiten)
- Temperatursensor
- Sensor zum messen der relativen Luftfeuchtigkeit
- Lichtsensor zur Helligkeitsteuerung

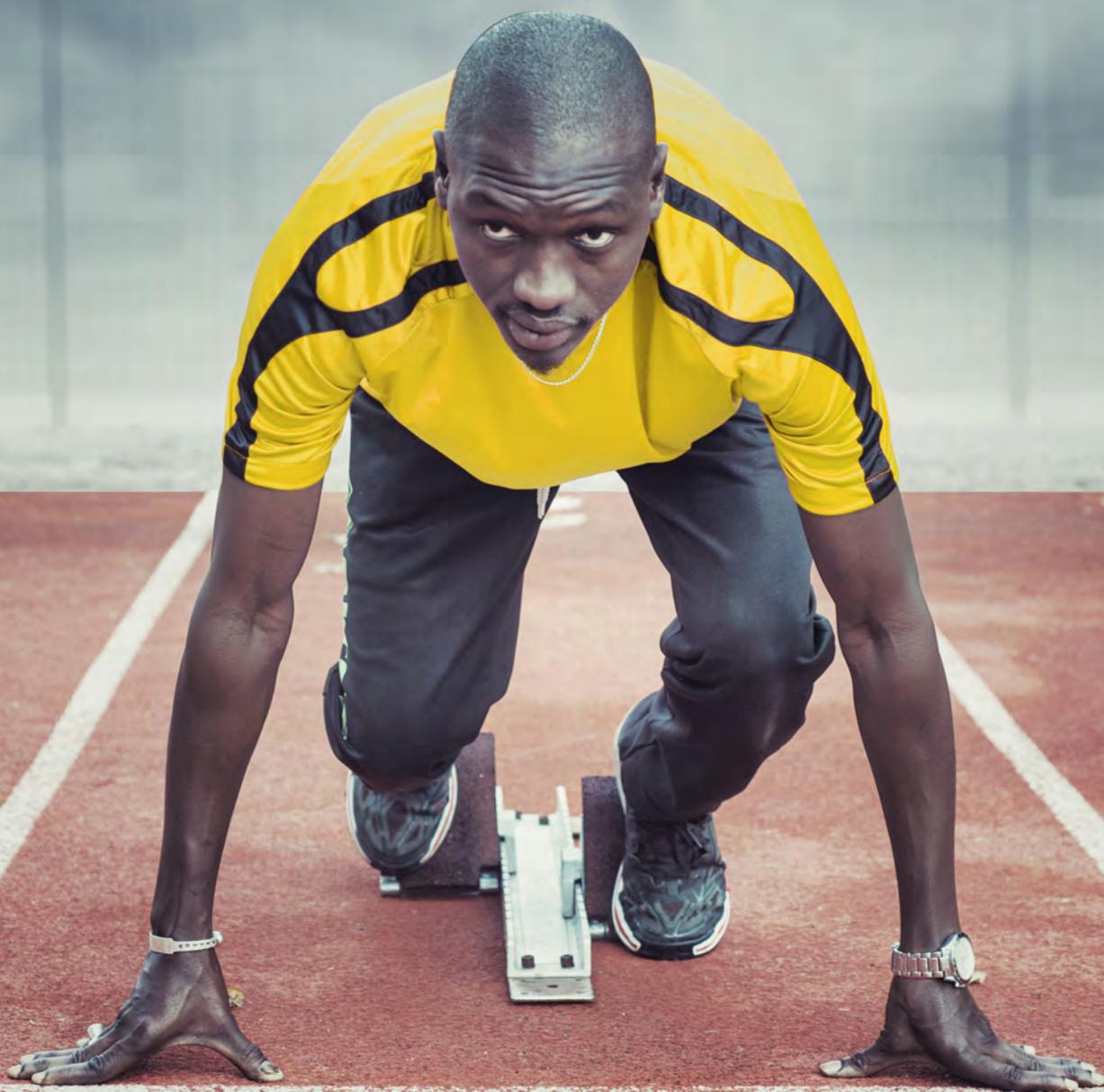
Model	Ziffernhöhe	max. Lese-distanz	Abmessungen (4 Digit)	Abmessungen (6 Digit)	Tiefe SS/DS
D-SAT57	57 mm	28 m	400 x 130 mm	500 x 130 mm	60 / 110
D-SAT80	80 mm	40 m	450 x 150 mm	600 x 150 mm	60 / 110
D-SAT100	100	50 m	650 x 180 mm	750 x 180 mm	80 / 110
D-SAT150	150 mm	75 m	730 x 250 mm	960 x 250 mm	60 / 110
D-SAT250	250 mm	125 m	1100 x 350 mm	1500 x 350 mm	60 / 110
D-SAT300	300 mm	150 m	1300 x 400 mm	1850 x 400 mm	60 / 110
D-SAT450	450 mm	225 m	1900 x 600 mm	2490 x 600 mm	80 / 110
D-SAT600	600 mm	300 m	2490 x 800 mm	3400 x 800 mm	70 / 110
D-SAT800	800 mm	400 m	3300 x 1000 mm	4800 x 1000 mm	70 / 110
D-SAT1000	1000 mm	500 m	3900 x 1400 mm	5700 x 1400 mm	70 / 110
D-SAT1500	1500 mm	750 m	5800 x 2000 mm	8500 x 2000 mm	70 / 110



Beispiel für den Bestellcode:

D-SAT250-6-SS-I-M-T-GPS-A





START



Die verschiedenen Ausrüstungsgegenstände, die für die Leichtathletik benötigt werden, beginnend mit einfachen Trainingszeitmesssystem mit Lichtschranken bis zum Fotofinish-System, das bei größeren Veranstaltungen eingesetzt wird.

Die gesamte Palette an Zubehör ist von ALGE-TIMING erhältlich, wie Windmesser, Rundenzähler, Konzentrationsuhren, Entfernungsmessgeräte (Theodolite) und verschiedene Anzeigesysteme.



Stadionverkabelung

Für die Zeitmessung in Stadien bietet ALGE-TIMING sowohl eine Stadionverkabelung für die Fixinstallation als auch eine mobile Installation auf Kabeltrommeln an. Je nach örtlichen Gegebenheiten kann hier die ideale Lösung gewählt werden.



Fixe Stadioninstallation

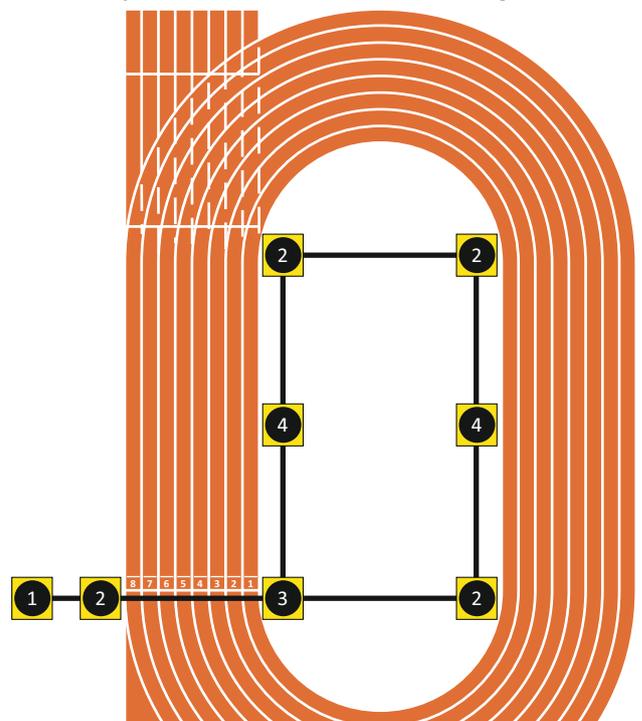
Die Kabel werden fix verlegt und in Kabelschächten wird ein Anschlusskasten eingebaut. Diese Verkabelung hat den Vorteil, dass sie jederzeit ohne Aufwand benutzt werden kann.



Mobile Stadioninstallation

Die Kabel sind auf Kabeltrommeln und die Anschlüsse in der Kabeltrommel eingebaut. Eine Kabeltrommel kann an einer anderen angeschlossen werden und somit kann im gesamten Stadion ohne Probleme eine Infrastruktur für die Zeitmessung aufgebaut werden. Die mobile Stadioninstallation wird benutzt, wenn die Zeitmessung in verschiedenen Stadien verwendet wird bzw. eine fixe Installation nicht möglich ist.

Beispiel für eine fixe Stadionverkabelung



Beispiel für eine fixe Stadionverkabelung

- 1 Track Box TB2 F für das Zielhaus mit Ethernet
- 2 Track Box TB2 A-D für Kabelschacht
- 3 Track Box TB2 A-D-RJ für Kabelschacht mit Ethernet
- 4 Track Box TB W für Kabelschacht (Wind)

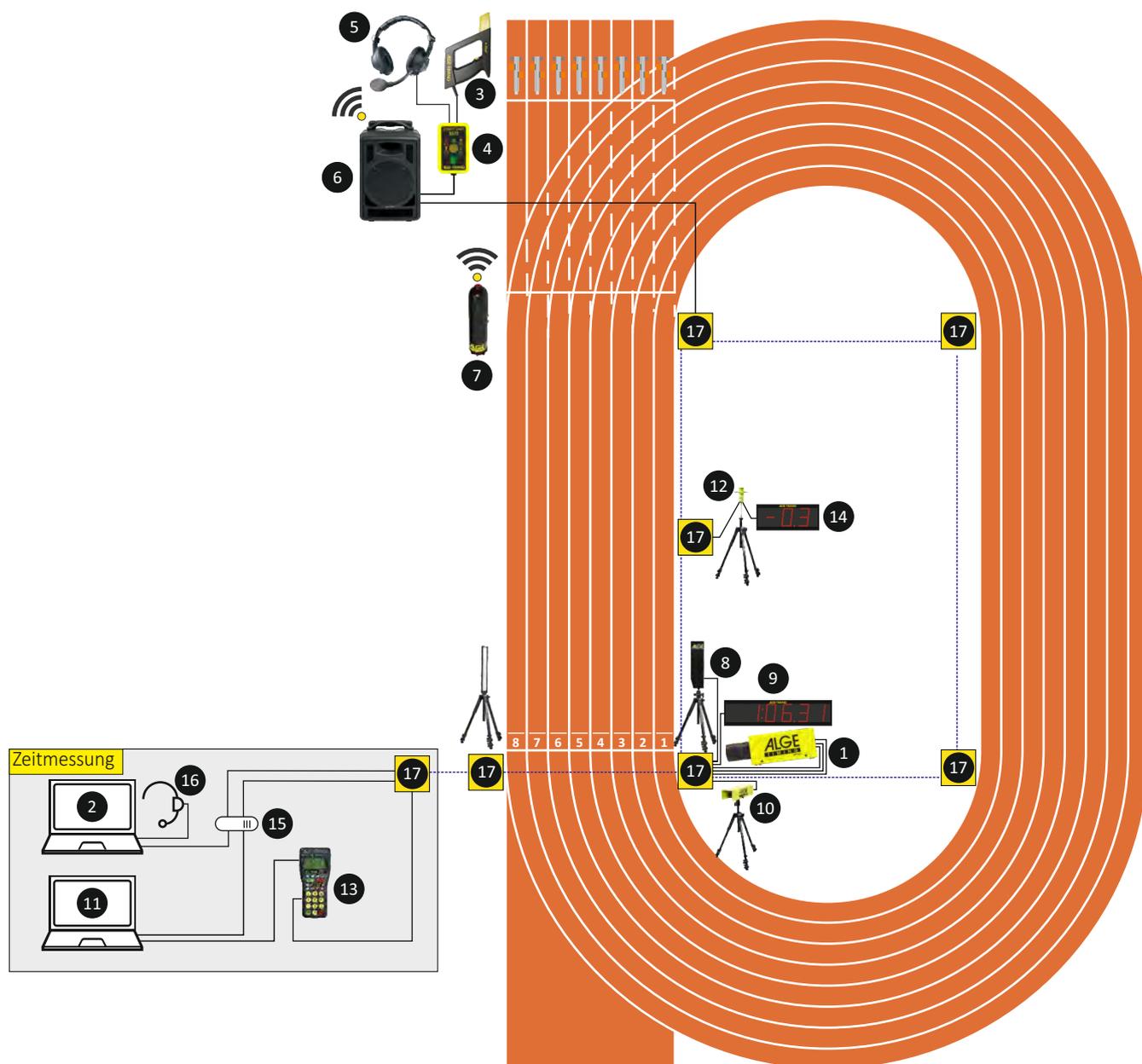


LEICHTATHLETIK

Einfaches Zeitmesssystem

ALGE-TIMING kann die komplette technische Gerätschaft, die zur Abwicklung von kleinen bis großen Leichtathletikveranstaltungen benötigt wird, anbieten. Bei dem hier abgebildeten System handelt es sich um die Grundausrüstung für Läufe auf der Bahn im Stadion. Das System enthält eine Fotofinishkamera OPTIc3 und eine Lichtschranke für das Ziel. Der Start wird über eine elektronische Startpistole und einen

Lautsprecher signalisiert. Über die Sprechgarnitur kann der Starter mit dem Zeitmesser kommunizieren. Der Windmesser WS2 wird neben der 50-Meter-Marke der Sprintbahn aufgestellt. Das Windmessterminal Timy3 W wird mit dem Fotofinish-PC verbunden, damit die Windmessung automatisch vom Fotofinish gesteuert wird. Die inoffizielle Siegerzeit wird auf der Anzeigetafel am Ziel angezeigt.



- | | | |
|--------------------------------------|------------------------------|-------------------------------------|
| 1 Fotofinish OPTIc3 | 7 Fehlstarthandtaster WTN-PB | 13 Controller Timy3 W |
| 2 Notebook für OPTIc3 | 8 Lichtschranke RLS3c | 14 Anzeigetafel D-LINE (Wind) |
| 3 Elektronische Startpistole e-Start | 9 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) | 15 Switch (mit PoE für Zeitmessung) |
| 4 Start Unit SU3 | 10 Zieleinlaufkamera IDCam | 16 PC-Sprechgarnitur |
| 5 Sprechgarnitur HS4-2 | 11 Notebook für IDCam | 17 Stadionverkabelung |
| 6 Lautsprecheranlage BANG2 | 12 Windmessgerät WS2 | |

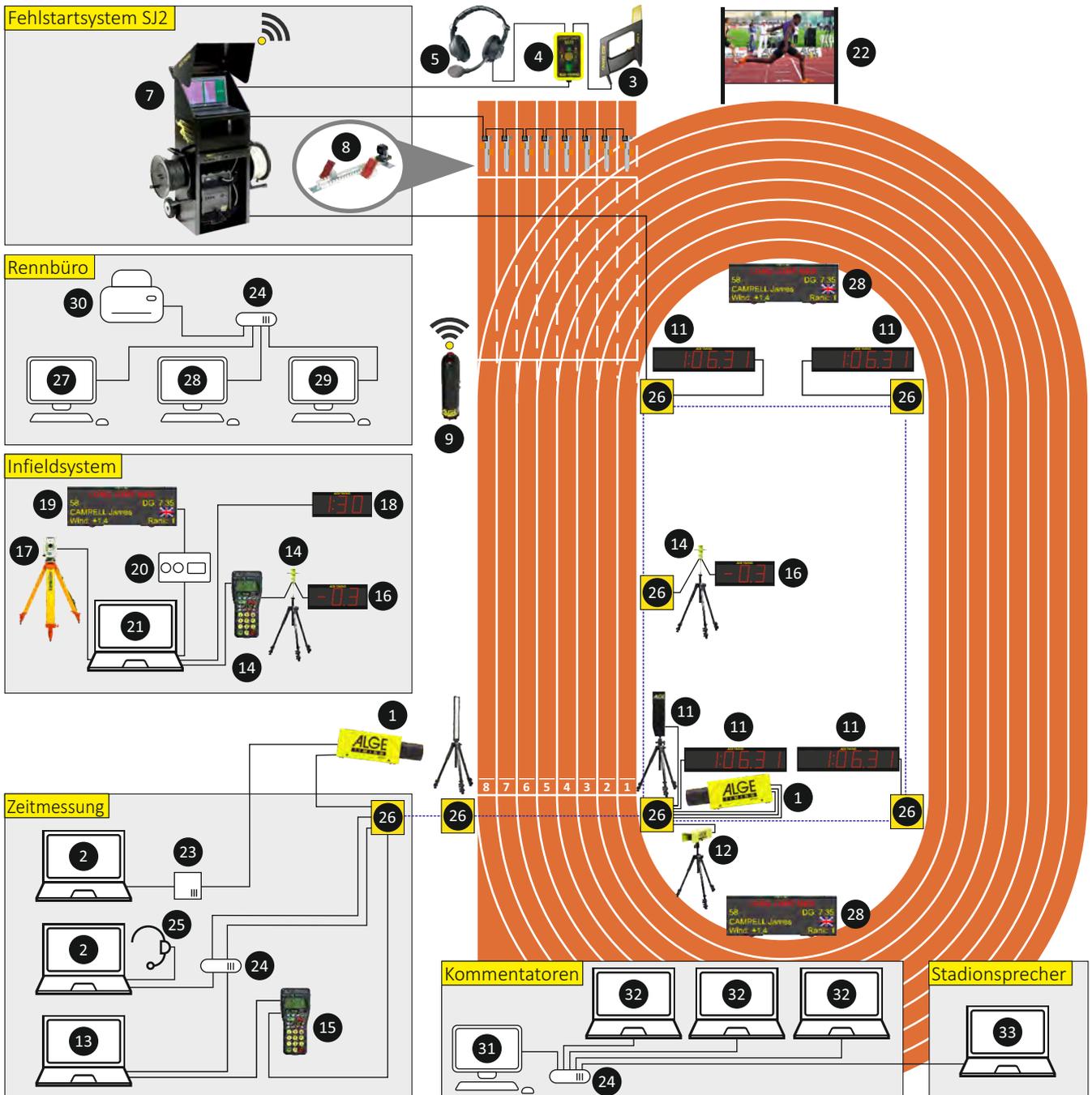
LEICHTATHLETIK

Komplettes Leichtathletiksystem für Großveranstaltungen



Eine Leichtathletik-Stadionsystem mit einem kompletten Zeitmesssystem und allen notwendigen Geräten für die Infield-Bewerbe ist in der folgenden Skizze zu sehen. Abhängig

von der Anzahl der parallel auftretenden Infield-Bewerbe müssen dieses Geräte doppelt oder sogar mehrfach vorhanden sein.



- | | | |
|------------------------------------|-------------------------------|--------------------------------------|
| 1 Fotofinish OPTIc3 | 12 Zieleinlaufkamera IDCam | 23 PoE |
| 2 Notebook für OPTIc3 | 13 Notebook für IDCam | 24 Switch (mit PoE+ für Zeitmessung) |
| 3 Elektrische Startpistole e-Start | 14 Windmessgerät Ws2 | 25 PC-Sprechgarnitur |
| 4 Start Unit Su3 | 15 Kontroller Timy3 W | 26 Stadionverkabelung |
| 5 Sprechgarnitur HS4-2 | 16 Anzeigetafel D-LINE (Wind) | 27 PC für Meet Manager |
| 6 Lautsprechersystem BANG2 | 17 Weitemessgerät DMD-Arc5 | 28 PC für Videowall |
| 7 Start Judge Sj2 | 18 Konzentrationsuhr | 29 PC für TV-Graphik |
| 8 Startblock STAMA mit SJS2 | 19 Infield-Anzeigetafel | 30 Drucker für Meet Manager |
| 9 Fehlstarthandtaster WTN-PB | 20 Video Kontroller | 30 CIS Server |
| 10 Lichtschranke RLS3c | 21 PC für Infield Bewerbe | 32 CIS Client |
| 11 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) | 22 Videowall | 33 Stadionsprecher |



LEICHTATHLETIK

Fehlstartsystem Start Judge SJ2

Der Start Judge SJ2 ist ein Fehlstartsystem für Leichtathletik, um bei Laufbewerben bis 400 m den Start zu überwachen. Es besteht aus einem Start Judge Transportwagen SJT2 mit integriertem Controller und Batterie, in dem das gesamte System untergebracht werden kann.

Die Sensoren SJS2 werden auf jeden Startblock montiert. Das integrierte Lautsprechersystem ermöglicht dem Starter Start-kommandos an die Athleten zu geben. Der Startton (simulierter Startschuss) wird über die im Startsensor eingebauten Lautsprecher und den BANG2 ausgegeben. Alle Läufer können so den Startton gleichzeitig hören. Mit einem Funkhandtaster WTN-PB kann man sich somit frei bewegen und trotzdem jederzeit einen Fehlstart auslösen.

Variante mit Verkabelung SJ2-C:

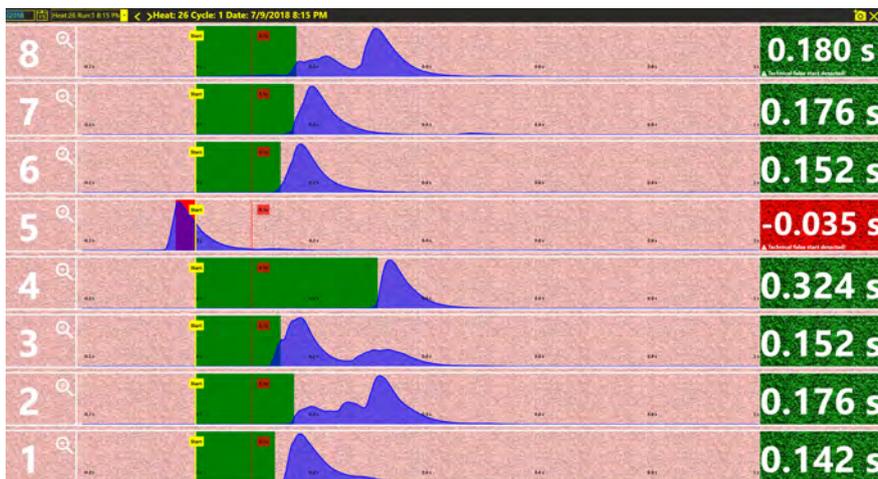
Bei diesem System ist ein Kabel (KT313-30) vom Start Judge Transportwagen zum ersten Sensor SJS2 (erster Startblock) notwendig. Die Sensoren der anderen Bahnen werden der Reihe nach mit Kabeln 139-12 angeschlossen. Mit der Start Unit SU3 und den daran angeschlossenen e-Start und HS3-2 kann der Starter mit dem Zeitmesser kommunizieren oder Startbefehle geben.

Variante mit Funk SJ2-W:

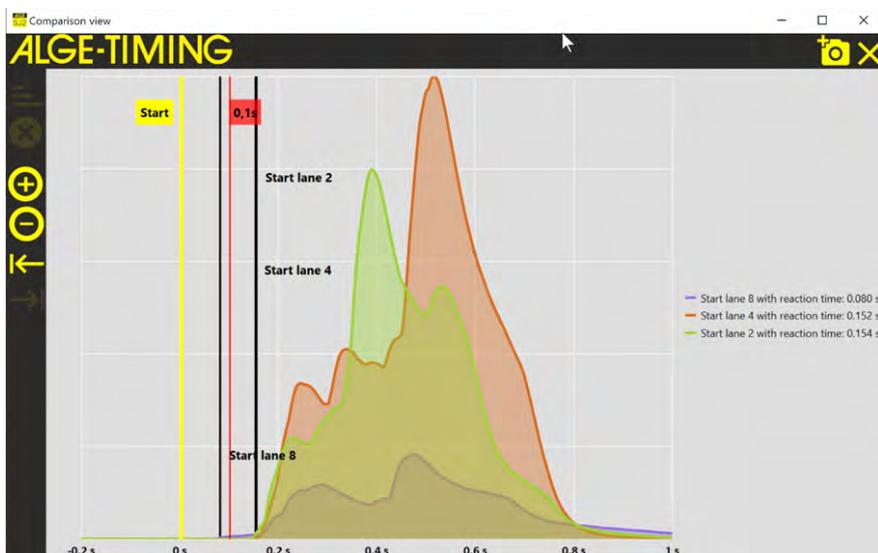
Dieses System ist kabellos, d. h. alle Komponenten kommunizieren per Funk. Für die Funkverbindung wird das ALGE-TIMING WTN-Funknetzwerk benutzt. Sprachbefehle für die Athleten kommen über das Headset BANG-HS und werden auf dem BANG2 ausgegeben. Auch das Startsignal wird per Funk an das Zeitmesssystem gesendet.



Das Fehlstartsystem SJ2 benötigt während des Startvorgangs keine Bedienung. Die Messungen erfolgen automatisch. Jeder Startsensor sammelt die Startdaten und überträgt diese an das angeschlossene über USB-Kabel angeschlossene Notebook im Transportwagen.



Auf dem Bildschirm des Notebooks sind die Startkurven aller Teilnehmer (Bahnen) sichtbar. Das Bild links zeigt einen typischen Startverlauf bei dem Bahn 5 einen Fehlstart verursachte. Alle anderen Bahnen sind korrekt gestartet.



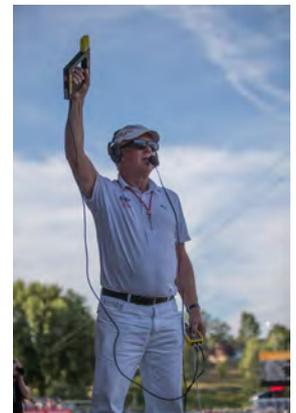
Es ist möglich, die Startaufzeichnung als Kurve von ausgewählten Läufern (Bahnen) groß und übereinander darzustellen.

LEICHTATHLETIK

Fehlstartsystem Start Judge SJ2

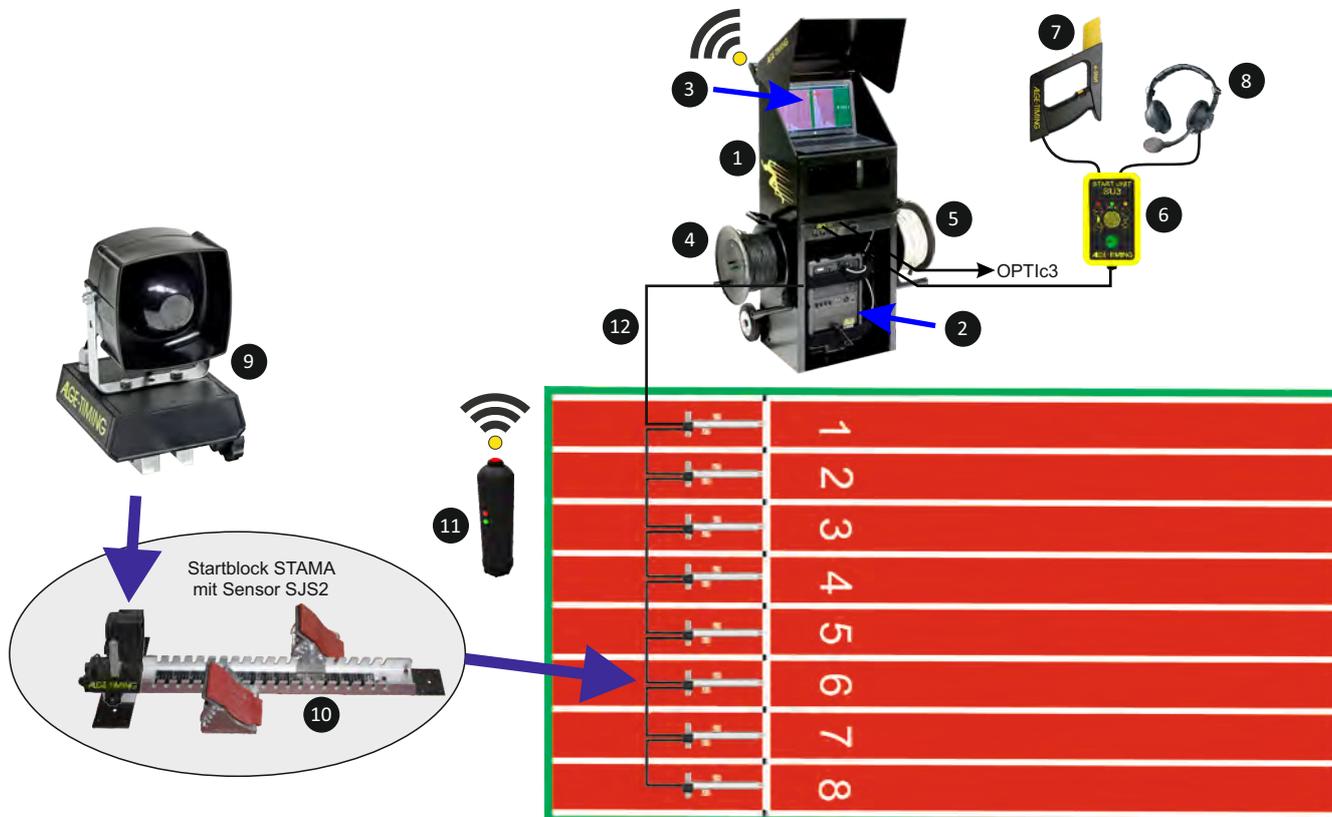


Das Fehlstartsystem Start Judge SJ2 ist von „World Athletics“ (vorher IAAF) zertifiziert.

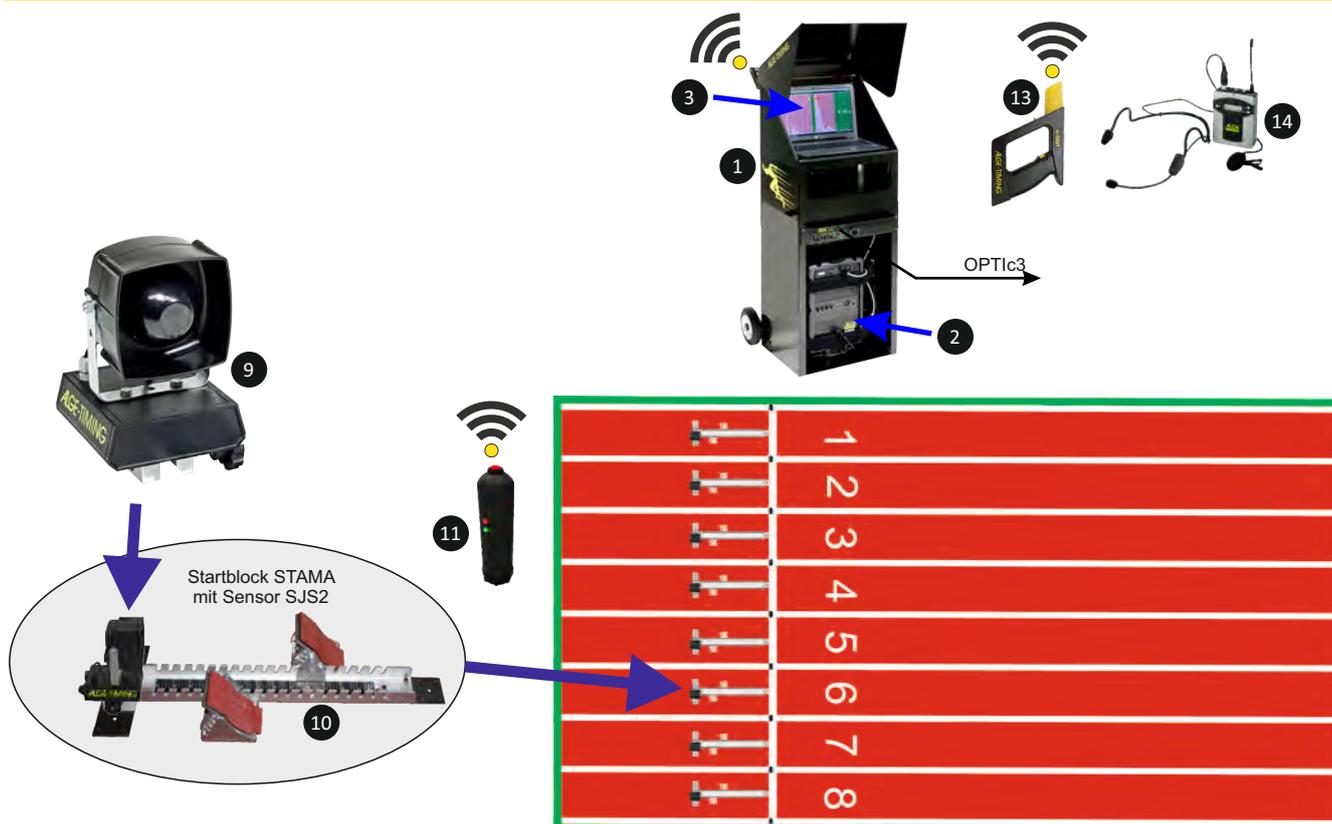




Kabel Version SJ2-C



Kabel Version SJ2-W





Der Start-Transportwagen SJT2 verfügt über eine Halterung zum Befestigen eines Sonnenschirms, um den Bediener und die Geräte vor Sonne und Regen zu schützen.



Der Start Judge Sensor SJS2 hat einen Kabelanschluss und kann auch per eingebautem Funk arbeiten (Wireless Timing Network).



Der BANG2 ist ein Verstärker und Lautsprecher. Es wird verwendet, um den Startton und den Fehlstartton auszugeben und den Wettbewerbern mündliche Startbefehle zu erteilen.



- 1 **Start Transportwagen SJT2**
mit eingebautem Controller und Akku.



- 2 **Lautsprechersystem BANG2**
80 W Lautsprechersystem und Verstärker in einem Gehäuse, das im Start Judge Wagen SJT2 eingebaut ist



- 3 **Notebook für Start Judge**
mit der Start Judge SJ2-Software zur Bedienung des Systems



- 4 **Kabeltrommel KT150H ***
mit 2-poligem Verbindungskabel (150 m) zur Zeitmessung



- 5 **Kabeltrommel KT313-30 ***
mit Verbindungskabel (30 m) zwischen Start Judge und Fehlstartsensor SJS2 der nächsten Bahn



- 6 **Start Unit SU3 ***
Startgerät mit integriertem Sprechverstärker



- 7 **Elektronisches Startgerät e-Start ***
zum Auslösen des Startsignals mit integriertem Blitz und Anschlusskabel für die Start Unit SU3



- 8 **Sprechgarnitur HS4-2 ***
für die Kommunikation des Starters mit dem Zeitmesser oder für Startbefehle an die Athleten über das Lautsprechersystem BANG2



- 9 **Start Judge Sensor SJS2**
Sensor für jede Bahn, wird an den Startblöcken angebracht



- 10 **Startblock STAMA**
World Athletics zertifizierte Startblöcke



- 11 **Funkhandtaster WTN-PB**
für die Auslösung eines Fehlstarts durch den Startassistenten



- 12 **Kabel 199-20**
dient als Verbindung vom Start Judge Wagen zur Start Unit SU3



- 13 **Elektronisches Startgerät e-Start W ****
zum Auslösen des Startsignals mit integriertem Blitz, Batterie und Funksystem WTN



- 14 **Funkmikrofon BANG-HS ****
Kopfbügel mit Funkmikrofon, um über den BANG2 zu sprechen

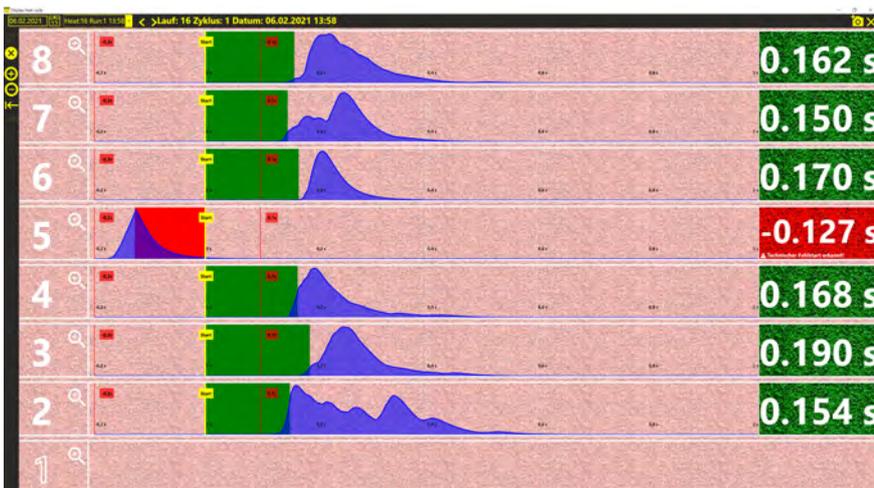
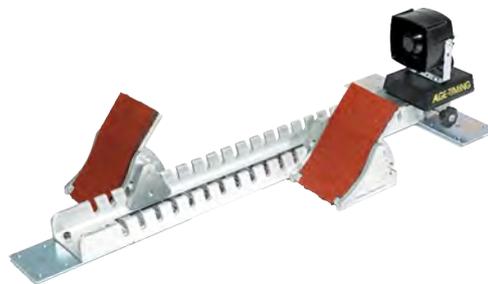
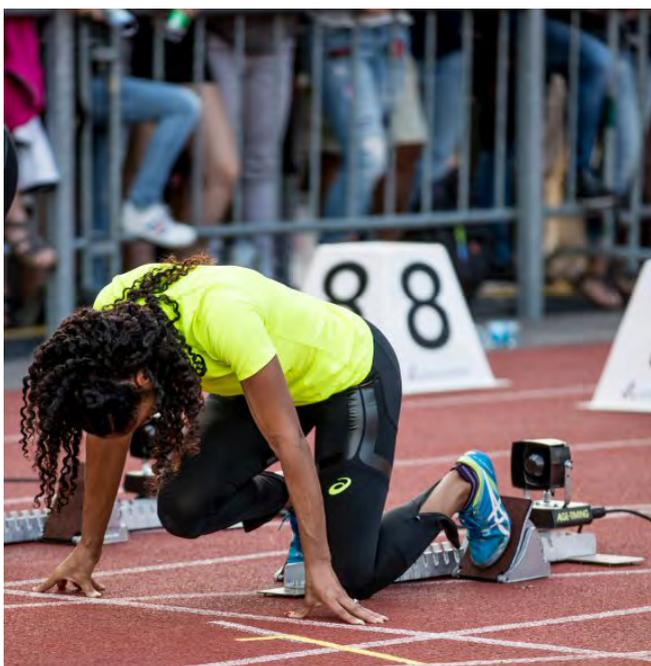
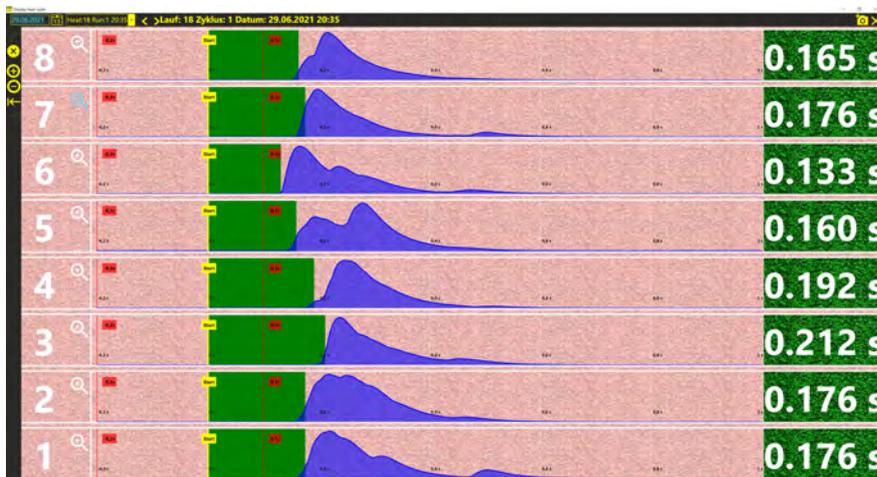
* nur für Variante mit Kabel

** nur für Variante mit Funk



LEICHTATHLETIK

Fehlstartsystem Start Judge SJ2





Der Start Judge SJ2 ist mit reduzierter Ausstattung als Trainingsstartsystem einsetzbar. Es ist möglich auf einer oder mehreren Bahnen zu trainieren. Der Startsensor überträgt die Startkurve inklusive der Reaktionszeit per Funk an einen PC. Somit ist der Aufbau einfach und schnell erledigt. Ein integrierter Trainingsmodus ermöglicht zusätzlich dem Athleten ohne Starter alleine zu trainieren.

Komponenten des Training-Fehlstartsystems SJ2-T:

- Start Judge Sensor SJ2S
- Wireless Timing Network WTN
- Funkhandtaster WTN-PB
- Konverter USB-WTN
- Netzgerät PS24-70

Zusätzlich benötigte Geräte

- Notebook für Auswertung
- Startblock STAMA (bzw. andere Startblöcke)

SJ2-T mit Starter

- Der Starter gibt die Startbefehle
- Wenn der oder die Starter bereit sind löst er den Startschuss mit dem Handtaster WTN-PB aus
- Der Läufer bzw. die Läufer können nun die Reaktionszeiten und Startkurven auf dem PC-Bildschirm anschauen

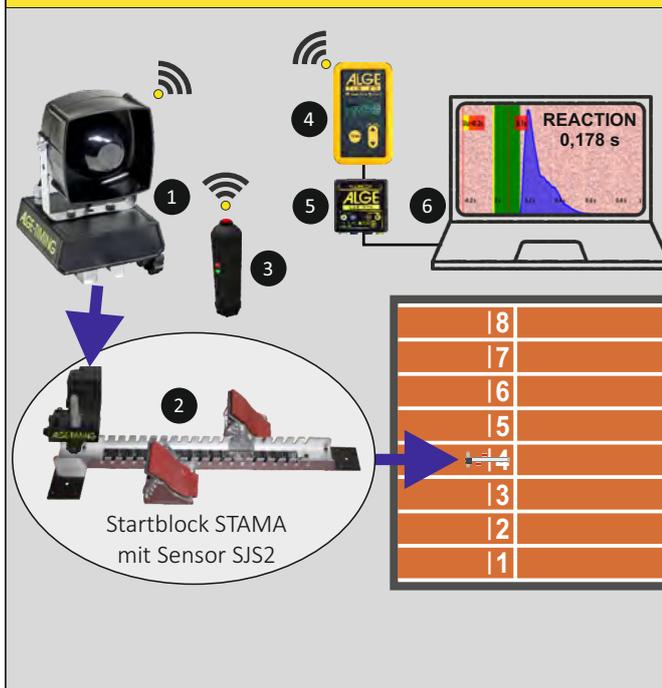
SJ2-T im automatischen Mode

- Per Mausklick am PC startet man die Startsequenz
- Nach ca. 15 Sekunden ertönt eine Aufgenommene Stimme aus dem Lautsprecher des Start Judge Sensors: „Take your marks!“
- Nach weiteren 5 Sekunden tönt über den Lautsprecher „Get Set!“
- Nach einer zufälligen Zeit von 2 bis 4 Sekunden erfolgt der Startschuss
- Der Läufer bzw. die Läufer können nun die Reaktionszeiten und Startkurven auf dem PC-Bildschirm anschauen

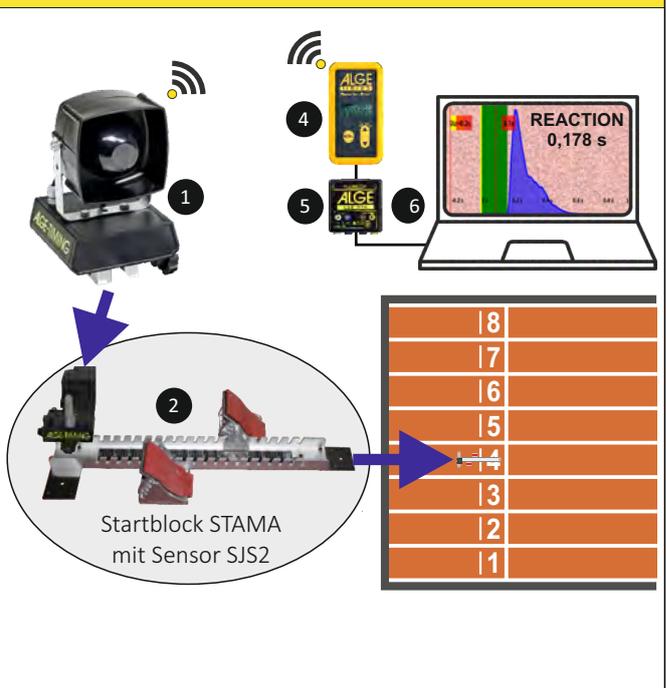


- 1 Start Judge Sensor SJS2
- 2 Startblock STAMA
- 3 Funktaster WTN-PB
- 4 Wireless Timing Network WTN
- 5 Konverter USB-WTN
- 6 Notebook für Start Judge SJ2

Start Judge Trainings System SJ2-T mit Starter



Start Judge Trainings System SJ2-T mit automatischem Startmode





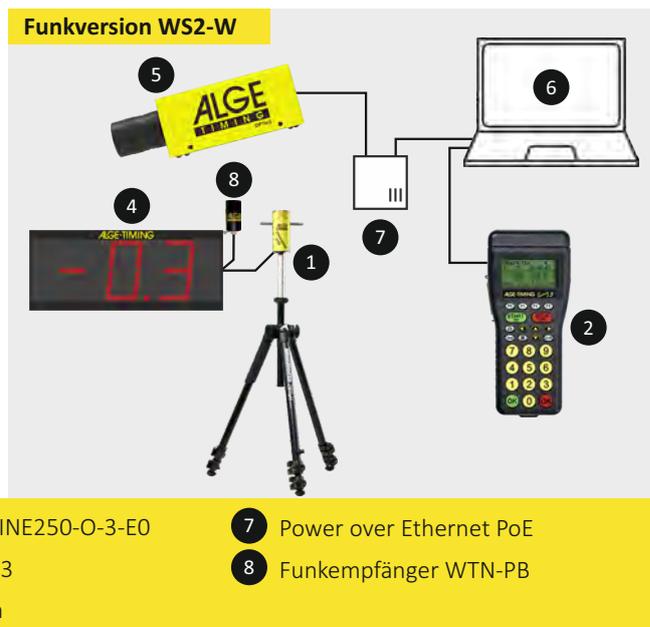
LEICHTATHLETIK

Windmessgerät WS2 & Weitenmessgerät DMD-Arc5

Windmessgerät Windspeed WS2

Der ALGE-TIMING Windspeed WS2 funktioniert mit einem kalorimetrischen Massstromsensor, der eine schnelle und genaue Windmessung ermöglicht. Er wird zum Messen der Windgeschwindigkeit bei Läufen und beim Weitsprung eingesetzt.

Der WS2 benötigt keine Nacheichung, da keine mechanischen Teile verwendet werden. Die Bauteile behalten ihre Eigenschaften über die gesamte Nutzungsdauer und Störungsbeeinflussungen durch Feuchtigkeit oder Temperaturschwankungen gibt es nicht.



Windmessgerät Windspeed WS2-W (Funkversion)

- Windmesser WS2
- Terminal Timy3 W
- Stativ TRI128
- Stativadapter Z-040701-0
- Radio Receiver WTN-WS

Weitenmessgerät DMD-Arc5

Präzises und bedienerfreundliche Totalstation für die Weiten- und Höhenmessung in der Leichtathletik mit großem Graphikdisplay, alphanumerischer Tastatur und wechselbarem Akku. Das Weitenmessgerät mit „Zwei Achsen Kompensation“ wird auf ein Prisma eingestellt um die Distanz zu errechnen. Im PC wird in einer von ALGE-TIMING mitgelieferten Software z.B. die tatsächliche Wurfweite errechnet. Alternativ wird das ALGE-TIMING Weitenmessgerät von verschiedenen „Meetmanagement Systemen“ eingelesen. Die Totalstation hat eine Schnittstelle, um die gemessenen Weiten bzw. Höhen an einen PC zu übertragen.



Software ist für folgende Disziplinen vorhanden:

- Diskus
- Kugelstoßen
- Hammerwerfen
- Speerwerfen
- Weitsprung
- Dreisprung
- Hochsprung
- Stabhochsprung



ALGE-TIMING bietet eine große Auswahl an Anzeigetafeln an. Diese unterscheiden sich sowohl in der Größe als auch in der Technologie. Für eine Leichtathletikveranstaltung werden Anzeigetafeln für die verschiedensten Einsatzgebiete benötigt.



Anzeigetafel Zeit (z. B. D-LINE250-O-6-E0)

Es wird die laufende Zeit und Laufzeit des Siegers angezeigt. Es handelt sich zumeist um eine numerische Anzeigetafel mit 6 roten LED-Ziffern, deren Höhen sich mit 15, 25 bzw. 45 cm bestens bewährt haben (auf Anfrage stehen auch andere Ziffernhöhen zur Verfügung).



Anzeigetafel Wind (z. B. D-LINE150-O-3-E0)

Es wird die Windgeschwindigkeit angezeigt. Es handelt sich meistens um eine numerische Anzeigetafel mit 3 roten LED-Ziffern, deren Höhen sich mit 15 bzw. 25 cm bestens bewährt haben (auf Anfrage stehen auch andere Ziffernhöhen zur Verfügung).



Rundenzähler

Es wird die Rundenanzahl angezeigt. Es handelt sich in der Regel um eine numerische Anzeigetafel mit 2 roten LED-Ziffern pro Seite. Es gibt einseitige, zweiseitige und dreiseitige Anzeigetafeln. Die Ziffernhöhe hat sich mit 15 bzw. 25 cm bestens bewährt.



Konzentrationsuhr (z. B. D-LINE150-O-3-E0 mit Timy3 W)

Es wird die ablaufende Zeit angezeigt, die einem Leichtathleten für seinen Versuch bei technischen Disziplinen noch bleibt. Der Countdown kann bei jedem Wettbewerb schnell und leicht mit dem Terminal Timy3 eingestellt werden. Es handelt sich um eine numerische Anzeigetafel mit 3 roten LED-Ziffern. Die Ziffernhöhe hat sich mit 15 bzw. 25 cm bestens bewährt.



Infieldanzeigetafel

Bei der Auswahl einer passenden Infieldanzeigetafel spielt vor allem das Sichtfeld der Zuschauer eine große Rolle. Die Anzeigetafel soll die Sicht nicht versperren. ALGE-TIMING hat daher eine große Auswahl an verschiedenen Infieldanzeigetafelvariationen mit roten LED-Matrixtafeln bzw. kompletten vollfarbigen Videowalls.

Die größte Flexibilität erhält man mit einzelnen Anzeigetafeln, die doppelseitig oder dreiseitig aufgebaut werden. In diesem Fall können die Anzeigetafeln zum Beispiel auch für Werbezwecke mit Grafiken und Animationen verwendet werden.

Optional ist für die Infieldanzeigetafel ein Drehwagen für ein- oder doppelseitige Anzeigetafeln erhältlich.

Zum Ansteuern der Infieldanzeigetafel wird ein PC mit der Steuersoftware Meetmanager an das Netzwerk angebunden. Die Software kann auch Daten von anderen Geräten, z. B. Distanzmessgerät oder Windmessgerät, auslesen.

Startlist:		400m Hü Lauf 1	
1	53 Illing Nancy	LCA Umidasch Amstetten	GER
2	106 Breitenfellner Judith	ULC Linz Oberbank	AUT
3	69 Willhuber Viktoria	LTU Graz	AUT
4	143 Pressler Lena	UNION St. Pölten	AUT
5	42 Grubestic Thea	KSV akutechnik	AUT
6	110 Wiesmayr Lisa	ULC Linz Oberbank	AUT
7	114 Leger Pauline	ULC Riverside Mödling	AUT
8	102 Posch Lisa	TS Bregenz-Vorkloster	AUT

Videowall

Für ein Stadion kann ALGE-TIMING Videowalls in allen Größen mit verschiedensten Auflösungen anbieten. Zusammen mit der Auswertesoftware können dann Startlisten, Ergebnislisten bzw. Live-Fernsehbilder angezeigt werden.



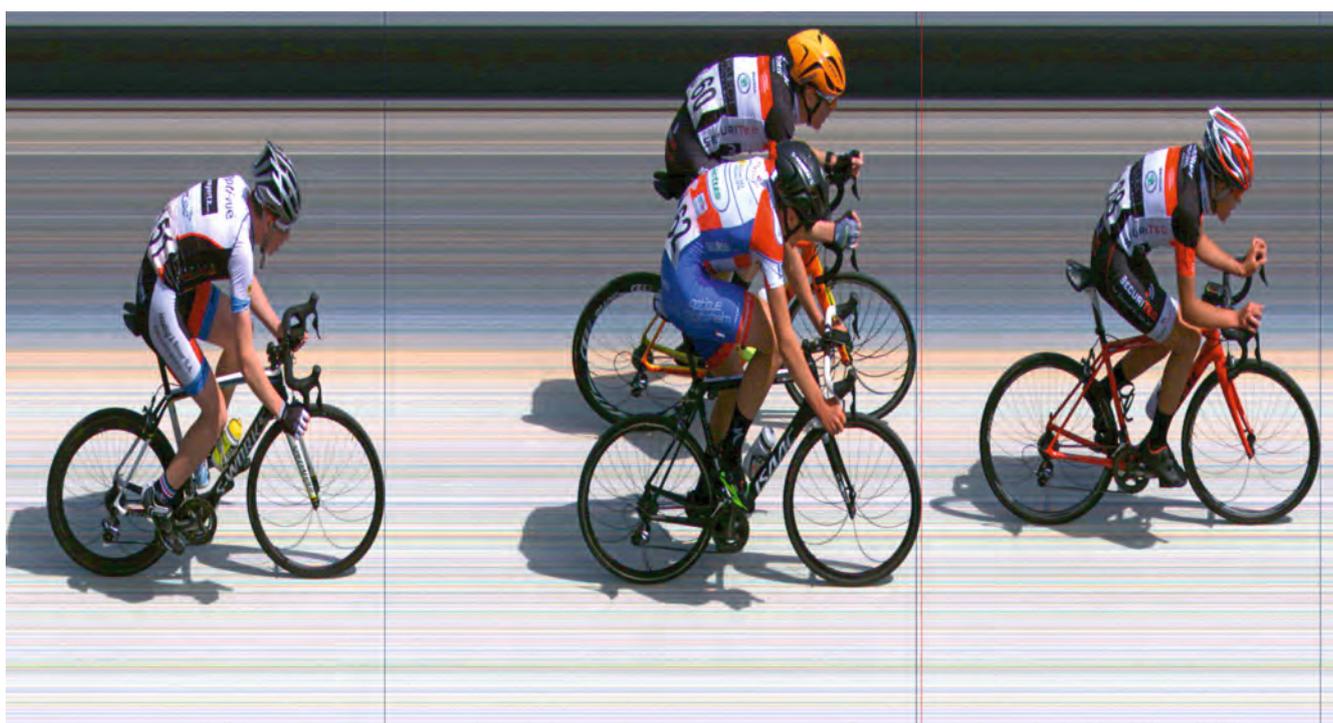
RADSPORT





Bei der Zeitmessung bei Radsportveranstaltungen hat ALGE-TIMING eine lange Tradition und ist bei den Kunden, vom einfachen Club bis zum Profizeitmesser, sehr geschätzt. Bei Straßenrennen, Etappenrennen, Zeitfahren, Bahnveranstaltungen oder Mountainbike sind weltweit bei unzähligen Veranstaltungen Zeitmessgeräte von ALGE-TIMING im Einsatz.

Das Fotofinish OPTic3 ist bei fast jeder Radveranstaltung das ideale Gerät, um den Sieger zu ermitteln. Für Bahnveranstaltungen stehen speziell für diesen Zweck entwickelte Geräte zur Verfügung wie z. B. der CycleStart oder die Startmaschine ST-BSM1. Auch für Mountainbike hat ALGE-TIMING verschiedenste Zeitmessgeräte und Zubehör, die die Abwicklung einer Veranstaltung wesentlich erleichtern.





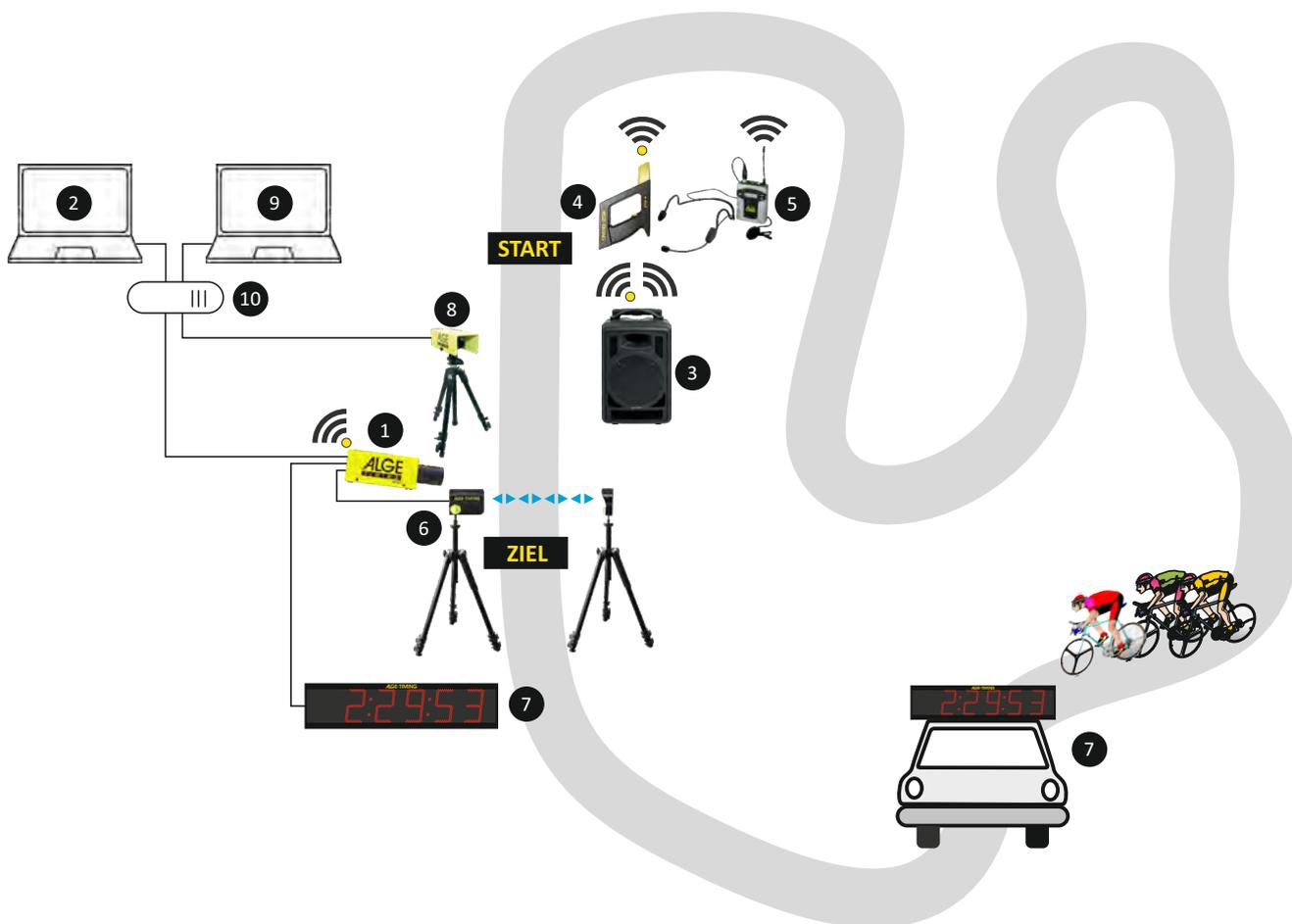
RAD - STRASSE

Straßenrennen

Bei einem Straßen- oder Etappenrennen wird der Start mit der elektronischen Startpistole ausgelöst und ein Rundenzähler hält die Anzahl der Runden bei einem Kriterium fest. Auf einem Begleitfahrzeug wird die Anzeigetafel D-LINE oder GAZ5 befestigt, um die Zeit für Zuschauer und Teilnehmer sichtbar zu machen. Noch wirkungsvoller sind zwei Anzeigetafeln, die von vorne und von hinten zu sehen sind.

Beim Zieleinlauf stoppt eine Lichtschranke die Zeit und steuert die Aufnahme des Fotofinish und der IDCam. An der Zieltraverse können Anzeigetafeln mit der Laufzeit und dem Zeitrückstand befestigt werden.

Falls der Start nur einige 100 m vom Ziel entfernt ist, kann man eine Sprechverbindung zwischen Start und Ziel aufbauen. Bei Etappenrennen, bei denen das Ziel viele Kilometer vom Start getrennt ist, kann das Fotofinish-System separat über ein Zeitmessgerät wie den Timy3 synchronisiert werden.



- | | | |
|------------------------|-------------------------|-----------------------|
| 1 Fotofinish OPTIc3 | 5 Funkmikrofon BANG-HS | 9 PC for Photo Finish |
| 2 PC für Fotofinish | 6 Lichtschranke PR1a-RT | 10 Switch mit PoE |
| 3 Lautsprecher BANG2 | 7 Anzeigetafel D-LINE | |
| 4 Startgerät e-Start W | 8 Zielkamera IDCam | |

RAD - STRASSE

Zeitfahren



Zum Zubehör im Zeitfahren gehört die Startuhr ASC3, die beim Regeln des Startablaufs hilft. Die Zeit wird durch eine Lichtschranke am Start effektiv gestartet, vom Zeitmessgerät Timy3 gemessen und im Ziel von einer Lichtschranke gestoppt.

Wenn der Start in der Nähe des Ziels ist, können Starter und Zeitmesser mit einer Sprechgarnitur kommunizieren. Ein Sprecher kann mit einer weiteren Sprechgarnitur vor dem Ziel die ankommenden Fahrer ankündigen.



- | | | | | | |
|---|------------------------|---|----------------------------|---|-----------------------------------|
| 1 | Zeitmessgerät Timy3 WP | 4 | Sprechgarnitur HS-BT1 | 7 | Anzeigetafel D-LINE (StNr & Rang) |
| 2 | Lichtschranke PR1a-RT | 5 | Sprechverstärker SV5-BT | 8 | PC für Auswertung |
| 3 | Startuhr ASC3 | 6 | Anzeigetafel D-LINE (Zeit) | | |

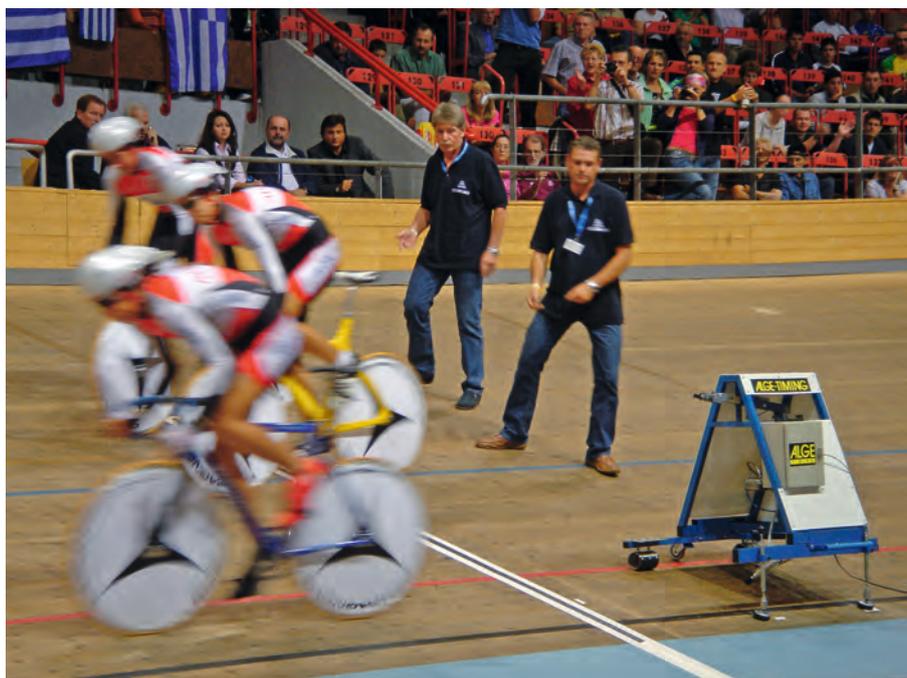


RAD - BAHNRADFAHREN

Allgemein

ALGE-TIMING kann die komplette technische Gerätschaft, die zur Abwicklung von kleinen bis großen Bahnveranstaltungen benötigt wird, anbieten. Dies beginnt bei einfachen Trainingsanlagen und geht bis zu kompletten Systemen, welche bei Großveranstaltungen eingesetzt werden.

Auch sämtliches Zubehör, wie z. B. Startmaschinen, Startanzeigetafeln mit Countdown und Verkabelungslösungen, ist erhältlich.

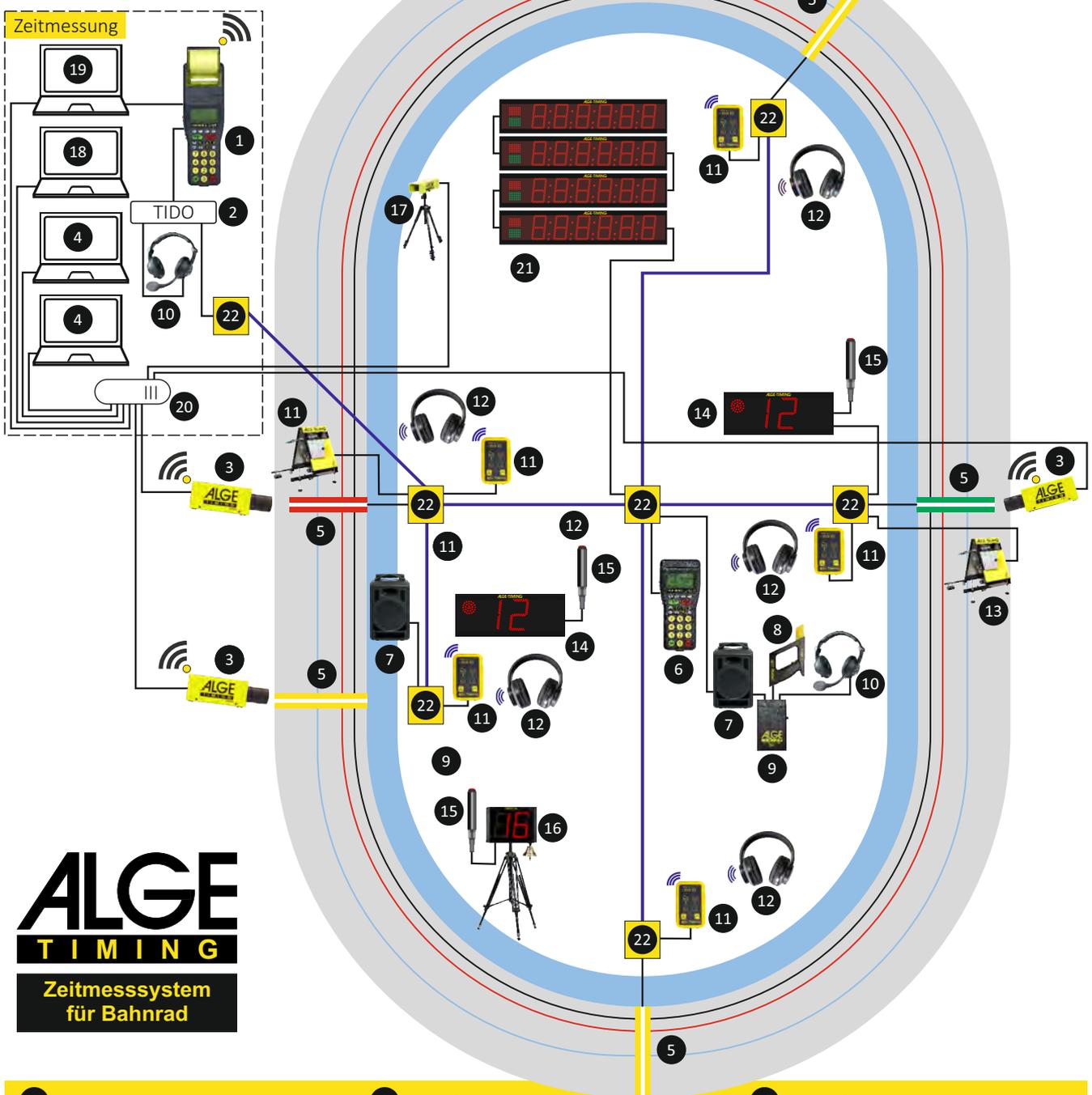


RAD - BAHNRADFahren

Zeitmesssystem



Ein komplettes Zeitmesssystem für ein Bahnrad-Veranstaltung, wie unten gezeigt, kann auch für kleinere Veranstaltungen einfacher ausgeführt werden.



- | | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|
| 1 Zeitmessgerät Timy3 WP | 9 Sprechverstärker SV4-S | 17 Einlaufkamera IDCam |
| 2 Docking Station TIDO für Timy3 | 10 Sprechgarnitur HS4-2 | 18 PC für IDCam |
| 3 Fotofinish OPTIc3 | 11 Sprechverstärker SV5-BT | 19 PC für Zeitmessung |
| 4 PC für Fotofinish | 12 Sprechgarnitur HS-BT1 | 20 Switch mit PoE+ |
| 5 Kontaktband ATSxY (Länge wählbar) | 13 Rad-Startmaschine ST-BSM1 | 21 Anzeigetafel D-LINE250-I-6-E0-RG |
| 6 Start Kontroller Timy3 W | 14 Rad-Startanzeige D-LINE250-3-RG-SP | 22 Fixe oder Mobile Verkabelung |
| 7 Lautsprecher BANG2 | 15 Handtaster 023-02 | |
| 8 Elektronische Startpistole e-Start | 16 Rundenzähler D-LC | |

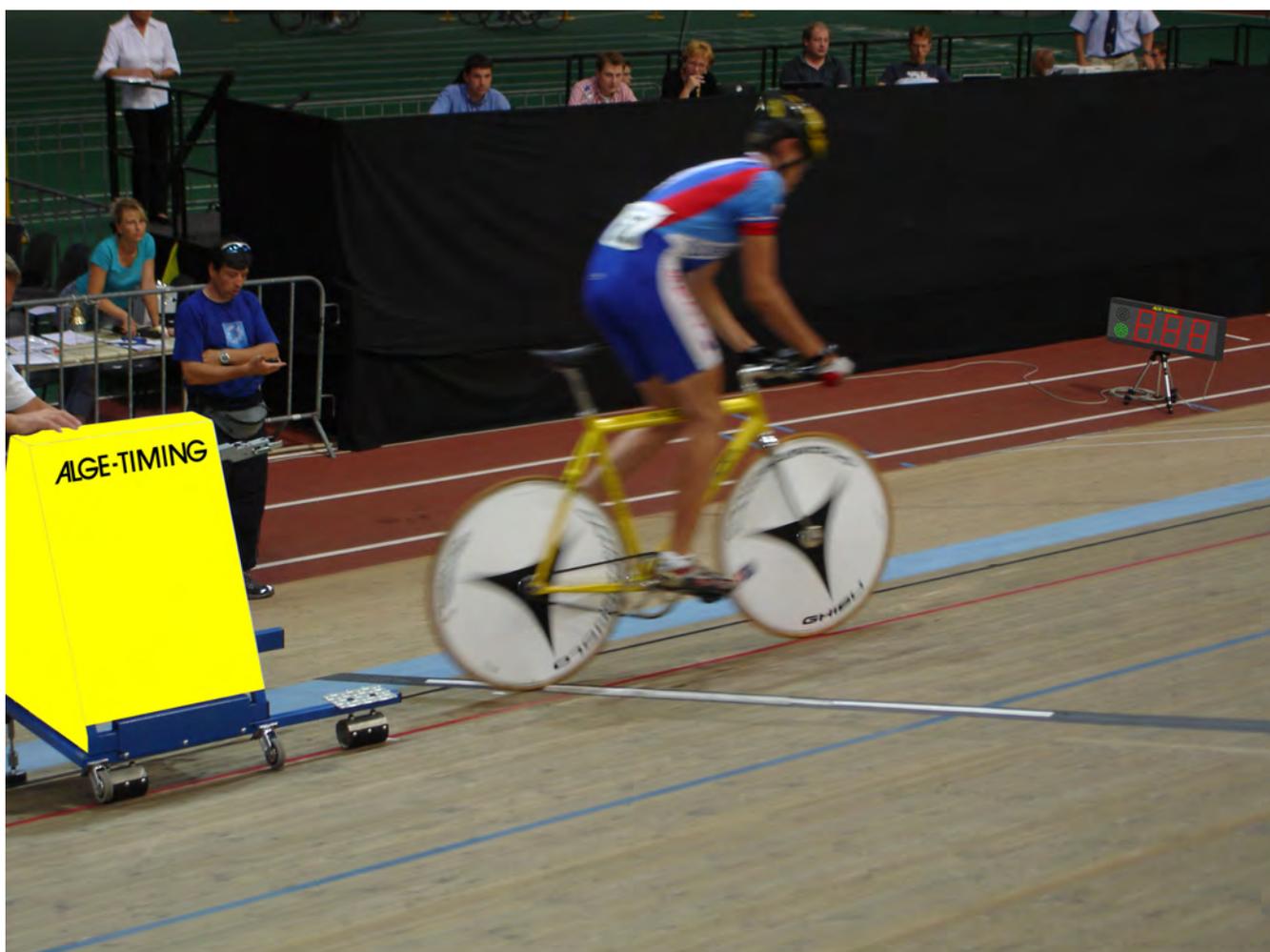


RAD - BAHNRADFahren

CycleStart

Der CycleStart ist ein speziell für Bahnradfahren entwickeltes Mehrzwecksystem, das beim Start von allen Wettbewerben mit elektronischem Countdown (z. B. Verfolgung) benutzt werden kann. Der in der Anzeigetafel integrierte Lautsprecher gibt den Intervall- und Startton aus.

Der CycleStart wird nach dem Start als Rundenzähler und Hilfszeitmesssystem verwendet und beinhaltet alle Adapter für die Bahnverkabelung, d. h. ein Verteiler für alle wichtigen Punkte ist inkludiert, an den die gesamte Zeitmessung angeschlossen wird. ALGE-TIMING bietet fixe und flexible Lösungen für Verkabelungen an, die je nach Bedürfnissen zum System dazu bestellt werden.



Mobiles System - CycleStart CS-M

- 2 x CycleStart Anzeigetafel D-LINE250-3-RG-SP
- 2 x Bodenständer FH für Anzeigetafel
- Steuergerät Timy3 W mit Akku
- Netzgerät PS12A
- 2 x Handtaster 023-02 für Rundenzähler
- Verteiler Central VELO-M-B
- Verteiler Rot VELO-M-A
- Verteiler Grün VELO-M-C
- Verteiler Sprint VELO-M-D
- Verteiler Start 200 m VELO-M-E
- Verteiler Timing VELO-M-F
- Verteiler Zwischenzeit 100 m VELO-M-G

Permanentes System - CycleStart CS-P

- 2 x CycleStart Anzeigetafel D-LINE250-3-RG-SP
- 2 x Bodenständer FH für Anzeigetafel
- Steuergerät Timy3 W mit Akku
- 2 x Handtaster 023-02 für Rundenzähler
- Verteiler Central mit eingebautem Ladegerät VELO-P-B
- Verteiler Rot VELO-P-A
- Verteiler Grün VELO-P-C
- Verteiler Sprint VELO-P-D
- Verteiler Start 200 m VELO-P-E
- Verteiler Timing VELO-P-F
- Verteiler Zwischenzeit 100 m VELO-P-G

Im Lieferumfang des CycleStarts CS-P sind keine Kabel enthalten.



Anzeigetafel D-LINE250-3-RG-SP

Auf drei roten LED-Digits werden der Countdown und die Runden angezeigt. Eine rot/grüne Ampel schaltet von Rot auf Grün, wenn der Fahrer starten darf, bzw. zeigt den Fahrer für die Rundenanzahl an. Ein eingebauter Lautsprecher gibt akustisch den Countdown aus. Die Digits haben eine Ziffernhöhe von 25 cm, die max. Lesedistanz beträgt 125 m.



Steuergerät TImy3 W

Steuergerät für Anzeigetafel (Countdown und Rundenzähler) sowie Back-up-Zeitmessgerät



z. B. Verteiler VELO-M-A



z. B. Verteiler VELO-P-C

Verteilerboxen

Die Verteilerboxen werden im Stadion so installiert, dass immer die Zeitmessgeräte in der Nähe angeschlossen werden können. Es gibt ein System für die fixe Installation und ein mobiles System.



RAD - BAHNRADFahren

Bahnrad Startmaschine ST-BSM1

Für den Start von Verfolgungsrennen beim Bahnradfahren eignet sich vor allem die Startmaschine ST-BSM1, die beim Startimpuls das Hinterrad und den Sattelhalter des startenden Teilnehmers freigibt und gleichzeitig das Zeitmesssystem startet.

Sie ist eine variabel einstellbare pneumatische Startmaschine mit Druckluftkompressor, die den größten Anforderungen gerecht wird.

- Startausgang (Bananenbuchsen)
- Starteingang (Bananenbuchsen)
- Anschluss für Druckluftkompressor
- Anzeigeelement für Druckluft
- Taster für Hinterradbremse schließen
- Taster für Hinterradbremse öffnen
- Taster für Sattelhalter schließen
- Taster für Sattelhalter öffnen
- Taster für Radstütze
- Zwei Betriebsschalter
- Bremse für Hinterrad
- Bremse für Sattel
- Radstütze für Hinterrad (verhindert abrutschen)
- Interner 12 V Bleiakku
- Verstellbare Neigung (Bahnneigung)



RAD - BAHNRADFahren

Bahnrad Startmaschine ST-BSM1



Bedienelemente



Sattelhalterung



Druckluftkompressor



Fahrrad wird am Sattel und am Hinterrad gehalten, sowie beim Hinterrad abgestützt



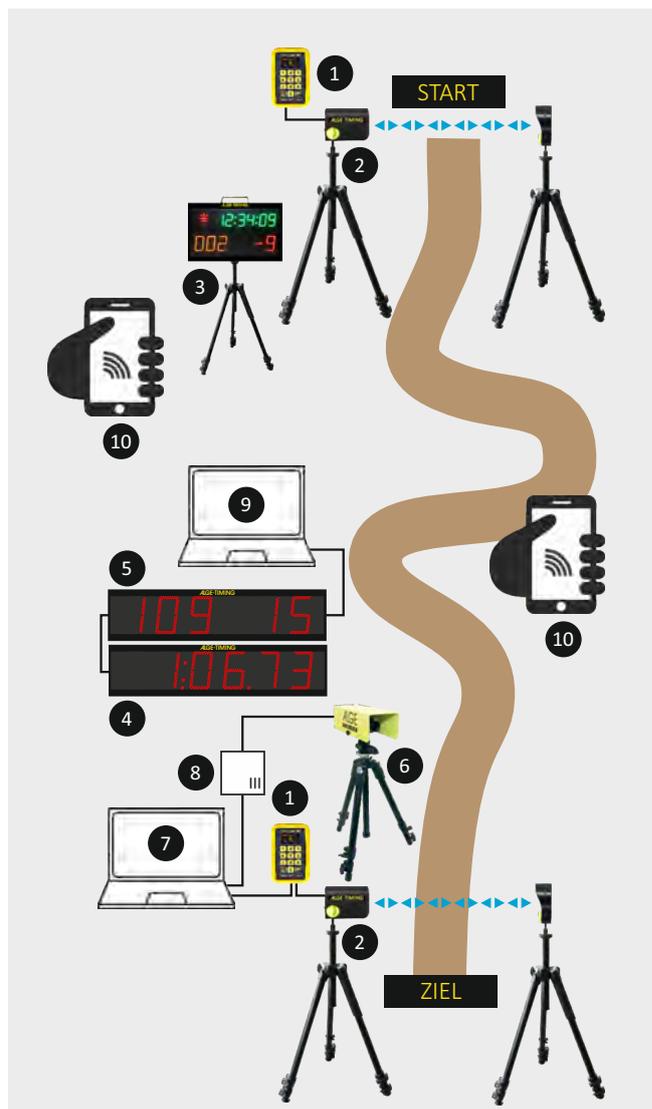
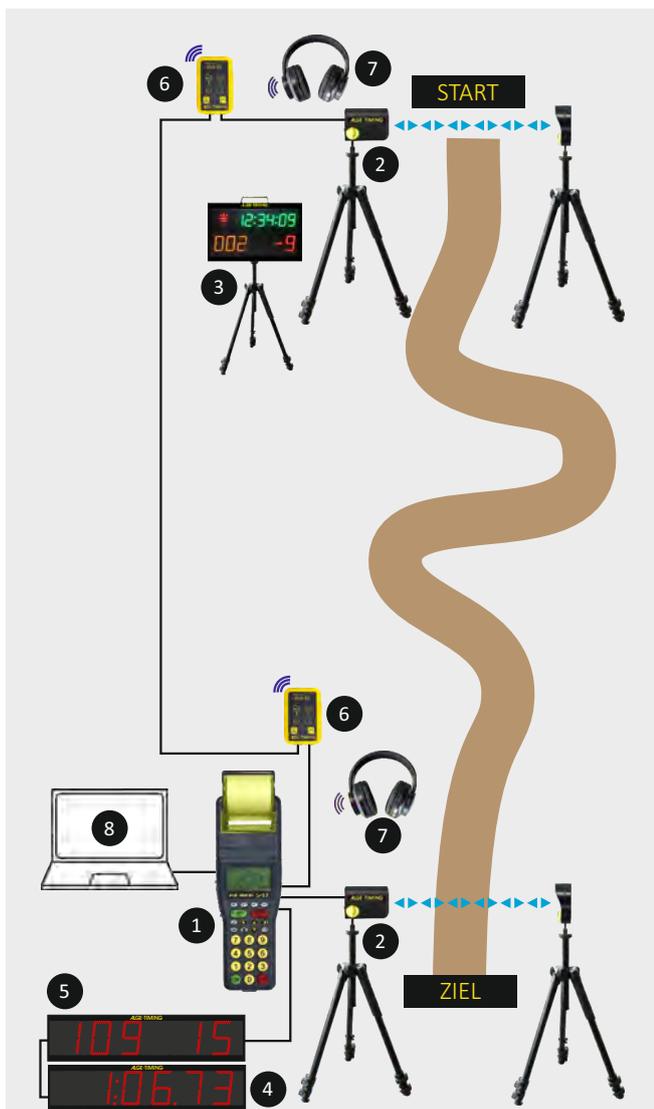


RAD - MOUNTAINBIKE

Downhill

Beim Downhill benötigt man am Start eine Startuhr ASC3 und Lichtschranke. Für die Kommunikation mit dem Zeitmesser wird ein Sprachverstärker SV4-S mit Sprechgarnitur HS3-2 empfohlen. Im Ziel stoppt eine Lichtschranke die Zeit am Zeitmessgerät Timy3 und steuert gleichzeitig die Anzeigetafel.

Alternativ bieten wir ein System an, das keine Kabelverbindung zwischen Start und Ziel benötigt. Das Zeitmessgerät MT1 mit integrierter Mobilfunkdatenübertragung sendet die Zeitmessdaten an einen Internet-Server und jeder kann die Rennergebnisse live im Internet mitverfolgen (Mobiltelefone, Tablets, PC).



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Lichtschranke PR1a-RT
- 3 Startuhr ASC3
- 4 Anzeigetafel D-LINE (Zeit)
- 5 Anzeigetafel D-LINE (Startnummer + Rang)
- 6 Sprechverstärker SV5-BT
- 7 Sprechgarnitur HS-BT1
- 8 PC für Auswertesoftware

- 1 Mobil Timing MT1
- 2 Lichtschranke PR1a-RT
- 3 Startuhr ASC3
- 4 Anzeigetafel D-LINE (Zeit)
- 5 Anzeigetafel D-LINE (Startnummer + Rang)
- 6 Einlaufkamera IDCam
- 7 PC für IDCam
- 8 Power over Ethernet POE
- 9 PC für Zeitmessung und Anzeigetafelsteuerung
- 10 Handy / Tablet / PC für LiveTiming

RAD - MOUNTAINBIKE

Cross Country und Speed



Mountainbike - Cross Country

Das Rennen wird mit der elektronischen Startpistole e-Start gestartet. Mit dem Rundenzähler werden die gezählten Runden den Teilnehmern angezeigt. Eine Anzeigetafel zeigt die Laufzeit an, die vom Zeitmessgerät Timy3 WP gemessen wird.

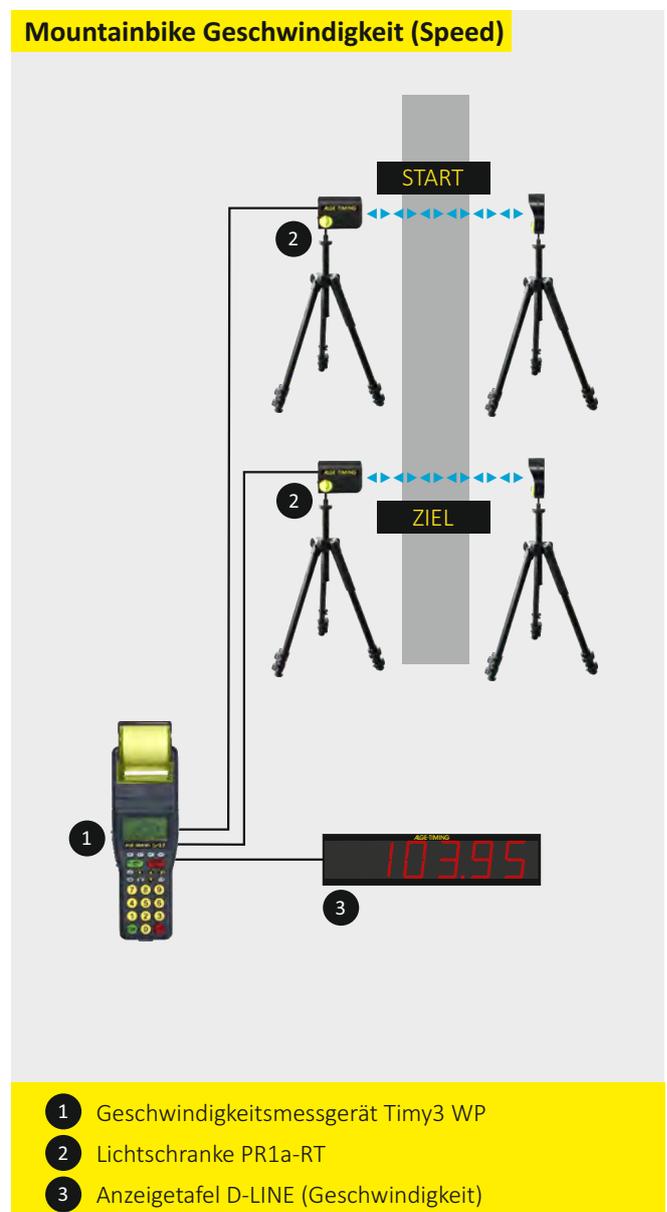
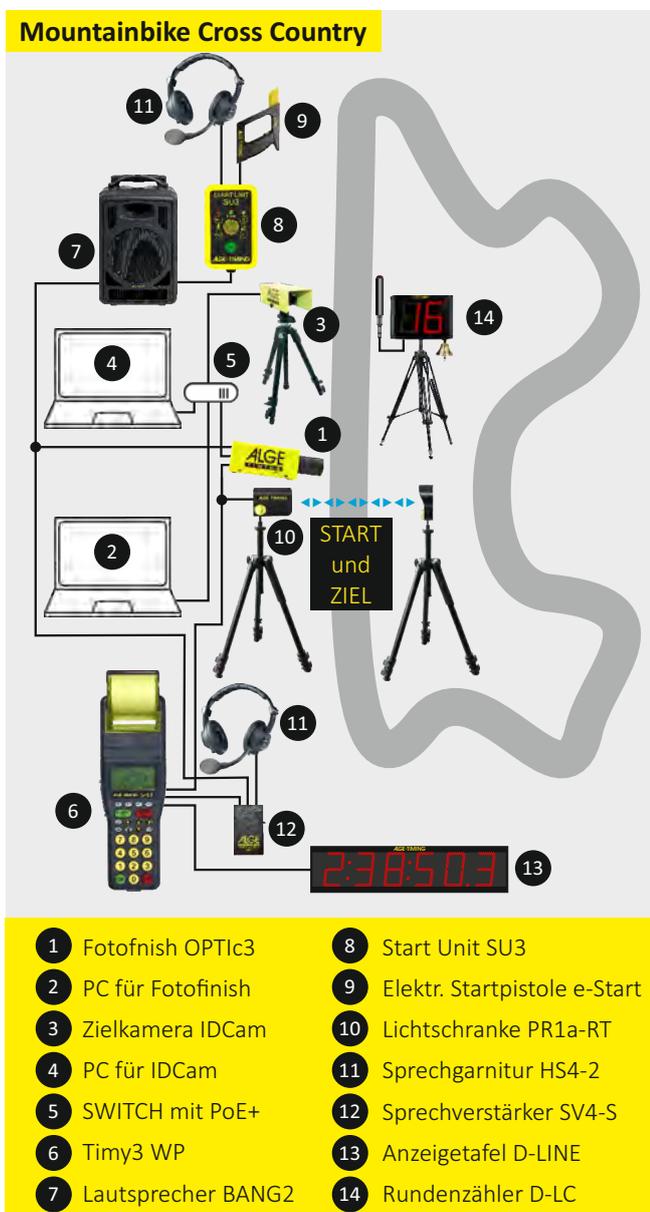
Bei Ankunft im Ziel oder zur Überprüfung der Runden zeichnet das Fotofinish OPTic3 und die Zielankunfts-kamera IDCam jede Bewegung an der Ziellinie auf.

Die Lichtschranke stoppt die Zeit am Ende und löst die Aufnahme

Mountainbike - Speed

Das Zeitmessgerät Timy3 WP misst die Zeit zwischen zwei Lichtschranken PR1a-RT mit fixem Abstand und berechnet die Geschwindigkeit (Geschwindigkeit = Entfernung durch Zeit).

Die Anzeigetafel zeigt die Geschwindigkeit an.





PFERDESPORT

Zeitmesssysteme werden im Pferdesport bei Veranstaltungen aller Größenordnungen eingesetzt. ALGE-TIMING ist seit vielen Jahren weltweit einer der führenden Hersteller von Zeitmesssystemen, die vom internationalen Pferdesportverband zertifiziert sind.

Das neue Funksystem WTN (Wireless Timing Network) bewirkte nochmals einen Sprung nach vorne, indem die Systeme ohne Kabelverbindungen noch schneller aufgebaut werden können und zuverlässiger arbeiten.



CERTIFICATE

FEI
In the heart of horse sport

This is to certify that the following timing devices manufactured by **ALGE-TIMING GmbH**

have fulfilled the requirements established by the FEI for the homologation of timing systems and have therefore been approved for use at International Jumping events. This certificate is only valid for the models listed hereunder:

Timers	Photocells	Wireless Transmission
TdC 8001	RLS 1n	TED-TX10 / RX10
Timy PXE	RLS 1nd	TED-TX400 /RX400
Timer S4	PR1a	WTN
Timy2 PXE	PR1aW	
Timy2 XE		
TdC 8000		
Timy3 WP		

Fédération Equestre Internationale
HM King Hussein I Building
ch. de la Joliette 8
1006 Lausanne
Switzerland

J.P. Roche
John P. Roche
Director, FEI Jumping

FEI-Zulassung

Bei internationalen Veranstaltungen der Fédération Equestre Internationale, kurz FEI, sind nur zertifizierte Zeitmessanlagen zugelassen. Aus diesem Grund sind alle Geräte, die ALGE-TIMING für Springreiten anbietet, FEI zertifiziert.

PFERDESPORT

Einfaches Zeitmesssystem für Springreiten

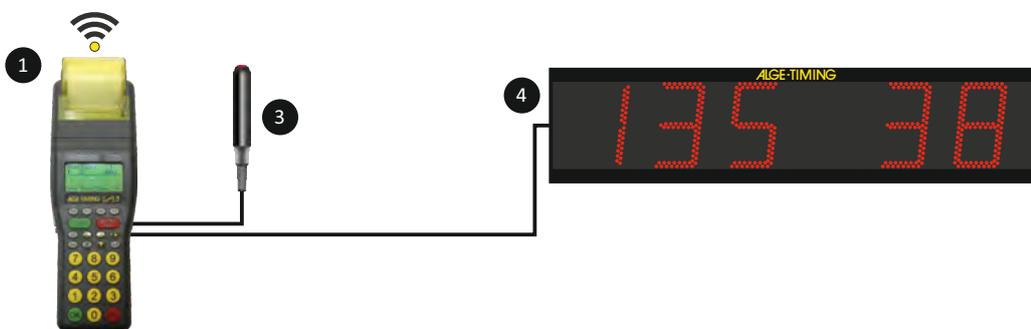


Für die Abwicklung von Springreitturnieren sind verschiedene Zeitmesssysteme geeignet, die an die individuellen Gegebenheiten bei Turnieren verschiedener Größen angepasst werden.

Das folgende System ist ein einfaches elektronische Zeitmesssystem. Es erlaubt die Zeitmessung aber keine Punkteeingabe. Das Funksystem Wireless Timing Network WTN ist in das Zeit-

messgerät Timy3 WP und die Lichtschranke PR1aW integriert, dadurch ist das Zeitmesssystem schnell und einfach aufgebaut.

Die Anzeigetafeln D-LINE werden am Timy3 angeschlossen und zeigen die Laufzeit an. Mit einem Handtaster kann die Zeit im Falle einer Verweigerung gestoppt werden (Timeout).



1 Timy3 WP

2 Lichtschranke PR1aW-RT

3 Handtaster 023-02

4 Anzeigetafel D-LINE (Laufzeit)



PFERDESPORT

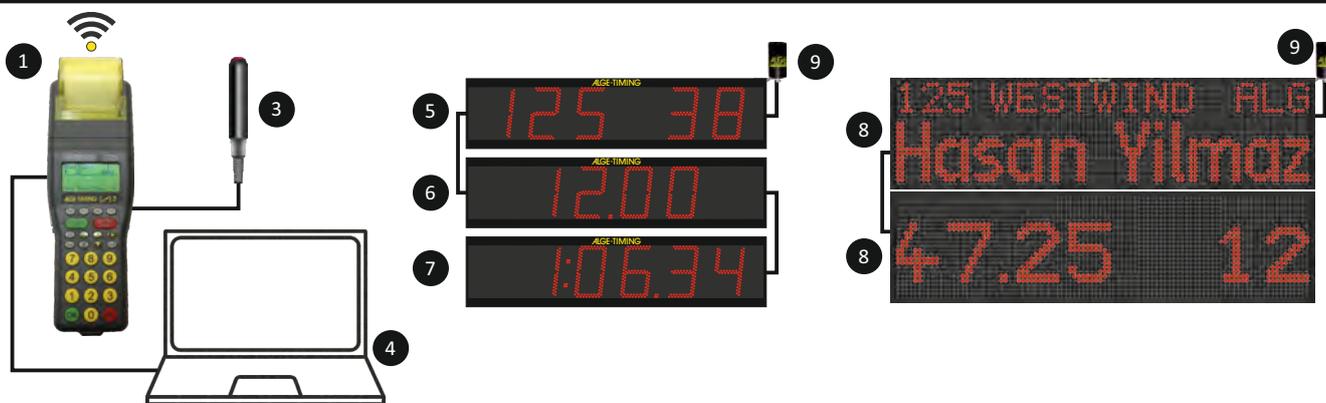
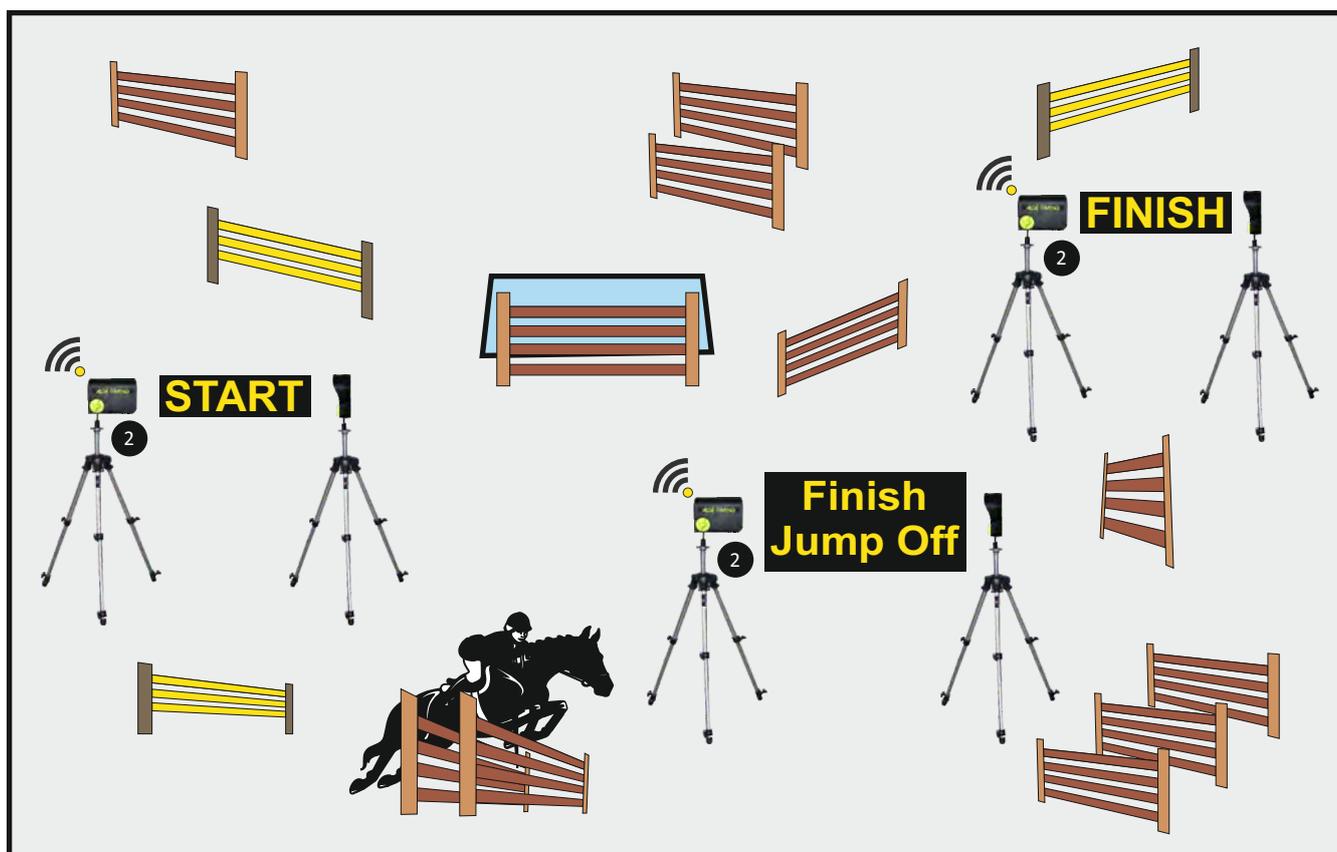
Anspruchsvolles Zeitmesssystem für Springreiten

Dieses System ist ein fortschrittliches elektronisches Zeitmesssystem für Springreiten. Das Funksystem Wireless Timing Network WTN ist im Zeitmessgerät Timy3 WP und der Lichtschranke PR1aW integriert. Dies ermöglicht eine schnelle und einfache Einrichtung der Anlage.

Das Zeitmessgerät Timy3 überträgt mit der Software ALGE-SJ-T die Tageszeit von jedem Zeitimpulse an den PC. Diese Software übernimmt alle Daten. Am PC werden die erlaubte Umlaufzeit sowie Strafpunkte eingeben. Wenn der Reiter Strafpunkte aus

der Zeitüberschreitung bekommt, werden diese automatisch dazugerechnet.

Es ist möglich aus einer großen Palette von Anzeigetafeln auszuwählen. Für CSI3-Veranstaltungen benötigen Sie mindestens eine D-LINE-Anzeigetafel (Laufzeit) und eine D-RTNM-Anzeigetafel, auf der der Name des Reiters angezeigt wird. Für CSI4-Veranstaltungen sind mindestens zwei D-RTNM oder eine Videowall erforderlich.



- | | | |
|--------------------------|--|------------------------------|
| 1 Timy3 WP | 4 PC mit Software ALGE-SJ-T | 7 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) |
| 2 Lichtschranke PR1aW-RT | 5 Anzeigetafel D-LINE (Startnummer und Rang) | 8 Matix-Anzeigetafel D-RTNM |
| 3 Handtaster 023-02 | 6 Anzeigetafel D-LINE (Punkte) | 9 Funkempfänger WTN-DB |

PFERDESPORT

Professionelles Zeitmesssystem für Springreiten

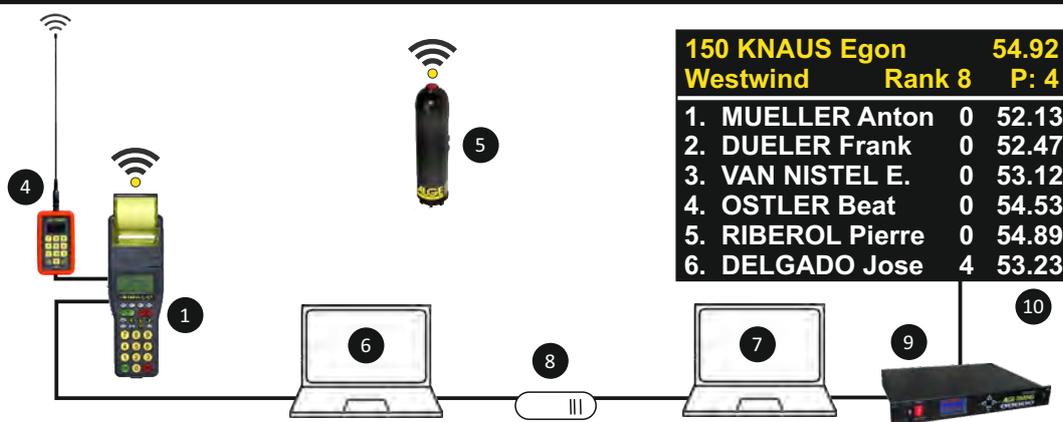
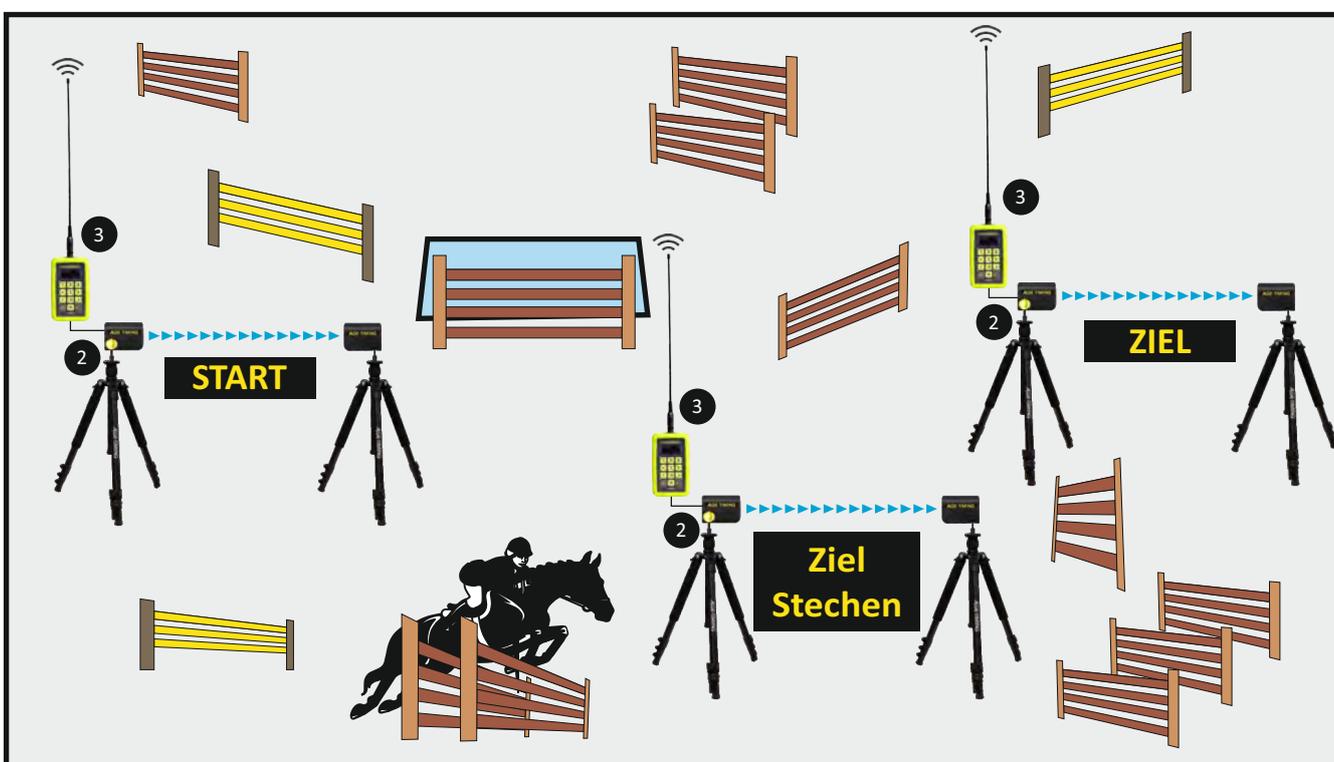


Das Zeitmesssystem mit dem hochwertigen Funksystem TED2 ist absolut zuverlässig da die Zeiten sowohl im Funksender TED2-TX gespeichert sind als auch als Daten an das Zeitmessgerät Timy3 per Funk gesendet wird. Die Lichtschranken mit getrenntem Sender und Empfänger kann eine Start- oder Ziellinie von über 100 m abdecken. Damit wird der Aufbau des Parcours flexibler.

Das Zeitmessgerät Timy3 überträgt die Zeitmessimpulse als Tageszeit an Software ALGE-SJ-T die auf einem PC läuft. Mit dieser Software wird die gesamte Zeitmessung gesteuert. Man gibt die

erlaubte Laufzeit ein und es werden somit automatisch Fehlerpunkte aus der Zeitüberschreitung berechnet. Auch die Fehlerpunkte für Hindernisabwurf werden in die Software eingegeben. Somit werden beim Zieldurchschritt die Gesamtpunkte und Gesamtzeit automatisch berechnet.

Als Anzeigetafel wird in diesem Beispiel eine Videowall verwendet welche für alle FEI-Bewerbe geeignet ist. Auf dieser können die Startliste, Rangliste, der aktuelle Reiter, sowie Werbespots oder Videos angezeigt werden.



150 KNAUS Egon		54.92
Westwind		Rank 8 P: 4
1.	MUELLER Anton	0 52.13
2.	DUELER Frank	0 52.47
3.	VAN NISTEL E.	0 53.12
4.	OSTLER Beat	0 54.53
5.	RIBEROL Pierre	0 54.89
6.	DELGADO Jose	4 53.23

- 1 Timy3 WP
- 2 Lichtschranke PR1aW-dT
- 3 Teledata TED2-TX
- 4 Teledata TED2-RX
- 5 Funkhandtaster WTN-PB
- 6 PC mit Software ALGE-SJ-T
- 7 PC für Videowallsteuerung
- 8 SWITCH
- 9 Videowall Controller
- 10 Videowall



Timy3 WP

Zeitmessgerät mit höchster Präzision, das ideal für die Zusammenarbeit mit einem PC mit Zeitmesssoftware geeignet ist, da es mit USB-Schnittstelle, eingebautem Protokolldrucker und integriertem Funkmodul WTN ausgestattet ist.



Lichtschranke PR1a-RT

Lichtschranke mit kombinierter Sender-Empfänger-Einheit und Reflektor für Entfernungen bis ca. 25 m mit eingebautem Funkmodul WTN und Stativen TRI128.



Lichtschranke PR1a-dT

Lichtschranke mit Sender und Empfänger für große Entfernungen bis über 100 m mit eingebautem Funkmodul WTN und Stativen TRI128.



Funkhandtaster WTN-PB

Der Richter kann mit diesem Funkhandtaster das Time-out steuern. Mit dem eingebauten WTN ist er unabhängig von Kabeln und kann sich frei bewegen.



Handtaster 023-02

Alternative mit Kabel zum Auslösen des Time-outs durch den Richter oder Zeitmesser.



Funkempfänger WTN-DB

WTN-Datenfunkempfänger für Anzeigetafeln wie D-LINE.



Anzeigetafel D-LINE

Die D-LINE ist eine Siebensegment-LED-Anzeigetafel, welche die Zeit, Punkte, Startnummern und den Rang mit Ziffernhöhen von 15, 25, 45, 60 oder 100 cm anzeigen kann.



Anzeigetafel D-RTNM

Die D-RTNM ist eine Matrixanzeige mit roten LEDs in verschiedenen Größen zur Anzeige des Reiternamens, Pferdes, von Werbung, Grafiken, Animationen oder einer Laufschrift.



Video Wall

Videowalls sind je nach Anforderung in allen Größenordnungen erhältlich.

Software für Springreiten und Wagenfahren

ALGE-SJ-T

Diese PC-Software (Freeware) für das Timing beim Springreiten und Kutschenfahren. Es funktioniert perfekt mit Zeitmessgeräten von ALGE-TIMING wie Timy oder TdC8001. Der Bedienung der Zeitmessung erfolgt auf dem PC. Strafpunkte werden am PC eingegeben. Die Software enthält alle gängigen Klassen für das Springreiten. Anzeigetafeln können direkt von dieser Software aus vom PC aus gesteuert werden.

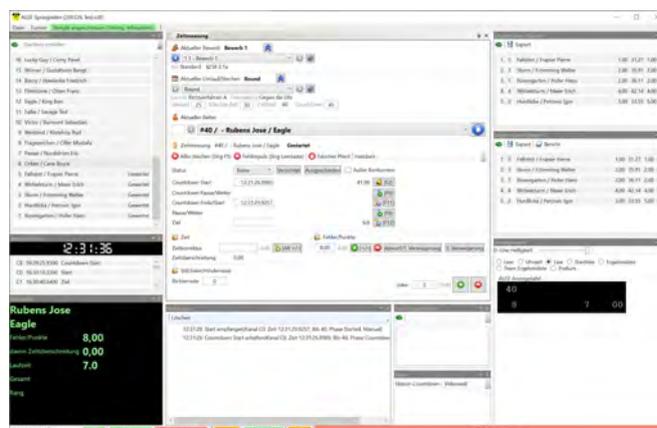
Zusätzlich zur Freeware ALGE-SJ-T bieten wir zusätzliche Softwaremodule an die die Funktionen der Software erweitern.

EQU-EXP

Möglichkeit zum Import und Export von Daten von Reitern, Pferden und Ergebnissen. Es ermöglicht das Drucken von Startlisten und Ergebnislisten.

EQU-LIVE

Zusätzlich zu der obigen Software ALGE-SJ-T und EQU-EXP ist es mit diesem Softwaremodul möglich, die Ergebnisse auf einer Infomonitor (z. B. für den Platzsprecher) anzuzeigen. Ein lokaler Datenserver ist erforderlich.



EQU-INET

Jährliche Lizenz für das Webhosting von Ergebnissen (EQU-LIVE ist erforderlich). Zusätzlich benötigen man eine "einmalige" Installation für das Webhosting (EQU-INET-INST).

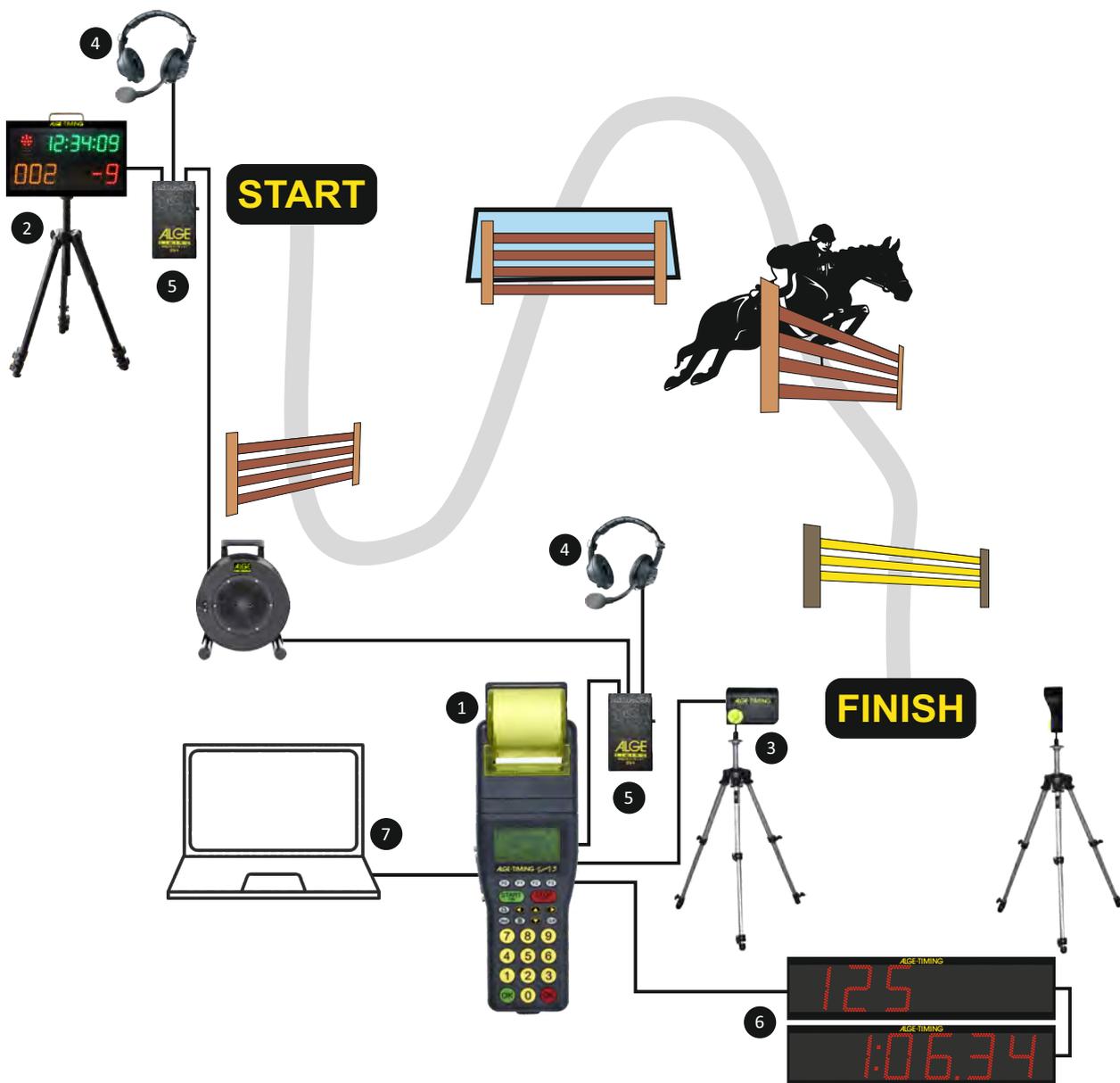
PFERDESPORT

Geländeritt (Endurance)



Für den Geländeritt beim Vielseitigkeitswettbewerb ist das Zeitmessgerät Timy3 PW ideal, um in Kombination mit der Startuhr ASC3 einen geregelten und genauen Startablauf zu garantieren. Wenn Start und Ziel nahe beieinander liegen, kann

der Zeitmesser über eine Sprechgarnitur mit dem Starter Verbindung halten. Bei kurzen Startintervallen ist es von Vorteil, wenn ca. 200 m vor dem Ziel eine zusätzliche Sprechgarnitur zur Ankündigung der Zieleinläufe installiert wird.



1 Timy3 WP

2 Startuhr ASC3

3 Lichtschranke PR1a-dT

4 Sprechgarnitur HS4-2

5 Sprechverstärker SV4-S

6 Anzeigetafel D-LINE

7 PC für die Auswertung
e.g. TimeNet2



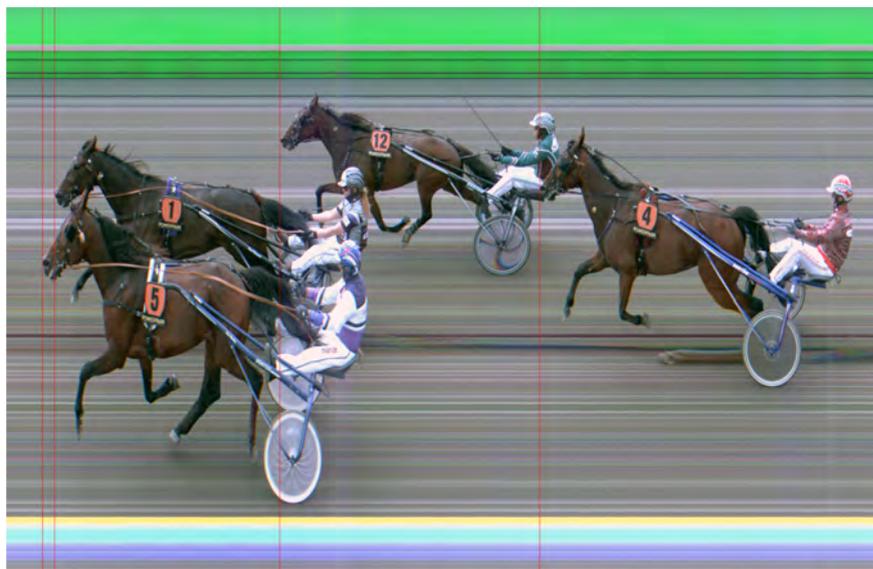
PFERDERENNEN

Pferderennbahnen können aus einer oder mehreren Bahnen bestehen. Bei der Verwendung von nur einer OPTIc3 Fotofinish-Kamera muss diese auf die jeweils benutzte Bahn ausge-

richtet werden. Selbstverständlich ist auch die Benutzung von je einer Kamera per Bahn möglich. Zusätzlich können die Bahnen mit Lichtschranken, Impulsübertragung per Funk, Anzeigetafeln und Videowalls ausgestattet werden.



Fotofinish-Bild vom OPTIc3 (Galopp)



Fotofinish-Bild vom OPTIc3 (Traben)



Lichtschanke PR1a-d

Lichtschanke mit Sender und Empfänger für große Entfernungen (bis über 100 m)



Lichtschanke PR1a-d

Lichtschränkegehäuse PB4

zum Schutz der Lichtschanke vor Schmutz, Staub und Wettereinflüssen



Lichtschränkegehäuse PB4
oder PB4H

Beheiztes Lichtschränkegehäuse PB4H

Eine eingebaute Heizung schützt die Scheibe vor Beschlagen und Vereisen. Das eingebaute Netzgerät speist die Lichtschanke.

Startschalter GATESWITCH

Der Startschalter „GATESWITCH“ ist ein Schalter, den man am Startgatter anbringt, damit er einen Startimpuls auslöst, wenn sich das Tor öffnet. Der GATESWITCH ist mit dem Telesignal TED-TX400 verbunden, der per Funk den Startimpuls an das Fotofinish OPTIc3 sendet.



Startschalter GATESWITCH

Funk Teledata TED2

zur drahtlosen Übertragung der Startzeit oder des Startsignals an das Zeitmessgerät. Mit diesem Gerät kann der Start von jeder beliebigen Stelle der Pferderennbahn erfolgen (Distanzen bis zu 4,5 km bei freier Sicht).



Teledata TED2

Spiegel für Fotofinish OMH

Durch den Spiegel kann man auf dem Fotofinish den Zieleinlauf auch von der gegenüberliegenden Seite sehen, was bei der Auswertung von verdeckten Pferden das entscheidende Ergebnis liefert.

OMH: Spiegel ohne Heizung

OMH-H: Spiegel mit Heizung für Rennen bei kalten Temperaturen



Spiegel OMH oder OMH-H

PFERDERENNEN

Anzeigetafeln



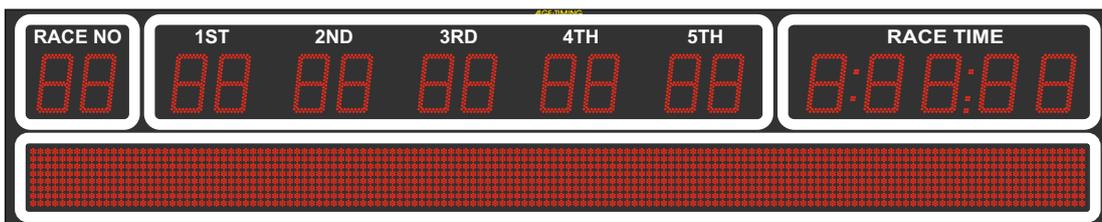
Genauso einzigartig wie jede Pferderennbahn sind auch die Anzeigetafeln, die bei Pferderennen zum Einsatz kommen: Die unten abgebildeten Modelle sind weltweit installierte Lösungen, die mit Einfachheit und Übersichtlichkeit überzeugen. Aber auch individuelle Sonderlösungen mit Vollmatrix-Anzeigetafeln (Videowall) sind bei Pferderennbahnen sehr beliebt.



Anzeigetafel D-HS300-17N-P7-8x144:

mit Schnittstelle für ALGE-TIMING Zeitmessgeräte
Ansteuerung über PC-Software oder ALGE-TIMING Konsole mit PC-Tastatur inkl. Steuerkonsole für „Steward Room“
Schnittstellen: RS485, RS232 und Ethernet
Ziffernhöhe: 300 mm

1. Zeile: mit 17 numerischen Ziffern (Ziffernhöhe = 300 mm) zur Anzeige der Rennnummer (2 Ziffern), Startnummer der ersten 5 Reiter (je 2 Ziffern) und Zeit (5 Ziffern für Min. Sek. und 1/100)
2. Zeile: mit Vollmatrix von 8 x 144 Pixel (min. 25 Zeichen), jeder Pixel besteht aus 7 extra hellen roten LEDs, Anzeige von animierten Texten (z. B. Laufschrift) ist möglich

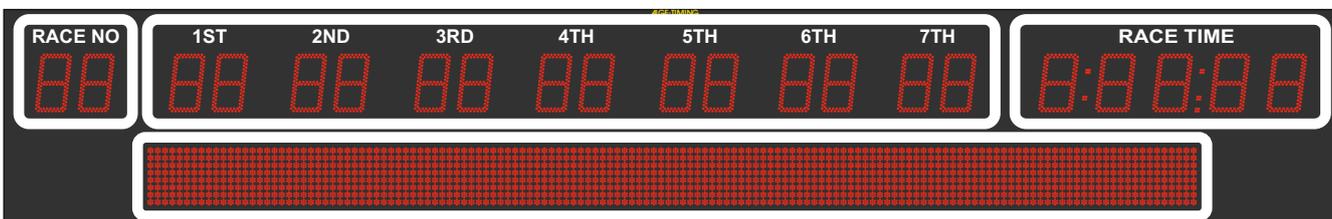


Steuerkonsole für Anzeigetafel

Anzeigetafel D-HS300-21N-P7-8x144:

mit Schnittstelle für ALGE-TIMING Zeitmessgeräte
Ansteuerung über PC-Software oder ALGE-TIMING Konsole mit PC-Tastatur inklusive Steuerkonsole für „Steward Room“
Schnittstellen: RS485, RS232 und Ethernet
Ziffernhöhe: 300 mm

1. Zeile: mit 21 numerischen Ziffern (Ziffernhöhe = 300 mm) zur Anzeige der Rennnummer (2 Ziffern), Startnummer der ersten 7 Reiter (je 2 Ziffern) und Zeit (5 Ziffern für Min. Sek. und 1/100)
2. Zeile: mit Vollmatrix von 8 x 144 Pixel (min. 25 Zeichen), jedes Pixel besteht aus 7 extra hellen roten LEDs, Anzeige von animierten Texten (z. B. Laufschrift) ist möglich





SCHWIMMEN

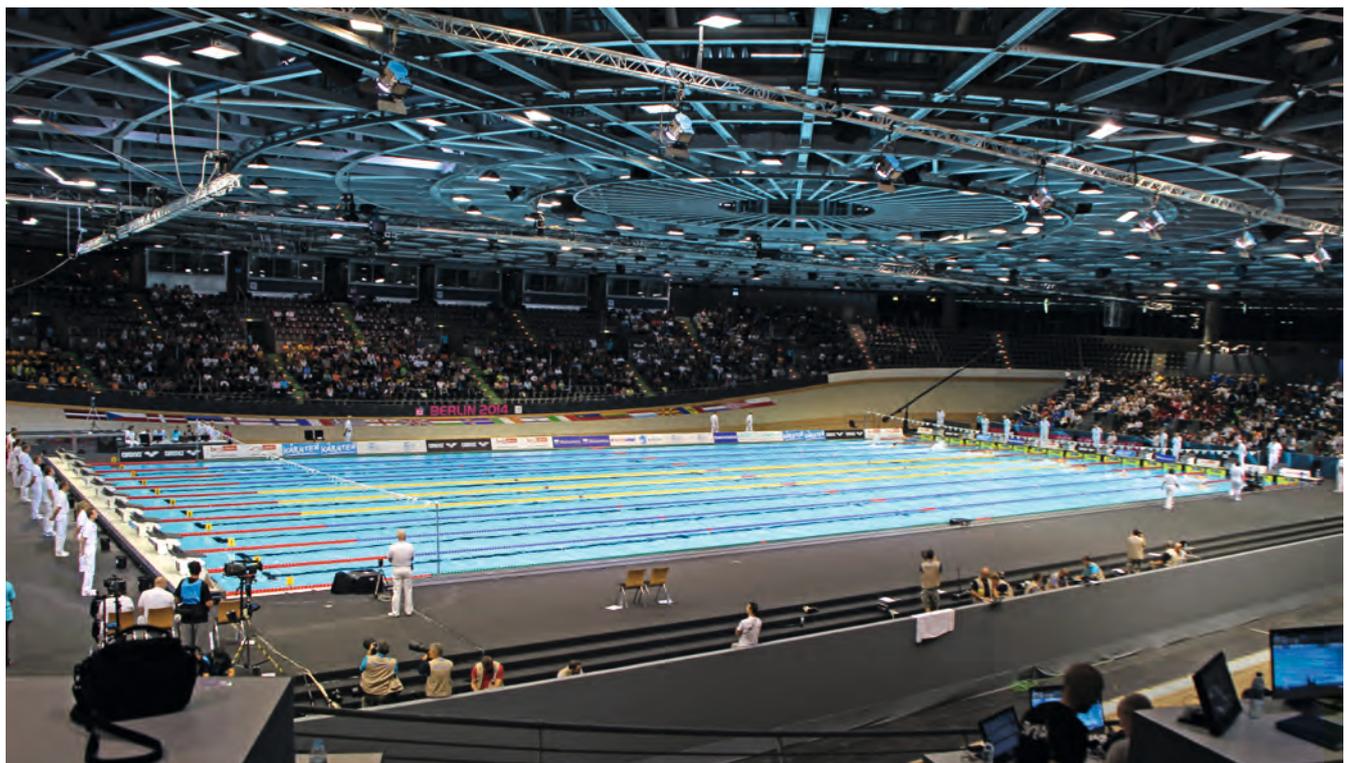


SCHWIMMEN



Basierend auf jahrelangen Erfahrungen in der Zeitmessung verschiedenster Sportarten hat ALGE-TIMING exklusive Lösungen zur Zeitmessung bei Schwimmwettbewerben entwickelt. Dank der robusten Bauweise und der Verarbeitung

hochwertiger Materialien garantiert ALGE-TIMING zuverlässige Ergebnisse und eine überdurchschnittlich lange Lebensdauer des Systems.



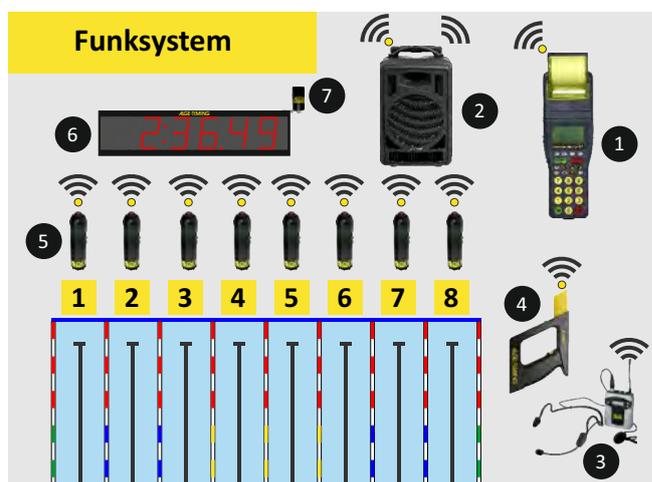
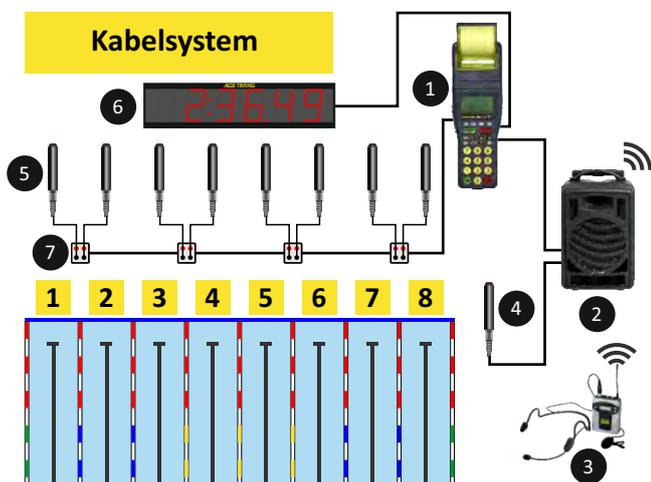


SCHWIMMEN

Halbautomatisches Zeitmesssystem

Das halbautomatische Zeitmesssystem kann für Schwimmwettkämpfe bis zu einer gewissen Stufe eingesetzt werden. Es ist einfach aufzubauen und zu bedienen. Der Preis auch viel

niedriger als bei automatischen Zeitmesssystemen. ALGE-TIMING bietet zwei verschiedene halbautomatische Systeme an, eines ist kabelgebunden und das andere ist ein Funksystem.



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Lautsprecher BANG2
- 3 Funkkopfhörer BANG-HS
- 4 Starthandtaster 023-10
- 5 Zielhandtaster 023-02
- 6 Anzeigetafel D-LINE (Zeit)
- 7 Verbindungskabel für 8 Bahnen MC8-S2

- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Lautsprecher BANG2
- 3 Funkkopfhörer BANG-HS
- 4 elektr. Funkstartpistole-Start W
- 5 Funkhandtaster WTN-PB fürs Ziel
- 6 Anzeigetafel D-LINE (Zeit)
- 7 Funkempfänger für Daten der Anzeigetafel WTN-DB

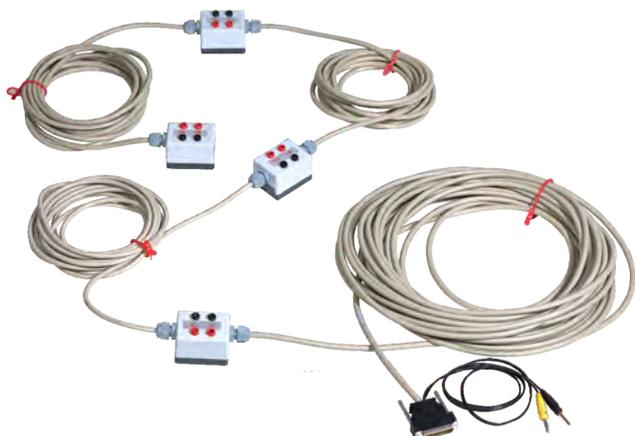
Ein halbautomatisches Zeitmesssystem ist ein System mit manueller Zielauslösung. Für jede Bahn gibt es einen Handttaster mit eigenem Zeitmesskanal. Die Taster werden am MC8-S2-Kabel angesteckt. Das Startsignal erfolgt am Lautsprecher BANG2. Eine Anzeigetafel kann am dem Zeitmessgerät Timy3 WP angeschlossen werden.

ALGE-TIMING bietet ein drahtloses, halbautomatisches Zeitmesssystem, bei dem für jede Bahn ein Funkhandtaster WTN-PB mit eigenem Zeitmesskanal zur Verfügung steht. Der WTN-PB ist mit dem ALGE-TIMING Wireless Timing Network ausgestattet, das eine Zeitmessung für bis zu 8 Bahnen ermöglicht.

Die Verkabelung des Systems wird nach Bedarf konfiguriert. Das Bild unten zeigt die Verkabelung für einen Pool mit 8 Bahnen(MC8-S2).

An dem Zeitmessgerät Timy3 WP können Anzeigetafeln angeschlossen werden.

Das Gesamtsystem ist sehr flexibel und der Aufbau geht sehr schnell, da keine Kabel benötigt werden.



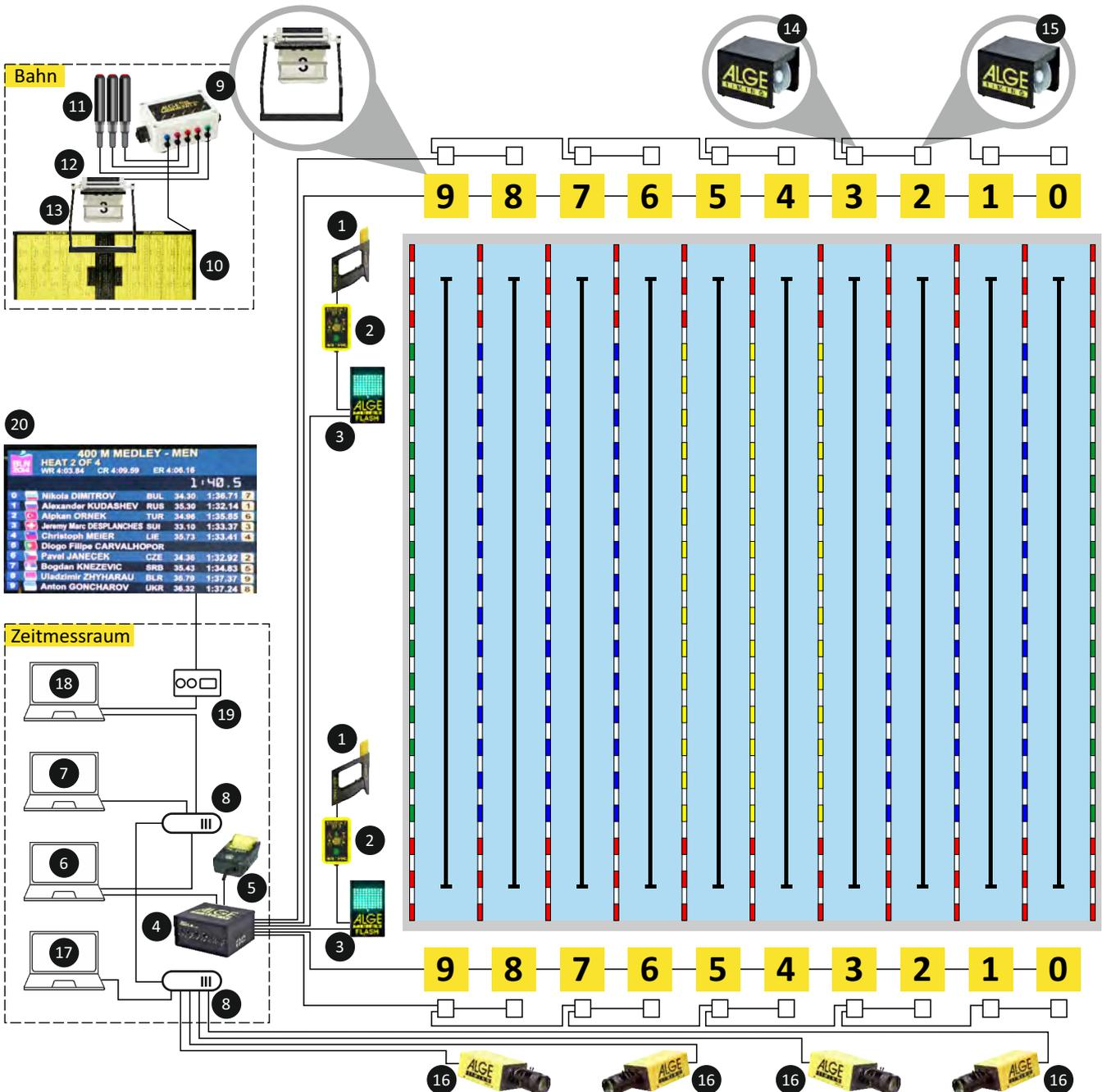
SCHWIMMEN

Vollautomatisches Zeitmesssystem



Das vollautomatische Zeitmesssystem SwimTime ist mit modernster Technik ausgestattet, die den Zeitmesser intelligent unterstützt. Damit kann sich der Zeitmesser auf das Wesentliche

konzentrieren und ohne Stress eine Veranstaltung abwickeln. Das gezeigte System wird bei Großveranstaltungen eingesetzt. Je nach Budget kann man auch Komponenten reduzieren bzw. weglassen.



- | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|------------------------------|-------------------------|
| 1 elekt. Startpistole e-Start | 6 PC für die Zeitmessung | 11 Handtaster 023-02 | 16 Video Backup OPTiC3 |
| 2 Start Unit SU3 | 7 PC für Auswertung | 12 Startblock SO5 | 17 PC für Video Backup |
| 3 Flash XL (Startblitz) | 8 Switch mit POE+ | 13 Rückenstarthilfe BSA | 18 PC für Videowall |
| 4 Zeitmessgerät TM-SWIM | 9 Swim Terminal SWT3 | 14 Aktiver Lautsprecher SPA | 19 Videowall Controller |
| 5 Drucker P6-8 | 10 Anschlagplatte TP2400C | 15 Passiver Lautsprecher SPP | 20 Videowall |



SCHWIMMEN

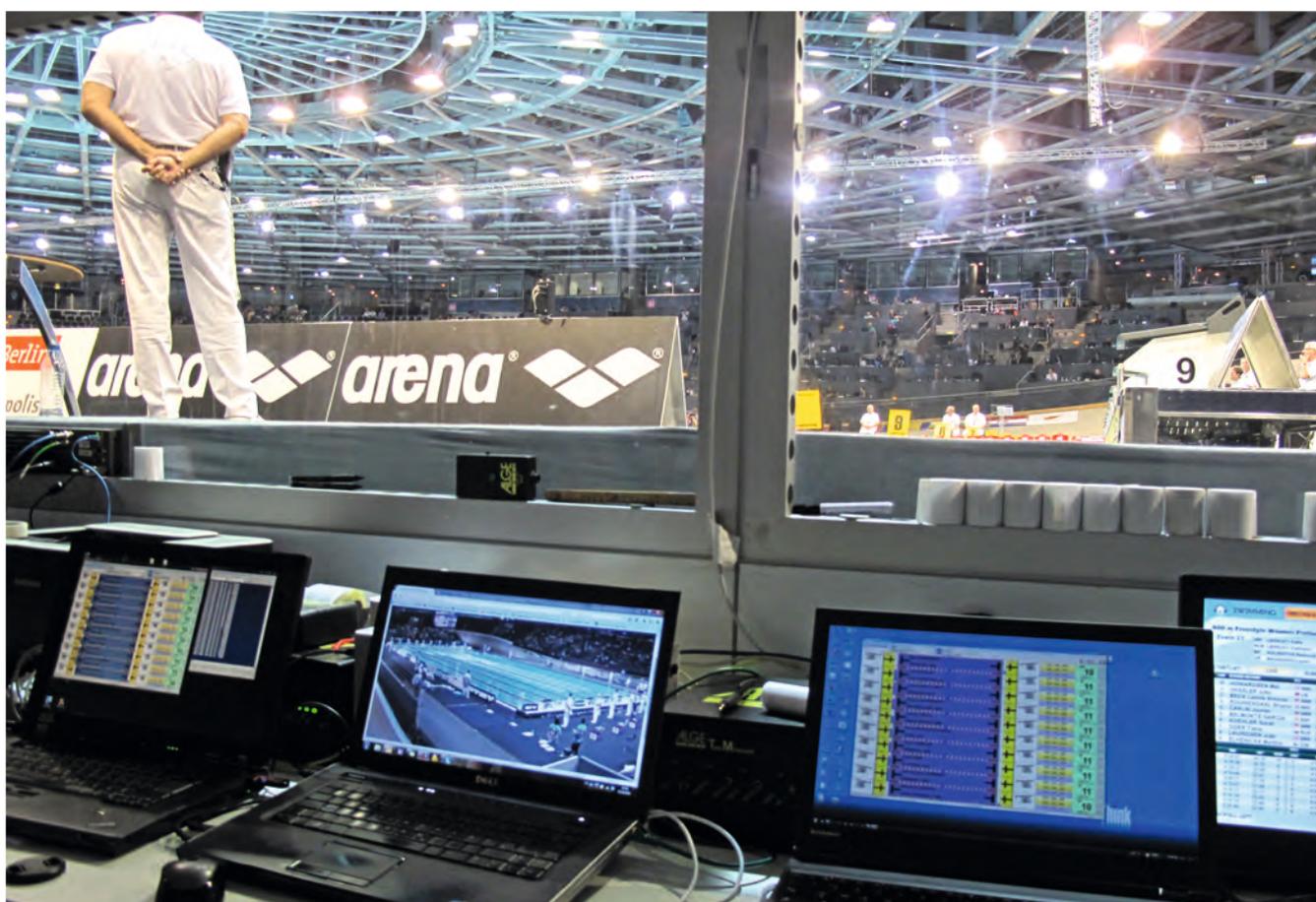
Vollautomatisches Zeitmesssystem

SwimTime mit TimeManager TM-SWIM

Neue Technologien machen Zeitmessung zum Vergnügen.

Der TM-SWIM wurde speziell für die extremen Ansprüche im Schwimmsport entwickelt. Er verfügt über einen integrierten Audioverstärker sowie Stützbatterien und kombiniert Know-how, modernste Elektronik und das stabile Design von ALGE-TIMING. Alle Zeitmessfunktionen werden direkt im TM-SWIM ausgeführt und gespeichert. Der PC wird nur benötigt, um einen Wettbewerb

im System zu erfassen und dient dann noch zur Visualisierung und Steuerung des TimeManagers. Den Lauf führt der TM-SWIM vollautomatisch aus und sendet die Zeiten gleichzeitig an die PC-Software SwimTime, damit der Anwender den Wettbewerb auf der übersichtlichen Benutzeroberfläche verfolgen kann.



Fakten des Zeitmesssystems ALGE-TIMING SwimTime

- PC-gestütztes Zeitmesssystem
- USB-Schnittstelle
- benutzerfreundliche Bedienung
- Kontrolle von maximal 16 Bahnen auf beiden Seiten
- optische und akustische Kontrolle aller Bahnen
- Anschlussmöglichkeiten für 1 Anschlagplatte, 3 Handtaster und 1 Fehlstartsockel per Bahn (5 unabhängige Zeitmesskanäle per Bahn und Seite)
- integriertes Batterie-Backup arbeitet auch ohne PC 4 Stunden lang netzunabhängig
- integrierter Audioverstärker
- Sprechverbindung zwischen Starter und Zeitnehmer mittels Sprechgarnitur
- Fehlstartwarnung auf dem Bildschirm
- Warnungen bei zu großer Zeitdifferenz zwischen Handzeitnahme und Anschlag
- Warnung bei nicht registrierten Anschlägen
- betriebssichere und robuste Anschlagplatten
- Erfassung statistischer Daten wie: Reaktionszeit, Block-Off Zeit, Andruckdauer auf Startsockel und Anschlagplatte
- Konformität: FINA, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln

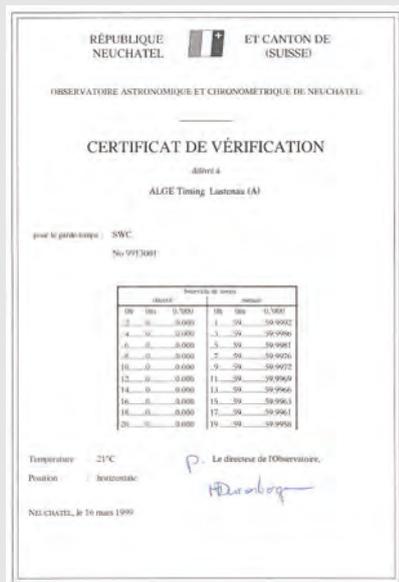
SCHWIMMEN

Vollautomatisches Zeitmesssystem



Technische Daten

- Messbereich: 23 Stunden, 59 Minuten, 59,9999 Sekunden
 Zeitreferenz: TCXO 10.000 MHz (temperaturkompensierter Quarzoszillator)
 Genauigkeit: +/- 0,1 ppm (0,00036 s/h)
- Temperaturbereich: -25 °C bis +50 °C
- Stromversorgung: intern: 12 V Gel-Cell-Akku
 extern: 100- 240 VAC, 50/60 Hz, optional 12- 18 VDC
- Schnitt stellen: USB-Schnittstelle für PC oder Video
 RS232-Schnittstelle für PC oder Video
 2 x RS232-Schnittstelle für Protokolldrucker
 2 x RS232-Schnittstelle für Anzeigetafel
 RS485 für Anzeigetafel
- Weitere Anschlüsse: 2 x Zeitmessbus Start- und Wendeseite
 2 x Lautsprecher (Speaker aktiv)
 2 x SU3 (Starteinheit) / FLASH XL
 Start (Bananenbuchse)
 Audio Line-In
 Audio Line-Out
- Regler: Mikrophon
 Sprechgarnitur
 Audio-In
 Lautstärke gesamt



SWIM Terminal SWT3

Für jede Bahn und Seite wird ein Swim-Terminal benötigt. Alle SWT3 sind identisch und haben keine interne Nummerierung. Beim Einschalten stellt der TM-SWIM automatisch fest, wie viele Bahnen am System angeschlossen sind und nummeriert diese den Vorgaben entsprechend.



Jedes Swim Terminal hat fünf unabhängige Kanäle:

- 1 x Anschlagplatte
- 3 x Handtaster
- 1 x Staffelablösesensor

Protokolldrucker P6-8

Online-Protokoll aller Impulse

- Wettbewerbsnummer und Laufnummer
- Wettbewerbsname
- Zeiten (Start, Startblock, Anschlagplatten, Handtaster)
- Zeiten außerhalb eines Laufes werden im Tageszeit-format gedruckt
- Druckgeschwindigkeit: 5 Zeilen pro Sekunde





SCHWIMMEN

Vollautomatisches Zeitmesssystem

SwimTime mit TimeManager TM-SWIM

PC-Software

Die ALGE-TIMING PC-Software SwimTime verwaltet übersichtlich sämtliche Zeiten und hat optimale Schnittstellen zu den gängigen Auswertesoftwaren im Schwimmsport. Durch die Aufteilung der Software in Zeitmessung und Auswerteprogramme (Meet Management-Software) kann man auf einem PC die Zeitmessung durchführen, während auf einem oder mehreren anderen PCs die

Aufgaben des Rennbüros erledigt werden, wie z. B. Laufeinteilung, Listenausdruck usw.

SwimTime ist kompatibel mit allen aktuellen Microsoft Windows Versionen (Windows 7, Windows 8 oder Windows 10 oder Windows 11).

Lane	Swimmer	Club	Reaction Time	Section Time	Total Time
1	Pascal Hochuli	Schwimmclub Aarefisch Aarau, SUI	00:36,44	02:23,16	3:03,97
2	Fabian Hofmann	Schwimmclub Uster-Wallisellen, SUI	00:38,01	02:27,45	
3	Patrick Moeschberger	Morges-Natation, SUI	00:35,67	02:18,49	
4	Donald Cameron	Lausanne Natation, SUI	00:34,47	02:11,69	
5	Barnabé Charmey	Genève Natation 1885, SUI	00:37,15	02:20,61	
6	Jean Gachet	Morges-Natation, SUI	00:36,54	02:22,56	
7	Carsten Peukert	Schwimmclub Kreuzlingen, GER	00:00,00	00:00,00	
8			00:00,00	00:00,00	

- 1 Menüleiste
- 2 Wettbewerbsauswahl
- 3 Daten des Teilnehmers
- 4 Reaktionszeit Wendeseite
- 5 Bahnnummer
- 6 Statuszeile
- 7 Sektionszeit
- 8 Gesamtzeit
- 9 Handzeit
- 10 Anschläge
- 11 Reaktionszeit Startseite
- 12 Bahn mit nicht gestartetem Schwimmer
- 13 Freie Bahn

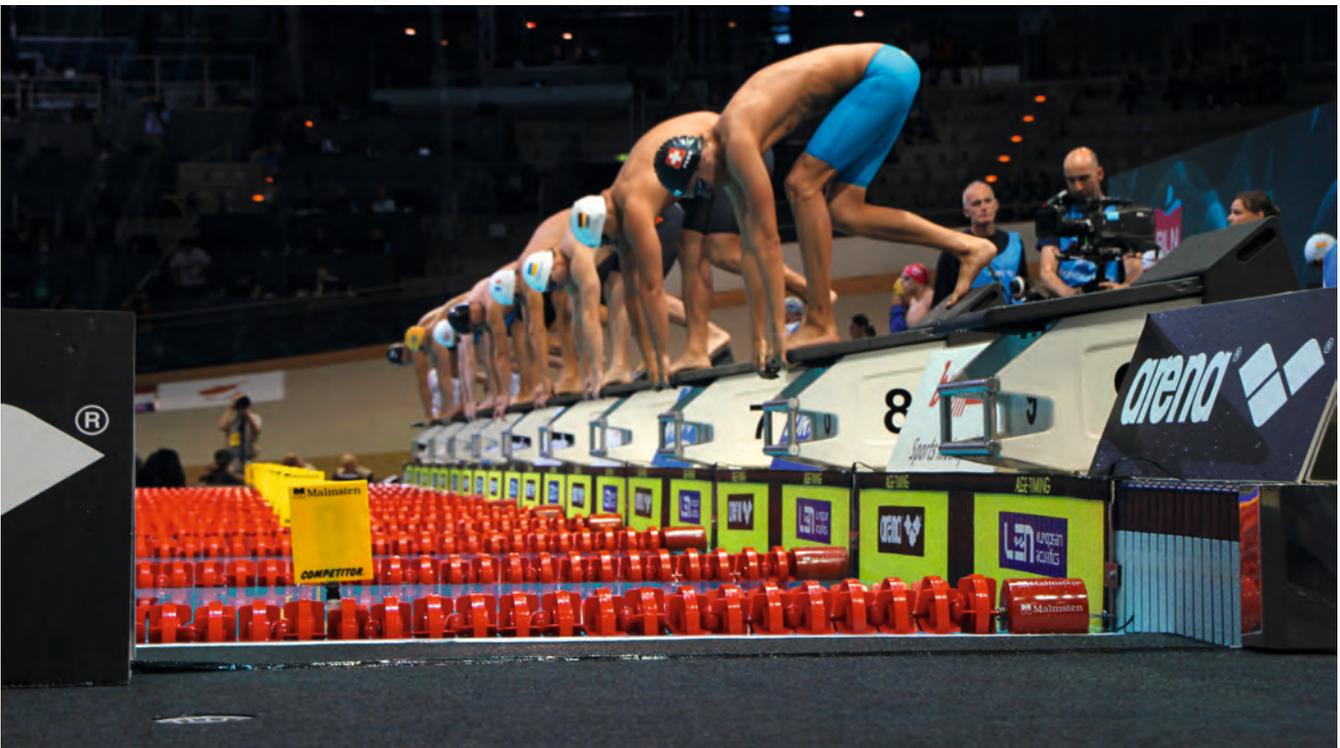


Die Zeitmesssoftware arbeitet mit übersichtlichen, animierten Symbolen. Dies vereinfacht die Bedienung.

- Abgestimmt auf die Auswertung
- Optische Darstellung
- Einfachste Bedienung
- Kostenlose Softwareupdates
- Batterie-Backups
- Übersichtliche Protokolle
- Auf bis zu 16 Bahnen erweiterbar
- Teilnehmerdaten auch bei der Zeitnahme ersichtlich
- Viele hilfreiche Kontrollfunktionen



SCHWIMMEN





SCHWIMMEN

Anschlagplatten TP2400C und TP1890C

Die gesamte Zeitnehmung im Schwimmsport hängt von der Zuverlässigkeit der Anschlagplatte TP ab. Die Anschlagplatte muss den aggressiven Bedingungen im Schwimmbad standhalten. ALGE-TIMING formt aus hochwertigem Chromstahl einen robusten Rahmen um die Anschlagplatte, der die integrierten Kontaktstreifen vor Beschädigungen schützt und sie für den Einsatz im Schwimmbecken optimiert.

Die vier Kontaktstreifen sind auf der gesamten Länge der Anschlagplatte angebracht und garantieren die Auslösung von

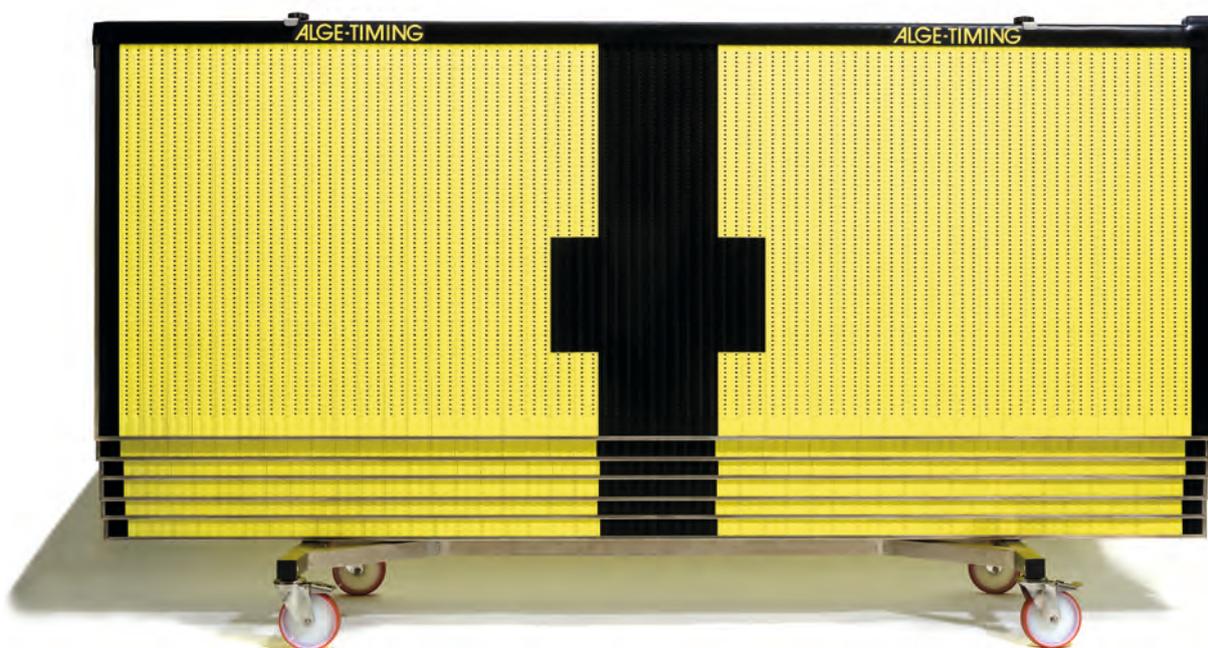
Zeitmessimpulsen unabhängig davon, wo der Schwimmer an der Anschlagplatte anschlägt. Sie ist konform mit den Regeln von FINA, SSCH, AAU, NCAA und LEN.

Die innovativen und patentierten Anschlagplattenmodelle haben eine Oberfläche, die aus zusammensteckbaren Lamellen besteht und vorbildliche Rutschfestigkeit für die Schwimmer bietet. Viele Versuche und Tests wurden mit verschiedensten Materialien durchgeführt, um dieses ideale Ergebnis zu erreichen. Eine von ALGE-TIMING entworfene und produzierte Anschlag-

platte mit kleinen Noppen garantiert die gewünschte Griffigkeit.

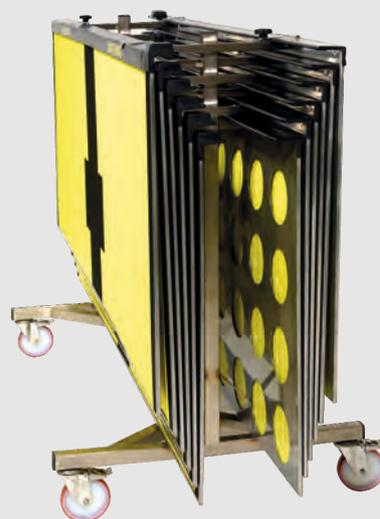
Darüber hinaus hat jede Anschlagplatte hunderte von kleinen Löchern, die dem Wasser ermöglichen, hindurchzuströmen und eine optimale Strömungssituation für alle Bahnen erzeugen.

Durch den Einsatz von neuen Materialien und einem Chromstahlgehäuse mit Löchern auf der Rückseite wurde das Gewicht der Anschlagplatten gegenüber den Vorgängermodellen von ALGE-TIMING um ca. 30% verringert.



Alle Vorteile auf einen Blick:

- Spezielle rutschfeste Oberfläche für optimalen Halt
- Vier Kontaktstreifen für konstante und sichere Auslösung
- Keine Fehlimpulse durch Spritzwasser oder Wellen
- Patentierte Wasserdurchströmung während des Wettbewerbs sorgt für faire Bedingungen
- Gehäuse aus Chromstahl 1.4404
- Robuste Konstruktion
- Einfache Bananensteckverbindung mit dem Zeitmesssystem
- Kompatibilität mit den meisten Zeitmesssystemen (Schließerkontakt)
- Zwei Standardmodelle (TP2400C / TP1890C)
- Kundenspezifische Abmessungen auf Anfrage
- Spezieller Transportwagen zum Lagern von bis zu 12 Anschlagplatten
- Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln



SCHWIMMEN

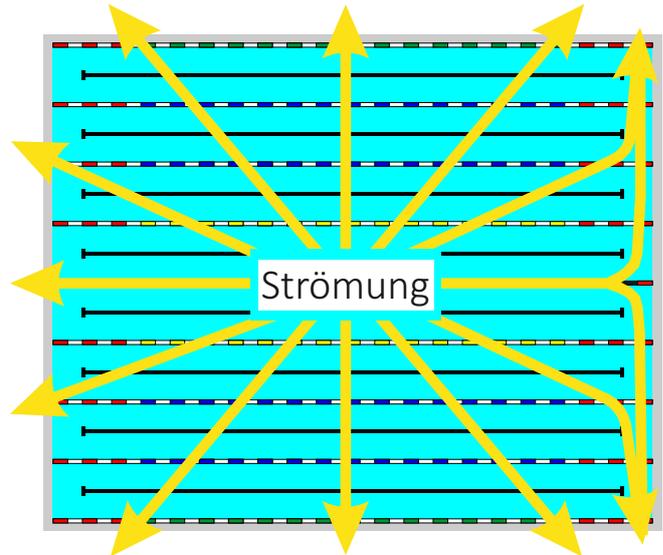
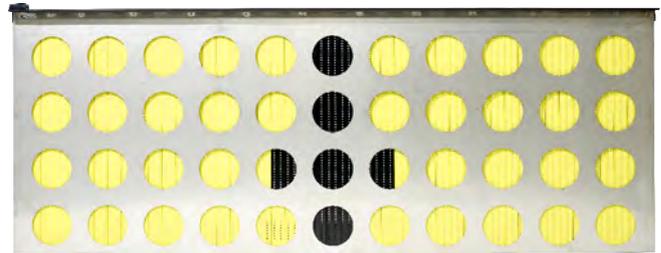
Anschlagplatten TP2400C und TP1890C



Eine Chromstahlrückwand schützt die Anschlagplatte vor Schäden (hochwertige Chromstahlqualität für den Einsatz in Schwimmbädern).

Das Geheimnis der unvergleichlichen Rutschfestigkeit ist das spezielle Design der Lamellen von ALGE-TIMING. Die Lamelle hat eine raue Oberfläche mit tausenden von winzigen Noppen.

Anders als bei anderen Anschlagplatten, strömt das Wasser durch die ALGETIMING Anschlagplatte hindurch und garantiert optimale Strömungsbedingungen in Überlaufbecken. Andere Anschlagplatten blockieren die Poolströmung an den Enden und verursachen dadurch Querströmungen und erfordern zur Vermeidung unfairer Bedingungen eine Abschaltung der Filteranlage des Pools. Mit der patentierten Konstruktion der ALGE-TIMING Anschlagplatten herrschen faire Bedingungen für alle teilnehmenden Sportler, auch wenn die Filteranlage während des Wettbewerbs betrieben wird.



Die linke Seite der Skizze zeigt die Wasserströmung mit der neuen Anschlagplatte. Die rechte Seite zeigt die Wasserströmung bei geschlossenen Anschlagplatten.



Anschlagplattenmodelle

TP2400C für Schwimmbecken mit einer Bahnbreite von 2,5 m

Chromstahlgehäuse mit Stahl 1.4404 und PVC-Lamellen (Olympische Maße) 2400 x 910 mm (B x H), max. 9,5 mm dick im aktiven Bereich, 24,7 kg

TP1890C für Schwimmbecken mit einer Bahnbreite von 2 m

Chromstahlgehäuse mit Stahl 1.4404 und PVC-Lamellen 1890 x 910 mm, max. 9,5 mm dick im aktiven Bereich, 19,5 kg

TP1580C60 für Überlaufschwimmbecken ohne Sockel

Chromstahlgehäuse mit Stahl 1.4404 und PVC-Lamellen 1580 x 610 mm, max. 9,5 mm dick im aktiven Bereich, 11 kg

TP914C fürs Training

Chromstahlgehäuse mit Stahl 1.4404 und PVC-Lamellen 914 x 910 mm, max. 9,5 mm dick im aktiven Bereich, 9,5 kg



SCHWIMMEN

Startsockel



Die ALGE-TIMING Startsockel und Startplatten haben einen integrierten Staffelablösesensor.

Somit kann überprüft werden, ob der Schwimmer bei einer Staffelabläse zu früh abspringt. Zusätzlich kann die Absprungdauer ermittelt werden.

Startsockel SO5

Der SO5 ist aus Kunststoff (Polyethylen) gefertigt und liefert Staffelabläsezeiten, Block-Off Zeiten oder auch Reaktionszeiten. Der verstellbare Absprungkeil kann vom Schwimmer in sechs Positionen eingerastet werden und ermöglicht so einen optimalen Schrittstart. Für Publikumsbetrieb kann der Keil ohne Werkzeug entfernt werden. Der SO5 ist für den Dauereinsatz in Hallen- und Freibädern konstruiert.
Neu: verbesserte Oberfläche für optimalen Halt

Technische Daten

Messsystem: Integrierter Sensor für Reaktionszeit und Absprungdauer
Absprungkeil: 6-stufig verstellbar, ohne Werkzeug abnehmbar
Material: Kunststoff, chromstahlverstärkt
Abmessungen: 740 x 560 x 400 mm
Gewicht: 24 kg
Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln



Startsockel SO4

Der SO4 ist aus hochwertigem Chromstahl 1.4404 gefertigt und liefert Staffelabläsezeiten, Block-Off Zeiten oder auch Reaktionszeiten. Der verstellbare Absprungkeil kann vom Schwimmer in fünf Positionen eingerastet werden und ermöglicht so einen optimalen Schrittstart. Für Publikumsbetrieb kann der Keil ohne Werkzeug entfernt werden. Der SO4 ist für den Dauereinsatz in Hallen- und Freibädern konstruiert.

Technische Daten

Messsystem: Integrierter Sensor für Reaktionszeit und Absprungdauer
Absprungkeil: 5-stufig verstellbar, ohne Werkzeug abnehmbar
Material: Chromstahl 1.4404, oberflächenbearbeitet
Abmessungen: 740 x 560 x 400 mm
Gewicht: 40 kg
Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln





Fehlstartplatte SWR7

Der SWR7 ist aus hochwertigem Chromstahl 1.4404 gefertigt und liefert Staffelablösezeiten, Block-Off Zeiten und Reaktionszeiten. Der SWR7 muss auf die bestehenden Startsockel angepasst und mit **Schrauben** am Sockel befestigt werden. Die besonders rutschfeste, von ALGE-TIMING entwickelte Oberfläche ist unzerstörbar und verändert ihre Eigenschaften auch nach Jahren nicht.

Technische Daten

Messsystem: Integrierter Sensor für Zeitmessung
Material: Chromstahl 1.4404, oberflächenbearbeitet
Abmessungen: 740 x 560 x 40 mm
Gewicht: 26 kg
Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln



Fehlstartplatte SWR7M

Der SWR7M ist aus hochwertigem Chromstahl 1.4404 gefertigt und liefert Staffelablösezeiten, Block-Off Zeiten und Reaktionszeiten. Der SWR7M muss auf die bestehenden Startsockel angepasst und ein **Spanngurt** wird zur Befestigung verwendet. Die besonders rutschfeste, von ALGE-TIMING entwickelte Oberfläche ist unzerstörbar und verändert ihre Eigenschaften auch nach Jahren nicht.

Technische Daten

Messsystem: Integrierter Sensor für Zeitmessung
Material: Chromstahl 1.4404, oberflächenbearbeitet
Abmessungen: 740 x 560 x 40 mm
Gewicht: 26 kg
Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln



Rückenstarthilfe BSA

Die Rückenstarthilfe ist kompatibel mit den ALGE-TIMING SO3, SO4, SO5 und jeder anderen Marke von Startsockeln. Jede Einheit besteht aus einer flexiblen Fußstütze, die den Abstoß des Schwimmers beim Start unterstützt und einem Teil, mit dem das Gerät an dem Startblock befestigt wird. Mit einem Drehmechanismus wird die BSA individuell an Startposition des Schwimmers angepasst. Eine Rücksprungfeder ermöglicht eine einhändige Einstellung. Die obere Stange lässt eine einfache Entfernung der BSA nach dem Start zu.

Technische Daten

Befestigung: Universal, ohne Werkzeug
Abmessungen: 786 x 10- 1600 (Einstellbar) x 150 mm
Gewicht: 2.8 kg
Konformität: FINA-, SSCH-, AAU-, NCAA- und LEN-Regeln





ALGE-TIMING hat für jeden Anwendungsbereich die richtigen Anzeigemöglichkeiten, die an die individuellen Anforderungen angepasst werden können und von klassischen Siebensegment-anzeigetafeln bis hin zur Videowall reichen.

Numerische LED-Anzeigesysteme

Die Siebensegment-LED-Anzeigetafeln sind für In- und Outdoor ideal geeignet.

Videowalls

ALGE-TIMING bietet LED-Videowände aller Größenordnungen an, die für den Einsatz in Sportstätten konzipiert sind. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren ALGE-TIMING-Händler.

Siebensegment-LED-Anzeigetafeln

Die Anzeigetafeln D-SWxxx sind speziell für Hallen- und Außenanwendungen konzipiert. Die Ansteuerung erfolgt vom TimeManager TM-SWIM, Timy3 oder der Multisportkonsole D-CKN. Alle Videowalls sind mit extra hellen LEDs, mit einer Lebensdauer von über 100.000 Stunden, bestückt. Zur Auswahl stehen Anzeigetafeln mit 57 bis 600 mm Ziffernhöhe.

Ziffernhöhen für Indooranzeigen:

57, 100, 150 und 250 mm

Ziffernhöhen für Outdooranzeigen:

80, 150, 250, 450 und 600 mm

D-1xSWxx-8(-IO)

Einzeilige Anzeigetafel zur Anzeige von Rang, Bahn und Zeit. Die Ergebnisse von allen Schwimmern werden abwechselnd angezeigt. Mit der optional erhältlichen Wasserballkonsole D-CKN kann man die Spielzeit und Tore (0 bis 9) anzeigen.



Beispiel: D-SW25-8-O

D-XxXxSWxx-7(-IO)

Zur Anzeige von Zeit und Bahn gibt es mehrzeilige Anzeigetafeln mit verschiedenen wählbaren Konfigurationen. Mit der optional erhältlichen Wasserballkonsole D-CKN werden auf der Anzeigetafel die Spielzeit, Tore und Strafzeiten angezeigt.



Beispiel: D-2x4xSW25-7-O

D-1xSWxx-5(-IO)

Diese Zusatzanzeige bietet den Zuschauern den vollen Überblick über den Wettbewerbsablauf und zeigt sowohl Wettbewerbsname als auch Laufnummer an. Diese Option kann in jede Anzeige direkt integriert werden.



Beispiel: D-SW25-5-O

D-RTNMxx-x(-IO)

Info Anzeigesysteme

Die D-RTNM Matrixanzeigesysteme bieten ungeahnte Anzeigemöglichkeiten. Neben Wettbewerbsname, Laufnummer und den Namen der Schwimmer kann diese Anzeige auch für Werbezwecke genutzt werden: grafische Animationen und Rolltexte sind jederzeit per Mausclick abrufbar.



Beispiel: D-RTNM-XX-X-O

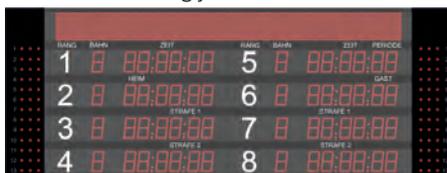
Persönliche Fouls für Wasserball

D-WPF15(-IO)

- LED-Durchmesser: 5 mm
- LED-Cluster Durchmesser: 20 mm
- Anzahl der LEDs pro Punkt: 5
- Maße: 400 x 1.100 x 70 mm je Seite
- Gewicht: 10 kg je Seite

D-WPF25(-IO)

- LED-Durchmesser: 5 mm
- LED-Cluster Durchmesser: 35 mm
- Anzahl an LEDs pro Punkt: 10
- Maße: 500 x 1.400 x 70 mm je Seite
- Gewicht: 15 kg je Seite



Beispiel: D-WPF25-O

Alle Anzeigetafeln sind als Indoor- und Outdoorvarianten erhältlich.



7-Segment LED Anzeigetafel



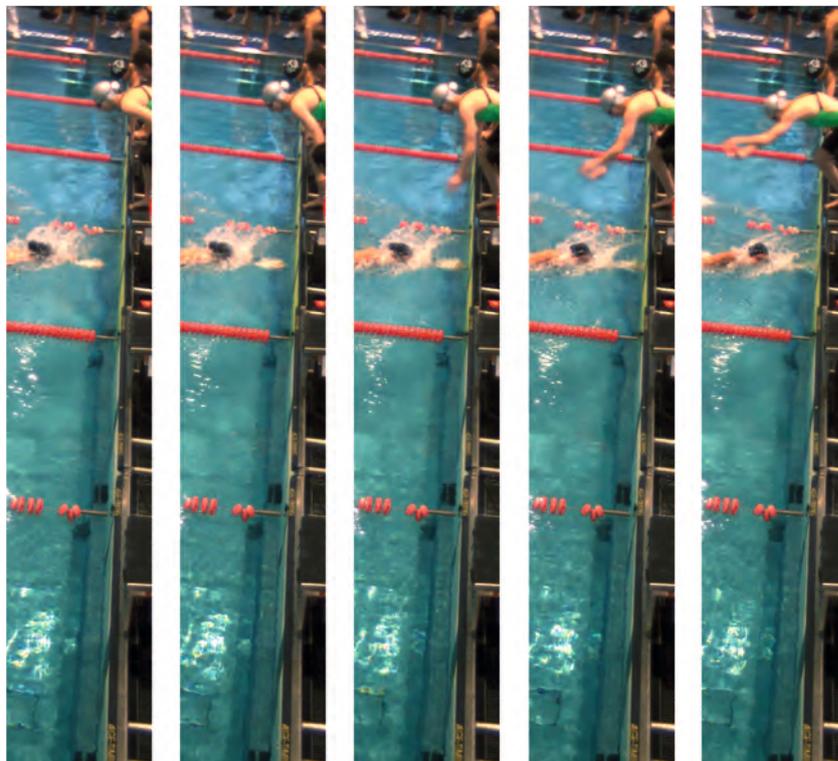
7-Segment LED Anzeigetafel mit LED-Matrix-Anzeigetafel D-RTNM (oben)



OPTIc3 Video Backup

Das Fotofinishsystem OPTIc3 von ALGE-TIMING kann alle Bewegungen im Start-Ziel-Bereich im 2-D-Modus mit 100 Bildern pro Sekunde erfassen. Diese Aufnahmen sind ein unabhängiges Backup für die Zeitmessung oder können im Falle eines Protests als Beweismittel dienen. Besonders bei der Staffelabläse kann dies sehr hilfreich sein.

Die Bilder werden auf der Festplatte eines PCs gespeichert und können mit der IDCam Software rasch ausgewertet werden. Eine Kamera kann bis zu vier Bahnen erfassen.



Standardnetzwerk

Eine einfache Datenanbindung an fast jeden PC ist per Ethernet oder WLAN möglich.

Autofokus

Mit dem Motorzoom von ALGE-TIMING kann man auf praktische Funktionen wie Autofokus und automatische Blendeneinstellung zurückgreifen.

LiveView

Das Kamerabild kann über WLAN auf einem Handy oder Tablet angezeigt werden. Damit kann man auch eine OPTIc3-Kamera, die weit entfernt vom

PC aufgebaut ist und kein Motorzoom hat, einfach, schnell und exakt einstellen.

2-D-Bildeinstellung

Mit der neuen 2-D-Bildeinstellung (max. 2.016 x 360 Pixel) kann man die Kamera in kürzester Zeit auf die Ziellinie ausrichten.

Highspeedkamera mit 2-D-Bildern

Mit seinem 100 Hz 2-D-Zeitmess-Vollbildmodus ist der OPTIc3-PRO ideal für Sportarten wie Schwimmen und Rudern. Da der OPTIc3 ein eingebautes Zeitmessgerät hat, können genau synchronisierte 100 Bilder pro Sekunde garantiert werden.

PC-Software

Die moderne, leistungsstarke Auswertesoftware für den OPTIc3 ermöglicht ein schnelles und einfaches Auswerten. Es ist auch möglich auf einem PC aufzunehmen und auf einem anderen die Auswertung durchzuführen. Folgende Betriebssysteme werden unterstützt: Windows 7, Windows 8.x, Windows 10

Spezifikationen:

vertikale Auflösung:	bis zu 2.016 Pixel
Scanrate (fps) :	bis zu 30.000 Zeilen pro Sekunde beim Zeilenscan bis zu 100 Bilder mit einer Auflösung von 1024 x 768 bzw. 2016 x 360 Pixel
Aufnahmezeit:	unbegrenzt, abhängig von PC-Hardware
Zeitmessung:	temperaturkompensierter Quarzoszillator TCXO, +/-0,06 ppm bei 25 °C (0,0002 s/h)
Stromversorgung:	PoE+ oder 9- 13,4 VDC
Temperaturbereich:	-20 °C bis +50 °C





ALGE-TIMING hat für den Timy3 ein spezielles Zeitmessprogramm für Schwimmtraining entwickelt. Das Programm verfügt über besondere Messfunktionen für zwei Trainingsbahnen.

Folgende Messwerte stehen zur Verfügung:

Beim Einzeltraining

Reaktionszeit	Zeit, wo der Schwimmer Druck auf den Startsockel ausübt
Andruckdauer	Dauer der Absprunghase
Block-Off Zeit	Zeit, wo der Schwimmer den Startsockel verlässt
Anschlag 1	erster Anschlag
Wendezeit	Zeit vom Anschlag bis zum Verlassen der Anschlagplatte
Anschlag 2	usw.

Beim Staffeltraining

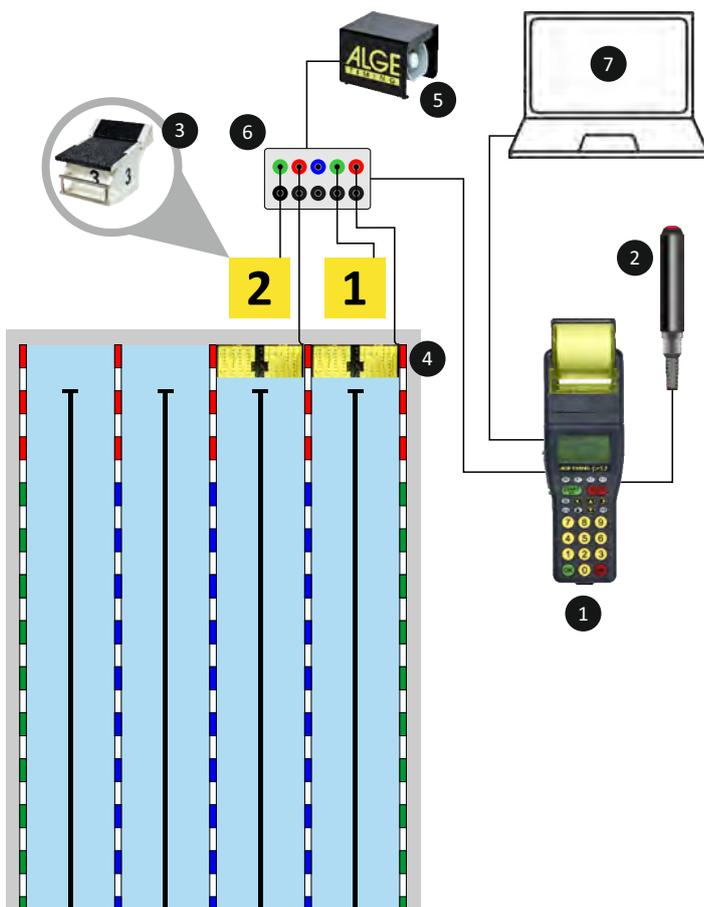
Reaktionszeit	Zeit, wo der Schwimmer Druck auf den Startsockel ausübt
Block-Off Zeit	Zeit, wo der Schwimmer den Startsockel verlässt
Anschlag 1	erster Anschlag
Reaktionszeit	Zeit, wo der Schwimmer Druck auf den Startsockel ausübt
Block-Off Zeit	Zeit, wo der Schwimmer den Startsockel verlässt
Anschlag 2	usw.

```

ID:      1/1
Freistil
T:02 Anschläge
START EXT
15:42:04.380
L1 SB+0.17 0.45 +0.62
L2 SB+0.14 0.56 +0.69
L2 TP 001      27.35
L2 Duration    0.86
L1 TP 001      28.17
L1 Duration    0.64
L2 TP 002      1:00.14
L1 TP 002      1:00.45
  
```

```

ID:      2/1
Freistil Staffel
T:04 Anschläge
START EXT
15:42:04.380
L1 SB+0.25 0.40 +0.65
L2 SB+0.28 0.44 +0.72
L2 TP 001      27.35
L2 SB-0.25 0.30 +0.05
L1 TP 001      28.17
L1 SB-0.15 0.25 +0.10
  
```



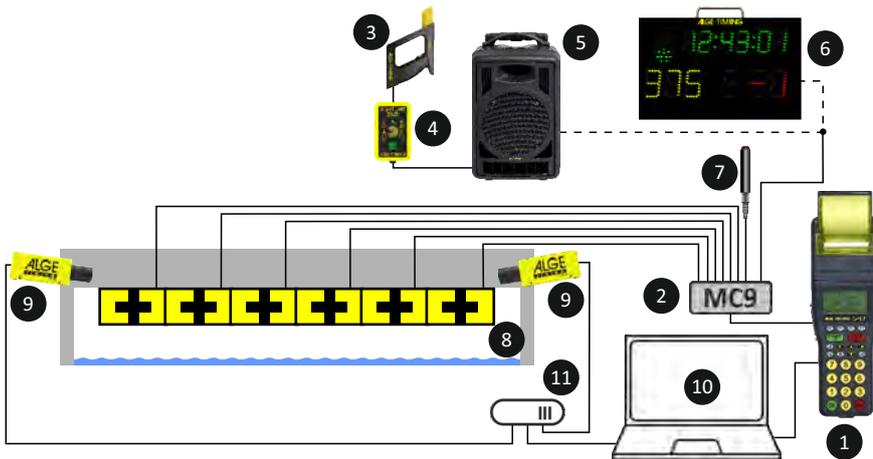
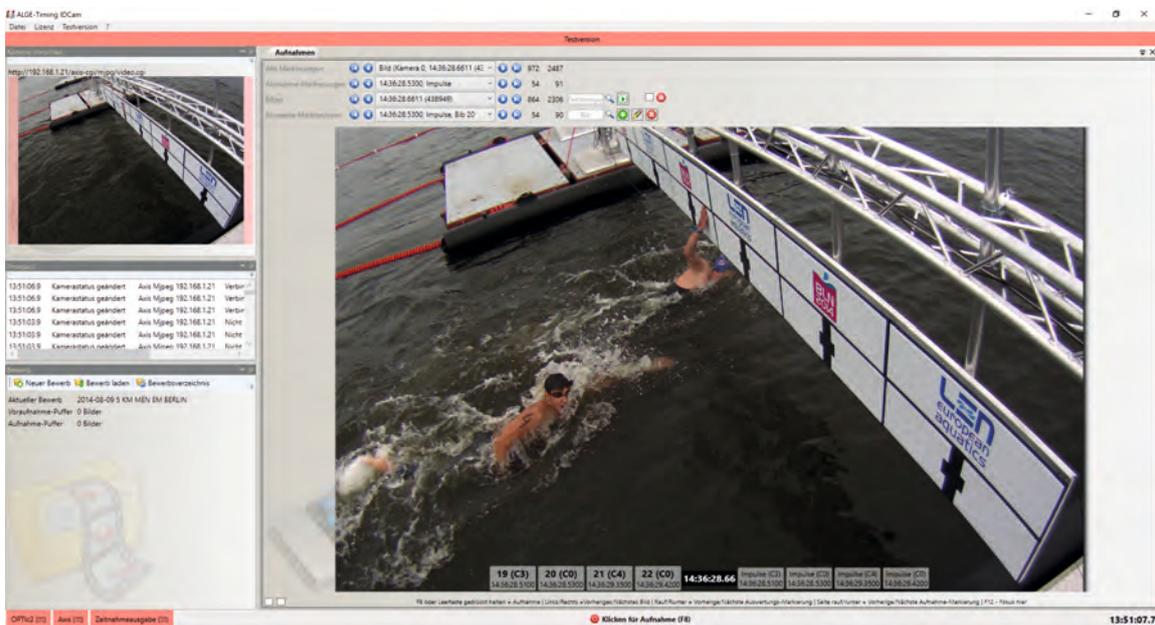
- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Handtaster 023-02
- 3 Startblock SO5 / SWR7 / SWT7M
- 4 Anschlagplatte TP1980C / TP2400C
- 5 Lautsprecher SPP2
- 6 Verteiler MC2-S
- 7 PC für Auswertung

SCHWIMMEN

Freiwasserschwimmen



Für Freiwasserwettkämpfe ist eine Kombination aus mehreren kleinen Anschlagplatten und einer Zieleinlauf-Videoüberwachung mit der IDCam oder OPTic3 geeignet, die bei jedem Zielschlag mehrere hochauflösende Bilder inklusive Tageszeit erstellt, auf denen die Startnummern der Schwimmer leicht erkennbar sind.



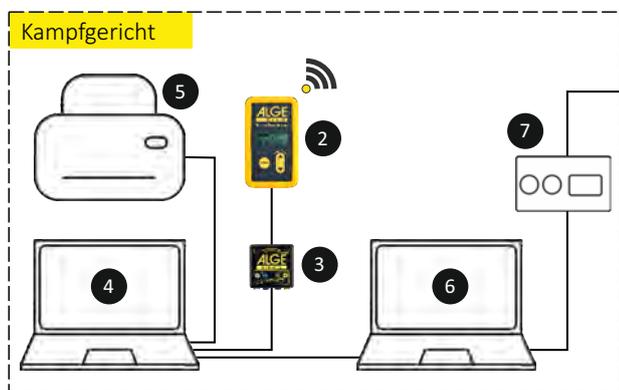
- | | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| 1 Zeitmessgerät Timy3 WP | 7 Handtaster 023-02 |
| 2 Multichannel Mc9 | 8 6 x Anschlagplatte CM30/100 |
| 3 elektr. Startpistole e-Start | 9 High Speed Kamera OPTic3 oder IDCam |
| 4 Start Unit SU3 | 10 PC für OPTic3 oder IDCam |
| 5 Lautsprecher BANG2 | 11 Switch mit PoE |
| 6 Startuhr ASC3 | |



SYNCHRONSCHWIMMEN

Bei Wettkämpfen im Synchronschwimmen garantiert der Einsatz des einzigartigen Wireless Timing Networks von ALGE-TIMING eine sichere Datenübertragung und ermöglicht den einfachen Aufbau der Anlage.

Die Auswertesoftware entspricht den Anforderungen der FINA und kann Videowalls und numerische Anzeigen von ALGE-TIMING ansteuern.



Artistic Swimming Team Technical Routine	
	RUSSIA RUS 1
Vlada CHIGIREVA	
Mikhaela KALANCHA	
Svetlana KOLESNICHENKO	Execution 28.9000
Lilia NIZAMOVA	Impression 28.5000
Elena PROKOFYEVA	Elements 35.5268
Alla SHISHKINA	
Maria SHUROCHKINA	92.9268
Gelena TOPILINA	

8



1

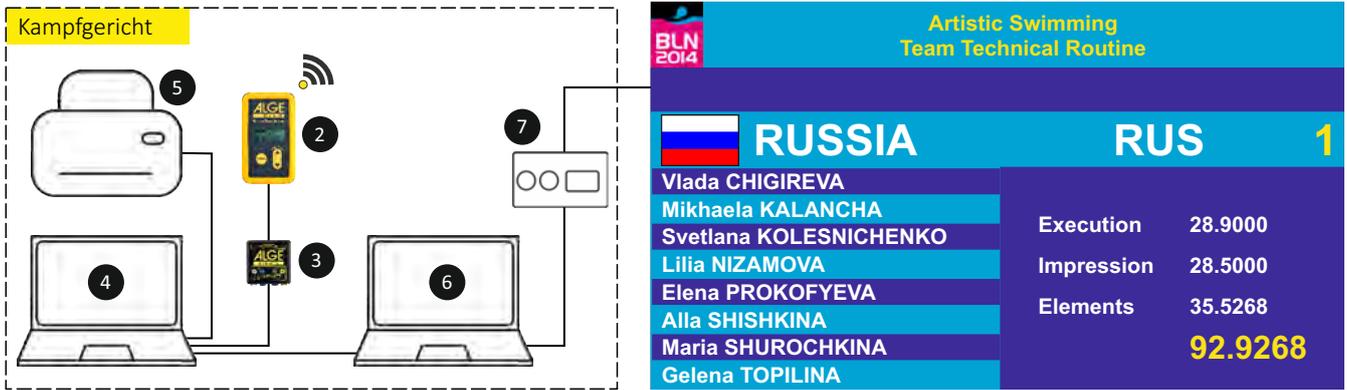
- 1 Timy3 W (einen pro Richter)
- 2 Wireless Timing Network WTN
- 3 Adapter USB-WTN
- 4 Notebook für Auswertung
- 5 Drucker
- 6 Notebook für Videowall
- 7 Videowall-Kontroller
- 8 Videowall

WASSERSPRINGEN

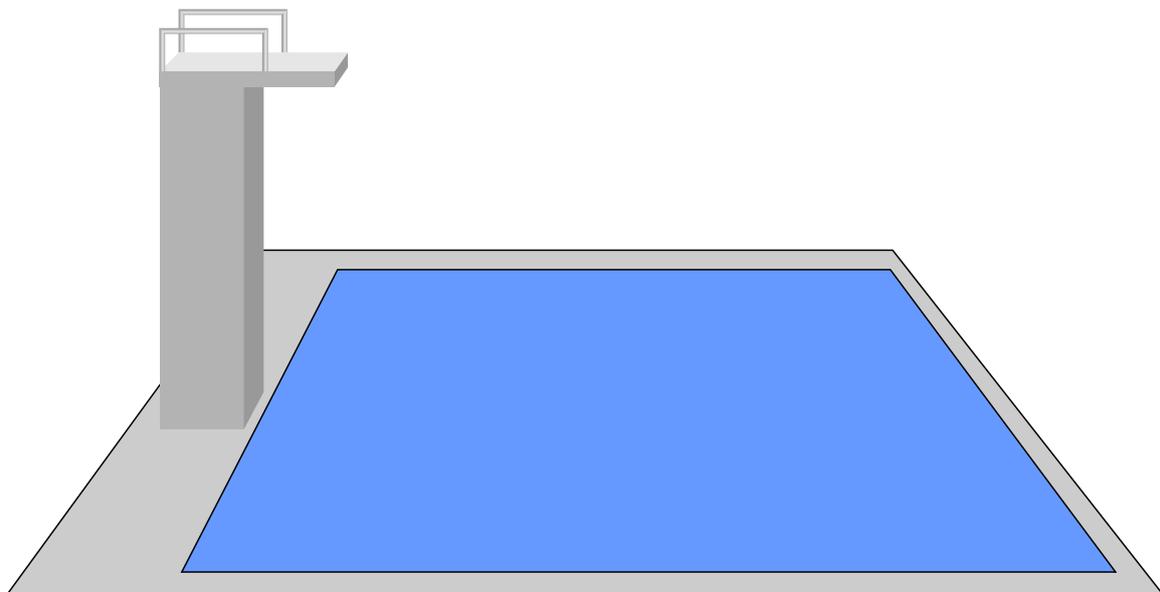


Das Wertungssystem für Wasserspringen basiert auf dem einzigartigen Wireless Timing Network von ALGE-TIMING. Dies garantiert eine sichere Datenübertragung und einen einfachen Aufbau der Anlage.

Die Auswertesoftware entspricht den Anforderungen der FINA und kann Videowalls und numerische Anzeigen von ALGE-TIMING ansteuern.



8



1

- 1 Timy3 W (eine pro Richter)
- 2 Wireless Timing Network WTN
- 3 Adapter USB-WTN
- 4 Notebook für Auswertung
- 5 Printer
- 6 Notebook für Videowall
- 7 Videowall-Kontroller
- 8 Videowall



WASSERBALL

Anzeigetafeln

Model D-S15BP2W

- Ziffernhöhe: 150 mm
- Abmessungen: 400 x 1.400 x 70 mm
- Gewicht: 40 kg

Model D-S15-5W

- Ziffernhöhe: 150 mm
- Abmessungen: 2.000 x 1.400 x 70 mm
- Gewicht: 55 kg

Model D-M5SW

- Ziffernhöhe: 250 mm (Zeit und Spielstand) und 150 mm (Strafen und Periode)
- Abmessungen: 2.500 x 1.000 x 70 mm
- Gewicht: 80 kg

Folgendes wird auf der Anzeigetafel angezeigt:

- laufende Zeit: 99:59 Minuten auf/ab (grüne Ziffern), letzte Spielminute zeigt die laufenden Zehntelsekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Tore: 0 bis 99 auf jeder Seite (rote Ziffern)
- Periode: 0 bis 9 (gelbe Ziffern)
- Time-out: 4 rote LED-Punkte für jedes Team
- Strafen: zwei Strafzeiten für jedes Team: 0- 59 Sekunden (rote Ziffern)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Ziffern)
- persönliche Fouls: 39 rote LED-Punkte für jedes Team (Modelle D-S15-5W und D-M5SW)



Modell D-S15BP2W



Modell D-S15-5W



Modell D-M5SW

Technische Daten

- Stromversorgung: 110- 220 VAC / 50 Hz
- Horn
- D-CKN Konsole mit LCD-Anzeige

Optional

- Funkverbindung
- Outdoor-Modelle haben am Ende des ALGE-Codes -O; z.B. D-M5SW-O



Bedienkonsole D-CKN

WASSERBALL

Angriffszeit (Shot Clock)



Model D-SC25W-PH



D-SC15W-PH

- Angriffszeit (2 Ziffern) 150 mm
- Abmessungen: 340 x 250 x 70 mm
- Gewicht: 1.5 kg pro Seite

D-SC25W-PH

- Angriffszeit (2 Ziffern) 150 mm
- Abmessungen: 450 x 350 x 70 mm
- Gewicht: 3 kg pro Seite

Model D-SC45GT25W-PH



D-SC25GT15W-PH

- Angriffszeit (2 Ziffern) 250 mm
- Abmessungen: 550 x 550 x 70 mm
- Gewicht: 6 kg pro Seite

D-SC45GT25W-PH

- Spielzeit (3 Ziffern): 250 mm
- Angriffszeit (2 Ziffern) 450 mm
- Abmessungen: 850 x 900 x 70 mm
- Gewicht: 15 kg pro Seite

Technische Daten

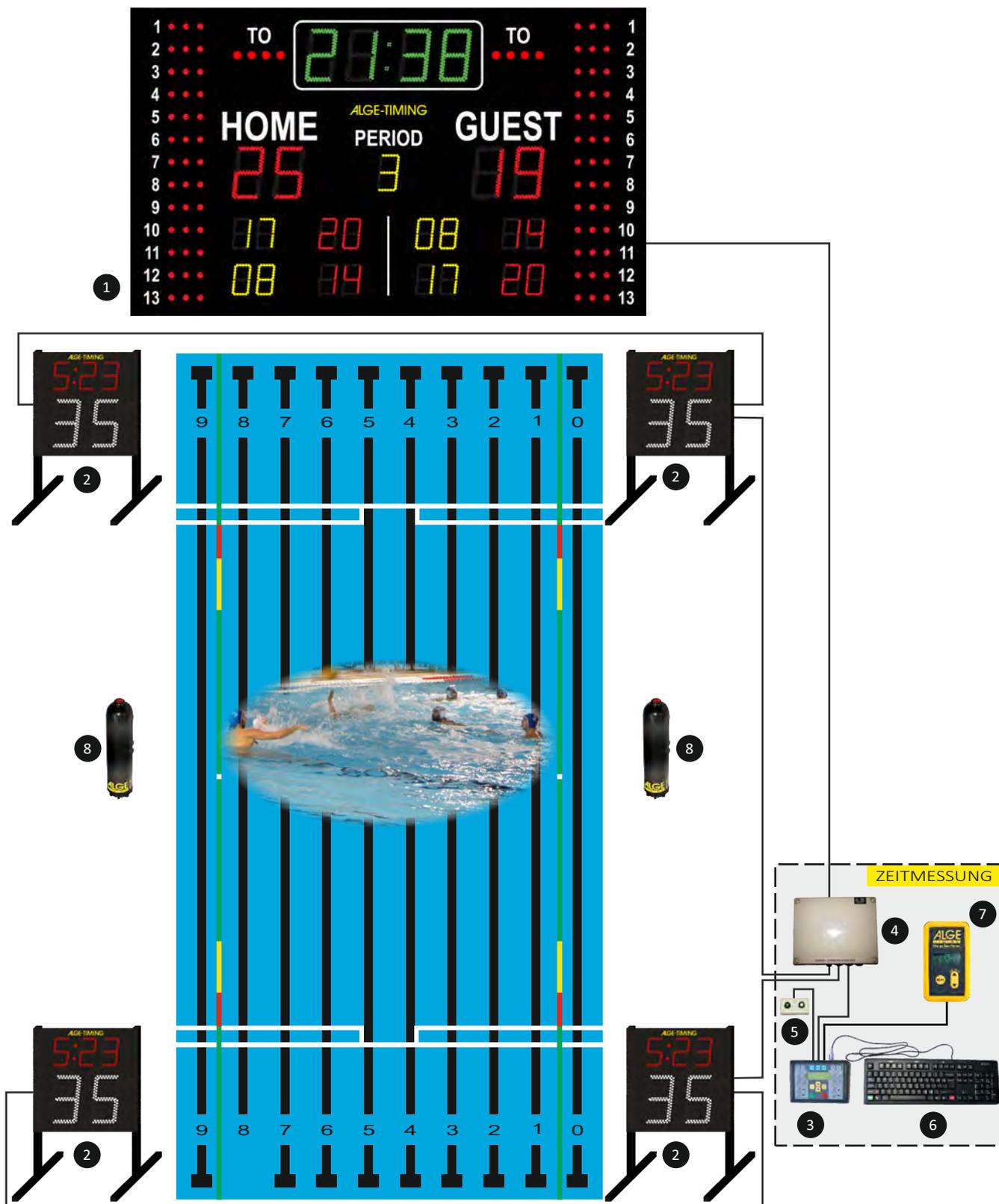
- Set bestehend aus 2 Anschlagzeitanzeigetafeln mit Horn
- 150, 250 oder 450 mm Ziffernhöhe, auf Anfrage bis 1.000 mm möglich
- Modelle für Indoor und Outdoor
- Stromversorgung mit 24 VDC von der Hauptanzeigetafel
- funktioniert nur mit ALGE-TIMING Wasserball-Anzeigetafel mit D-CKN-Terminal
- Kabel muss separat bestellt werden, 200-XX kommt zum Einsatz
- Shot Clocks erfüllen Sicherheitsstandards für den Betrieb im Schwimmbad

Optional

- Funkübertragung und eingebauter Akku
- Outdoor-Modelle haben am Ende des ALGE-Codes -O; D-SC15W-PH-O



WASSERBALL



- 1 Wasserball Anzeigetafel (z.B. D-M4SW)
- 2 Angriffszeitanzeige (z.B. D-SC25GT25W-PH)
- 3 Bedienerkonsole D-CKN
- 4 Power and Communication Box
- 5 Angriffszeitaster D-CKA2
- 6 Tastatur D-CKN-KB
- 7 Wireless Timing Network WTN
- 8 Funkhandtaster WTN-PB

SCHWIMMEN





RUDERN & KANU

Handzeitmesssystem

Ruder- und Kanu-Veranstaltungen werden meist auf denselben Regattabahnen mit demselben Ziel aber mit unterschiedlichen Streckenlängen ausgetragen. Sie benötigen ähnliche Zeitmessanlagen aber der Aufbau ist meist

etwas unterschiedlich (Start und Zwischenzeiten sind verschieden). Auch die Anzahl der Bahnen ist meist unterschiedlich. Natürlich wird das Fotofinishsystem ebenfalls bei Drachenbootrennen eingesetzt.

ALGE-TIMING rüstet Regattabahnen seit mehr als 30 Jahren mit Zeitmesssystemen aus. Das Angebot reicht von einfachen Handzeitmessungen mit Funkübertragung bis zur Anlage mit Fotofinish und Zwischenzeiten für alle Bahnen bei Großveranstaltungen.

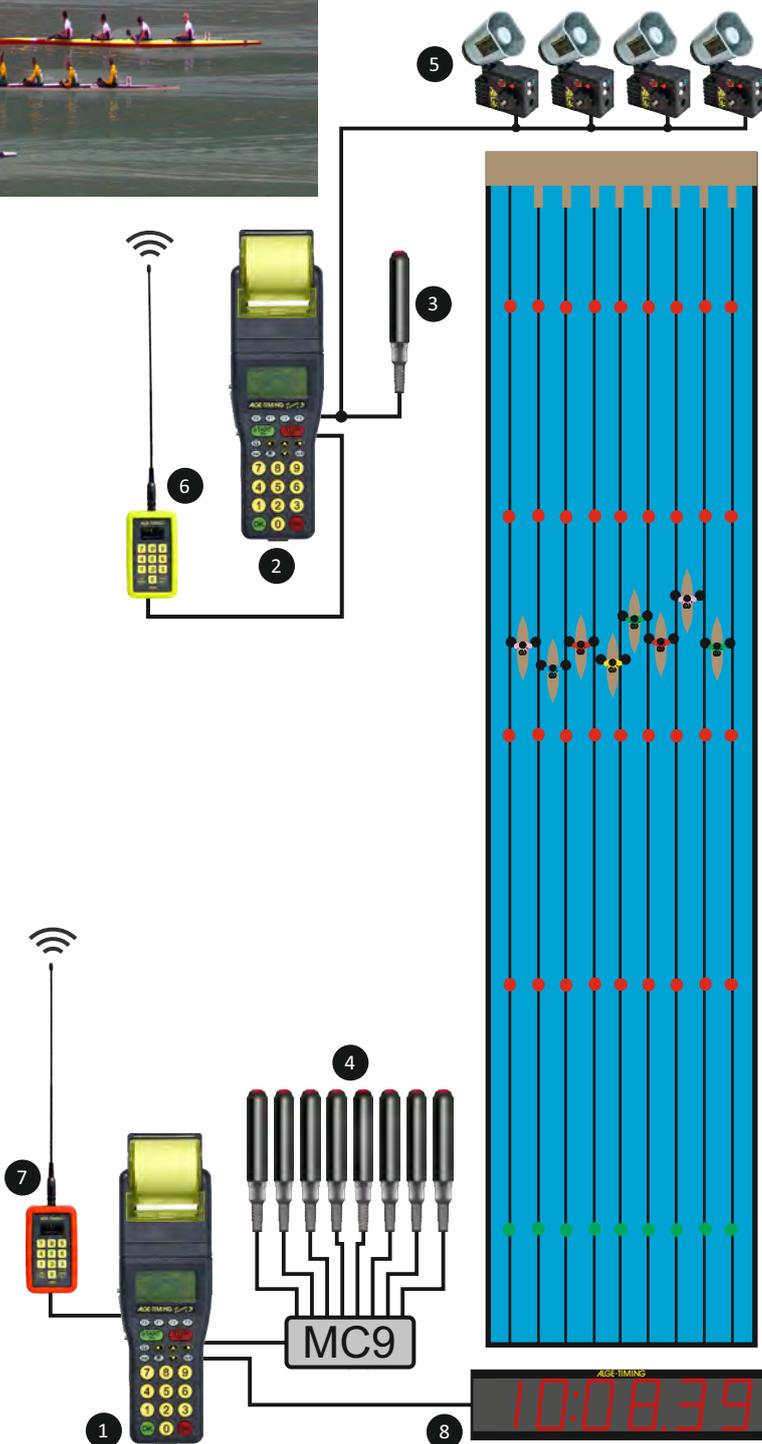


Das Handzeitmesssystem ist günstig, einfach und schnell aufbaubar und mobil einsetzbar. Der Start erfolgt über einen Handtaster, der ein Hupsignal über den Startbeep STB1 ausgibt. Ein bzw. mehrere Startbeeps können für alle Bahnen im Startbereich verteilt werden.

Der Timy3 WP im Startbereich wird für das zuverlässige Speichern der Startzeit, also als Back-up benötigt.

Der Startimpuls wird per Funk TED2 ins Ziel übermittelt. Am Zeitmessgerät Timy3 WP im Ziel ist der Multichannel MC9 angeschlossen. An diesem werden bis zu acht Bahnen dem Handtaster 023-10 angeschlossen. Am Zeitmessgerät werden bis zu acht verschiedene Zeitmesskanäle (Bahnen) gestoppt und ausgedruckt.

Es ist außerdem möglich, am Zeitmessgerät Timy3 im Ziel auch eine Anzeigetafel anzuschließen, die die laufende Zeit bzw. Siegerzeit zeigt.



- 1 Zeitmesssystem Timy3 WP
- 2 Zeitmesssystem Timy3 WP für Start
- 3 Handtaster 023-10 für Start
- 4 8 x Handtaster 023-10 für jede Bahn
- 5 4 x Startbeep STB1 für Startsignal
- 6 Teledata TED2-TX Sender
- 7 Teledata TED2-RX Empfänger
- 8 Anzeigetafel D-LINE



MOTORSPORT

Die Vielseitigkeit des Motorsports erfordert eine große Auswahl an Zeitmessgeräten, die den Herausforderungen der unterschiedlichen Rennen gerecht werden.

Deshalb hat ALGE-TIMING speziell für den Motorsport individuelle Zeitmesssysteme und das passende Zubehör entwickelt und liefert für viele Motorsportveranstaltungen, Training und Tests das passende Zeitmesssystem.





Eine Radarmessung hat im Vergleich mit der Lichtschrankenmessung Vor- und Nachteile. Die Lichtschrankenmessung erfolgt immer an der gleichen Stelle, wogegen die Radarmessung über einen bestimmten Bereich die Geschwindigkeit misst. Will man z.B. die genaue Geschwindigkeit vor einer Kurve, dann benötigt man eine Lichtschrankenmessung.

Geschwindigkeitsmessung mit Timy3

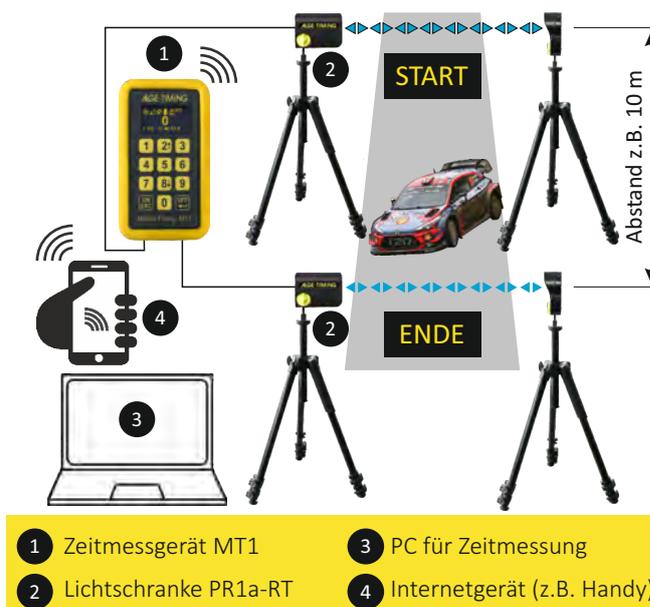
Neben dem Zeitmessgerät Timy3 benötigt man zwei Lichtschranken. Die Lichtschranken werden in einem definierten Abstand zueinander aufgebaut (z.B. 10 m). Damit kann das Zeitmessgerät Timy3 aus der Zeit für diese Strecke und der Distanz die Geschwindigkeit errechnen und diese auch auf einer Anzeigetafel anzeigen. Alle Geschwindigkeiten werden im Timy3 gespeichert.



Geschwindigkeitsmessung mit Mobile Time MT1

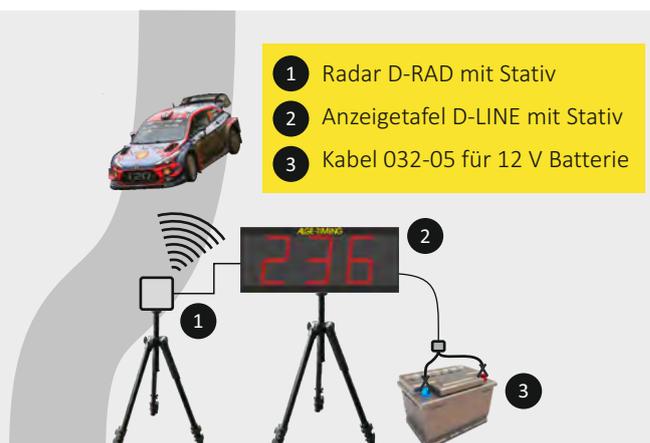
Neben dem Zeitmessgerät MT1 benötigt man zwei Lichtschranken. Diese werden in einem definierten Abstand zueinander aufgebaut (z.B. 10 m). Das Zeitmessgerät MT1 misst dann die Startzeit und Endzeit des Teilnehmers und gibt diese an alge-results.com weiter. Auf dieser Internetplattform wird die Geschwindigkeit errechnet und angezeigt. Jeder kann somit im Internet die Geschwindigkeiten verfolgen.

Stnr	Name	Nation	Laufzeit	Dist	Geschwindigkeit	Rang
10	Stoy Mason		0.41	+1002	87.6 km/h	3
4	Name 4		0.39		90.7 km/h	
5	Zuhuf Florian		0.40		89.6 km/h	
10	Stoy Mason		0.41		87.6 km/h	
4	Müller Jan		0.42		84.9 km/h	
5	Name 8		0.44		80.7 km/h	
6	Smith Cooper		0.45		78.6 km/h	
6	Scheiber Andreas		0.45		79.8 km/h	
8	Mayer Adam		0.71		50.3 km/h	



Geschwindigkeitsmesssystem SPEEDY mit Radar

Das Radargerät wird auf einem Stativ aufgebaut und sollte möglichst gerade das entgegenkommende Auto erfassen. Es ist ideal um die Geschwindigkeit über eine gewisse Strecke zu verfolgen. Die gemessene Geschwindigkeit wird auf einer Anzeigetafel ausgegeben.





ALGE-TIMING kann zwei verschiedene Zeitmesssysteme für Rally anbieten. Ein System funktioniert mit dem bewährten Timy3, das andere mit dem Mobil Timing MT1. Jedes System hat seine Vorteile.

Zeitmesssystem für Rally mit Timy3:

Die Zeitmessung für eine Rally-Prüfung Rallye besteht mindestens aus einem Zeitmesssystem mit je einem Timy3 WP und Lichtschranken für Start und Ziel. Die gespeicherten Zeiten werden dann nachträglich in einen PC geladen, der die Laufzeiten errechnet.

Auf den Abbildungen wird ein erweitertes Zeitmesssystem gezeigt, welches für Start und Ziel jeweils ein Zeitmessgerät Timy3 WP und eine Lichtschranke verwendet. Gemessen wird immer die Tageszeit. Der Zeitnehmer gibt die Startnummer des Fahrzeuges in den Timy3 ein.

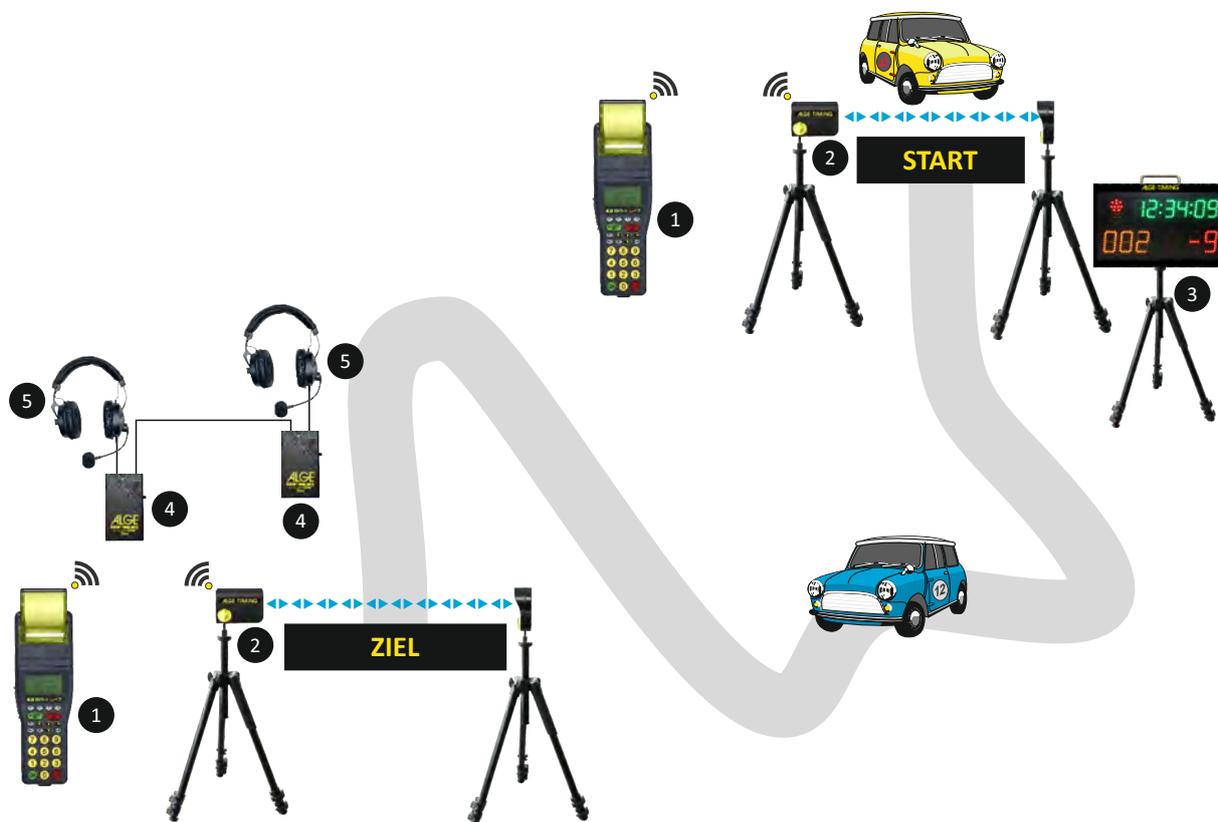
Am Start hilft die Startuhr ASC3 die Startintervalle einzuhalten und zu kontrollieren. Für das Ziel empfehlen wir zusätzlich eine Sprechgarnitur. Hier wird über eine 2-adrige Kabeltrommel an jedem Ende ein Sprechverstärker mit Sprechgarnitur ange-



schlossen. Somit kann ein Zielansager einige 100 m vor dem Ziel dem Zeitmesser die ankommende Startnummer durchsagen.

Nach der Prüfung werden die Zeiten von jedem Zeitmessgerät auf einen PC überspielt, der die Etappenzeiten berechnet.

Man muss berücksichtigen, dass man für Etappen die gleichzeitig eine separate Zeitmessanlage benötigt und eventuell noch eine oder mehrere weitere, um die nächsten Etappen bereits aufbauen zu können.



1 Zeitmessgerät Timy3 WP

2 Lichtschranke PR1a-RT

3 Startuhr ASC3

4 Sprechverstärker SV4-S

5 Sprechgarnitur HS3-2



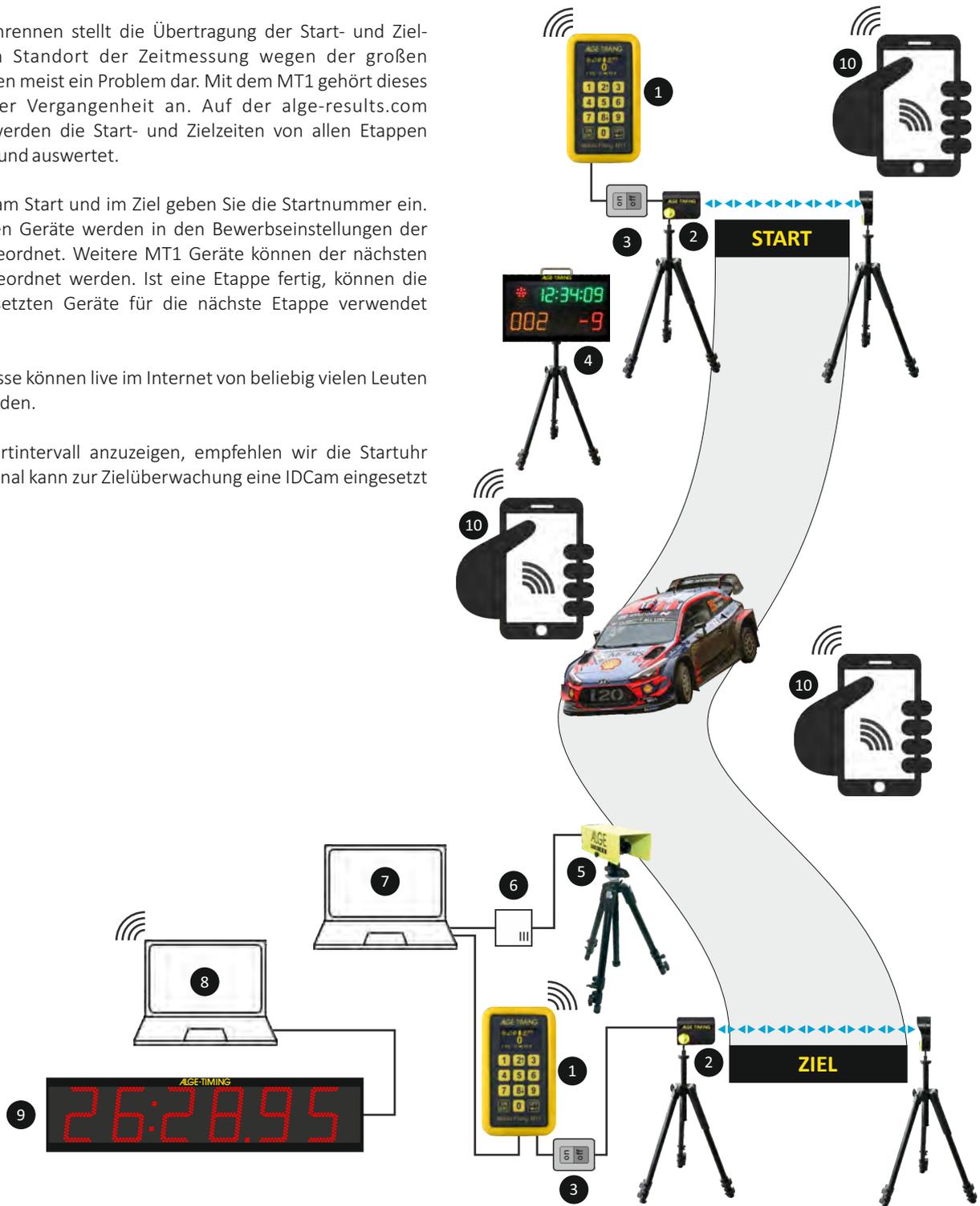
Zeitmesssystem für Rally mit Mobil Time MT1

Bei Etappenrennen stellt die Übertragung der Start- und Zielzeiten zum Standort der Zeitmessung wegen der großen Entfernungen meist ein Problem dar. Mit dem MT1 gehört dieses Problem der Vergangenheit an. Auf der alge-results.com Plattform werden die Start- und Zielzeiten von allen Etappen gesammelt und ausgewertet.

Beim MT1 am Start und im Ziel geben Sie die Startnummer ein. Diese beiden Geräte werden in den Bewerbseinstellungen der Etappe zugeordnet. Weitere MT1 Geräte können der nächsten Etappe zugeordnet werden. Ist eine Etappe fertig, können die dort eingesetzten Geräte für die nächste Etappe verwendet werden.

Die Ergebnisse können live im Internet von beliebig vielen Leuten verfolgt werden.

Um ein Startintervall anzuzeigen, empfehlen wir die Startuhr ASC3. Optional kann zur Zielüberwachung eine IDCam eingesetzt werden.



- | | | |
|------------------------------------|--------------------------------|---|
| 1 Mobile Time MT1 | 5 Zielüberwachungskamera IDCam | 9 Anzeigetafel D-LINE |
| 2 Lichtschranke PR1a-RT | 6 Power over Ethernet (PoE+) | 10 Mobiles Gerät für Live Ergebnisse (z.B. Handy oder Tablet) |
| 3 Scharfschalter für Lichtschranke | 7 PC für IDCam | |
| 4 Startuhr ASC3 | 8 PC für Zeitmessung | |



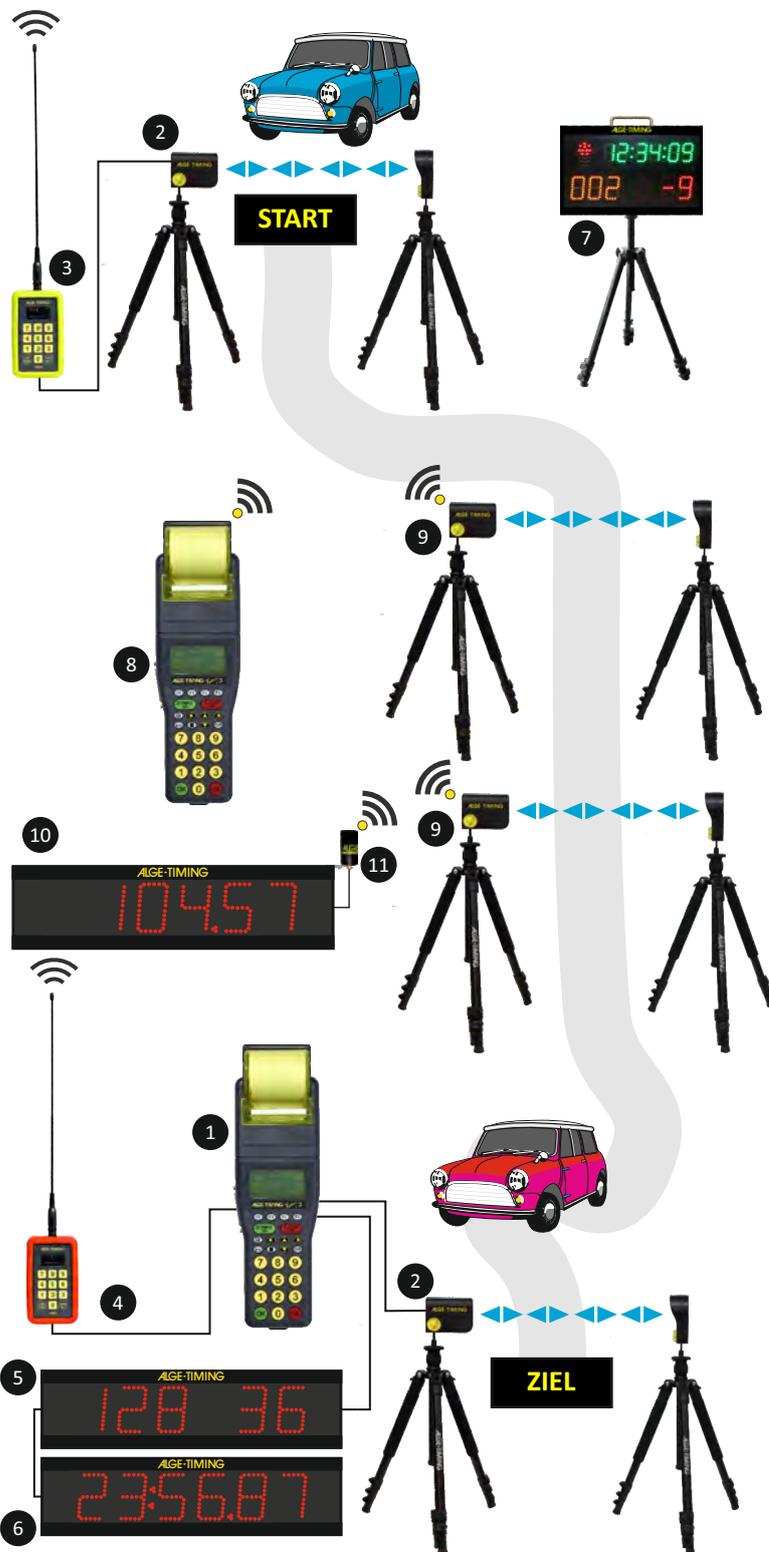
MOTORSPORT

Oldtimer Rally

Bei Oldtimer Rallys gibt es die verschiedensten Anforderungen an die Zeitmessung.

Meist geht es um Präzision. Dies kann bedeuten, dass man z.B. auf einer vorgegebenen Strecke eine vorgegebene Zeit möglichst genau einhalten muss.

Eine andere Prüfung könnte sein, auf einem Streckenabschnitt die Geschwindigkeit genau einzuhalten. In diesem Fall wird dann eine Geschwindigkeitsmessung benötigt. Da die Geschwindigkeit genau an einer Stelle gemessen werden muss wird meistens diese mit Lichtschranken und nicht mit Radar durchgeführt.



- | | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|--|
| 1 Timy3 WP (Zeitmessung) | 5 Anzeigetafel D-LINE (StNr. + Rang) | 9 Lichtschranke PR1a (Geschwindigk.) |
| 2 Lichtschranke PR1a (Zeitmessung) | 6 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) | 10 Anzeigetafel D-LINE (Geschwindigk.) |
| 3 Funksender TED2-TX | 7 Startuhr ASC3 | 11 Funkempfänger WTN-DB |
| 4 Funkempfänger TED2RX | 8 Timy 3 WP (Geschwindigkeit) | |

MOTORSPORT

Autoslalom und Bergrennen

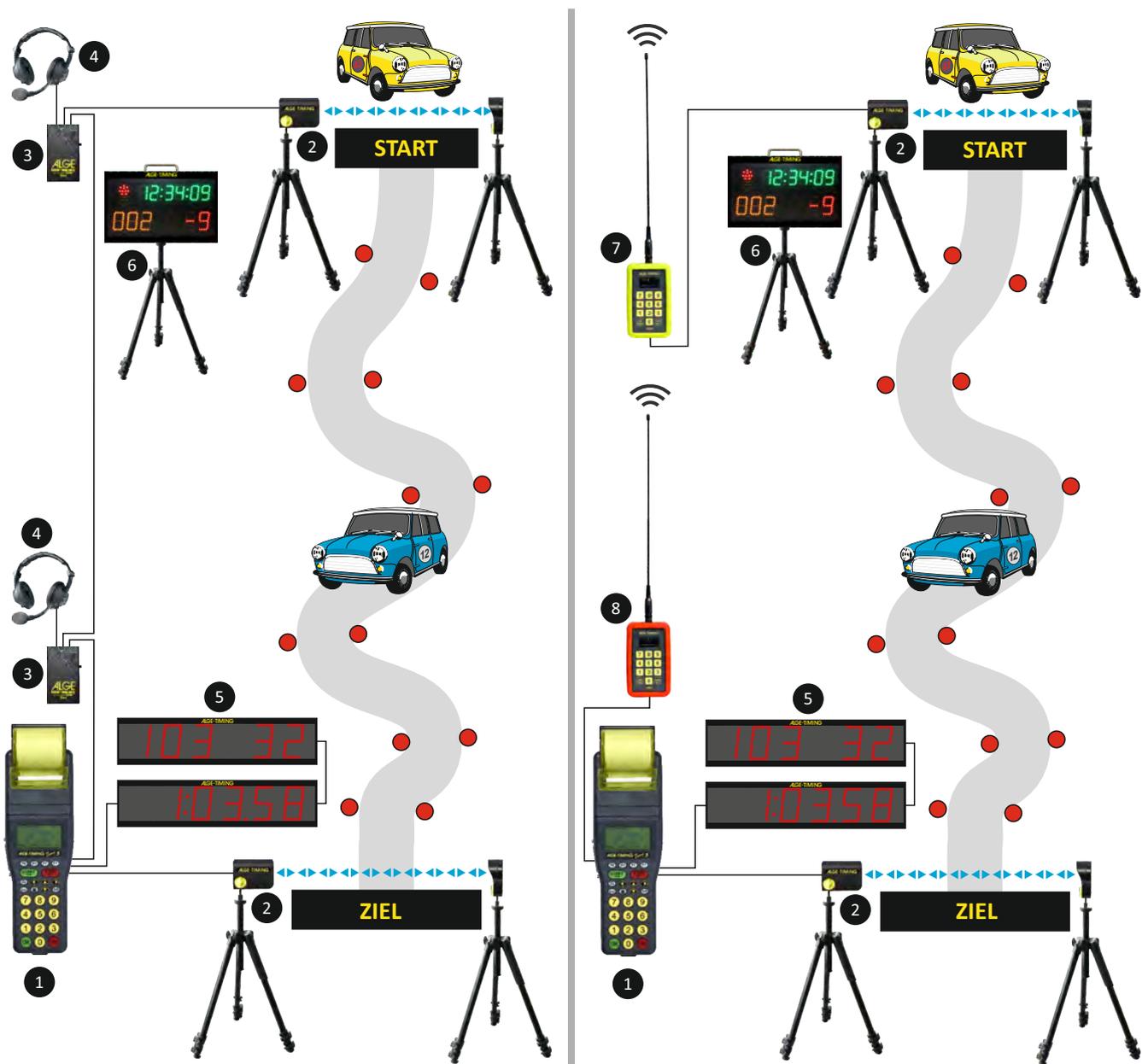


Beispiele für Zeitmesssysteme, die im Motorsport eingesetzt werden, sind die abgebildeten Systeme für Autoslalom bzw. Bergrennen. Beide Systeme sind identisch, außer das beim linken System zwischen Start und Ziel ein Kabel verwenden wird und somit ist auch eine Sprachverbindung möglich.

Beim rechten System werden die Startimpulse per Funk an das Zeitmessgerät übermittelt.

Die regelmäßigen Startintervalle werden von Startuhr ASC3 geregelt. Ausgelöst wird die Zeitmessung (Timy3 WP) von einer Lichtschranke am Start und im Ziel.

Eine Anzeigetafel zeigt die Laufzeit an.



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Lichtschranke PR1a-RT
- 3 Sprechverstärker SV4-S
- 4 Sprechgarnitur HS4-2
- 5 Anzeigetafel D-LINE
- 6 Startuhr ASC3
- 7 Teledata TED2-TX
- 8 Teledata TED2-RX



Für das Training mit einem oder mehreren Autos auf der Rundstrecke ist der Timy3 das ideale Zeitmessgerät. Bei jeder Runde wird die Startnummer vom vorbeifahrenden Auto eingegeben. Bei der Zieldurchfahrt wird immer die Gesamtzeit und Rundenzeit berechnet.

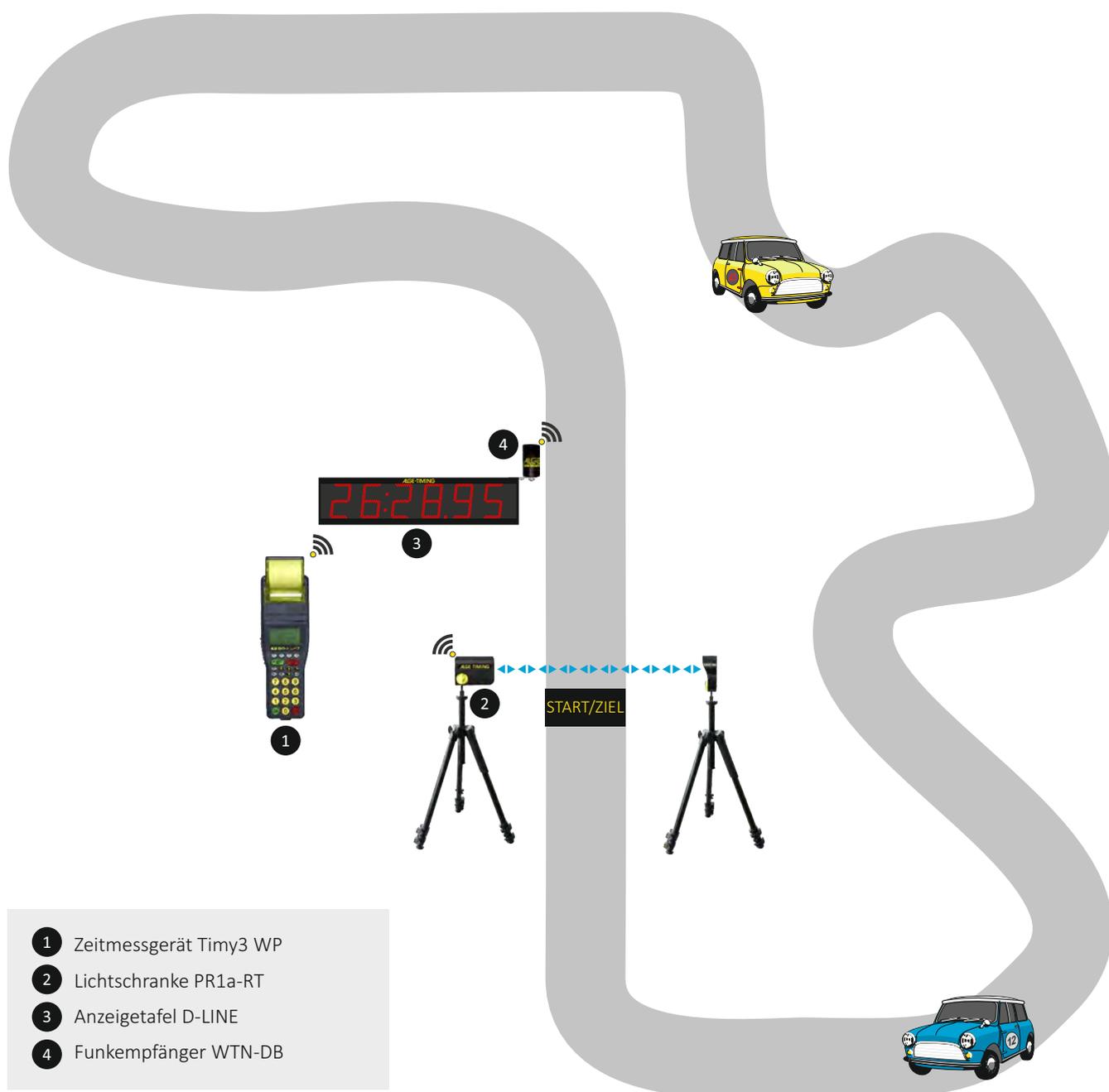
Die Rundenzeit kann auf eine Anzeigetafel ausgegeben werden, um den Fahrern die aktuelle Rundenzeit anzuzeigen.

Ist nur ein Auto auf der Strecke wird nur einmal vor dem Start die

Startnummer eingegeben. Danach ist keine weitere Bedienung mehr notwendig.

Das Zeitmesssystem kann mit Kabel oder Funk aufgebaut werden. Bei der Kabellösung wird die Lichtschranke und Anzeigetafel per Kabel am Zeitmessgerät angeschlossen. Beim Funksystem sind keine Kabel notwendig (siehe Schema unten).

Alle Zeiten werden im Timy3 gespeichert und können online oder offline (nach dem Training) auf eine PC überspielt werden.

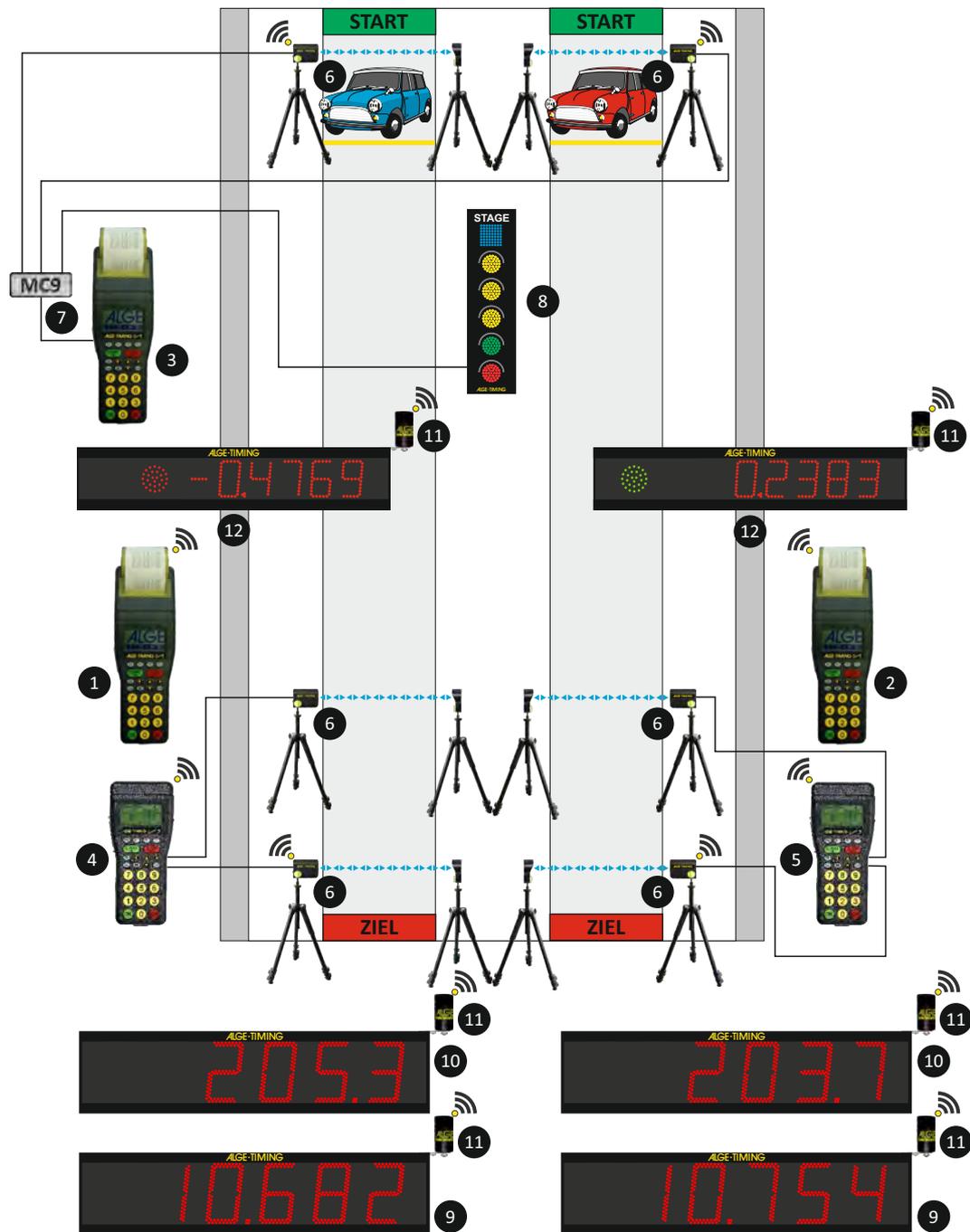


- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Lichtschranke PR1a-RT
- 3 Anzeigetafel D-LINE
- 4 Funkempfänger WTN-DB



Für Dragster-Rennen gibt es unterschiedliche Möglichkeiten, die Zeiten zu messen und die Ergebnisse festzuhalten. Zur Veranschaulichung wird hier ein System inklusive Fehlstart-

kontrolle und Geschwindigkeitsmessung dargestellt, das Kunden- und anforderungsspezifisch angepasst werden kann.



- | | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|---|
| 1 Timy3 WP - Zeitmessung links | 5 Timy3 WP - Geschwindigkeit rechts | 9 Anzeigetafel D-LINE- Zeit |
| 2 Timy3 WP - Zeitmessung rechts | 6 Lichtschranke PR1a-RT | 10 Anzeigetafel D-LINE- Geschwindigkeit |
| 3 Timy3 WP - Fehlstartkontrolle | 7 Multi Channel Mc9 | 11 Funkempfänger WTN-DB |
| 4 Timy3 WP - Geschwindigkeit links | 8 Startampel D-SL10DRAG-3B-3Y-1G-1R | 12 Fehlstartanzeigetafel D-LINE150-O-6-E0-SL105-R-G |



Die wichtigsten Geräte die für Speed Climbing eingesetzt werden:



Timy3 WP

Der Timy3 WP ist die Zentrale. Von hier wird alles gesteuert und Zeitimpulse verarbeitet. Beim Auslösen des Starts wird über den Startbeep STB1 der Startton laut Reglement mit einem Countdown von 3 Sekunden ausgegeben. Außerdem wird der Fehlstart überprüft und die Anzeigetafel vom Timy3 gesteuert.



Multichannel MC9

Der MC9 ist eine Dockingstation für den Timy3. Die Kontaktmatten, der Startbeep und die Startampel sind an den Multichannel MC9 angeschlossen.



Startbeep STB1

Gerät mit integrierter Hupe, die den Startcountdown ausgibt.



Kontaktmatte CM40x30 für den Start

Fehlstartüberprüfung, der Kletterer darf die Kontaktmatte nicht vor dem Startton verlassen.



Kontaktmatte CM40x30 für das Ziel

Wenn der Kletterer auf die Kontaktmatte schlägt, wird die Zeitmessung gestoppt.

Anzeigemonitor der Zeitmessung

Dieser Monitor kann ein TV-Monitor oder eine Videowand sein. Die Zeit des Gewinners wird in Grün angezeigt, die Zeit des Verlierers in Rot. Ist der Zeitmessmonitor groß genug, können auch zusätzliche Informationen wie der Name des Teilnehmers, die Nation oder der Verein angezeigt werden.



Startampel D-SL-SC50

Die Startampel zeigt dem Kletterer an der Wand mit verschiedenen Farben die Startbedingung an. Wenn sich kein Kletterer auf der Startmatte befindet, wird rot angezeigt, wenn jemand die Matte steht, wird orange angezeigt. Während des Startcountdowns blinkt es grün. Beim Start bleibt die Ampel grün, es sei denn, es liegt ein Fehlstart vor. Beim Kletterer der den Fehlstart auslöst blinkt es rot, für die andere Route blinkt es grün. Wenn der erste Kletterer das Ziel erreicht, wird für den Sieger durchgehend grün und für den Verlierer keine Farbe angezeigt.



Anzeigetafel SFxxx-O-6-E0

Für ein Trainingssystem wird die Anzeigetafel mit integriertem Zeitmessgerät verwendet. Die Zeiten werden auf der Anzeigetafel angezeigt, aber nicht aufgezeichnet oder ausgedruckt.





SKI ALPIN





Bei der Zeitmessung von Skirennen gibt es durch das umfangreiche Angebot an Zeitmessgeräten und Zubehör eine Vielzahl an Möglichkeiten. Wichtig ist vor allem die Widerstandsfähigkeit und dass die Zeitmessgeräte, Start- und Lichtschranken sowie Starttor SSD1 von der FIS in Wettkämpfen zugelassen sind.

ALGE-TIMING hat jahrelange Erfahrung in der Produktion von Zeitmessgeräten für Skirennen und hält einen Marktanteil von 40 % bei den Geräten, die für FIS-Rennen verwendet werden.

Obwohl Zeitmesssysteme von ALGE-TIMING schon seit vielen Jahren hergestellt werden, sind die meisten älteren Komponenten immer noch mit den aktuellen Geräten kompatibel.

		CONTROLE OFFICIEL SUISSE DES CHRONOMETRES	
BUREAUX OFFICIELS DE CONTROLE (BO) de Bienne, La Chaux-de-Fonds, Saint-Imier		Edition : 1	Edited by : PSO
Homologation Report FEI		Date : 20.10.2014	Page : 1 of 4

**Homologation Report of
Timing Device ALGE-TIMING TIMY3 WP
Photocell ALGE-TIMING PR1aW
and integrated Wireless Transmission**

based on FEI Procedure for approval of timing devices (30.04.2013)

Report Number	FEI-TPW-ALG_2014001		
Requested by	ALGE-TIMING GmbH Mr. Albert Vetter Rotkreuzstrasse 39 A-6890 Lustenau		
Description of equipment	Multi sports timing device, internal printer with battery Photocell (Wireless Transmission available)		
Type	Timer: TIMY3 WP	Photocell: PR1aW	
Manufacturer	ALGE-TIMING GmbH		
Serial Number	Timer: 140123009	Photocell: 131016071	
Production Year	Timer: 2014	Photocell: 2013	
Date(s) of measures	25.08.2014 – 03.09.2014		
Date of report	20.10.2014		
Location(s) of measures	Bureau Officiel de Saint-Imier		
Rules	FEI Procedure for approval of timing devices (30.04.2013)		
Results	Passed		
Signatures	Tests and report by Pascal Soltermann 	Controlled by Andreas Wyss 	
Comments	The reference triggering is within +/- 1µs GPS time-scale absolute time, uncertainty and propagation delays are included. DUT Time-of-Day is synchronized electronically through discrete c0 input with 60s reference pulse. Low resolution inputs (c6, c7 and c8) were not tested.		
Content: Report: 4 pages Appendices: none	Abbreviations: P = Pass F = Fail N/A = Not Applicable N/C = Not Conducted DUT = Device Under Test GPS = Global Positioning System		

**Certificate
of
Homologation**

F I S

Company: **ALGE-TIMING**
 Timer Name: **Timy3 WP**
 Codex Timing: **ALG.090.14**
 Date: **October 2014**


 FIS Timing Working Group

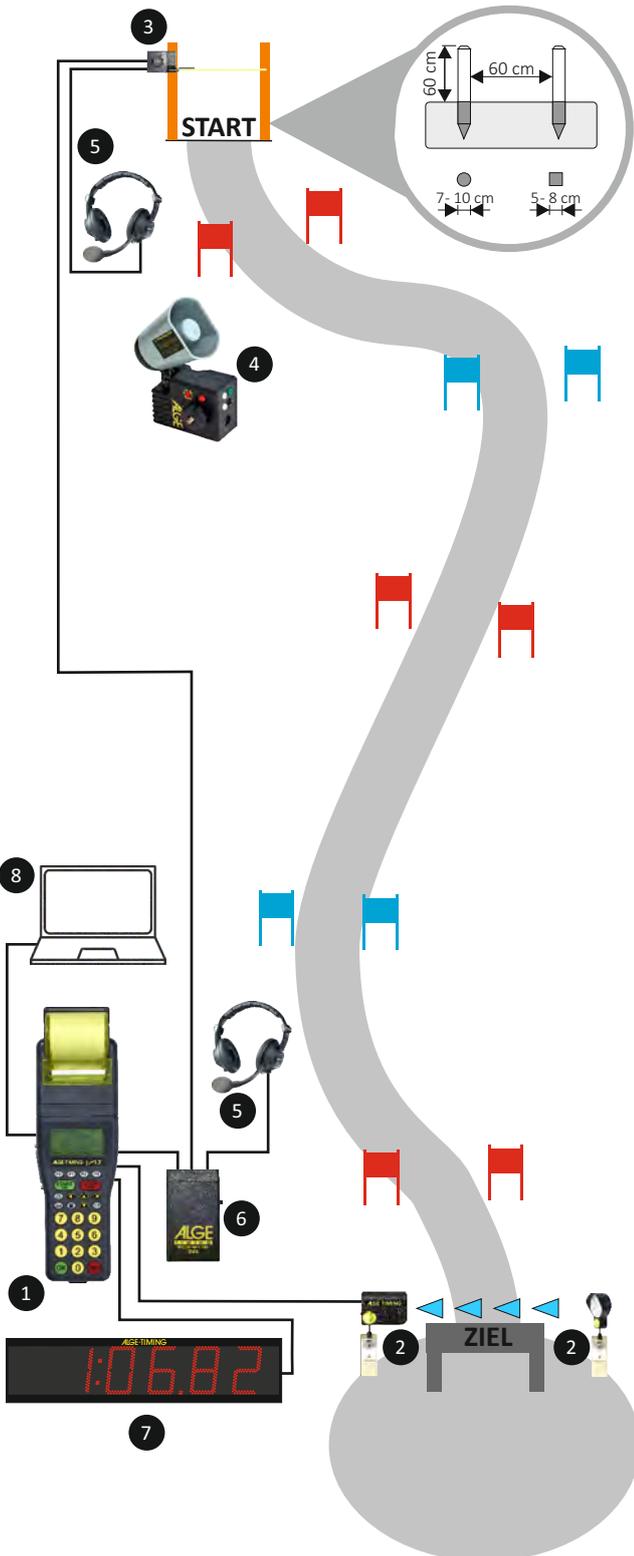


SKI ALPIN

Einfache Zeitmessung

Für Skifahren kann ein einfaches System als Basis verwendet werden, das aus wenigen Komponenten wie Zeitmessgerät, Startschranke und Lichtschranke besteht und beliebig erweitert werden kann. Empfehlenswert sind zum Beispiel eine Sprech-

garnitur, damit Starter und Zeitmesser den Rennablauf ideal steuern können, oder ein Startgerät wie die Startuhr ASC3 oder Startbeep STB1 und eine Anzeigetafel.



1 Timy3 WP
FIS-homologiertes, bewährtes, universelles Zeitmessgerät für den Timing-Profi mit großem gut lesbarem Graphikdisplay, bis zu 8 Zeitmesskanälen und Protokolldrucker. USB-Schnittstelle bzw. RS232-Schnittstelle für die Datenübertragung sind im Gerät integriert. Ein eingebautes Funkmodul WTN erlaubt die drahtlose Kommunikation mit anderen Geräten.

2 Lichtschranke PR1a-R
FIS-homologierte Lichtschranke mit Sender/Empfänger-Einheit und Reflektor sowie Kettenhalterungen. Die Lichtschranke kann Distanzen bis zu 25 m abdecken.

3 Startschranke STSnM1S
Startschranke mit einem Zeitmesskontakt und Sprechverstärker zum Auslösen der Zeitmessung beim Start

4 Startbeep STB1
Gerät für die professionelle Abwicklung des Starts. Es liefert exakte akustische Startinformationen für die Teilnehmer und Startrichter.

5 Sprechgarnitur HS4-2
Kopfhörer mit Mikrofon für die Kommunikation unter den Zeitmessern

6 Sprechverstärker SV4-S
für die Sprachkommunikation zum Anstecken der Sprechgarnitur

7 Auswertesoftware Time.NET2
Universelle Auswertesoftware (Freeware) von ALGE-TIMING. Ideal für die Durchführung von kleinen Rennen.

8 Anzeigetafel D-LINE
numerische Anzeigetafel mit roten 7-Segment LED-Ziffern zur Anzeige der Zeit bzw. Startnummer und Rang (z.B. D-LINE250-O-6-E0).

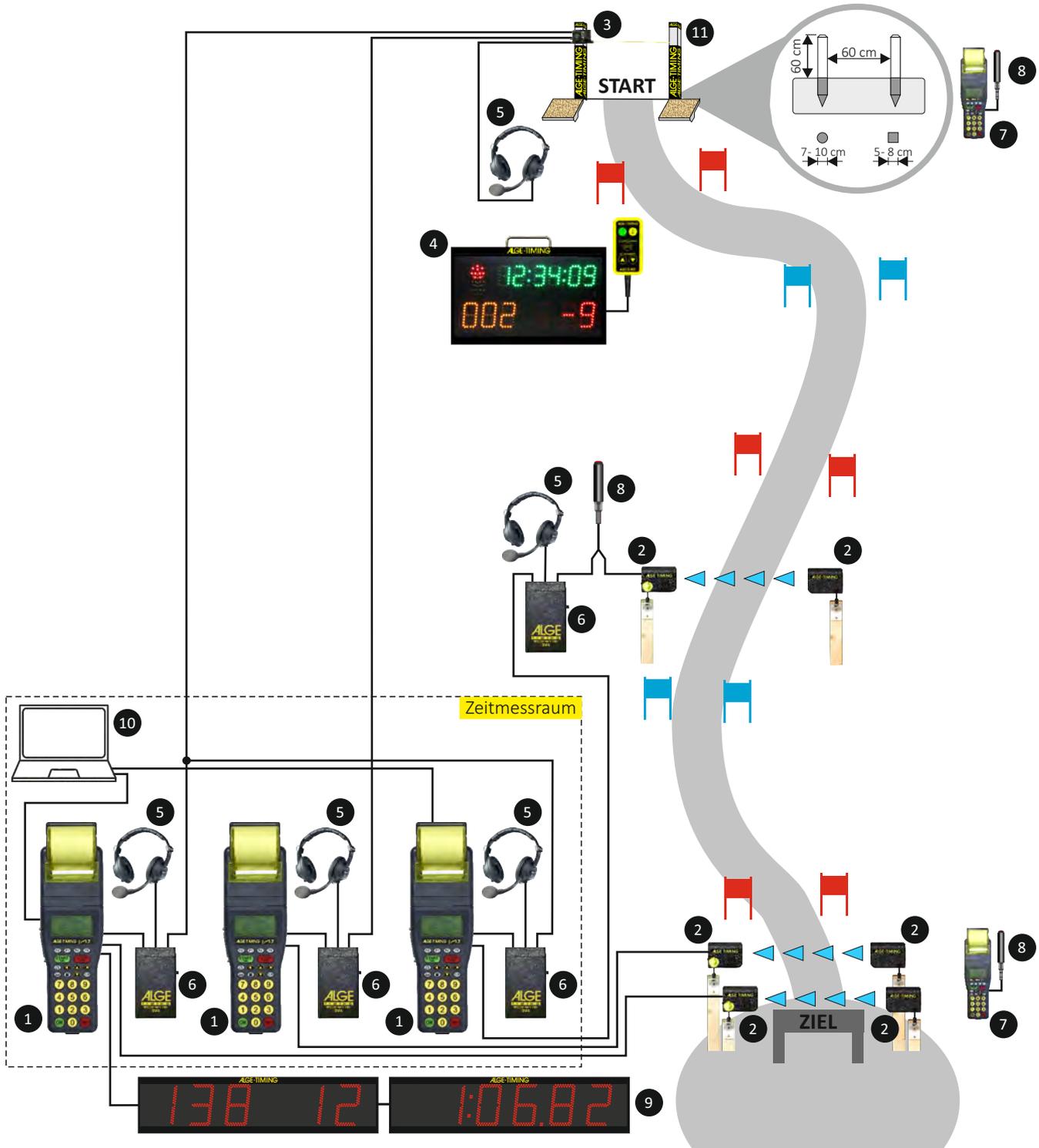
SKI ALPIN

Zeitmesssystem für FIS Level 1



Dieses Zeitmesssystem ist für FIS-Rennen bzw. Kontinentalrennen (z. B. Europacup) ausgelegt, bei denen eine Zwischenzeit nicht zwingend vorgeschrieben ist. Nimmt man eine Zwischen-

zeit, ist zu berücksichtigen, dass dafür ein separates Zeitmessgerät benötigt wird, für den Fall, dass ein Läufer zur Zwischenzeit und gleichzeitig ein anderer Läufer ins Ziel kommen.



- | | | | |
|-------------------------|--------------------------|-------------------------------|---------------------|
| 1 Timy3 WP | 4 Startuhr ASC3 | 7 Timy3 WP (Hilfszeitmessung) | 10 Auswertesoftware |
| 2 Lichtschranke PR1a | 5 Sprechgarnitur HS4-2 | 8 Handtaster 023-02 | 11 Startpflocke SSP |
| 3 Startschranke STSnM2S | 6 Sprechverstärker SV4-S | 9 Anzeigetafel D-LINE | |

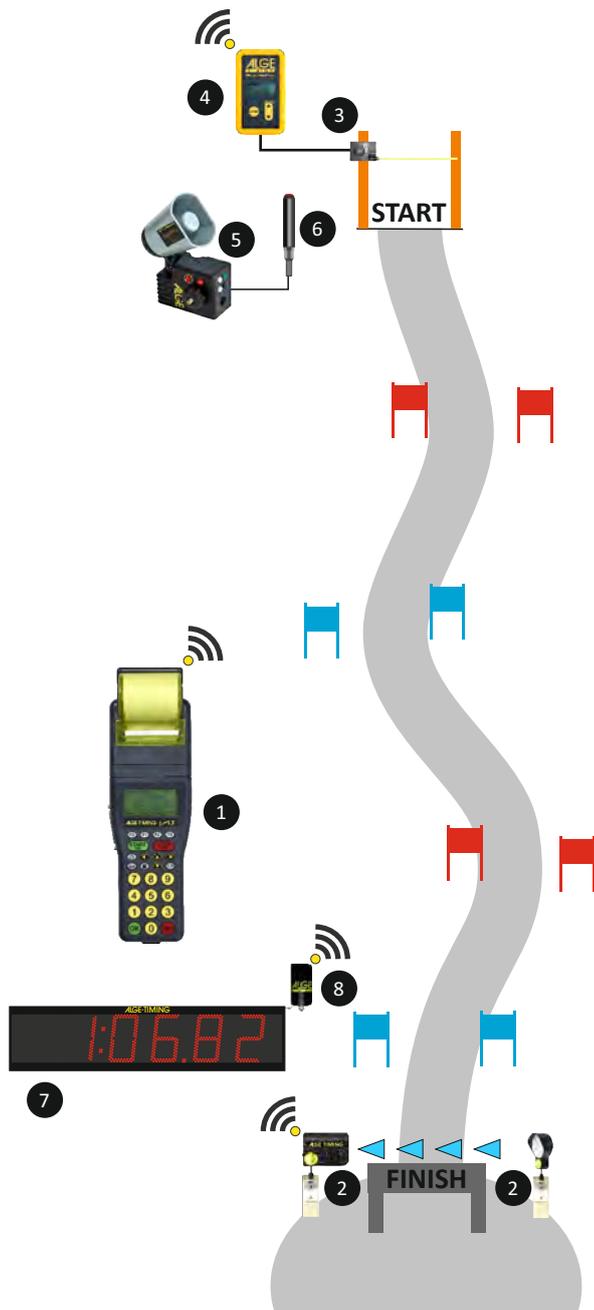


SKI ALPIN

Zeitmessung mit dem WTN-System für Skischulen

Ein Skirennen ist für Kinder der Höhepunkt des Besuchs einer Skischule. Hier gilt es das Gelernte zu zeigen. Für die Skischule ist wichtig, dass das verwendete Zeitmesssystem einfach zu bedienen und schnell aufgebaut ist.

Da bei Skischulrennen sehr kurze Strecken gefahren werden, ist das „Wireless Timing Network“ WTN ideal. Damit werden alle verwendeten Geräte über Funk verbunden. Wird das Zeitmesssystem mit einer Anzeigetafel und einem Startbeep ausgestattet, dann ist das Rennen für die Teilnehmer ein großes Erlebnis.



1 **Timy3 WP**

FIS-homologiertes, bewährtes, universelles Zeitmessgerät für den Timing-Profi mit großem gut lesbarem Graphikdisplay, bis zu 8 Zeitmesskanälen und Protokoll-drucker. USB-Schnittstelle bzw. RS232-Schnittstelle für die Datenübertragung sind im Gerät integriert. Ein eingebautes Funkmodul WTN erlaubt die drahtlose Kommunikation mit anderen Geräten.



2 **Lichtschranke PR1aW-R**

Lichtschranke mit Sender/Empfänger-Einheit und eingebautem Funk WTN. Das System besteht aus Lichtschranke, Reflektor sowie Kettenhalterungen. Die Lichtschranke kann Distanzen bis zu 25 m abdecken.



3 **Startschranke STSnA1**

Automatisch rückstellende Startschranke mit einem Zeitmesskontakt zum Auslösen der Zeitmessung beim Start



4 **Wireless Timing Network WTN**

Das universelle Funksystem WTN wird verwendet, um den Startimpuls an das Zeitmessgerät weiterzuleiten.



5 **Startbeep STB1**

Gerät für die professionelle Abwicklung des Starts; es liefert exakte akustische Startinformationen für die Teilnehmer und Startrichter.



6 **Handtaster 023-02**

Zum Starten des Countdowns des STB1; stabile, wasserfeste Konstruktion mit Kabelknickschutz mit 2 m Kabellänge



7 **Anzeigetafel D-LINE**

Numerische Anzeigetafel mit roten 7-Segment LED-Ziffern zur Anzeige der Zeit bzw. Startnummer und Rang (z. B. D-LINE250-O-6-E0)



8 **Anzeigetafelunkempfänger WTN-DB**

Zum Empfangen der Anzeigetafel-daten die der Timy3 sendet

1 Timy3 WP

2 Lichtschranke PR1aW-R

3 Startschranke STSnA1

4 WTN

5 Startbeep STB1

6 Handtaster 023-02

7 Anzeigetafel D-LINE

8 WTN-DB

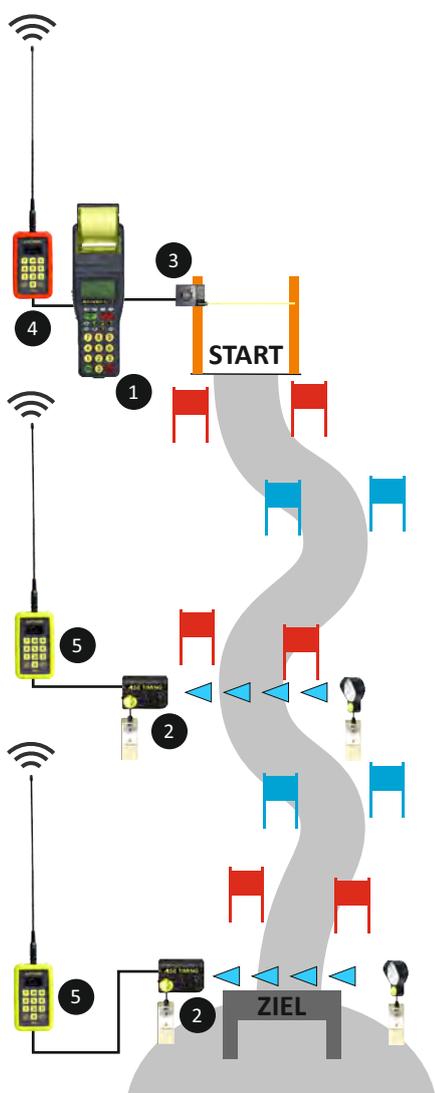
SKI ALPIN

Trainingsssystem mit Funk



Eine Vielzahl an professionellen Nutzern, wie Nationalmannschaften, Skihersteller und Wachsfirmen verwendet das abgebildete Trainingsystem, da sie die hohe Zuverlässigkeit und Leistungsfähigkeit des Funksystems TED2 schätzen. Selbst im alpinen Gelände können große Entfernungen per Funk überbrückt werden. Das hier abgebildete Trainingsystem besteht aus Start, Zwischenzeit und Ziel und unterstützt bis zu acht Zwischenzeiten.

Das Zeitmessgerät Timy3 ist für FIS-Rennen homologiert. Das Funksystem Teledata TED2 darf bei FIS-Rennen ab Level 3 verwendet werden, vorausgesetzt die Regeln für die Zeitmessung ohne Startkabel werden eingehalten.



- 1 Timy3 WP
- 2 Lichtschranke PR1a-R
- 3 Startschranke STSnA1
- 4 Funkempfänger TED2-RX
- 5 Funksender TED2-TX



1 Timy3 WP
FIS-homologiertes, bewährtes, universelles Zeitmessgerät für den Timing-Profi mit großem gut lesbarem Graphikdisplay, bis zu 8 Zeitmesskanälen und Protokolldrucker. USB-Schnittstelle bzw. RS232-Schnittstelle für die Datenübertragung sind im Gerät integriert. Ein eingebautes Funkmodul WTN erlaubt die drahtlose Kommunikation mit anderen Geräten.

2 Lichtschranke PR1a-R
FIS-homologierte Lichtschranke mit Sender/Empfänger-Einheit und Reflektor sowie Kettenhalterungen. Die Lichtschranke kann Distanzen bis zu 25 m abdecken.

3 Startschranke STSnA1
mit einem Zeitmesskontakt und automatischer Startstabbrückstellung zum Auslösen der Zeitmessung beim Start

4 Teledata TED2-RX
Funkempfänger, um die Zeiten bzw. Zeitmessimpulse zu empfangen

5 Teledata TED2-TX
Funksender der die Zeiten oder Zeitmessimpulse zum Zeitmessgerät schickt. Die Funkreichweite beträgt bis zu 4,5 km.



GESCHWINDIGKEITSMESSUNG

Speedy

Die permanente Geschwindigkeitsmessstrecke

Der ALGE-TIMING Speedy ist eine permanente Geschwindigkeitsmessanlage für Skifahrer, mit der jeder Skifahrer seine eigene Geschwindigkeit messen kann. Ein Radar misst die Geschwindigkeit des heranfahrenden Skifahrers und zeigt diese auf einer Anzeigetafel an. Für die Geschwindigkeitsmessung sollte eine abgesperrte Piste hergenommen werden und jeder Skifahrer muss einzeln die Strecke abfahren. Die Installation des Radars ist

sehr einfach auf einem Pflock am Seitenrand der Geschwindigkeitsmessstrecke möglich. Daher ist die Wartung der Piste sehr einfach.

Der Speedy wird weltweit in vielen Skigebieten erfolgreich eingesetzt und bringt auf weniger stark frequentierten Pisten mehr Auslastung.

1 Speedy 150-3-R:

LED Anzeigetafel D-LINE150-O-3-E0 mit drei Digits mit 150 mm Ziffernhöhe, Radarbox D-RAD und Kabel

1 Speedy 250-3-R:

LED Anzeigetafel D-LINE250-O-3-E0 mit drei Digits mit 250 mm Ziffernhöhe, Radarbox D-RAD und Kabel

2 Radar D-RAD:

Radarbox zur Messung der Geschwindigkeit des Skifahrers

Technische Daten

Stromversorgung:	100- 240 VAC bzw. 12 VDC
Stromverbrauch:	max. 17 Watt (Speedy 150-3-R) max. 37 Watt (Speedy 250-3-R)
Betriebstemperatur:	-30 °C bis +40 °C
Geschwindigkeit:	von 1,0 bis 99,9 km/h
Messeinheit:	km/h, m/s oder mph





Die Zeitmessaanlage mit Selbstbedienung für permanente Rennstrecken

Der Selftimer SF3 ist ein automatisches Zeitmesssystem für private Skiduelle mit Freunden oder Familienmitgliedern durchführen. Somit kann jeder Skifahrer seine Zeit messen und



Komponenten des Systems

Anzeigetafel D-SF150-O-6-E0 oder D-SF250-O-6-E0

Sechs extra helle, rote LED-Digits mit einer Ziffernhöhe von 15 cm (D-SF150) oder 25 cm (D-SF250) sorgen für beste Sichtbarkeit auch bei direkter Sonneneinstrahlung. Die integrierte Elektronik steuert das gesamte SF3 Selftimersystem, inklusive minimaler und maximaler Laufzeit und Ampelanzeige für den Start. Die Anzeigetafel zeigt alternativ Laufzeit oder Geschwindigkeit. Die Anzeigetafel kann auch mit anderen Zeitmessgeräten von ALGE-TIMING verwendet werden.



Selftimer Startampel SF3L

Die Startampel wird am Start montiert und regelt den Startablauf. Die grüne Ampel zeigt an, dass man starten kann und die rote Ampel leuchtet nach dem Start, bis der vorige Läufer das Ziel erreicht hat bzw. eine maximale Laufzeit abgelaufen ist.



Startschranke STSnA1

Die Startschranke wird zum Auslösen des Starts verwendet. Sie hat einen automatisch zurückstellenden Startstab und eine schnell montierbare Kettenbefestigung.



Lichtschranke PR1a

Die Lichtschranke wird für die Zeitmessung im Ziel bzw. für die Geschwindigkeitsmessung verwendet. Sie besteht aus einer Sender-/Empfängereinheit und einem Reflektor, welche beide mit einem Kugelkopf leicht und genau auszurichten sind. Die Lichtschranke wird auf einem Befestigungswinkel aufgeschraubt und mit einer Kette an einem Holzpflock befestigt. Eine Abdeckhaube schützt die Linse der Lichtschranke vor Regen und Schnee.



Anzeigetafel D-LINE150-O-6-E0 oder D-LINE250-O-6-E0

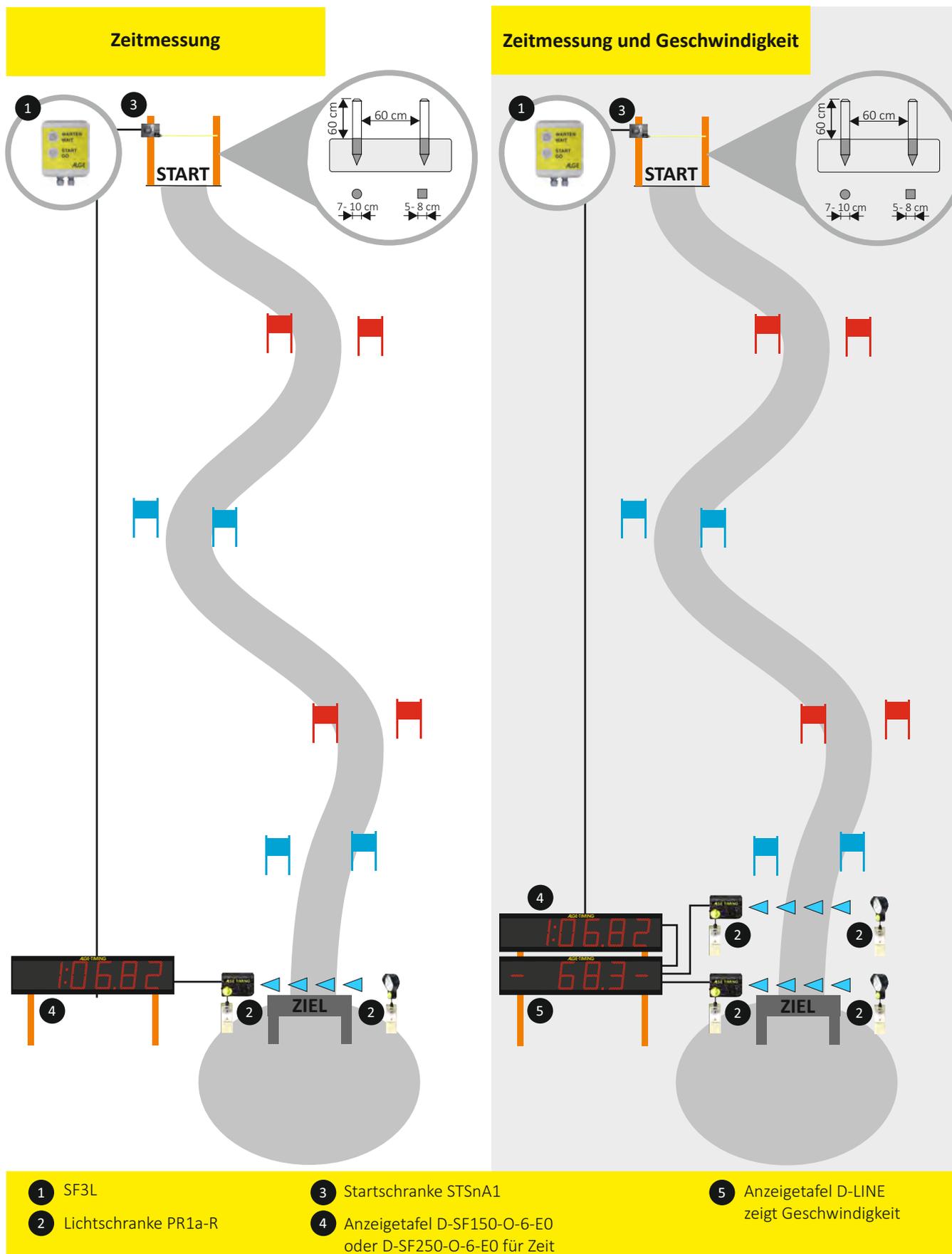
Die D-LINE Anzeigetafel hat im Vergleich zur D-SF keine Selftimersteuerung. Diese Anzeigetafel kann auch am Start verwendet werden, damit die am Start wartenden Sportler die Zeiten sehen können.





ZEITMESSGERÄTE

Selftimer SF3





Selftimer SF3

Selftimer SF3-L150

- mit Startschranke und Lichtschranke
- Anzeigetafel 6-stellig, LED, 15 cm hohe Ziffern
- Startampel rot und grün

Selftimer SF3-L250

- wie SF3-L150
- Anzeigetafel mit 25 cm hohen Ziffern

Selftimer SF3-2L150

- wie SF3-L150
- zweite Lichtschranke für Geschwindigkeitsmessung im Ziel
- Anzeige zeigt abwechselnd Laufzeit und Geschwindigkeit

Selftimer SF3-2L250

- wie SF3-2L150
- Anzeigetafel mit 25 cm hohen Ziffern

Selftimer SF3-22L150

- wie SF3-L150
- zweite Lichtschranke für Geschwindigkeitsmessung im Ziel
- zweite Anzeigetafel (D-LINE150-O-6-E0) für Anzeige Geschwindigkeit oder Laufzeit

Selftimer SF3-22L250

- wie SF3-22L150
- Anzeigetafel mit 25 cm hohen Ziffern

Technische Daten

Stromversorgung:	Stromverbrauch: 100- 240 VAC bzw. 12 VDC,
Stromverbrauch:	max. 20 Watt für SF3-L150 oder SF3-P150
	max. 45 Watt für SF3-L250 oder SF3-P250
Betriebstemperatur:	-30 °C bis +40 °C
Zeitauflösung:	1/100 Sekunde
Laufzeit:	24 Stunden
Zeiteinstellung:	Es ist möglich, die minimal und maximal erlaubte Laufzeit für einen Läufer einzustellen.

Notwendige Kabel und Anschlüsse:

Selftimer System mit Startampel SF3L

Kabel zwischen Start und Anzeigetafel: 1 Paar (2 Adern)
Stromversorgung: 100- 240 VAC bzw. 12 VDC für die Anzeigetafel

Zwischen Start und Ziel benötigt man ein 2-adriges Kabel. Das Kabel vom Start zum Ziel ist nicht im Lieferumfang enthalten und darf maximal 130 Ohm Schleifenwiderstand haben.



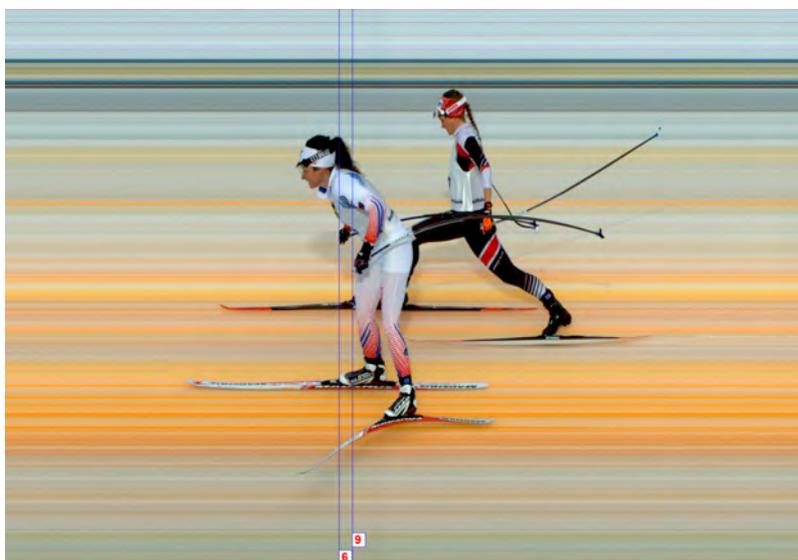
LANGLAUF

Bei der Zeitmessung von Langlaufrennen gibt es durch das umfangreiche Angebot an Zeitmessgeräten und Zubehör eine Vielzahl an Möglichkeiten. Wichtig ist vor allem die Widerstandsfähigkeit und dass die Zeitmessgeräte, Start- und Lichtschranken von der FIS zugelassen sind.

ALGE-TIMING hat jahrelange Erfahrung in der Produktion von Zeitmessgeräten für Langlauf und hält einen großen Marktanteil bei FIS-Rennen.

Die verschiedenen Disziplinen im Langlauf erfordern unterschiedliche Zeitmesssysteme, die die besonderen Bedingungen von Einzelstart-, Massenstart-, Verfolgungs- oder Staffelwettbewerben erfüllen.

Für einige Disziplinen ist ein traditionelles Zeitmesssystem mit Startschranke und Lichtschranke ausreichend, für Veranstaltungen mit Massenankunft wird ein Fotofinish benötigt. Das Fotofinish erzeugt ein Zielfoto von jedem Teilnehmer und ermöglicht das Überprüfen der Zeiten, Startnummern und sogar der korrekten Ankunftsreihenfolge.



LANGLAUF

Einzelstart / Sprint Qualifikation

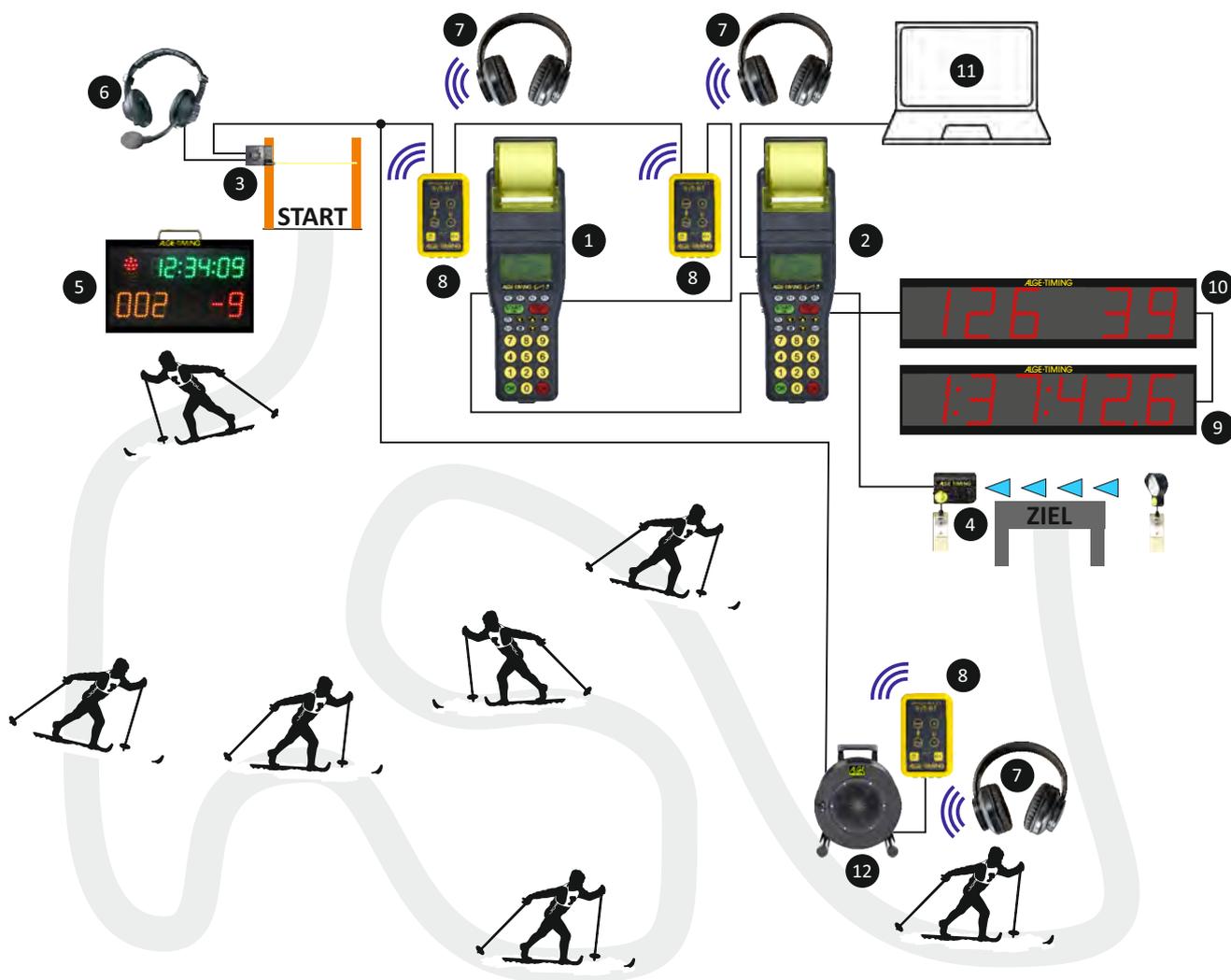


Die Zeitmessung beim Langlauf mit Einzelstart ist sehr herausfordernd. Ein Teilnehmer startet nach dem anderen fixen Intervallzeit. Es kommt oft vor das Starts und Zieleinläufe gleichzeitig erfolgen. Oft erreichen mehrere Läufer nebeneinander das Ziel.

Die Startuhr ASC3 gibt das Startintervall akustisch und zusätzlich visuell über die integrierte Ampel an die Läufer weiter. Der Start wird durch eine Startschranke ausgelöst. Der Zeitnehmer hält über eine Sprechgarnitur Kontakt zum Starter, bzw. zu einer Person welche etwas vor dem Ziel postiert ist und die Startnummern der ins Ziel einlaufenden Läufer ansagt.

Ein separates Zeitmessgerät Timy3 WP wird für den Start und das Ziel verwendet und tauschen die Daten über ein Kabel bzw. alternativ per Funk (WTN) aus. An das Zeitmessgerät im Ziel wird eine Lichtschranke angeschlossen und es steuert die Anzeigetafeln. Damit können die Zuschauer und Athleten die Zeit bei der Zieldurchfahrt sehen.

Das unten gezeigte Zeitmesssystem für Langlauf mit Einzelstart ist ein Basissystem. Für FIS-Rennen benötigt man zusätzlich ein Backup-Zeitmesssystem (System B) und ein Handzeitmesssystem.



1 Timy3 WP für Start

2 Timy3 WP für Ziel

3 Startschranke STSn

4 Lichtschranke PR1a-R

5 Startuhr ASC3

6 Sprechgarnitur HS4-2

7 Sprechgarnitur HS-BT

8 Sprechverstärker SV5-BT

9 Anzeigetafel D-LINE (Zeit)

10 Anzeigetafel D-LINE (StNr.+Rang)

11 PC für Auswertung

12 Kabeltrommel KT300



LANGLAUF

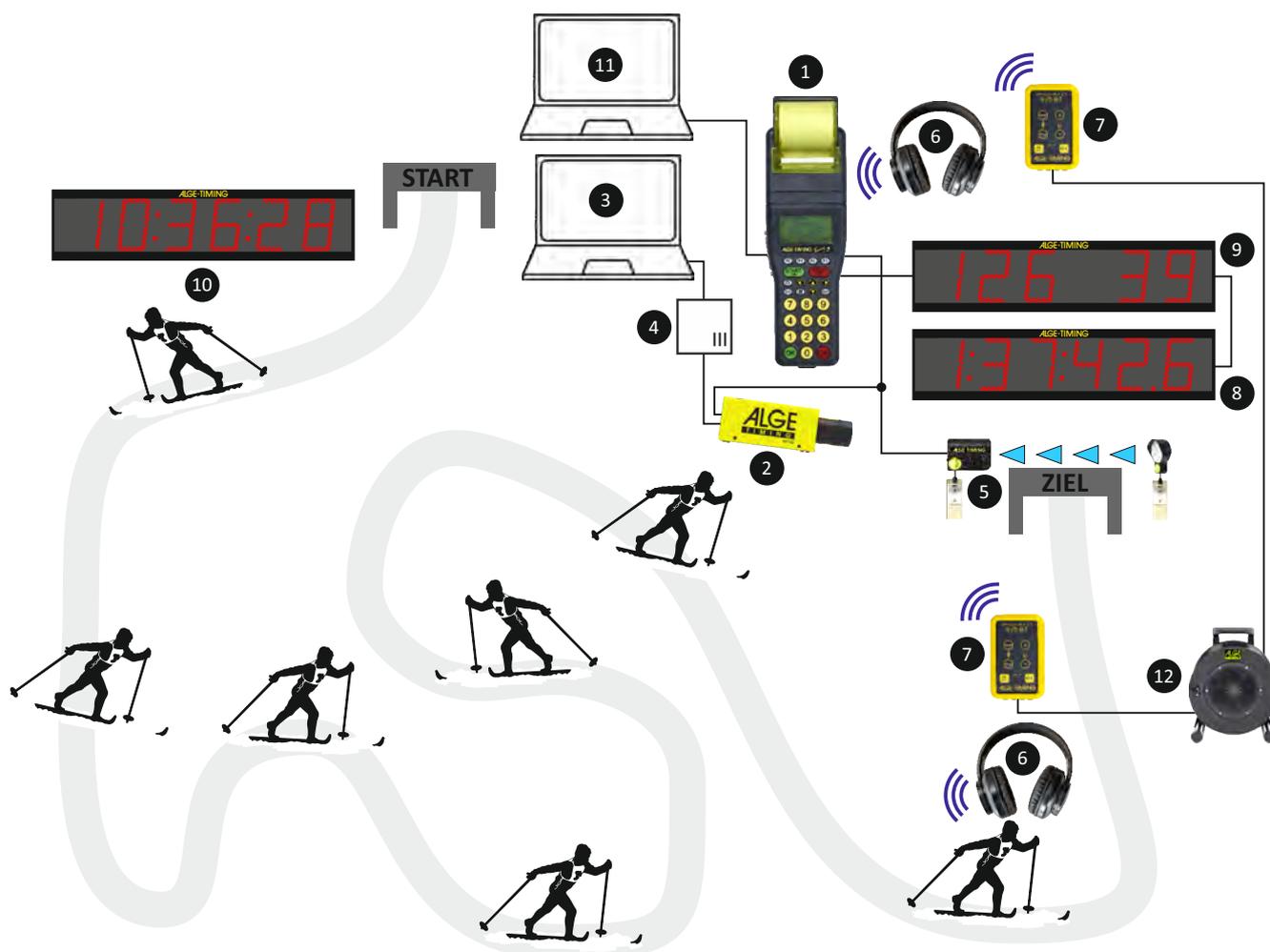
Verfolgung / Gundersen Start

Bei Verfolgungsrennen und Rennen mit Gundersen Start wird die Tageszeit am Start auf einer Anzeigetafel angezeigt. Den Läufern und dem Startrichter kann somit ablesen, wann der nächste Start erfolgt. Alternativ kann eine Startuhr ASC1 verwendet werden.

Der Zeitnehmer hält über eine Sprechgarnitur Kontakt zum Starter bzw. zu einer Person, die im Ziel die Startnummern der

ankommenden Teilnehmer über eine Sprechgarnitur ansagt. Am Zeitmessgerät Timy3 werden die Startzeiten vor dem Start eingegeben. Das Zeitmessgerät steuert auch die Anzeigetafeln. Somit können die Zuschauer und Läufer die Laufzeit sofort sehen.

Knappe Zieleinläufe bzw. fehlende Startnummern können mit dem Zielbild ausgewertet werden. Mit dem Zeitmessgerät werden die Anzeigetafeln gesteuert.

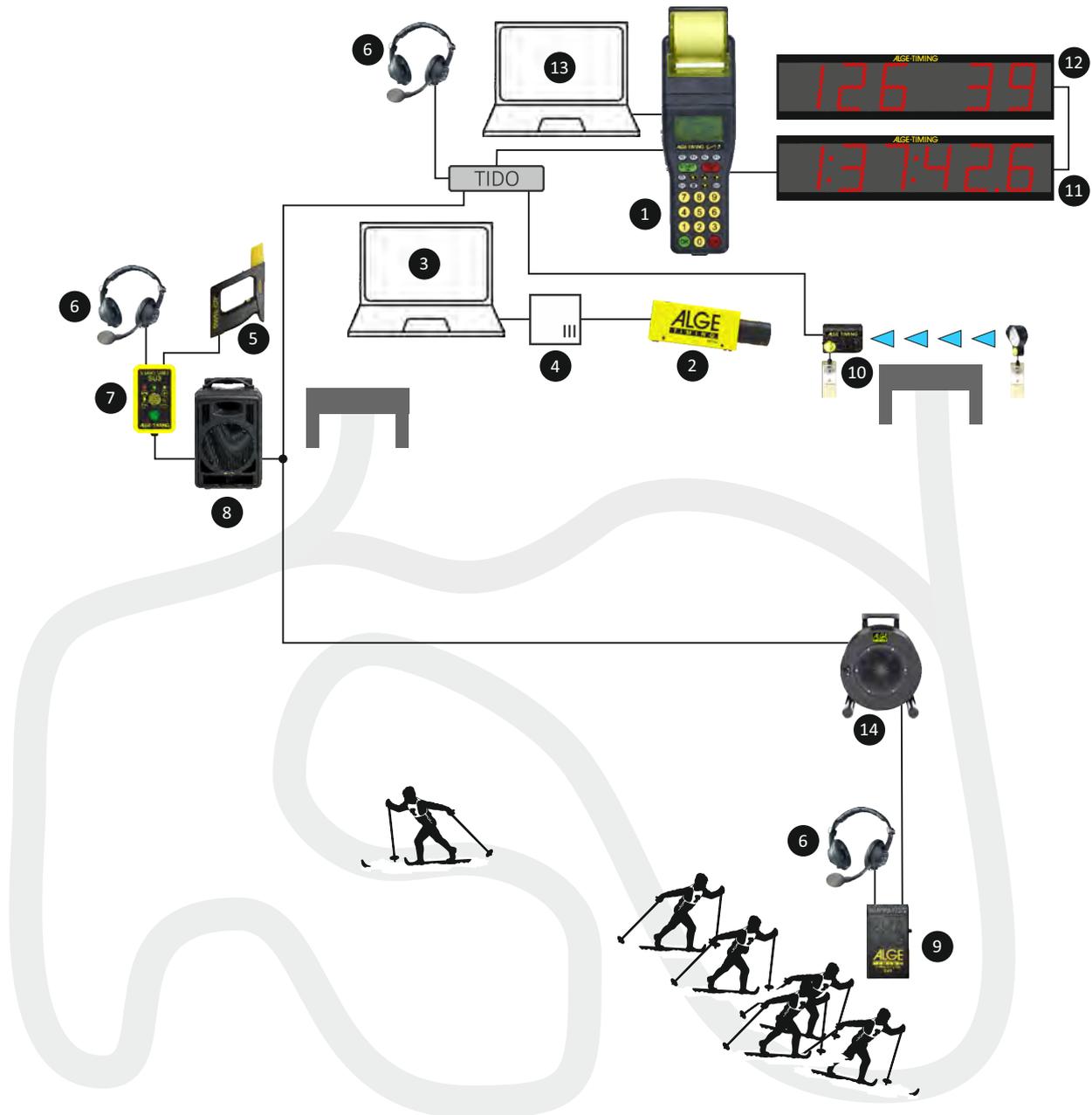


- | | | |
|---------------------------|------------------------------|------------------------------------|
| 1 Timy3 WP | 5 Lichtschranke PR1a-R | 9 Anzeigetafel D-LINE (StNr.+Rang) |
| 2 Fotofinish OPTic3 | 6 Sprechgarnitur HS-BT1 | 10 Anzeigetafel D-LINE (Tageszeit) |
| 3 PC für Fotofinish | 7 Sprechverstärker SV5-BT | 11 PC für Auswertung |
| 4 Power over Ethernet PoE | 8 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) | 12 Kabeltrommel KT300 |



Bei Staffelbewerben bzw. Rennen mit Massenstart erfolgt der Start durch einen elektronischen oder traditionellen Pistolenschuss. Damit werden die Zeitmessgeräte gestartet. Der Zeitmesser hat eine Sprechgarnitur, um mit dem Starter zu kommunizieren. Ein Einlaufansager der kurz vor dem Ziel positioniert ist kann die Startnummern der ankommenden Läufer dem Zeitmesser mit Hilfe der Sprechgarnitur ansagen.

Beim Auslösen der Lichtschranke PR1a im Ziel wird gleichzeitig das Zeitmessgerät gestoppt und der Zieleinlauf mit einem Fotofinish-System aufgenommen. Knappe Zieleinläufe bzw. fehlende Startnummern können mit dem Zielbild ausgewertet werden.



- | | | |
|--------------------------------------|----------------------------|---------------------------------------|
| 1 Timy3 WP | 6 Sprechgarnitur HS4-2 | 11 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) |
| 2 Fotofinish OPTIc3 | 7 Start Unit SU3 | 12 Anzeigetafel D-LINE (StNr. + Rang) |
| 3 PC für Fotofinish | 8 Lautsprechersystem BANG2 | 13 PC für Auswertung |
| 4 Power over Ethernet PoE | 9 Sprechverstärker SV4-S | 14 Kabeltrommel KT300 |
| 5 elektronische Startpistole e-Start | 10 Lichtschranke PR1a-R | |



LANGLAUF

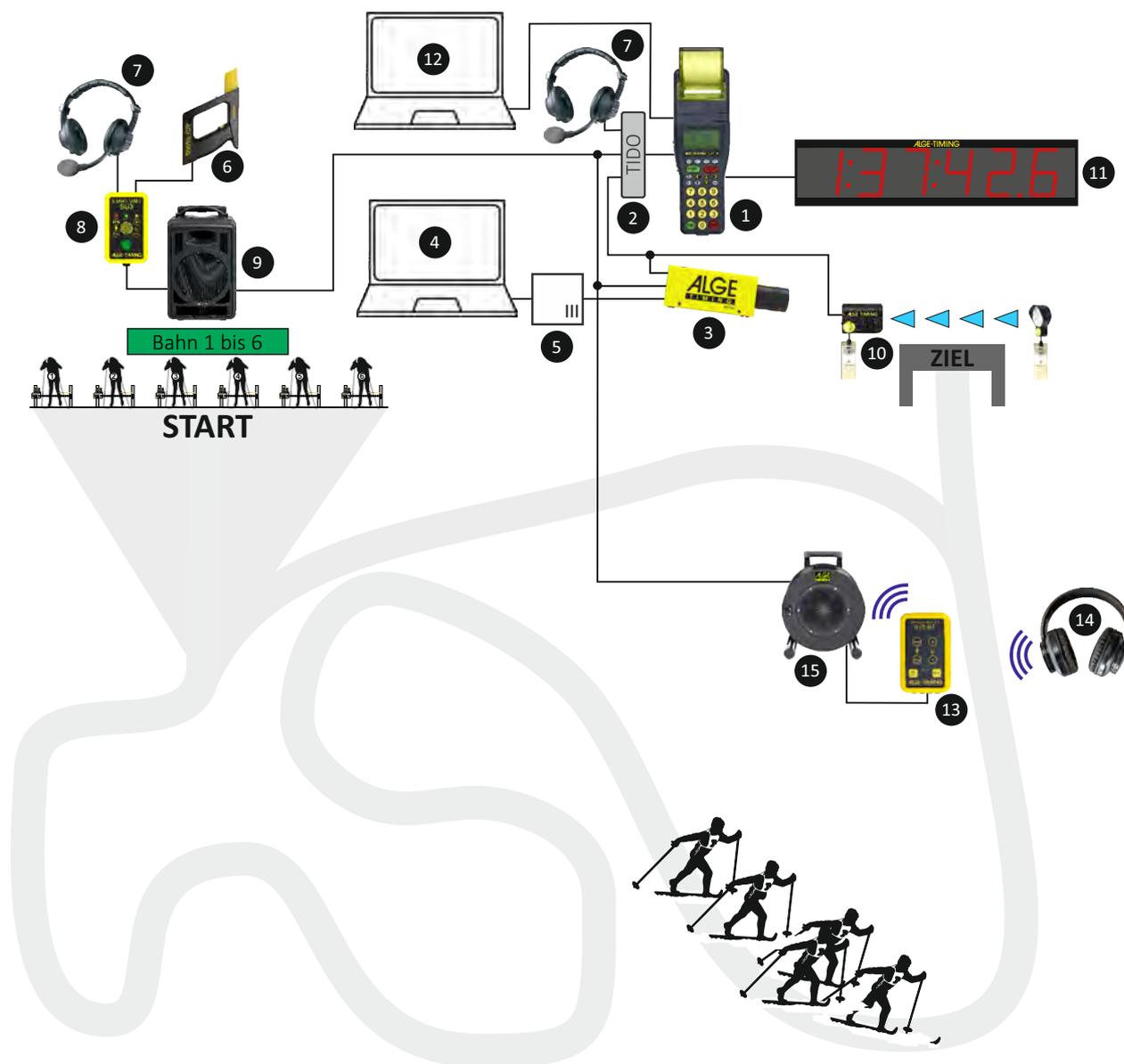
Sprint Finale

Für die Sprint Finalrennen kann für den Start eine elektronische oder traditionelle Startpistole verwendet werden, um die Läufer zu starten. In diesem Fall muss der Starter sehr darauf achten, dass kein Konkurrent vor dem Startton wegläuft.

Für FIS-Level 0 Sprint Rennen ist ein Fehlstartsystem vorgeschrieben. Dieses misst die Zeit vom Startschuss im Vergleich zur Startzeit eines jeden Läufers. Damit kann der Start jederzeit überprüft und ein Läufer der zu früh gestartet ist disqualifiziert werden (siehe nächste Seite).

Der Starter und ein Ansager für die Zielankunft stehen über eine Sprechverbindung mit dem Zeitmesser in Verbindung. Der Zielankunftsansager ist kurz vor dem Ziel positioniert und gibt dem Zeitmesser die Startnummern der ankommenden Läufer durch.

Beim Auslösen der Lichtschranke PR1a im Ziel wird gleichzeitig das Zeitmessgerät gestoppt und der Zieleinlauf mit einem Fotofinish-System aufgenommen. Knappe Zieleinläufe bzw. fehlende Startnummern können mit dem Zielbild ausgewertet werden.



- | | | |
|-----------------------------|--------------------------------|-------------------------------|
| 1 Timy3 WP | 6 elektr. Startpistole e-Start | 11 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) |
| 2 Timy Docking Station TIDO | 7 Sprechgarnitur HS4-2 | 12 PC für Auswertung |
| 3 Fotofinish OPTIc3 | 8 Start Unit SU3 | 13 Sprechverstärker SV5-BT |
| 4 PC für Fotofinish | 9 Lautsprechersystem BANG2 | 14 Sprechgarnitur HS-BT1 |
| 5 Power over Ethernet PoE | 10 Lichtschranke PR1a-R | 15 Kabeltrommel KT300 |



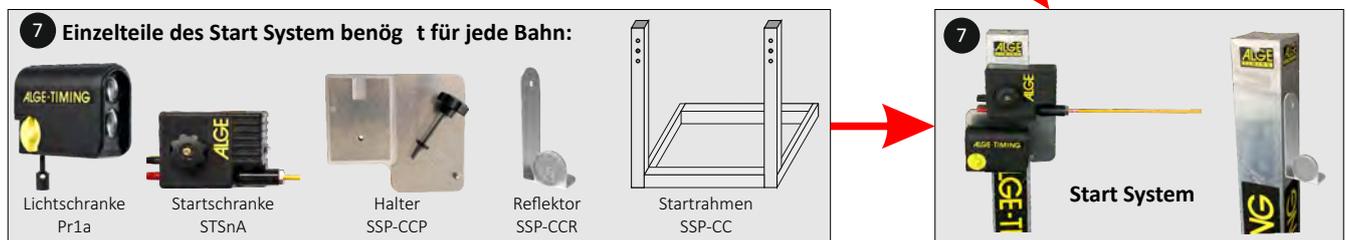
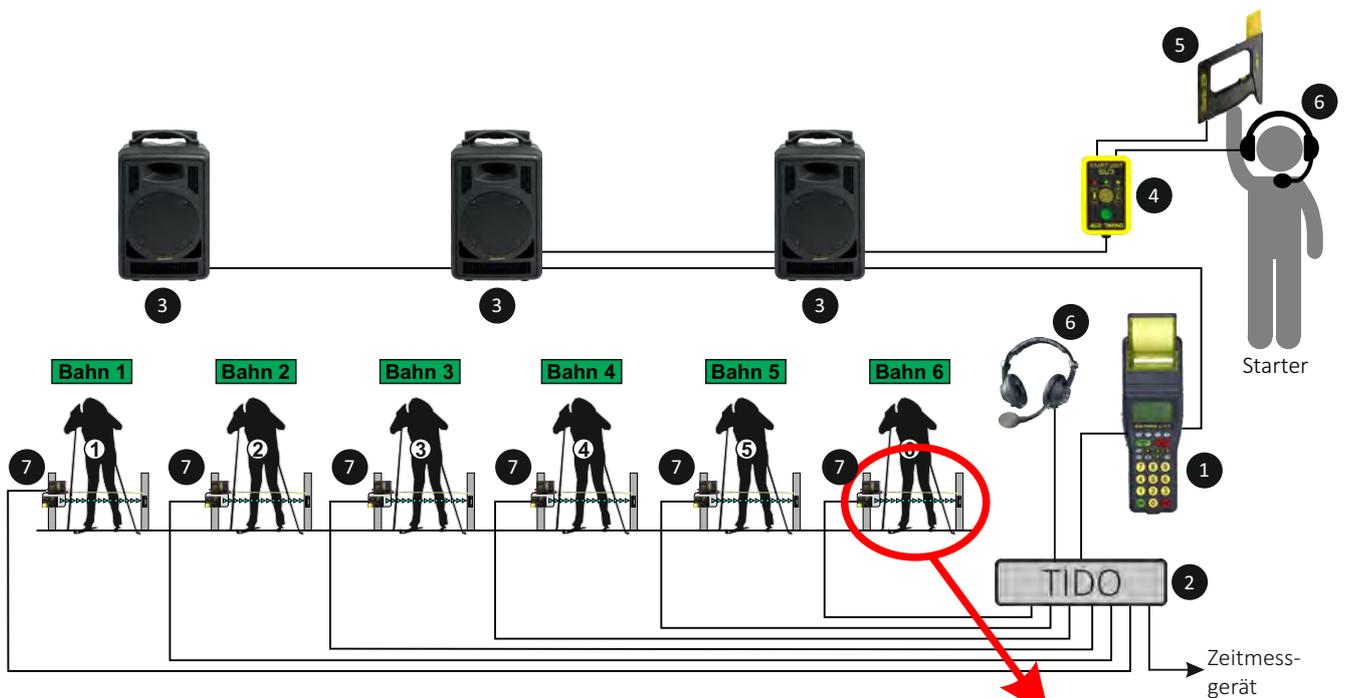
Fehlstartsystem "CC-False Start"

Das Fehlstartsystem kann bis zu 8 Startbahnen kontrollieren. Es wird die tatsächliche Startzeit (Startschuss) mit der Startzeit von jedem Läufer verglichen. Wenn die Startzeit von einem Läufer negativ ist (gestartet vor dem Startschuss), dann hat er einen Fehlstart gemacht und kann disqualifiziert werden.

Die Messung der Startzeit von jedem Läufer erfolgt über eine beim Start aufgebaute Lichtschranke. Zusätzlich zur Lichtschranke wird eine Startschranke aufgebaut, damit die Läufer eine definierte Startlinie haben.

Das System beinhaltet einen bzw. mehrere Lautsprechersysteme BANG2. Darüber kann der Starter an die Läufer Startkommandos geben. Wenn der Starter die elektronische Startpistole e-Start auslöst, dann erfolgt über das Lautsprechersystem ein Startschuss.

Aller Startzeiten werden im Zeitmessgerät Timy3 WP gespeichert und über den internen Drucker protokolliert.



- 1 Timy3 WP mit Prog. „CC False Start“
- 2 Timy Docking Station TIDO
- 3 Lautsprechersystem BANG2
- 4 Start Unit SU3
- 5 elektronische Startpistole e-Start
- 6 Sprechgarnitur HS4-2
- 7 Start System für jede Bahn



Die Abwicklung von Skisprungwettbewerben erfordert die richtige technische Ausstattung, die bei der Geschwindigkeitsmessung beginnt und über Startanzeigetafeln, Windmess-

geräte, Richterterminals und Videoweitensysteme bis hin zu den Anschlussboxen für die Komplettinstallation geht.



Startanzeigetafel D-SDA1-S

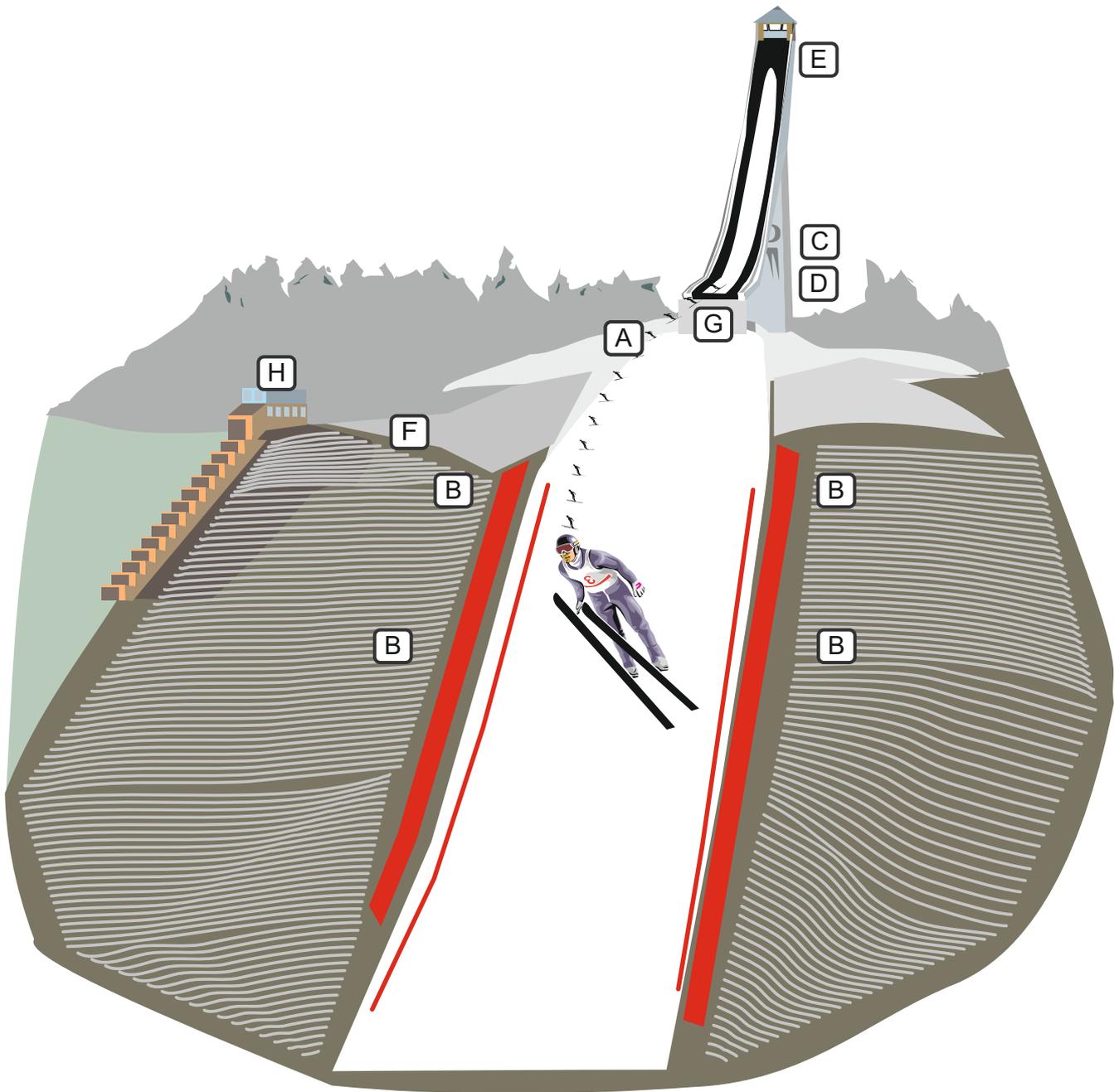
Die LED-Anzeigetafel D-SDA1 zeigt eine rote, gelbe und grüne Phase, die je eine zweistellige Zahl mit 9 cm Ziffernhöhe für den Countdown und eine Ampel hat.

Die Anlage besteht aus einem Controller Timy3 W und einer oder zwei Anzeigetafeln, die beim Start und bei den Trainern stehen. Im Controller kann man die Länge der Phasen individuell einstellen und jederzeit stoppen. Der Ablauf der Ampel entspricht der FIS-Spezifikation.



SKISPRINGEN

Installation

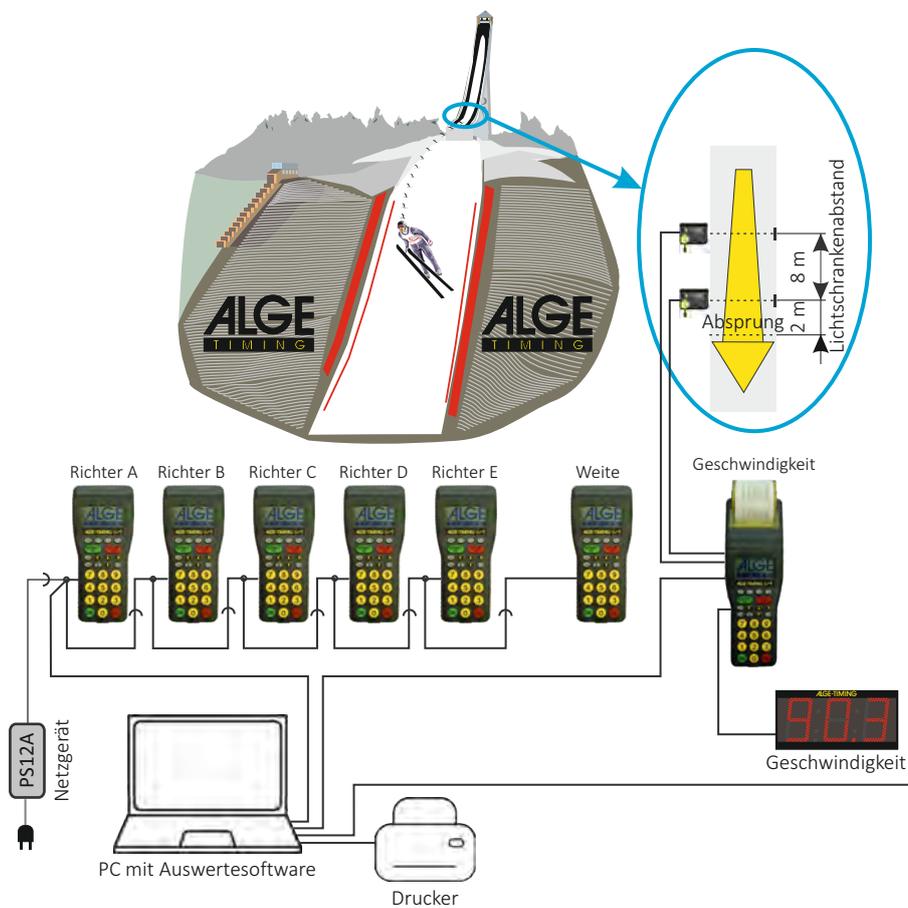


- A SJB-Wind Schanzentisch Anschlussdose für Windmesser
- B SJB-Wind Aufsprung Anschlussdose für Windmesser
- C SJB-Speed Schanzentisch Anschlussdose für Geschwindigkeitsmessung- Lichtschanke 1
- D SJB-Speed Schanzentisch Anschlussdose für Geschwindigkeitsmessung- Lichtschanke 2
- E SJB-SD Turm (Anlauf) Anschlussdose für Startanzeige am Ablauf
- F SJB-TD Trainersektor Anschlussdose für Trainer Anzeigetafel
- G SJD-Jump Schanzentisch Schanzenverteiler
- H SJD-Cent Richterturm Zentraler Anschlussverteiler



SKISPRINGEN

Punkteingabesystem und Geschwindigkeitsmessung



ALGE-TIMING	103	17
Startnummer	Rang	
ALGE-TIMING	125.0	
Weite		
ALGE-TIMING	128.5	
Gesamtpunkte		
Richter A	ALGE-TIMING	19.0
Richter B	ALGE-TIMING	18.5
Richter C	ALGE-TIMING	19.8
Richter D	ALGE-TIMING	18.0
Richter E	ALGE-TIMING	18.5
Geschwindigkeit	ALGE-TIMING	90.3

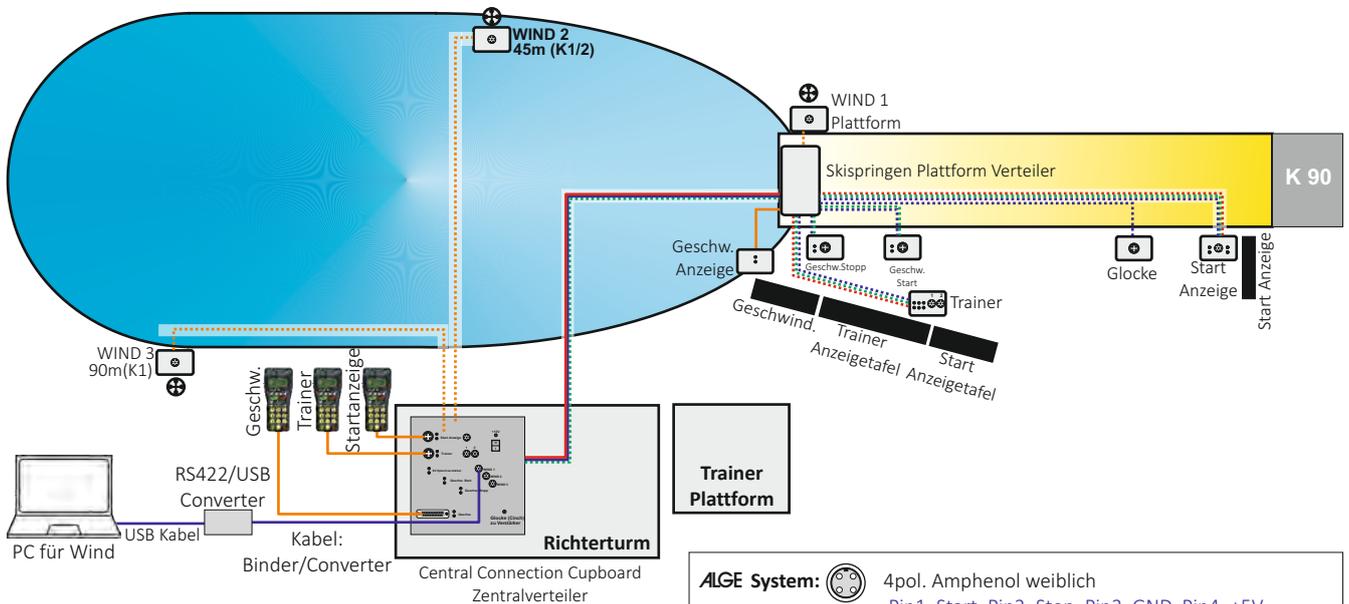
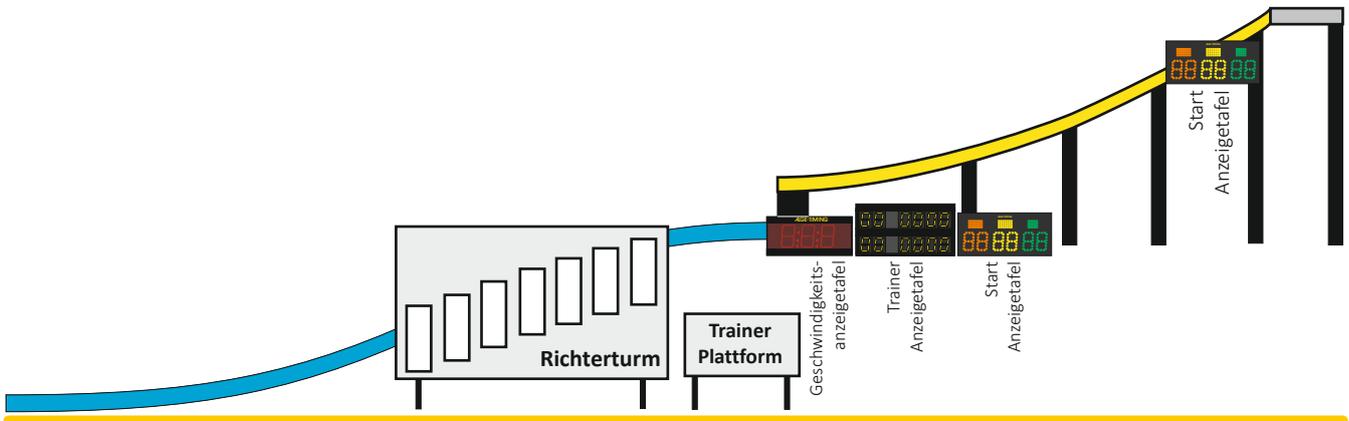
Jeder Richter hat zur Eingabe der Punkte ein Terminal Timy3 W, das über ein Wireless Timing Network (Funknetzwerk) mit den anderen Timy3 Terminals und mit der Software zur Auswertung verbunden ist.

Die Geschwindigkeitsmessung erfolgt ebenfalls über einen Timy3, der die Anzeigetafel direkt steuern und so die Geschwindigkeit auch beim Training anzeigen kann.

Die Weite kann man manuell an einem Terminal Timy3 bzw. direkt am PC eingeben oder direkt vom Videoweitenmesssystem einlesen lassen.

SKISPRINGEN

Systemübersicht



Weltcup: Weiblich 7pol. Miniatur Connector Serie 723- IP 67
 Pin1..R+, Pin2..T+, Pin3..T-, Pin4..R-, (crossed)
 Pin6..+15V, Pin 7..GND

Kabel 6x2x0.6 verdreht (DM 12mm)

Kabel 20x2x0.6 verdreht (DM 19mm)

ALGE System: 4pol. Amphenol weiblich
 Pin1..Start, Pin2..Stop, Pin3..GND, Pin4..+5V

Bananenstecker

Kabel 5x0.75 mm² (Alternativ: 6x2x0.6 verdreht)

Kabel 12x0.75 mm² (Alternativ: 20x2x0.6 verdreht)

Kabel 2x0,75 mm² (für, SV Sprechverstärker)

Kabel 6x2x0.6 verdreht (DM12mm)

4p. Amphenol männlich
 Pin1..+15V, Pin2..GND, Pin4..Data

Der Windmesser

Ein dreidimensionaler Windmesser mit PC-Software, der die Windrichtung anzeigt und an drei bis fünf Punkten an der Schanze angebracht werden kann. Bei Veranstaltungen werden je nach Schanzengröße und Veranstaltungslevel zwischen einem und drei Windmesser verwendet, deren Ergebnisse vom Rennleiter auf seinem PC beobachtet werden können.





EISSCHNELLAUF

Funkzeitmesssystem

Die Zeitmessung für Eisschnelllauf ist kompliziert, da die beiden Teilnehmer jede Runde die Bahn wechseln (Innenkurve- Außenkurve). Um den Überblick während der Zeitmessung zu gewährleisten, empfehlen wir den Timy3 als Zeitmessgerät in Kombination mit einer Zeitmesssoftware auf dem PC. Der Timy3 registriert in diesem Fall alle anfallenden Zeiten und gibt sie zur Weiterverarbeitung an die PC-Software weiter wo die gesamte Zeitmessung gesteuert wird.

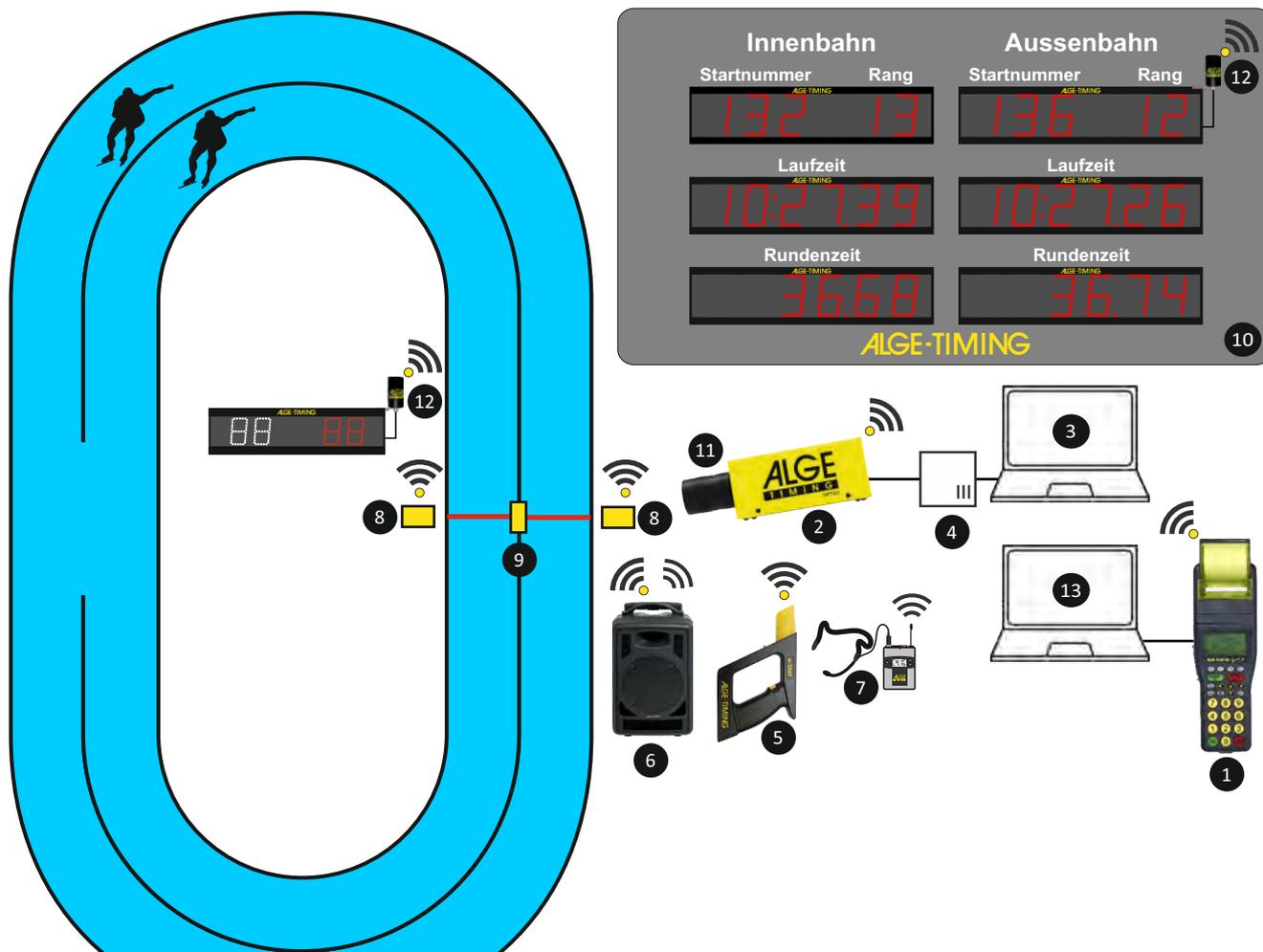
Die für Eisschnelllauf verwendeten Lichtschranken haben spezielle Bodenhalter, der flach auf das Eis aufgelegt werden. Man benötigt eine für jede Bahn eine Lichtschranke PR1a bzw. PR1aW und in der Mitte einen beidseitigen Reflektor.

Als Backup-System empfehlen wir das Fotofinish OPTic3. Ein Bild wird von jedem Läufer bei der Zieldurchfahrt aufgezeichnet. Falls

beide Läufer gleichzeitig das Ziel erreichen wird der Sieger auf dem Zielfoto ausgewertet. Das Fotofinish ist auch für die Teamverfolgung notwendig. Dort wird die Zeit des 3. Mitglieds eines Teams gemessen, das die Ziellinie überquert.

Der PC für die Zeitmessung errechnet die Daten für beide Läufer und gibt diese u.a. an die Anzeigetafeln aus.

Die Skizze zeigt ein Zeitmesssystem für Eisschnelllauf mit dem innovativen WTN-Funksystem (Wireless Timing Network). Die elektronische Startpistole e-Start W, das Lautsprechersystem BANG2 und die Lichtschranken sind per Funk mit den Zeitmessgeräten Timy3 und OPTic3 verbunden. Alternativ gibt es natürlich auch ein verkabeltes System.



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Fotofinish OPTic3
- 3 PC für Fotofinish
- 4 Power over Ethernet PoE
- 5 Funkstartpistole e-Start W
- 6 Lautsprechersystem BANG2
- 7 Funkmikrofon BANG-HS
- 8 Lichtschranke PR1aW mit Halter ICE-FH1
- 9 Reflektor ICE-REF1 mit Halter ICE-FH1
- 10 Anzeigetafel D-LINE (Zeit, Runden, StNr, Rang)
- 11 Rundenzähler D-LC-SS25-2x2-BAT-O
- 12 Funkmodul WTN-DB
- 13 PC für Zeitmessung und Ergebnisse

EISSCHNELLAUF

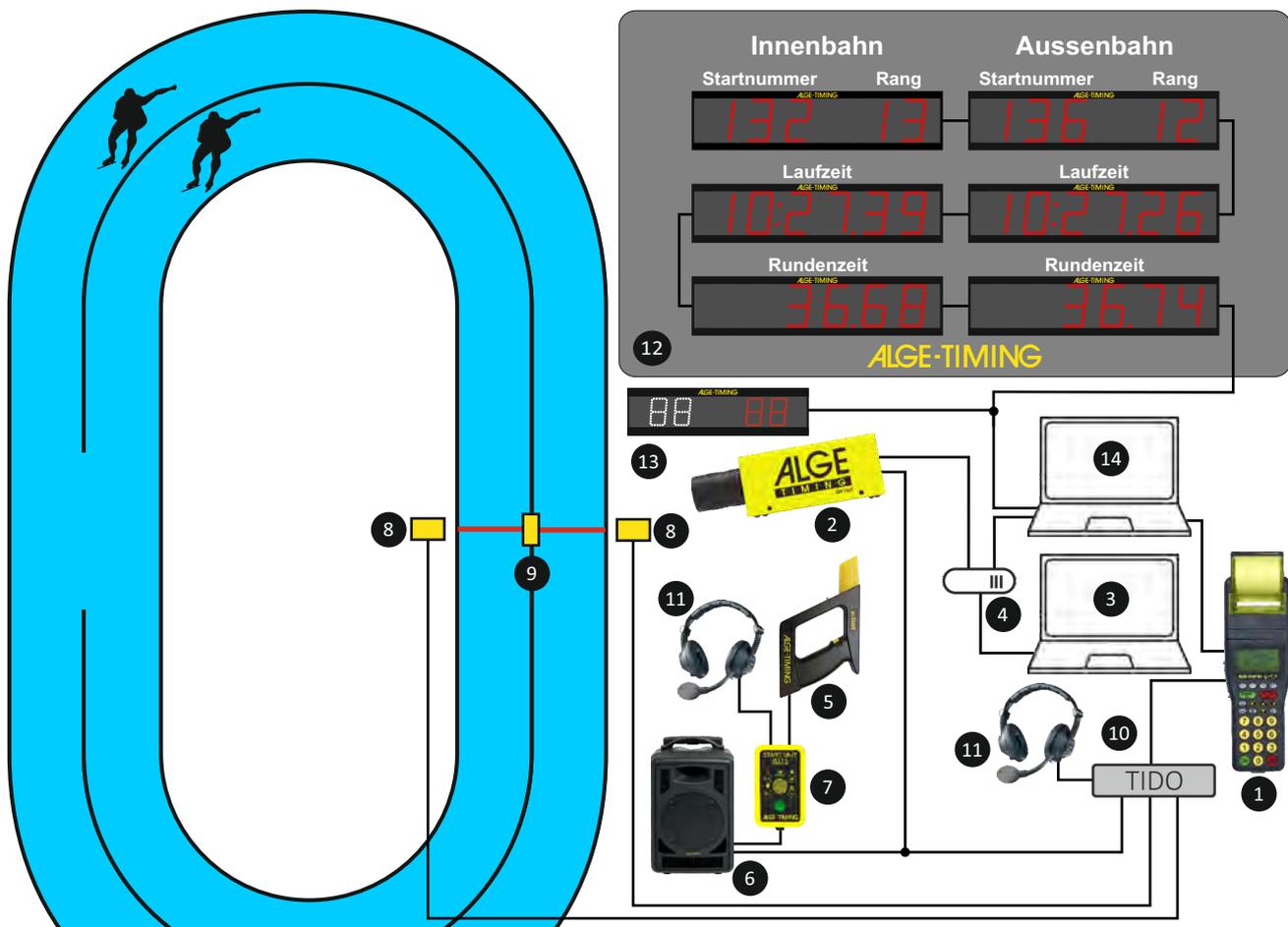
Verkabeltes Zetmesssystem



Dieses System arbeitet mit Kabeln. Die Startpistole e-Start ist über die Start Unit SU3 mit dem Lautsprechersystem BANG2 verbunden. Wird die Startpistole ausgelöst, erfolgt am BANG2 ein Startton und die Zeitmessgeräte werden gestartet. Zwischen Starter und Zeitmesser ermöglicht die Sprechgarnitur HS3-2 eine

Kommunikation. Der Starter kann auch den Teilnehmern am Start über das Lautsprechersystem BANG2 Befehle erteilen.

Als Zeitmesssystem wird ebenfalls der Timy3 WP sowie das Fotofinishsystem OPTIc3 verwendet.



- 1 Zeitmessgerät Timy3 WP
- 2 Fotofinish OPTIc3
- 3 PC für Fotofinish
- 4 Switch mit PoE
- 5 elektr. Startpistole e-Start
- 6 Lautsprechersystem BANG2
- 7 Start Unit SU3
- 8 Lichtschranke Pr1a mit Halter ICE-FH1
- 9 Reflektor ICE-REF1 mit Halter ICE-FH1
- 10 Timy-Dockingstation TIDO
- 11 Sprechgarnitur HS4-2
- 12 Anzeigetafel D-LINE (Zeit, Runden, StNr, Rang)
- 13 Rundenzähler D-LC-SS25-2x2-BAT-O
- 14 PC für Zeitmessung und Ergebnisse

Lichtschranke für Eissportarten

Lichtschranke PR1A oder PR1aW

Reflektionslichtschranke mit Sender und Empfänger in einem Gehäuse mit Kugelgelenk. Der Type PR1aW hat zusätzlich einen Funk WTN eingebaut. Für die Lichtschranken wird für jede Bahn ein Halter ICE-FH1 benötigt.

Reflektor ICE-Ref1

Doppelseitiger Reflektor für die Lichtschranken zur Montage in den Halter ICE-FH1.

Lichtschrankenhalter für Eisschnelllauf ICE-FH1

Halter für die Lichtschranken und Reflektor um diese aufs Eis zu stellen.





SHORT TRACK - INLINE SKATING

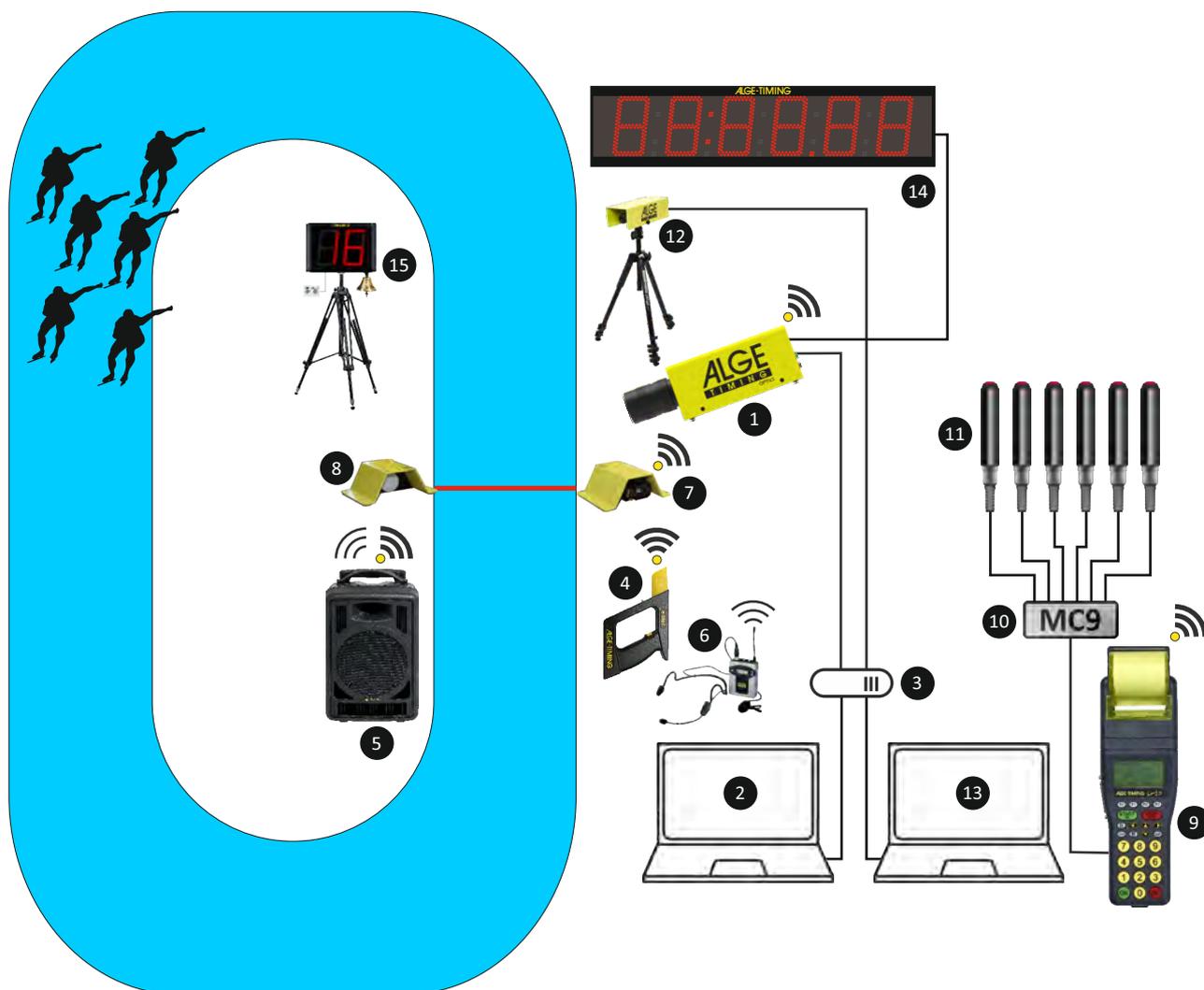
Für Short Track und Inline Skating (ovale Bahn) kann dasselbe Zeitmesssystem verwendet werden. Eine elektronische Startpistole e-Start oder e-Start W und ein Lautsprechersystem BANG2 wird für den Start mit Kabel- bzw. Funkverbindung WTN verwendet.

Für die Zeitmessung empfehlen wir zwei unabhängige Systeme. Das Hauptsystem ist das Fotofinish OPTIc3. Es zeichnet die Zieleinläufe auf und die genaue Zeit sowie der Rang kann dem

Foto entnommen werden. Die Aufzeichnung wird durch eine Lichtschranke und/oder Bewegungserkennung gesteuert. Das Fotofinishsystem steuert auch die Anzeigetafel.

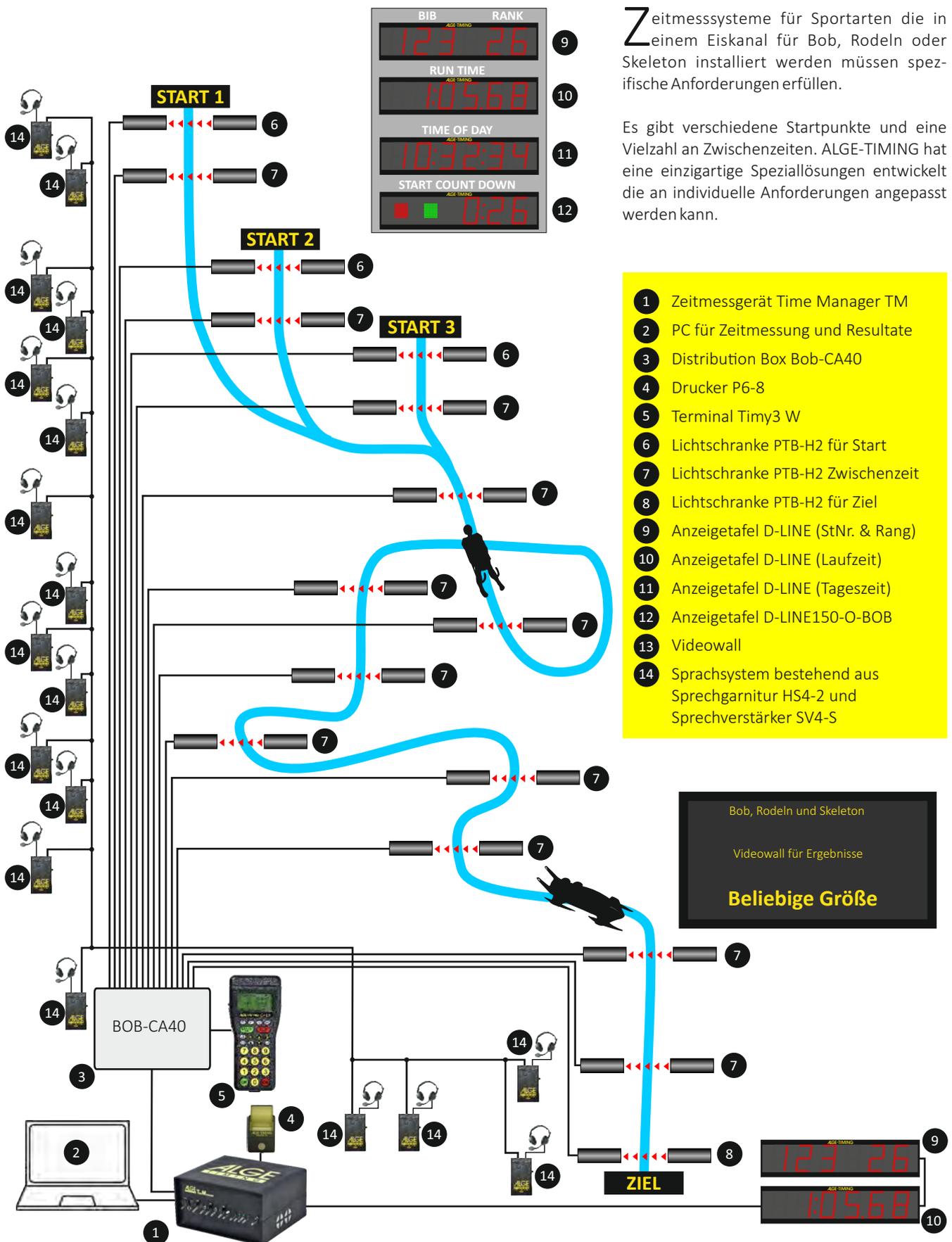
Der Timy3 WP ist ein Backup System bei dem jeder Teilnehmer manuell mit einem Handtaster gestoppt wird.

Zusätzlich können verschiedene Modelle des Rundenzählers D-LC eingesetzt werden.



- | | | |
|------------------------------|--|--------------------------------|
| 1 Fotofinish OPTIc3 | 6 Funkmikrofon BANG-HS | 11 Handtaster 023-02 (6 Stück) |
| 2 PC für Fotofinish | 7 Lichtschranke PR1aW mit Halter ICE-FH1 | 12 Einlaufkamera IDCam |
| 3 Power over Ethernet PoE | 8 Reflektor ICE-REF1 mit Halter ICE-FH1 | 13 PC für IDCam |
| 4 Funkstartpistole e-Start W | 9 Zeitmessgerät Timy3 WP | 14 Anzeigetafel D-LINE (Zeit) |
| 5 Lautsprechersystem BANG2 | 10 Multichannel MC9 | 15 Rundenzähler D-LCCB |

BOB - RODELN - SKELETON





FUSSBALL

Anzeigetafeln



FUSSBALL

Anzeigetafeln



Fußballanzeigetafeln werden in kleinen Sportplätzen, aber auch in großen Fußballstadien eingesetzt und müssen unterschiedliche Anforderungen erfüllen. Um die bestmögliche Lesbarkeit zu garantieren, sind die Anzeigetafeln mit Ziffernhöhen von 30 bis zu 150 cm erhältlich.

Die Helligkeit der Anzeige wird dem Umgebungslicht angepasst, was bedeutet, dass die roten LEDs auch bei direkter Sonneneinstrahlung sehr gut lesbar sind. Bei dunklen Lichtverhältnissen, wie beispielsweise in der Nacht, kann die Helligkeit reduziert werden. Gesteuert wird die Anzeigetafel von einer Steuerkonsole, die mit Kabel oder Funk verbunden ist.





FUSSBALL

Anzeigetafeln

Diese Fußballanzeigetafeln zählen die Spielzeit in Minuten (zweistellig) und den Spielstand, der je nach Modell von 0 bis 9 oder von 0 bis 19 für jede Mannschaft angezeigt wird. Die Anzeigetafel wird per Funk über ein einfaches Bedienfeld mit 3 Tasten gesteuert.

Die Modelle sind für den Einsatz im Freien konzipiert und umfassen eine Fußballanzeigetafel mit Funkempfänger D-RX und Steuergerät D-CKNF-TXA.



D-CKNF-TXA

D-LINE300-O-4-E2

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 1800 x 550 x 70 mm

D-FB300-4-O-WR

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 1100 x 900 x 70 mm



D-LINE300-O-4-E2

D-LINE300-O-2+2x19-E1

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2200 x 550 x 70 mm

D-FB300-2&2XH-O-WR

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 10 bis 9
Abmessungen: 1100 x 900 x 70 mm



D-LINE450-O-2+2-E2

D-LINE450-O-4-E2

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 2500 x 800 x 70 mm

D-FB300-450-2&2XH-O-WR

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 oder 150 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten (45 cm)
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9 (30 cm)
Abmessungen: 1600 x 1000 x 70 mm



D-FB300-4-O-WR

D-LINE450-O-2+2x19-E1

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2500 x 800 x 70 mm

D-FB450-4-O-WR

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 1700 x 1200 x 70 mm



D-LINE450-O-2+2x19-E1

D-FB450-2&2XH-O-WR

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 2 Digit in Minuten
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 1700 x 1200 x 70 mm



D-FB300/450-2+2xH-O-WR



Die Modelle der Anzeigetafel zeigen den Spielstand und die Zeit nebeneinander an (in einer Zeile). Außen steht der Spielstand und in der Mitte die Zeit. Die für Fußball verwendeten Modelle bestehen nur aus vier Ziffern welche die Spielzeit in Minuten und Sekunden anzeigen. Der Spielstand wird für jede Mannschaft ist je nach Modell von 0 bis 9 oder 0 bis 19 angezeigt.

Der Controller hat ein integriertes Display. Das Standardmodell benötigt ein Kabel zwischen der Anzeigetafel und dem Controller. Auf Wunsch kann die Anzeigetafel auch über Funk gesteuert werden. Die Anzeigetafel ist für den Einsatz im Freien konzipiert und es sind Ziffernhöhen von 30 und 45 cm erhältlich. Modelle mit einer Ziffernhöhe von 600 mm, 1000 mm oder 1500 mm sind auf Anfrage erhältlich.



Controller D-CKN

D-LINE300-O-6-E2-T

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 2300 x 550 x 70 mm

D-LINE450-O-6-E2-T

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 3300 x 800 x 70 mm

D-LINE300-O-4 2x19-E1

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2300 x 550 x 70 mm

D-LINE450-O-4 2x19-E1

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 3300 x 800 x 70 mm

D-LINE300-O-8A-E2

(auch für Leichtathletik)
Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 6 Digit (Minuten, Sekunden, und 1/100 Sekunden)
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 2800 x 550 x 70 mm

D-LINE450-O-8A-E2

(auch für Leichtathletik)
Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 6 Digit (Minuten, Sekunden, und 1/100 Sekunden)
Ergebnis: pro Team von 0 bis 9
Abmessungen: 4100 x 800 x 70 mm

D-LINE300-O-6 2x19-E1

(auch für Leichtathletik)
Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 6 Digit (Minuten, Sekunden, und 1/100 Sekunden)
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2800 x 550 x 70 mm

D-LINE450-O-6 2x19-E1

(auch für Leichtathletik)
Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 6 Digit (Minuten, Sekunden, und 1/100 Sekunden)
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 4100 x 800 x 70 mm



D-LINE300-O-6-E2-T



D-LINE450-O-6-E2-T



D-LINE300-O-4 2x19-E1



D-LINE450-O-4 2x19-E1



D-LINE300-O-8A-E2 im Fußball-Modus



D-LINE300-O-8A-E2 im Leichtathletik-Modus



D-LINE450-O-8A-E2 im Fußball-Modus



D-LINE450-O-8A-E2 im Leichtathletik-Modus



D-LINE300-O-6 2x19-E1 im Fußball-Modus



D-LINE450-O-6 2x19-E1 im Leichtathletik-Modus



Controller D-CKN-WNT-A



Controller D-CKN mit externer Tastatur



FUSSBALL

Anzeigetafeln

Diese Fußballanzeigetafeln zeigen die Spielzeit 4-stellig in Minuten und Sekunden an. Einige Modelle können die Zeit 6-stellig für Leichtathletik-Wettbewerbe anzeigen. Der Spielstand wird je nach Modell von 0 bis 9 oder von 0 bis 19 pro Team angezeigt.

Mit der Bedienkonsole mit integriertem Display wird die Anzeigetafel über ein Kabel gesteuert, dass auch durch Funk ersetzt werden kann. Diese professionellen Modelle sind für den Außeneinsatz konstruiert und mit Anzeigetafeln mit den Ziffernhöhen von 300, 450, 600, 1000 und 1500 mm lieferbar.



Controller D-CKN

D-FB3-19-300

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 1200 x 850 x 70 mm

D-FB3-19-A-300

Ziffernhöhe: 30 cm
Lesbarkeit: bis ca. 150 m
Spielzeit: 6 Digit in Minuten und Sekunden und 1/100 Sek.
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 1700 x 850 x 70 mm

D-FB3-19-450-1

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 1900 x 1400 x 70 mm

D-FB3-19-A-450

Ziffernhöhe: 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 200 m
Spielzeit: 6 Digit in Minuten und Sekunden und 1/100 Sek.
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2491 x 1400 x 70 mm

D-FB3-19-600/450

Ziffernhöhe: 60 cm und 45 cm
Lesbarkeit: bis ca. 300 und 200 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2000 x 600+1000 x 70 mm

D-FB3-19-600

Ziffernhöhe: 60 cm
Lesbarkeit: bis ca. 300 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 2490 x 800+1000 x 70 mm

D-FB3-19-A-600

Ziffernhöhe: 60 cm
Lesbarkeit: bis ca. 300 m
Spielzeit: 6 Digit in Minuten und Sekunden und 1/100 Sek.
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 3400 x 800+1000 x 70 mm

D-FB3-19-1000

Ziffernhöhe: 100 cm
Lesbarkeit: bis ca. 500 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 3800 x 1200+1500 x 70 mm

D-FB3-19-1500

Ziffernhöhe: 150 cm
Lesbarkeit: bis ca. 750 m
Spielzeit: 4 Digit in Minuten und Sekunden
Ergebnis: pro Team von 0 bis 19
Abmessungen: 5200 x 1800+2200 x 70 mm



D-FB3-19-450-1



D-FB3-19-A-450-1 im Fußball-Modus



D-FB3-19-A-450-1 im Leichtathletik-Modus



D-FB3-19-600/450



Bei allen Fußballanzeigetafeln ist eine modellabhängige Steuerkonsole enthalten, die nach Wunsch erweitert werden kann.

Steuerkonsole mit eingebautem Display für Anzeigetafeln mit mindestens 4-stelliger Zeitanzeige

D-CKN: Standardsteuerung für alle Modelle mit min. 4-stelliger Spielzeitanzeige

D-CKN-WTN-A: erweiterbare Alternative mit eingebautem Akku und Funk (WTN), damit sich der Bediener frei am Fußballplatz bewegen kann

Steuerkonsole ohne Display mit 3 Tasten und eingebautem Funk (für Anzeigetafeln mit 2-stelliger Zeitanzeige)

D-CKNF-TXA: Standardsteuerung für Anzeigetafeln mit 2-stelliger Zeitanzeige, komplett mit integriertem Funk und Akku

Funksteuerung für LED-Anzeigetafeln

Wenn man vom Modell D-CKN auf eine Konsole mit eingebautem Funk wechselt, benötigt man für die Anzeigetafel den Funkempfänger WTN-DB (Aufpreis).

Achtung: Auch funkgesteuerte Anzeigetafeln benötigen eine Stromquelle.



Controller
D-CKN



Controller
D-CKN-WTN-A



Controller
D-CKNF-TXA

Zubehör für Fußballanzeigetafeln

DCF-Funkempfänger D-DCF: Die Uhrzeit ist immer sekundengenau und wird automatisch zwischen Sommer- und Winterzeit umgeschaltet. Empfang nur in Mitteleuropa möglich.

GPS-Funkempfänger D-GPS: Die Uhrzeit ist immer sekundengenau und wird automatisch zwischen Sommer- und Winterzeit umgeschaltet. Empfang ist weltweit möglich.

Temperatursensor D-AT2: Die Temperatur wird angezeigt, wenn die Spieluhr nicht benötigt wird. Man kann auch die Tageszeit und Temperatur abwechselnd anzeigen.

Lichtsensord-LS: Die Helligkeit wird automatisch der Umgebungshelligkeit angepasst.

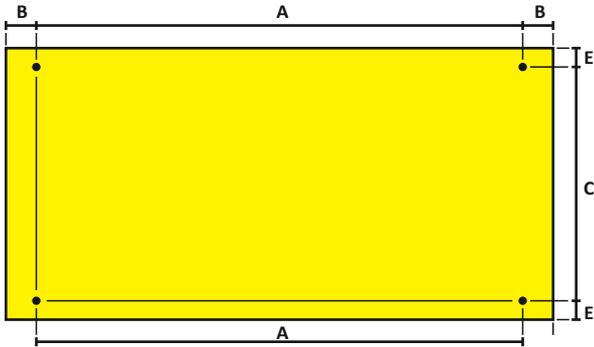
Modelle mit Textanzeige: Es besteht die Möglichkeit, die Fußballanzeigetafeln mit einer Matrixanzeige zu ergänzen. Je nach Größe der Matrixanzeigetafel D-RTNM kann man z. B. die Vereinsnamen oder auch Werbug anzeigen.



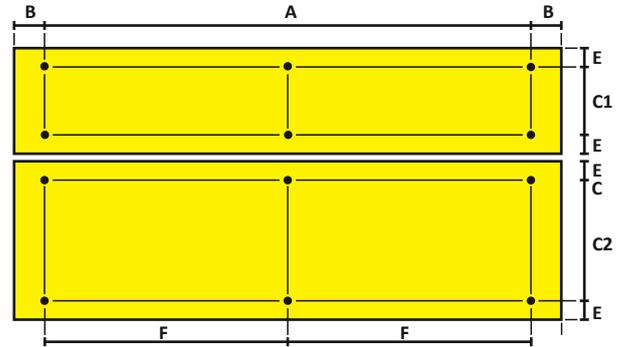
Beispiel: D-FB3-19-450 und D-RTNM Matrix



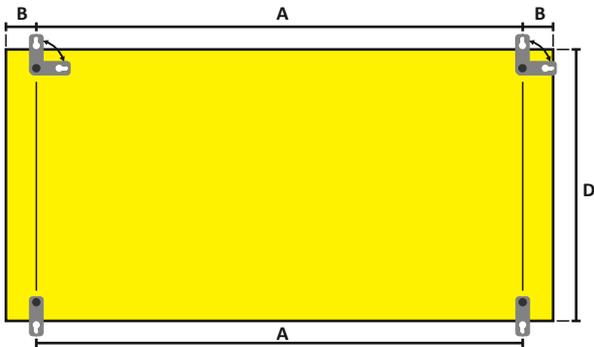
Montage



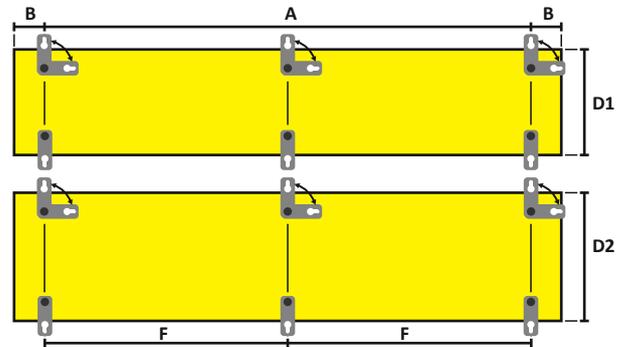
D-FB3-19-xxx Montagelöcher - alle mit M6



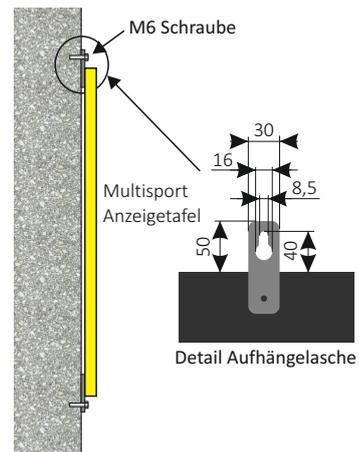
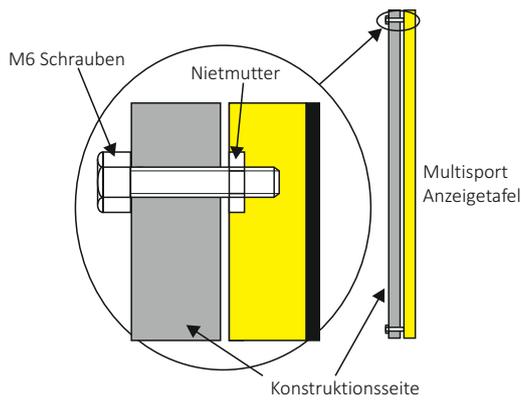
D-FB3-19-xxx Montagelöcher - alle mit M6



D-FB3-19-xxx Montage mit Hängelaschen



D-FB3-19-xxx Montage mit Hängelaschen



Montage auf der gleichen Halterkonstruktion, befestigt mit M6-Schrauben von der Rückseite



Abmessungen

Modell	A	B	CGOT	D	EG	FB	* A	B	C	D	E	*F	G	H
D-LINE300-O-4-E2	1	1.800	550	70	20	4	1.400	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE300-O-2+2x19-E1	1	1.800	550	70	20	4	1.400	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE300-O-6-E2-T	1	2.300	550	70	25	4	1.900	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE300-O-4+2x19-E1	1	2.300	550	70	25	4	1.900	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE300-O-8A-E2	1	2.800	550	70	30	4	2.400	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE300-O-6+2x19-E1 0	1	2.800	550	70	30	4	2.400	200	480	590	35	-	300	80
D-LINE450-O-4-E2	1	2.500	800	70	40	4	2.100	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE450-O-2+2x19-E1	1	2.500	800	70	40	4	2.100	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE450-O-6-E2-T	1	3.300	800	70	52	4	2.900	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE450-O-4+2x19-E1	1	3.300	800	70	52	4	2.900	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE450-O-8A-E2	1	4.100	800	70	66	4	3.700	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE450-O-6+2x19-E1	1	4.100	800	70	66	4	3.700	200	730	840	35	-	450	130
D-LINE600-O-4-E2	1	3.300	1.100	70	73	4	2.900	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-LINE600-O-2+2x19-E1	1	3.300	1.100	70	73	4	2.900	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-LINE600-O-6-E2-T	1	4.200	1.100	70	92	4	3.800	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-LINE600-O-4+2x19-E1	1	4.200	1.100	70	92	4	3.800	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-LINE600-O-8A-E2	1	5.100	1.100	70	112	4	4.700	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-LINE600-O-6+2x19-E1	1	5.100	1.100	70	112	4	4.700	200	1.030	1.140	35	-	600	180
D-FB300-4-O-WR	1	1.100	900	70	20	4	700	200	830	940	35	-	300	80
D-FB300-2+2xH-O-WR	1	1.100	900	70	20	4	700	200	830	940	35	-	300	80
D-FB300/450-2+2xH-O-WR	1	1.600	1000	70	32	4	1.200	200	930	1.040	35	-	300/450	80
D-FB450-4-O-WR	1	1.700	1200	70	40	4	1.300	200	1.130	1.240	35	-	450	100
D-FB450-2+2xH-O-WR	1	1.700	1200	70	40	4	1.300	200	1.130	1.240	35	-	450	100
D-FB3-19-300	1	1.200	850	70	21	4	800	200	680	890	35	-	300	50
D-FB3-19-A-300	1	1.700	850	70	33	4	1.300	200	680	890	35	-	300	150
D-FB3-19-450	1	1.900	1.400	70	55	4	1.500	200	1.350	1.460	35	-	450	150
D-FB3-19-A-450	1	2.490	1.400	70	70	6	2.090	200	1.330	1.440	35	1.045	450	150
D-FB3-19-600/450	2	2.000	600/1.000	70	64	2 x 6	1.600	200	530/930	640/1.040	35	800	600/450	200
D-FB3-19-600	2	2.490	800/1.000	70	90	2 x 6	2.090	200	730/930	840/1.040	35	1.045	600	200
D-FB3-19-A-600	2	3.400	800/1.000	70	120	2 x 6	3.000	200	730/930	840/1.040	35	1.045	600	200
D-FB3-19-1000	2	3.800	1.200/1.500	70	205	2 x 6	3.400	200	1.130/1.430	1.240/1.540	35	1.700	1.000	250
D-FB3-19-1500	2	5.200	1.800/2.200	70	416	2 x 6	4.800	200	1.730/2.130	1.840/2.240	35	2.400	1.500	300

* Abmessungen in mm

** Gewicht in kg

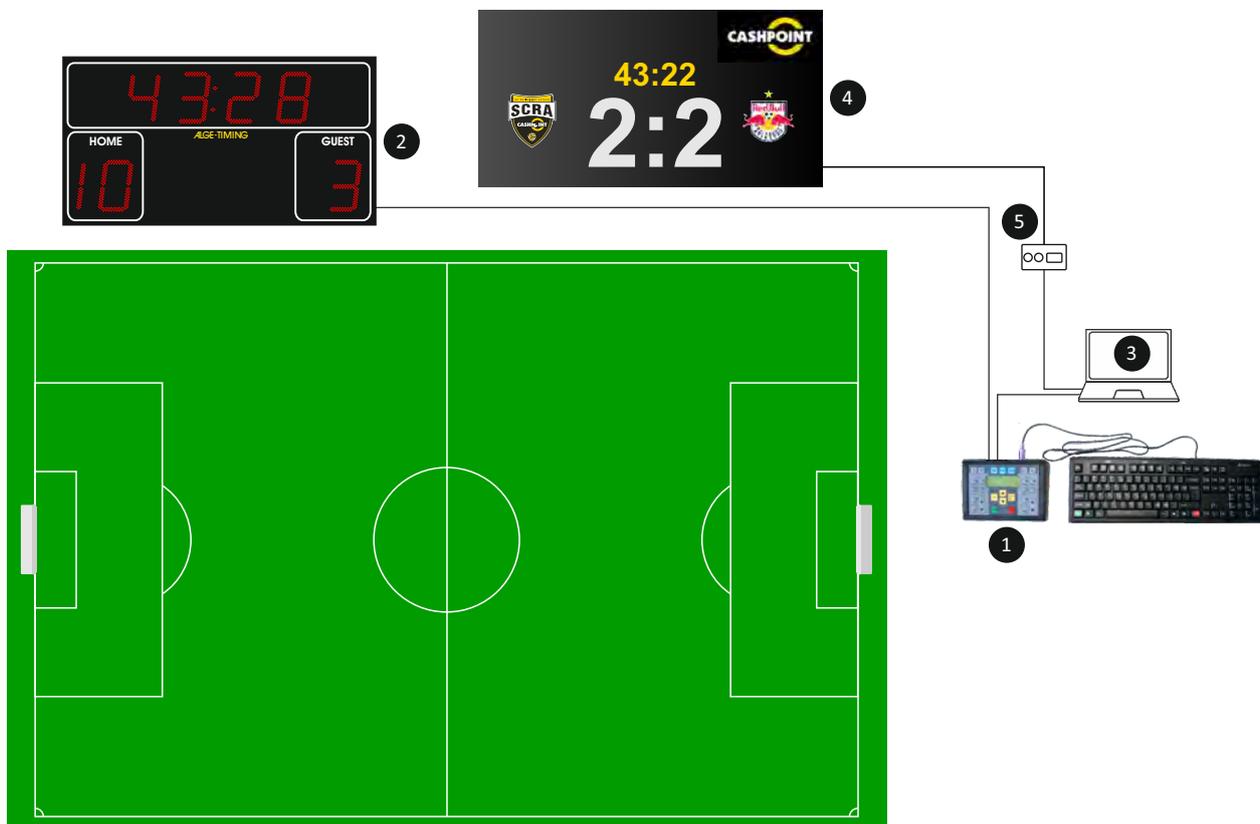


FUSSBALL

Videowall

ALGE-TIMING hat auch maßgeschneiderte Lösungen um eine LED-Anzeigetafel und gleichzeitig eine Videowall im Stadion zu nützen. So kann man z.B. den Spielstand und die Zeit über den

Controller D-CKN beider Anzeigetafeln steuern. Es ist wichtig, dass die Zeit von einer Quelle kommt, nicht dass die beiden Anzeigetafeln unterschiedliche Zeiten anzeigen.



- 1 Spielkonsole D-CKN mit externer Tastatur
- 2 Fußball Anzeigetafel (z.B. D-FB3-19-450-1)

- 3 PC für Videowall Control
- 4 Video Wall

- 5 Videowall Controller

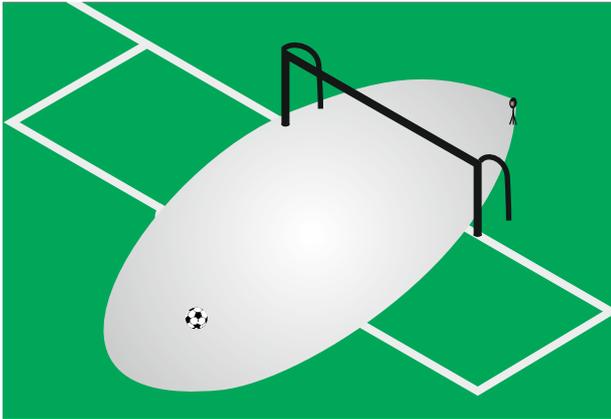




- Ballspeed Radar BS-R kann zum Messen der Schussgeschwindigkeit von verschiedenen Sportarten verwendet werden
- Das Ballspeed Radar BS-R misst das Tempo von fliegenden Objekten bis zu einer Geschwindigkeit von 300 km/h
- Die Ballgeschwindigkeit wird auch durch das Tornetz erfasst
- Die Ballgeschwindigkeit wird auf einer Anzeigetafel angezeigt
- Kompakte, robuste und wetterfeste Anlage
- Einfacher und schneller Aufbau

Folgende Sportarten werden unterstützt:

- Fußball
- Handball
- Eishockey
- Bandy
- American Football



Ungefährer Messbereich für Fußball

Verfügbare Modelle:

Ballspeed BS-R150:

Radar für die Geschwindigkeitsmessung mit LED Anzeigetafel (3 Ziffern, 15 cm Ziffernhöhe). Das Radar und die Anzeigetafel werden auf den mitgelieferten Stativen befestigt. Das System benötigt einen Netzanschluss (100- 240 VAC) oder eine externe 12 V Batterie.

Ballspeed BS-R250:

Radar für die Geschwindigkeitsmessung mit LED Anzeigetafel (3 Ziffern, 25 cm Ziffernhöhe). Das Radar und die Anzeigetafel werden auf den mitgelieferten Stativen befestigt. Das System benötigt einen Netzanschluss (100- 240 VAC) oder eine externe 12 V Batterie.

Systemkomponenten (je nach Modell):

Radarsensor:

Radarsensor mit exakten Messungen trotz großem Messbereich
Radarfrequenz: 24.125 GHz
Sendeleistung: <5 mW
Geschwindigkeitsmessung: 10 bis 300 km/h
Messwinkel: ca. 40°
Messgenauigkeit: kleiner 100 km/h: ca. +/- 2 km/h
größer 100 km/h: ca. 2%



Anzeigetafel D-LINE150-O-3-E0:

Anzeigetafel mit drei roten LED Ziffern, Ziffernhöhe 15 cm, lesbar bis ca. 70 m, beste Ablesbarkeit auch bei direkter Sonneneinstrahlung, wetterfestes Alugehäuse, zur Anzeige der Geschwindigkeit, komplett mit eingebautem Netzgerät (100- 240 VAC). An die Anzeigetafel wird das Radar mit einem Kabel angeschlossen. Das Radar wird von der Anzeigetafel gespeist.



Anzeigetafel D-LINE250-O-3-E0:

Anzeigetafel mit drei roten LED Ziffern, Ziffernhöhe 25 cm, lesbar bis ca. 120 m, beste Ablesbarkeit auch bei direkter Sonneneinstrahlung, wetterfestes Alugehäuse, zur Anzeige der Geschwindigkeit, komplett mit eingebautem Netzgerät (100- 240 VAC). An die Anzeigetafel wird das Radar mit einem Kabel angeschlossen. Das Radar wird von der Anzeigetafel gespeist.



Stativ TRI128: zum Montieren der Anzeigetafel

Stativ TRI-S5: zum Montieren des Radarsensors



TENNIS

LED-Anzeigetafeln

ALGE-TIMING Tennisanzeigetafeln werden seit vielen Jahren mit großem Erfolg bei den verschiedensten Turnieren, vom lokalen Clubturnier bis zur Großveranstaltung, wie dem GP-Turnier oder beim Davis Cup, eingesetzt. Die Steuerung erfolgt über ein Terminal mit intelligenter Software, in die eingegeben wird, wer den Punkt macht. Den Rest erledigt das Steuergerät. Beim Stand von 6 zu 6 im Satz kann entschieden werden, ob ein Tiebreak oder der Satz ausgespielt wird.

LED-Tennisanzeigetafeln arbeiten im Vergleich zu elektromagnetischen Anzeigetafeln geräuschlos, das heißt, beim Ändern des Spielstands entsteht kein Klappgeräusch. Die Helligkeit der Anzeige lässt sich sowohl an direkte Sonneneinstrahlung als auch an dunkle Bereiche in einer Halle anpassen und garantiert optimale Lesbarkeit bei allen Lichtverhältnissen.

LED-Tennisanzeigetafelmodelle

Tennisanzeigetafel D-TA615

Ziffernhöhe: 15 cm
max. Lesbarkeit: ca. 70 m
Spielanzeige: 3 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA625

Ziffernhöhe: 25 cm
max. Lesbarkeit: ca. 120 m
Spielanzeige: 3 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA645

Ziffernhöhe: 45 cm
max. Lesbarkeit: ca. 200 m
Spielanzeige: 3 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA815

Ziffernhöhe: 15 cm
max. Lesbarkeit: ca. 70 m
Spielanzeige: 5 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA825

Ziffernhöhe: 25 cm
max. Lesbarkeit: ca. 120 m
Spielanzeige: 5 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA845

Ziffernhöhe: 45 cm max.
Lesbarkeit: ca. 200 m
Spielanzeige: 5 Sätze

Tennisanzeigetafel D-TA815-T415

Ziffernhöhe: 15 cm
max. Lesbarkeit: ca. 70 m
Spielanzeige: 5 Sätze
Zeitanzeige: Stunden und Minuten

Tennisanzeigetafel D-TA825-T415

Ziffernhöhe: 25 cm
max. Lesbarkeit: ca. 120 m
Spielanzeige: 5 Sätze
Zeitanzeige: Stunden und Minuten mit 15 cm Ziffern



Beispiel: D-TA625



Beispiel: D-TA815



Beispiel: D-TA825-T415



Die Spielernamen können mit Magnetbuchstaben auf den Tafeln angebracht werden. Magnetbuchstaben sind optional erhältlich.



Mit LED-Namensfeld

Tennisanzeigetafel D-TA815-T415-T

Ziffernhöhe: 15 cm
 max. Lesbarkeit: ca. 70 m
 Spielanzeige: 5 Sätze
 Zeitanzeige: Stunden und Minuten



Tennisanzeigetafel D-TA825-T415-T

Ziffernhöhe: 25 cm
 max. Lesbarkeit: ca. 120 m
 Spielanzeige: 5 Sätze
 Zeitanzeige: Stunden und Minuten mit 15 cm Ziffern



Tennisanzeigetafel D-TA815-2xT415-T

Ziffernhöhe: 15 cm
 max. Lesbarkeit: ca. 70 m
 Spielanzeige: 5 Sätze
 Zeitanzeige: Stunden und Minuten
 Spieldauer: Stunden und Minuten



Tennisanzeigetafel D-TA825-2xT415-T

Ziffernhöhe: 25 cm
 max. Lesbarkeit: ca. 120 m
 Spielanzeige: 5 Sätze
 Zeitanzeige: Stunden und Minuten mit 15 cm Ziffern
 Spieldauer: Stunden und Minuten mit 15 cm Ziffern



Spiel - Satz - Sieg - für die ALGE-TIMING LED-Tennisanzeigetafeln

- rote extra helle LEDs, die auch bei direkter Sonneneinstrahlung gut lesbar sind
- einstellbare Helligkeit
- wetterfestes Alugehäuse für den universellen Einsatz im Außen- und Innenbereich
- Plexiglas schützt LEDs vor Tennisbällen
- Eingabegerät mit Display und „intelligenter“ Tennissoftware
- in Anzeigetafel eingebautes Netzgerät (100 - 240 VAC)



MULTISPORT ANZEIGETAFEL



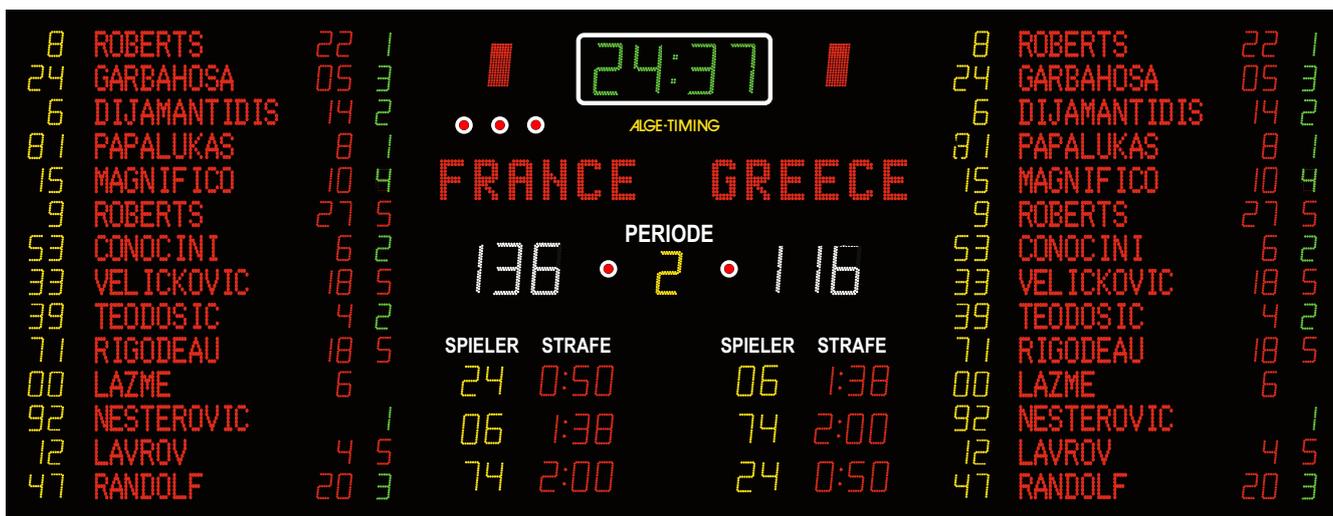
MULTISPORT ANZEIGETAFELN

Allgemein



Die Multisportanzeigetafeln sind für mehrere Ballsportarten, wie Basketball, Handball, Volleyball, Tennis, Tischtennis, Hockey oder Fußball ausgelegt. Aber auch Wettkämpfe in Judo, Karate, Teakwondo oder Ringen können mit Multisportanzeigetafeln von ALGE-TIMING durchgeführt werden.

Alle Anzeigetafeln sind standardmäßig per Kabel mit dem Bedienerterminal verbunden, werden aber optional kabellos mit Funk geliefert. Die Multisport-Anzeigetafeln können auch ganz individuell gestaltet werden, zum Beispiel mit Textfeldern zur Anzeige der Mannschafts- bzw. Spielernamen.



In- und Outdooranzeigetafeln

Die meisten Modelle sind standardmäßig für den Einsatz in Hallen entwickelt, können aber auf Wunsch mit helleren LEDs für den Außenbereich gefertigt werden.

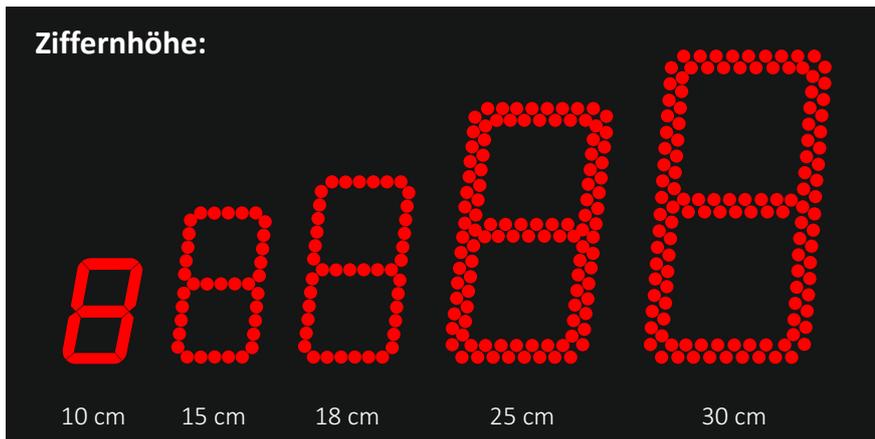
Anzeigeelemente (Digits)

Die unterschiedlichen Modelle haben verschiedene Ziffern-höhen:

- D-S-Reihe: 15 cm Ziffernhöhe
- D-M-Reihe: 25 cm, 18 cm, 15 cm und 8 cm Ziffernhöhe
- D-L-Reihe: 30 cm, 25 cm, 18 cm und 15 cm Ziffernhöhe

Lesbarkeit

Je nach Sportart unterscheiden sich die Bedingungen, die die Anzeigetafel erfüllen muss. Bei der Auswahl ist zu beachten, dass die Ziffern von allen Plätzen der Halle gut lesbar sind.



Ziffernhöhe	max. Lesedistanz
10 cm	bis 50 m
15 cm	bis 75 m
18 cm	bis 90 m
25 cm	bis 125 m
30 cm	bis 150 m



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

Allgemein

Kabel oder Funk

Standardmäßig bietet ALGE-TIMING Multisport Anzeigetafeln mit Kabelverbindungen aus. Es liegt ein kurzes Testkabel bei. Der Installateur, der die Anzeigetafel montiert, muss auch die Kabel verlegen. Der Vorteil der Kabelverbindung liegt vor allem in der sicheren und unproblematischen Datenübertragung.

Darüber hinaus gibt es die Möglichkeit, die Anlage über Funk zu steuern. Dazu verwendet man die Bedienerterminals mit eingebautem Funk D-CKN-WTN-A und Anzeigetafeln mit dem Funkempfänger WTN-DB. Die kabellose Installation kommt vor allem in Hallen vor, in denen eine Kabelverbindung nur schwer möglich ist. Bei Funklösungen ist zu beachten, dass die Anzeigetafel trotz Funkverbindung an eine Stromquelle angeschlossen sein muss.

Der Bediener der Anzeigetafel kann sich flexibel in der Halle bewegen, da bei der Funklösung mit Funkterminal D-CKN-WTN-A auch ein Akku eingebaut ist.

Bedienerterminal

ALGE-TIMING bietet drei verschiedene Bedienerterminals an. Das Standardterminal D-CKN ist immer im Anzeigesystem inkludiert. Anzeigetafeln, die auch Text beinhalten, können mit einer PC-Tastatur verbunden werden, um die Texte einzugeben. Das Terminal speichert die Daten automatisch bei Stromausfall. Die Tageszeit kann auf der Anzeigetafel angezeigt werden, wenn diese nicht für ein Spiel benötigt wird.

Bedienerterminal D-CKN

Standardbedienerterminal für Anzeigetafeln, die per Kabel gesteuert werden.

Bedienerterminal D-CKN-WTN-A

Bedienerterminal mit integriertem Funksender und Akku für funkgesteuerte Anzeigetafeln und flexiblen Einsatz des Bedienerterminals.

Für die Anzeigetafel benötigt man einen Funkempfänger D-RX.



Bedienerterminal D-CKN mit PC-Tastatur



Bedienerterminal D-CKN



Bedienerterminal D-CKN-WTN-A

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

Allgemein



Module für Teamnamen

Alphanummerische Module mit 3 bis 9 Zeichen machen zum Beispiel die Anzeige von Teamnamen mit 15 cm Zeichenhöhe auf der D-M-Anzeigetafel-Serie möglich. Jedes rote LED-Feld von 7 x 5 Pixel kann alphanummerische Zeichen darstellen (Option: 8 x 5 Pixel).

Auf der D-L-Anzeigetafel-Serie können Teamnamen mit 25 cm Ziffernhöhe dargestellt werden, da das LED-Feld für jedes Zeichen 12 x 7 Pixel groß ist.

TNLP1V11-3

TNLP1V11-4

TNLP1V11-5

TNLP1V11-6

TNLP1V11-7

TNLP1V11-8

TNLP1V11-9



Model	Abmessungen	Anzeigetafel
TNP1V11-3	2 x Anzeige mit 26 x 15 cm	2 x 3 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-4	2 x Anzeige mit 35 x 15 cm	2 x 4 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-5	2 x Anzeige mit 44 x 15 cm	2 x 5 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-6	2 x Anzeige mit 53 x 15 cm	2 x 6 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-7	2 x Anzeige mit 66 x 15 cm	2 x 7 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-8	2 x Anzeige mit 71 x 15 cm	2 x 8 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNP1V11-9	2 x Anzeige mit 80 x 15 cm	2 x 9 Zeichen, 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 15 cm
TNLP1V11-3	2 x Anzeige mit 35 x 25 cm	2 x 3 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-4	2 x Anzeige mit 51 x 25 cm	2 x 4 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-5	2 x Anzeige mit 65 x 25 cm	2 x 5 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-6	2 x Anzeige mit 78 x 25 cm	2 x 6 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-7	2 x Anzeige mit 92 x 25 cm	2 x 7 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-8	2 x Anzeige mit 105 x 25 cm	2 x 8 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm
TNLP1V11-9	2 x Anzeige mit 119 x 25 cm	2 x 9 Zeichen, 12 x 7 Dots, Ziffernhöhe 25 cm

Module für Spielernamen

Jedes Erweiterungsmodul kann 12 Spielernamen mit 9 bis 12 Zeichen anzeigen. Bei der D-M-Anzeigetafel-Serie beträgt die Ziffernhöhe 7 cm und bei der D-L-Anzeigetafel-Serie 14 cm. Die

Erweiterungsmodule können mit numerischen Ziffernfeldern für Spielernummern, persönliche Fouls, Punkte und Tore kombiniert werden.

Model	Abmessungen	Anzeigetafel
MPN9	2 Anzeigen mit 70 x 150 cm	2 x 12 Spielernamen, 9 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 7 cm
MPN10	2 Anzeigen mit 80 x 150 cm	2 x 12 Spielernamen, 10 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 7 cm
MPN11	2 Anzeigen mit 85 x 150 cm	2 x 12 Spielernamen, 11 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 7 cm
MPN12	2 Anzeigen mit 90 x 150 cm	2 x 12 Spielernamen, 12 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 7 cm
LPN9	2 Anzeigen mit 100 x 250 cm	2 x 12 Spielernamen, 9 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 14 cm
LPN10	2 Anzeigen mit 105 x 250 cm	2 x 12 Spielernamen, 10 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 14 cm
LPN11	2 Anzeigen mit 115 x 250 cm	2 x 12 Spielernamen, 11 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 14 cm
LPN12	2 Anzeigen mit 120 x 250 cm	2 x 12 Spielernamen, 12 Zeichen mit 7 x 5 Dots, Ziffernhöhe 14 cm





MULTISPORT ANZEIGETAFELN

Kundenspezifische Anzeigetafeln

Kundenspezifische Anzeigetafeln können individuell zusammengestellt werden und je nach Wunsch Team- oder Spielernamen, Tageszeit oder Temperatur anzeigen. Sie können über Kabel oder Funk verbunden, als Anzeigetafelwürfel aufgebaut oder mit integrierter Videowall ausgestattet sein.

Beispiel: Kundenspezifische Anzeigetafel mit integrierter Videowall

Sports Colosseum



20:36

19°C

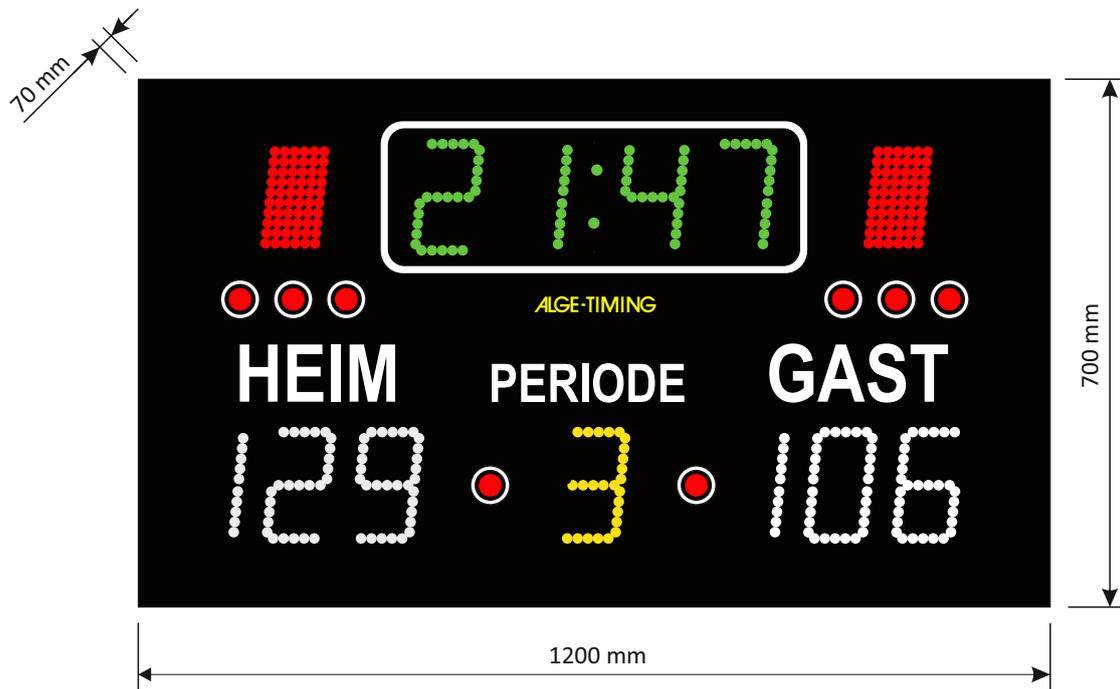
ALGE-TIMING

8 ROBERTS	22 1	39 TEODOSIC	4 2	24:37	8 ROBERTS	22 1	39 TEODOSIC	4 2
24 GARBAHOSA	05 3	71 RIGODEAU	18 5	FRANCE 136	24 GARBAHOSA	05 3	71 RIGODEAU	18 5
6 DIJAMANTIDIS	14 2	00 LAZME	6	PERIODE 2	6 DIJAMANTIDIS	14 2	00 LAZME	6
81 PAPALUKAS	8 1	92 NESTEROVIC	1	GREECE 116	81 PAPALUKAS	8 1	92 NESTEROVIC	1
15 MAGNIFICO	10 4	12 LAVROV	4 5	24 0:50	15 MAGNIFICO	10 4	12 LAVROV	4 5
9 ROBERTS	27 5	47 RANDOLF	20 3	06 1:38	9 ROBERTS	27 5	47 RANDOLF	20 3
53 CONOCINI	6 2			74 2:00	53 CONOCINI	6 2		
33 VELICKOVIC	18 5	TR. VUJOSEVIC		24 0:50	33 VELICKOVIC	18 5	TR. VUJOSEVIC	

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-S1S-FIB

0:00:00



Fakten der D-S1S-FIB Anzeigetafel

- kleine, universelle Anzeigetafel für Hallen
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb, weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 15 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 15 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 15 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 13 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Horn (Intervallzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden)
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 1.200 x 700 x 70 mm
- Gewicht: ca. 15 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

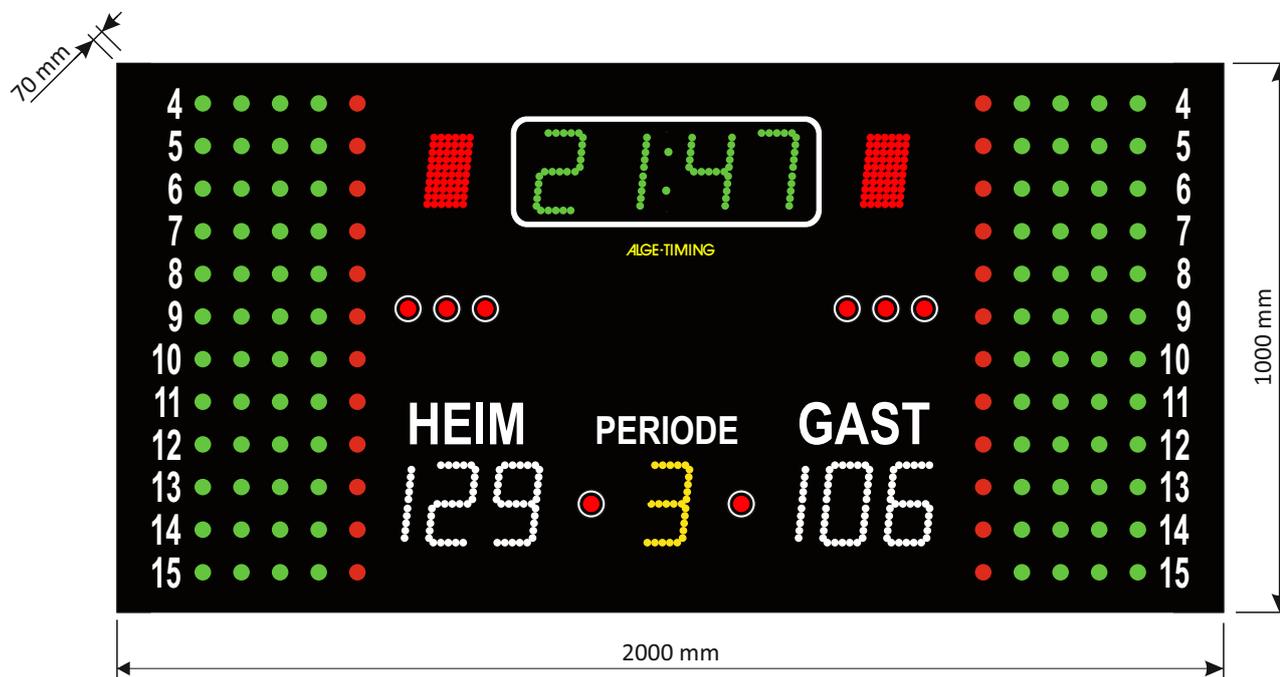
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-S3S-FIB



Fakten der D-S3S-FIB Anzeigetafel

- kleine, universelle Anzeigetafel für Hallen
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 15 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 15 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 13 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- Horn (Intervallzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden)
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 2.000 x 1.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 40 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

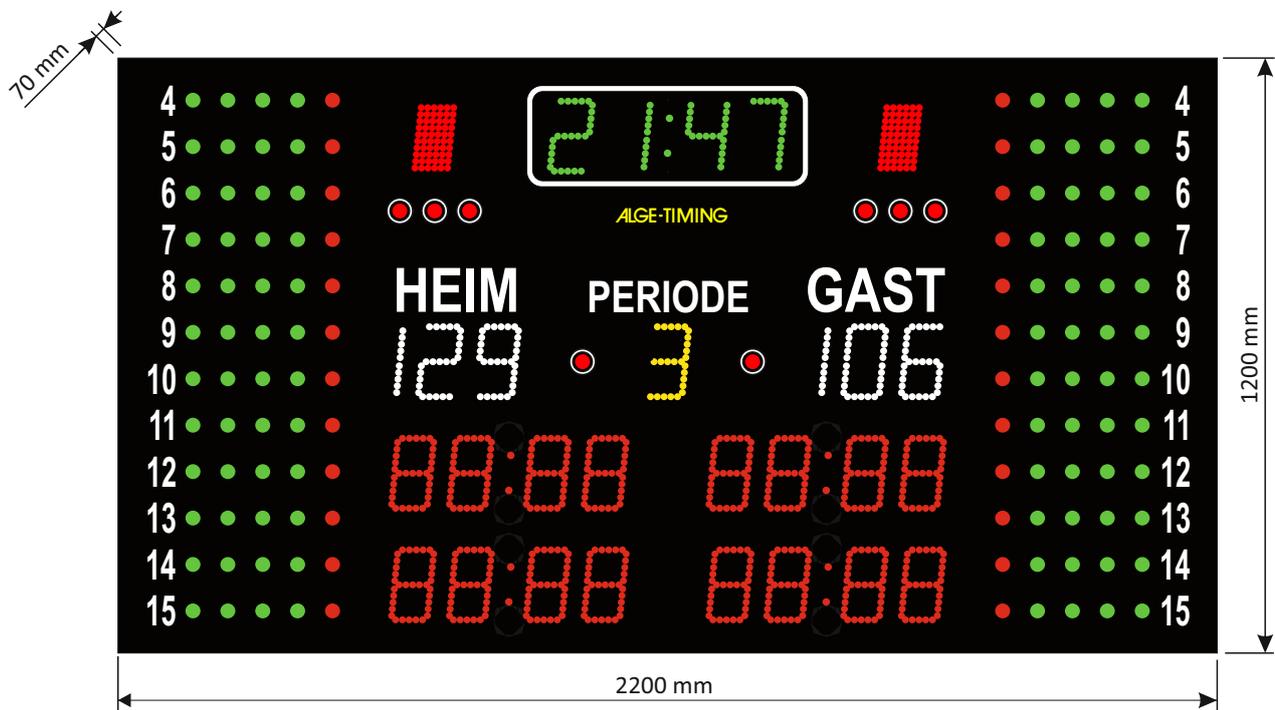
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-S5S-FIB

0:00:00



Fakten der D-S5S-FIB Anzeigetafel

- kleine, universelle Anzeigetafel für Hallen
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 15 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 15 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 15 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 13 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- Strafzeiten: zwei Strafzeiten pro Team, pro Strafzeit vier rote Ziffern (rote 15 cm Digits)
- Horn (Intervallzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden)
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 2.200 x 1.200 x 70 mm
- Gewicht: ca. 50 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

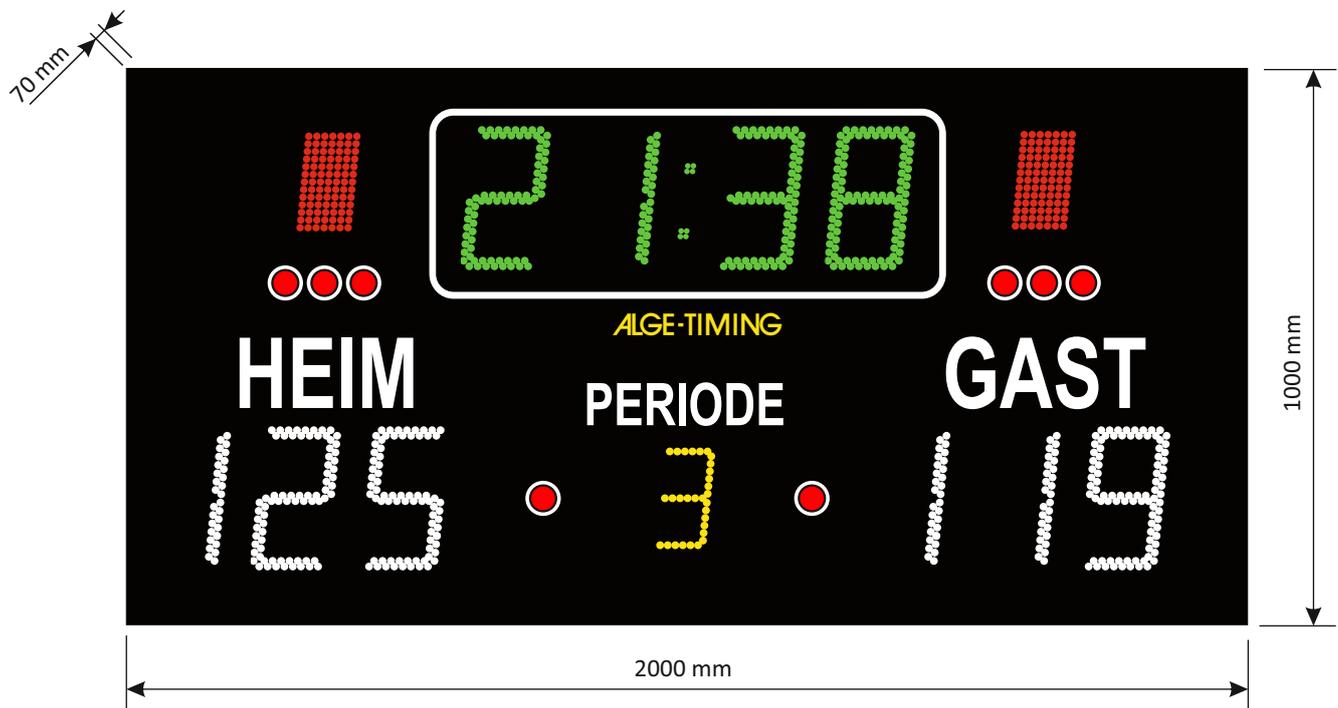
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M1S-FIB



Fakten der D-M1S-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 2.000 x 1.000 x 70 mm Gewicht: ca. 40 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

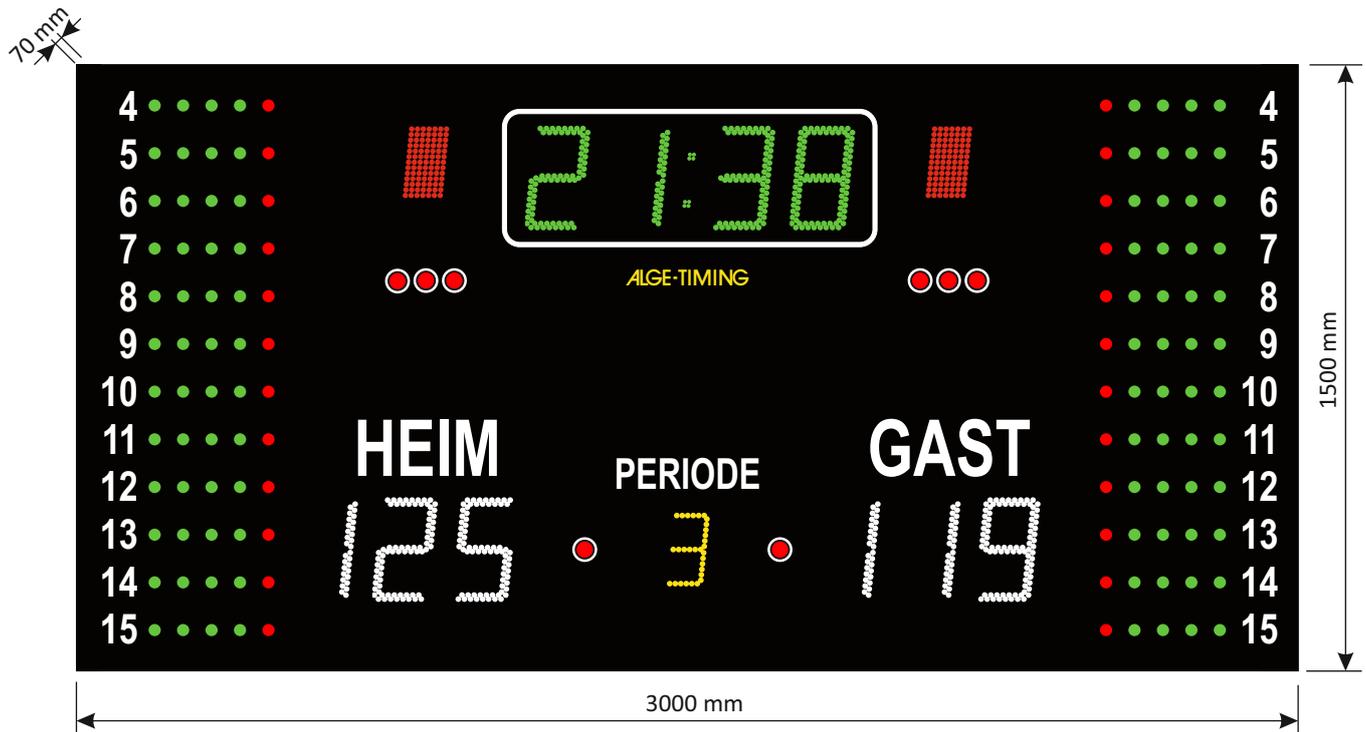
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M3S-FIB

0:00:00



Fakten der D-M3S-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

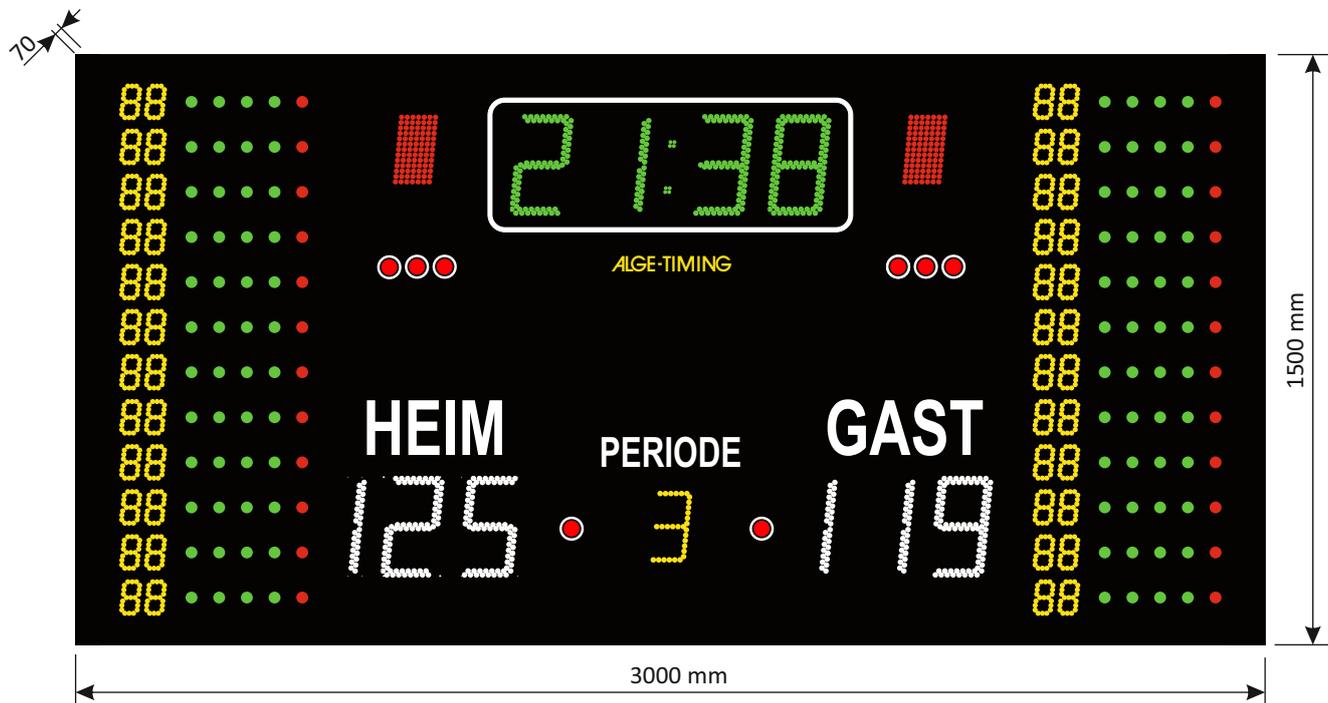
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M3SP-FIB



Fakten der D-M3SP-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer Spielernummer (0- 99; gelbe 8 cm Digits), pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

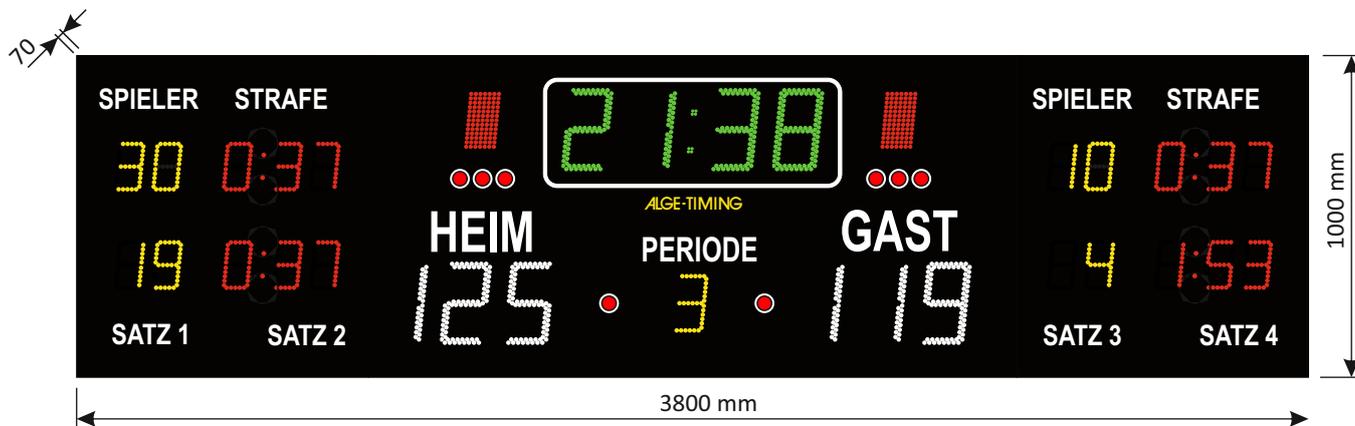
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M4SH2-FIB

0:00:00



Fakten der D-M4SH2-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.000 x 1.000 mm, Seitenteile 2 x 900 x 1.000 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits) Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.800 x 1.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 75 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

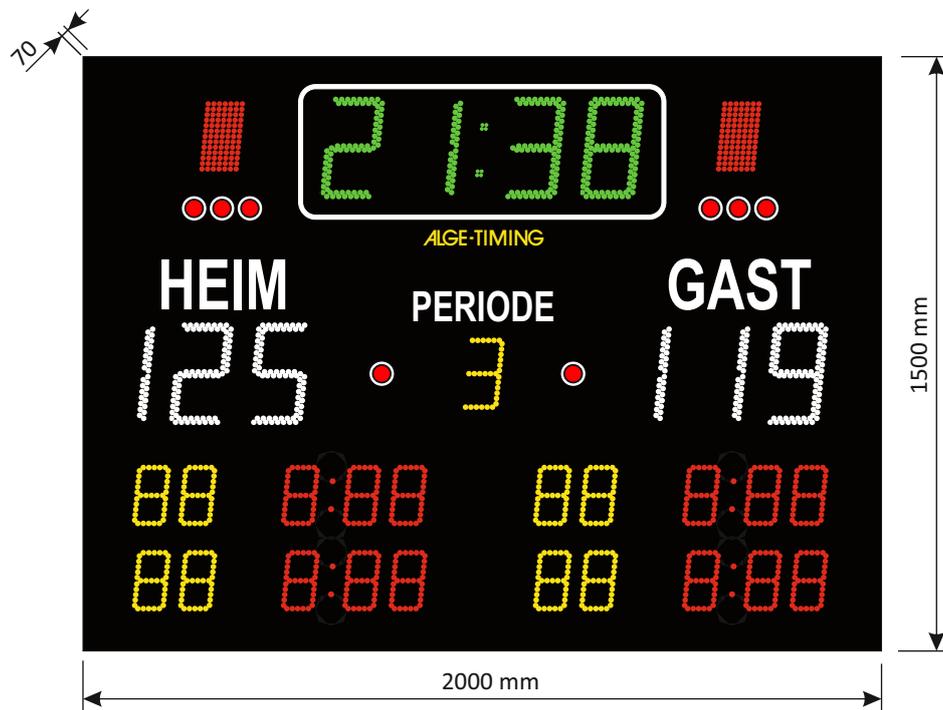
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M4SV2-FIB



Fakten der D-M4SV2-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits) Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 2.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 60 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

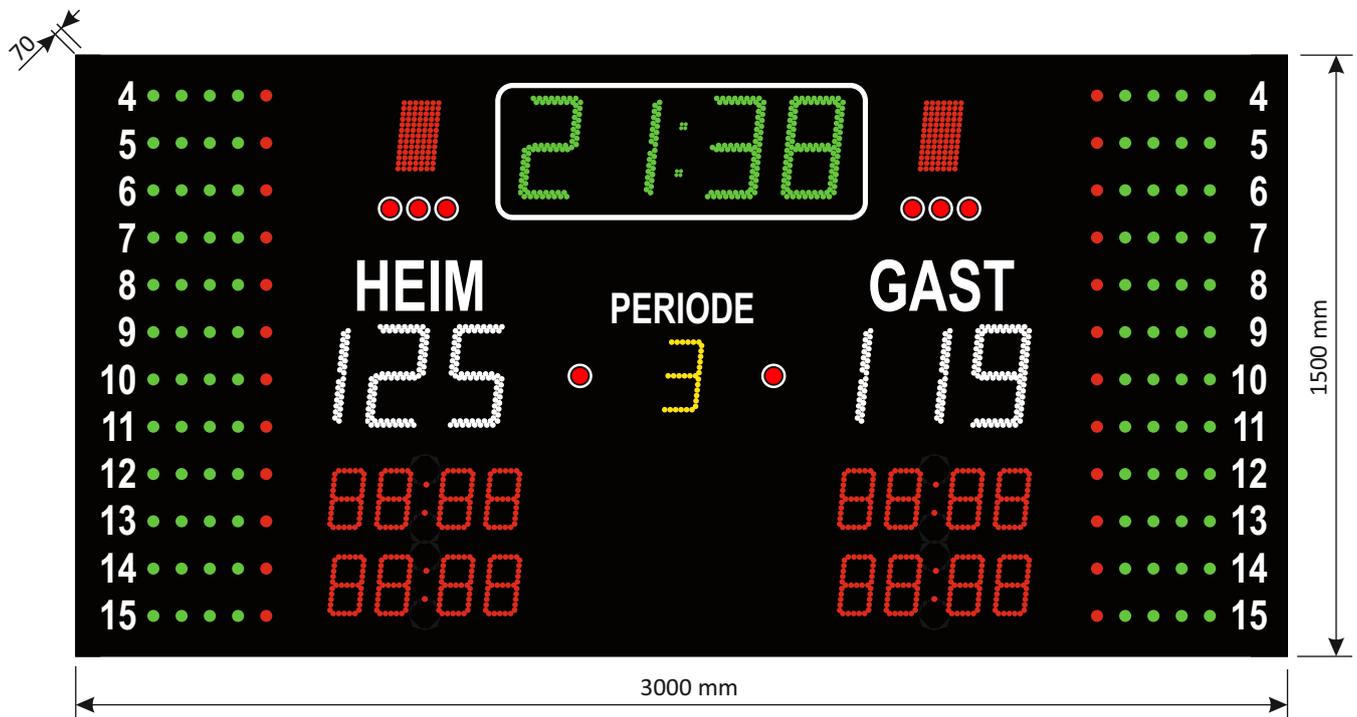
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M5S-FIB

0:00:00



Fakten der D-M5S-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafzeiten: zwei Strafzeiten pro Team, pro Strafzeit vier rote Ziffern (rote LEDs, 15 cm)
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

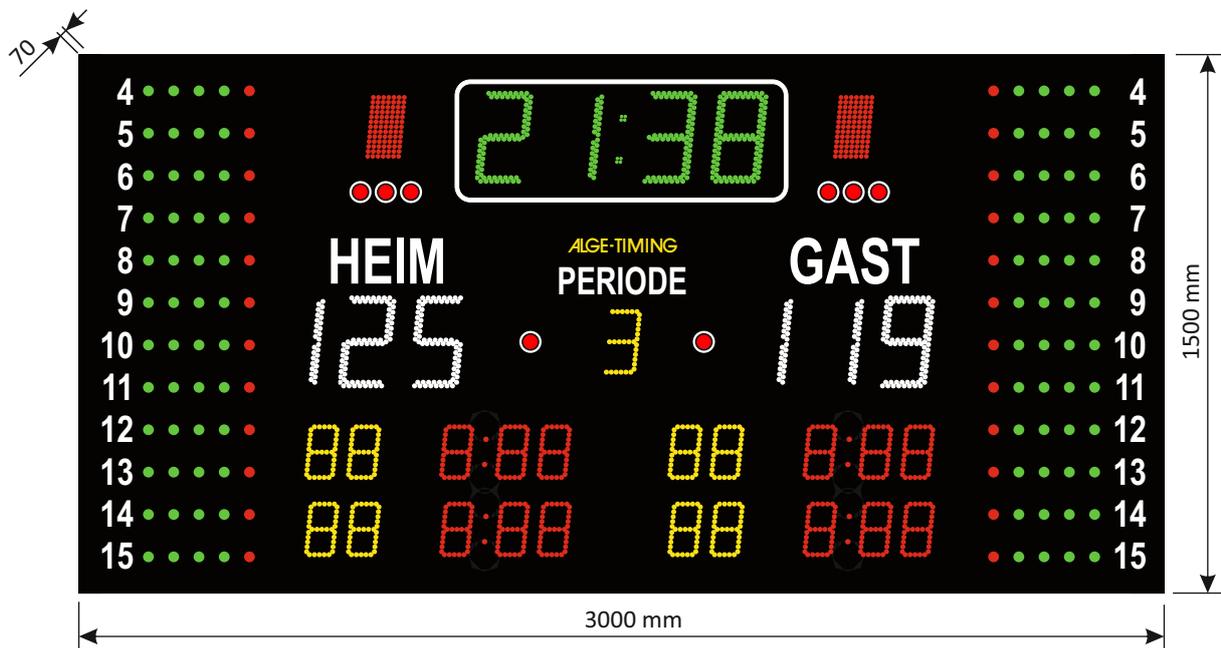
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M6S-FIB



Fakten der D-M6S-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 2 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

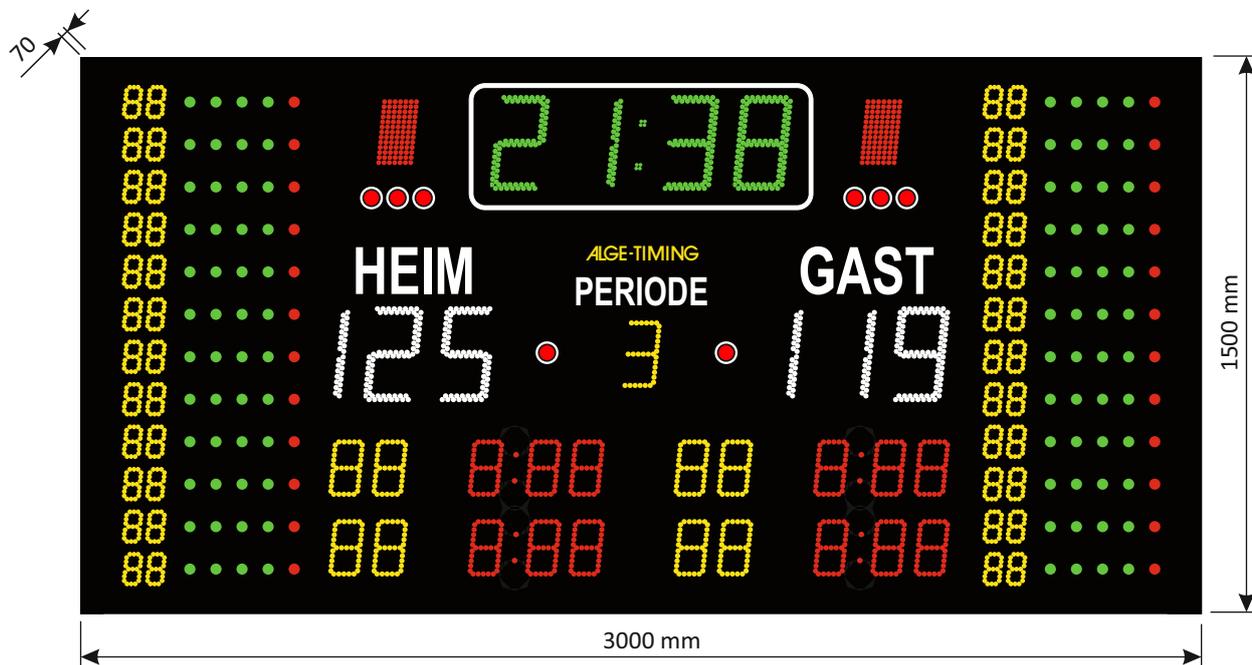
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M6SP-FIB

0:00:00



Fakten der D-M6SP-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- Persönliche Spielerdaten: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer Spielernummer (0- 99; gelbe 8 cm Digits) und persönliche Fouls (4 grüne und 1 rotes LED-Cluster; 2 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 55 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

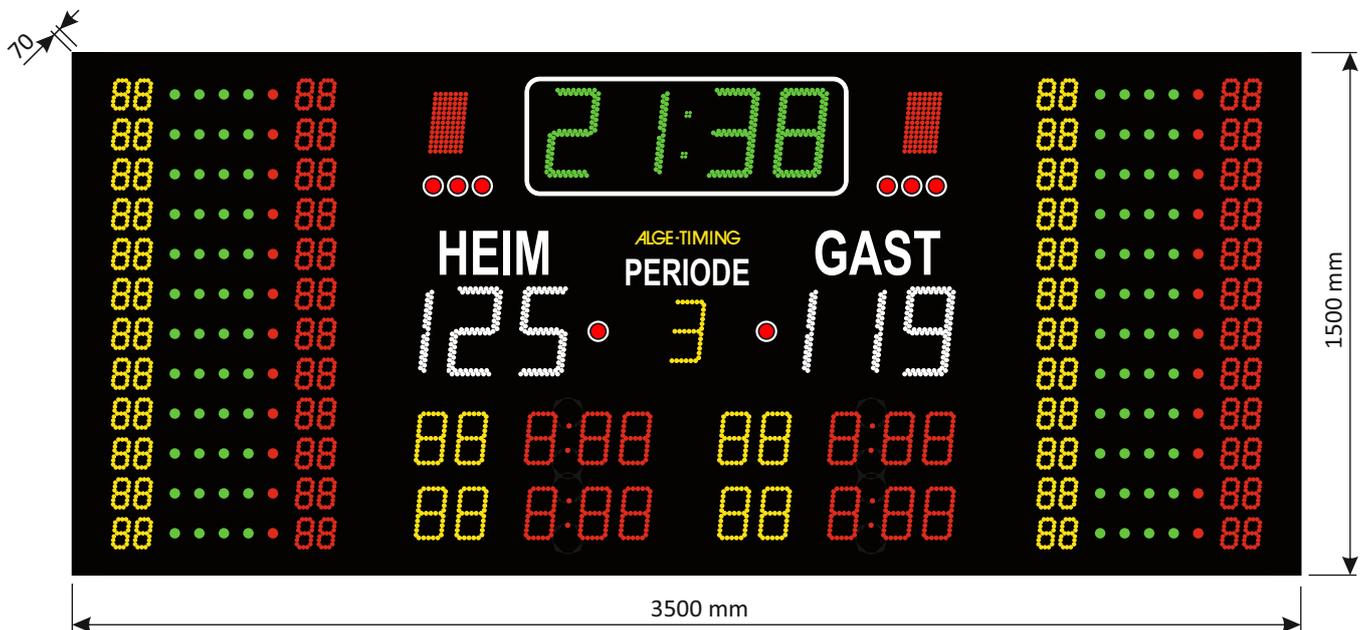
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M6SPP-FIB



Fakten der D-M6SPP-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 Digits)
- persönliche Spielerdaten: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer Spielernummer (0- 99; gelbe 8 cm Digits), persönliche Fouls (4 grüne und 1 rotes LED-Cluster; 2 cm Durchmesser) und Punkte (0- 99; rote 8 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.500 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 100 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

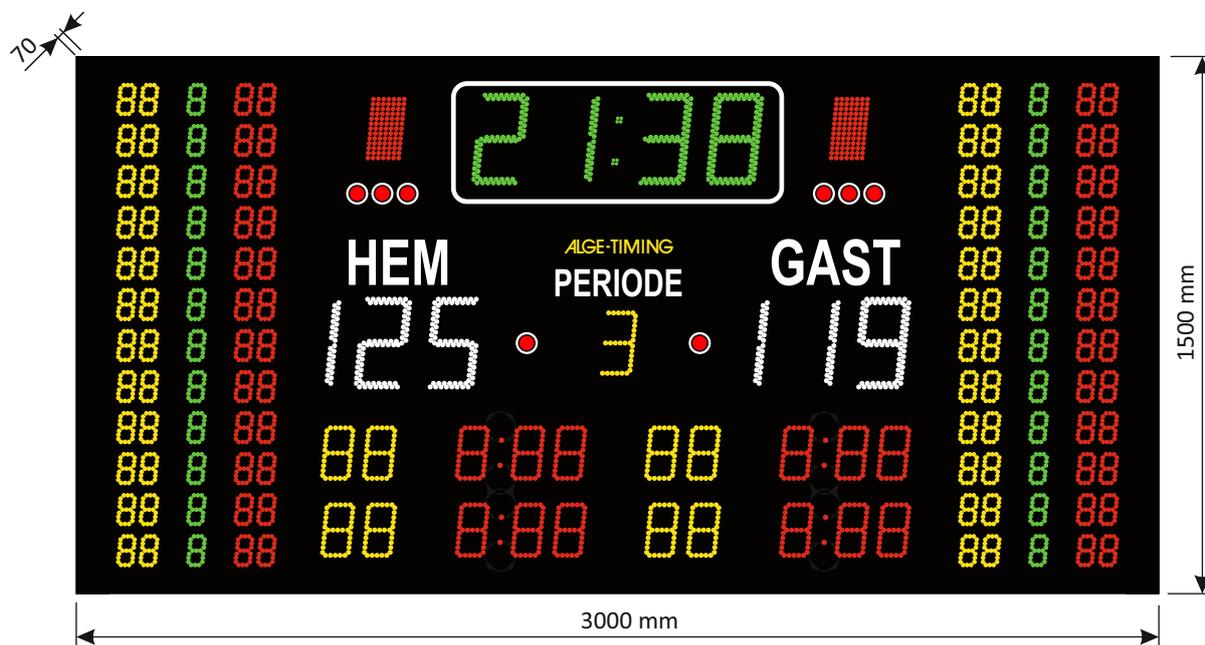
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M6SPFP-FIB

0:00:00



Fakten der D-M6SPFP-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Spielerdaten: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer Spielernummer (0 – 99, gelbe 8 cm Digits), persönliche Fouls (0 – 9, grüne 8 cm Digits) und Punkte (0 – 99, rote 8 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 90 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

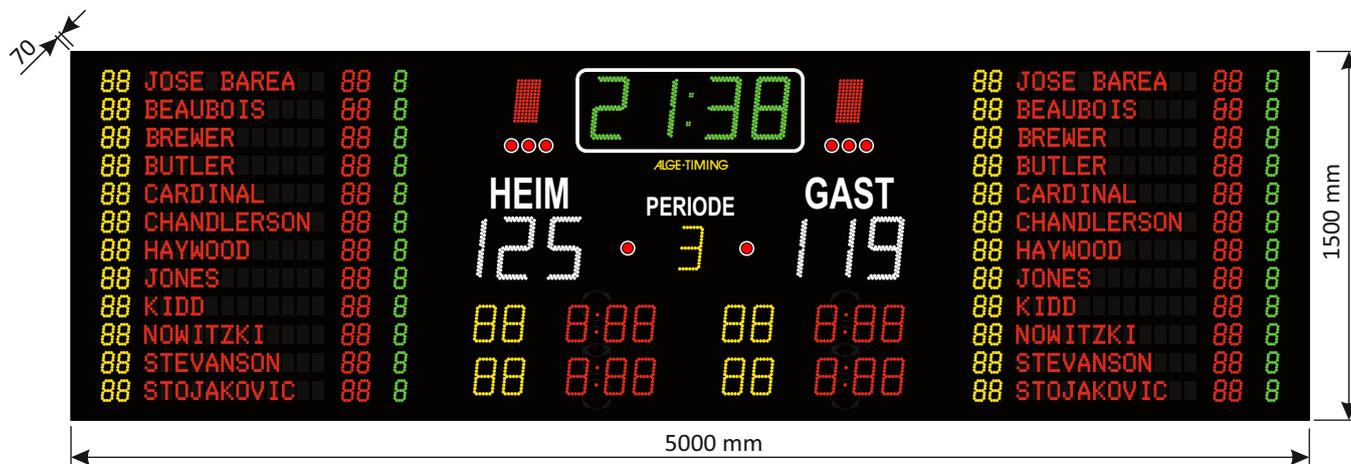
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-M6SBHV-FIB



Fakten der D-M6SBHV-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.000 x 1.500 mm, Seitenteile 2 x 1.500 x 1.500 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 16 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 15 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Spielerdaten: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer
- Spielernummer (0- 99; gelbe 8 cm Digits)
- Spielernamen (12 alphanummerische Zeichen, rote 8 cm Digits)
- Punkte (0 – 99, rote 8 cm Digits)
- persönliche Fouls (0 – 9, grüne 8 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 5.000 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 150 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 18 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 15 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (15 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 15 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

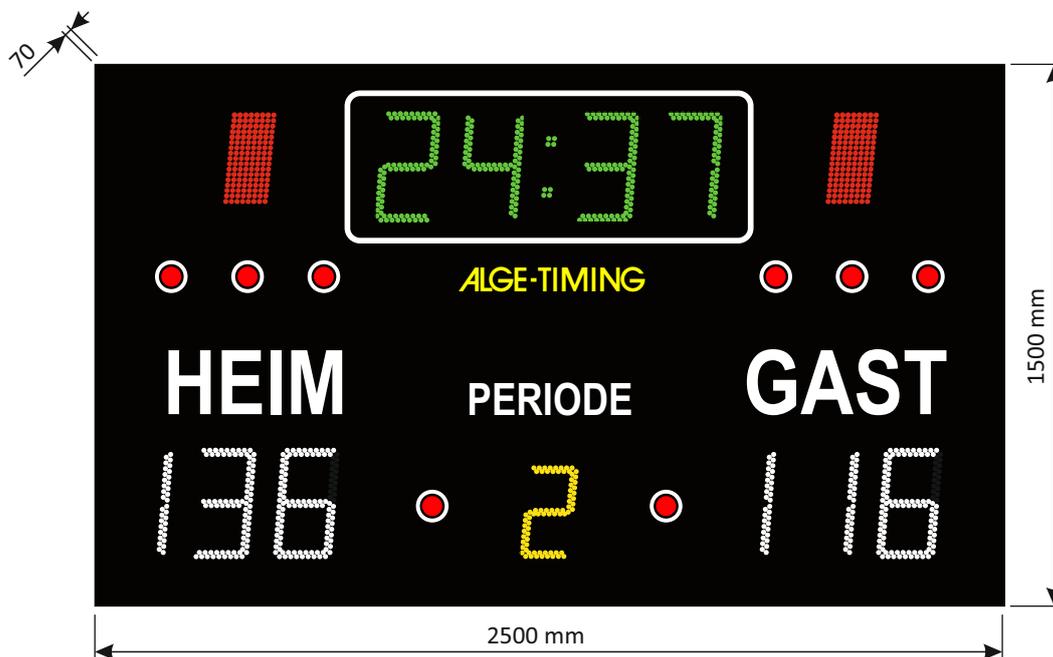
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L1S-FIB

0:00:00



Fakten der D-L1S-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits) während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (2 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 2.500 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 70 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

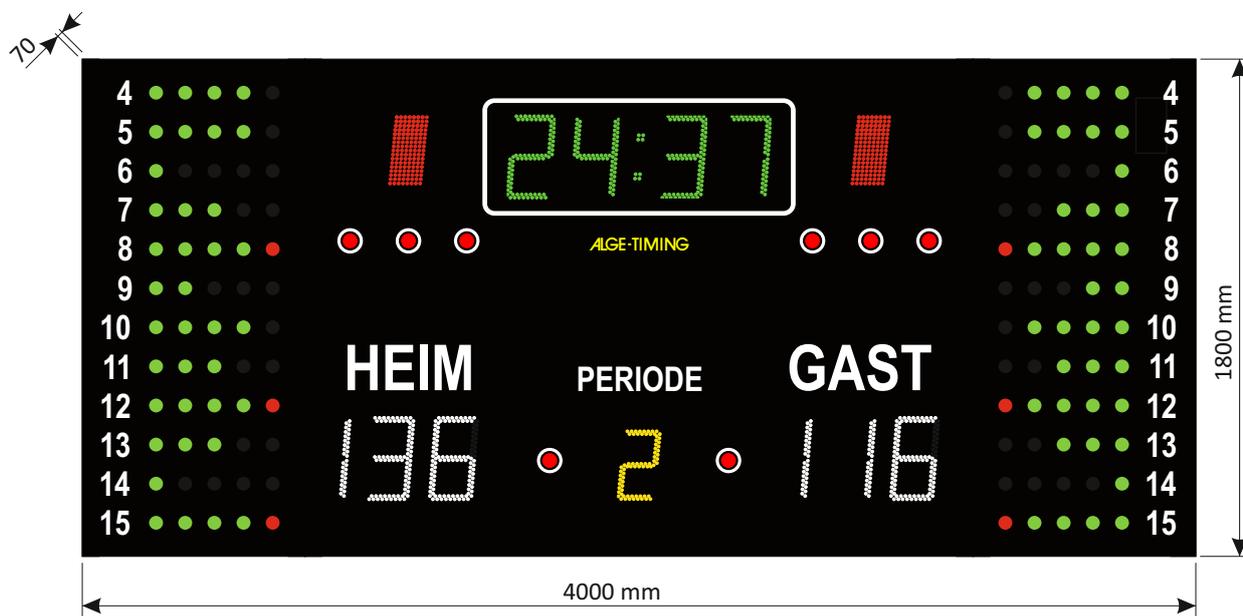
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L3S-FIB



Fakten der D-L3S-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 1.800 mm, Seitenteile 2 x 800 x 1.800 mm Digits (LED)
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 4 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.000 x 1.800 x 70 mm
- Gewicht: ca. 140 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

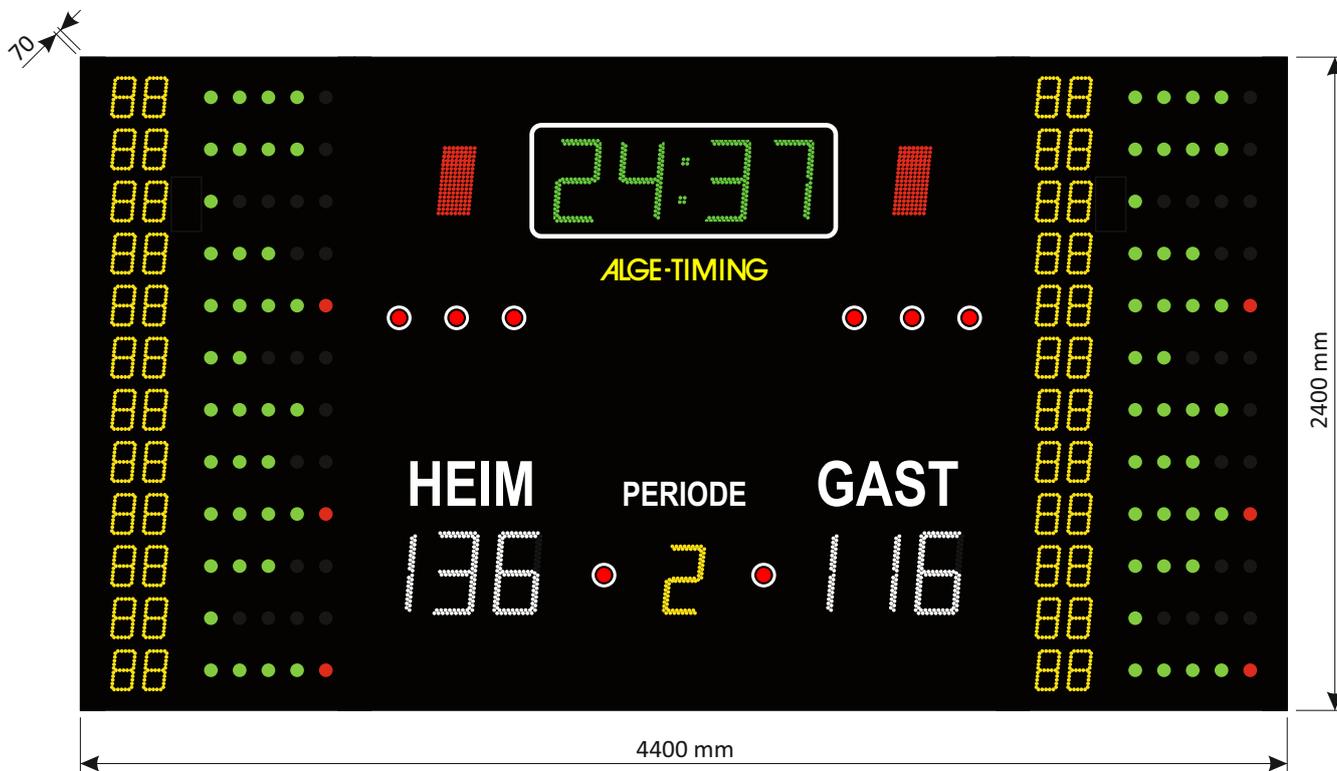
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L3SP-FIB

0:00:00



Fakten der D-L3SP-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.400 mm, Seitenteile 2 x 1.000 x 2.400 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team mit einstellbarer Spielernummer (0- 99; gelbe 15 cm Digits), pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 4 cm Durchmesser)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.400 x 2.400 x 70 mm
- Gewicht: ca. 210 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

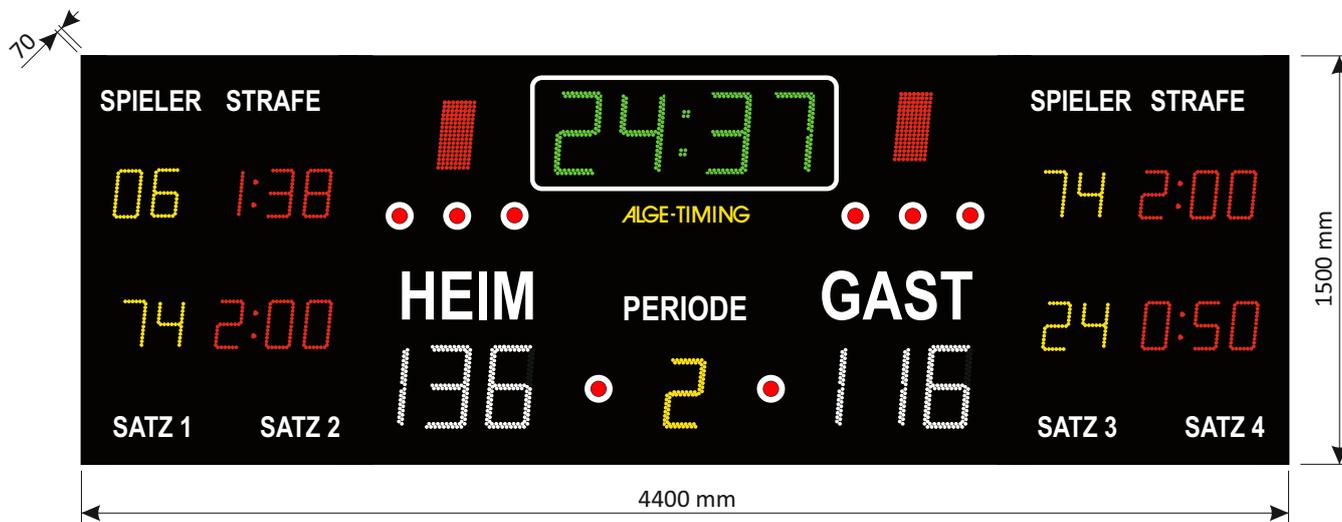
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L4SH2-FIB



Fakten der D-L4SH2-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 1.500 mm, Seitenteile 2 x 1.000 x 1.500 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.400 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 130 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 25 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 18 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

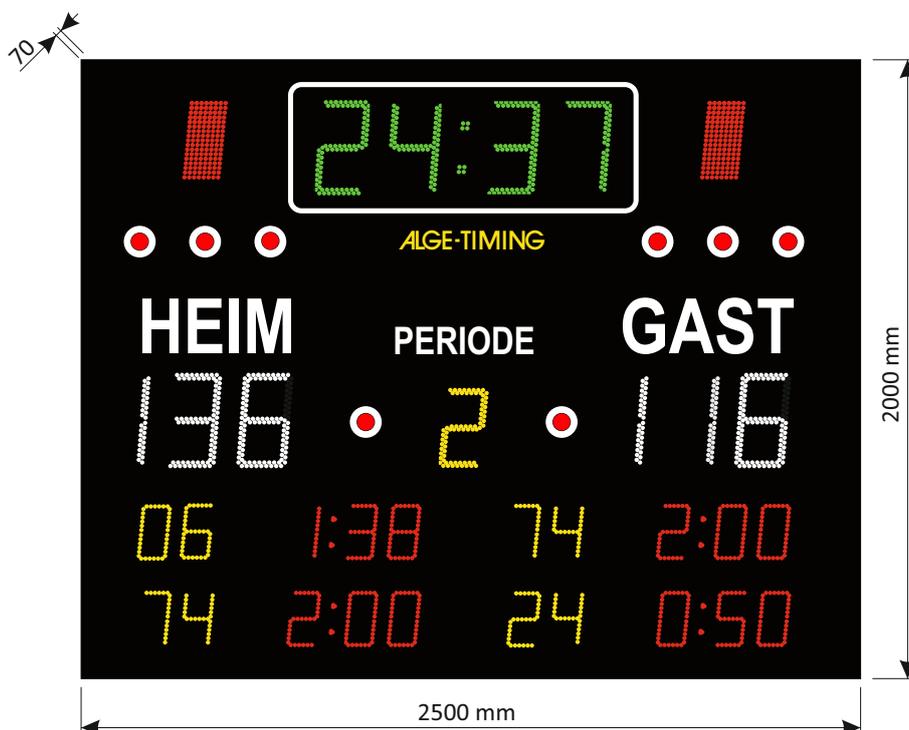
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L4SV2-FIB

0:00:00



Fakten der D-L4SV2-FIB Anzeigetafel

- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits) Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220 VAC- 50/60 Hz
- Abmessungen: 2.500 x 2.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 100 kg

Basketball

- Team Fouls 0 bis 9 (gelbe 25 cm Digits)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 99 (rote 18 cm Digits)

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

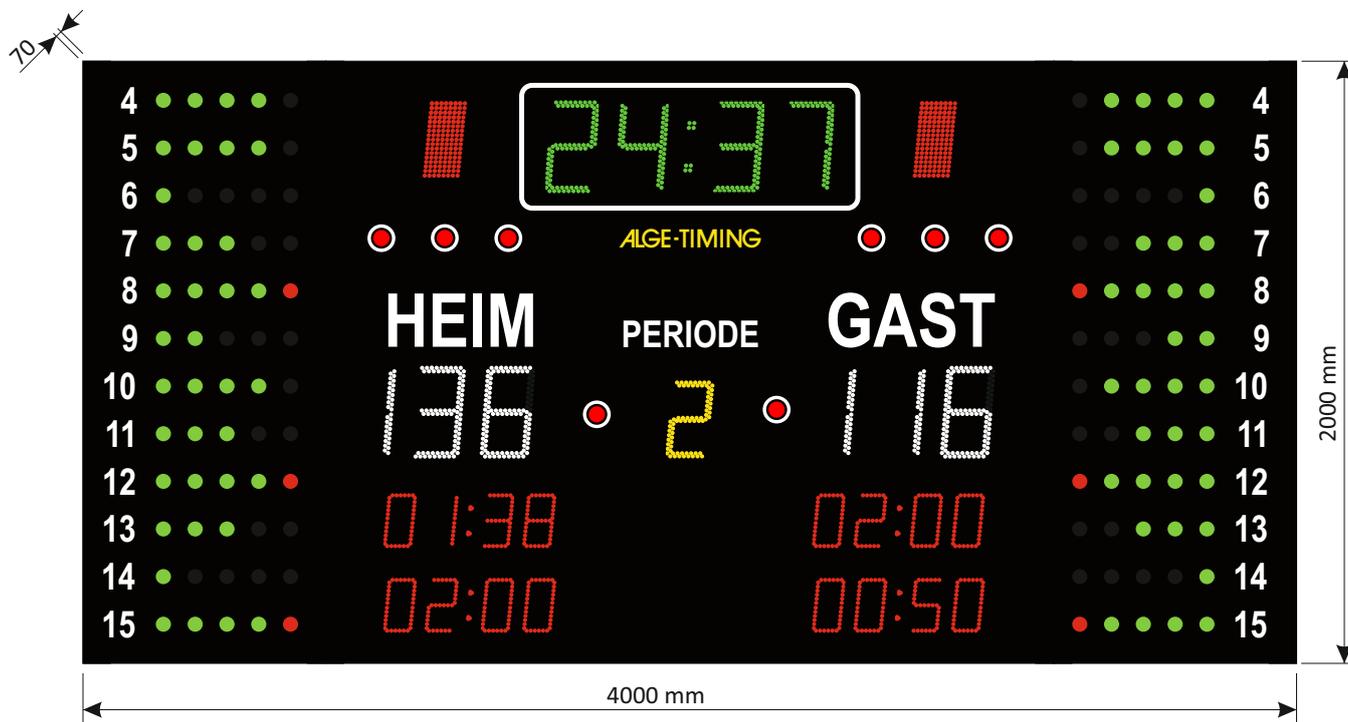
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L5S-FIB



Fakten der D-L5S-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.000 mm, Seitenteile 2 x 800 x 2.000 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 99:59 pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 4 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220 VAC-50/60 Hz
- Abmessungen: 4.000 x 2.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 155 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

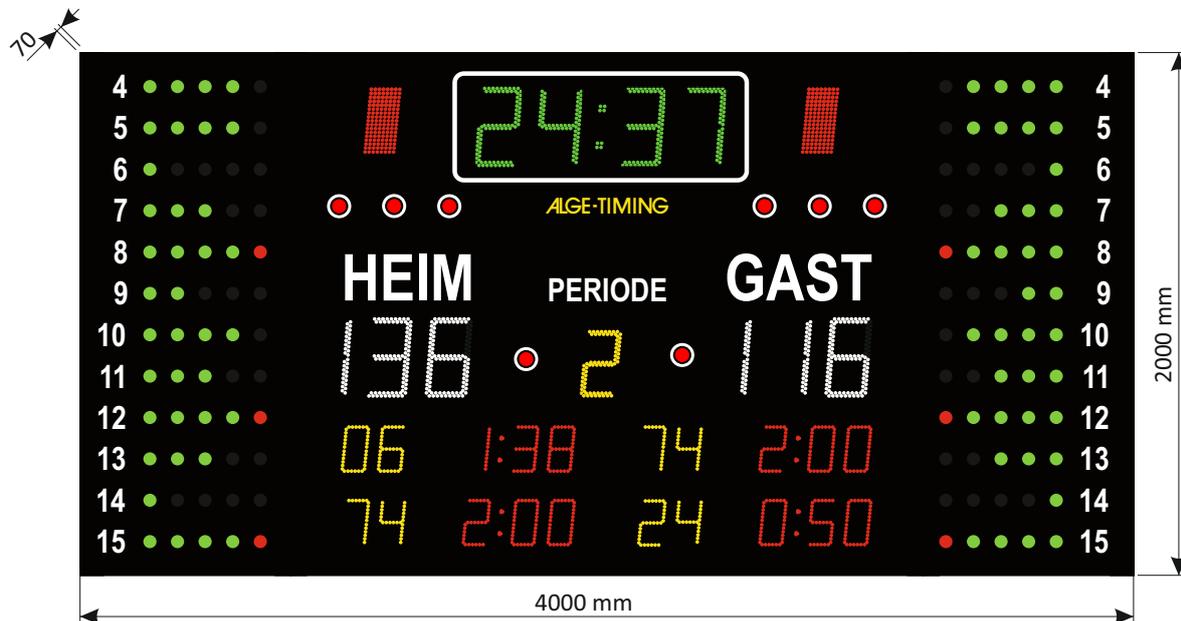
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L6S-FIB

0:00:00



Fakten der D-L6S-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.000 mm, Seitenteile 2 x 800 x 2.000 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- persönliche Fouls: 12 Spieler pro Team, pro Spieler 4 grüne und 1 rotes LED-Cluster (jedes 4 cm Durchmesser)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.000 x 2.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 155 kg

Volleyball, Tischtennis und Tennis

· Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

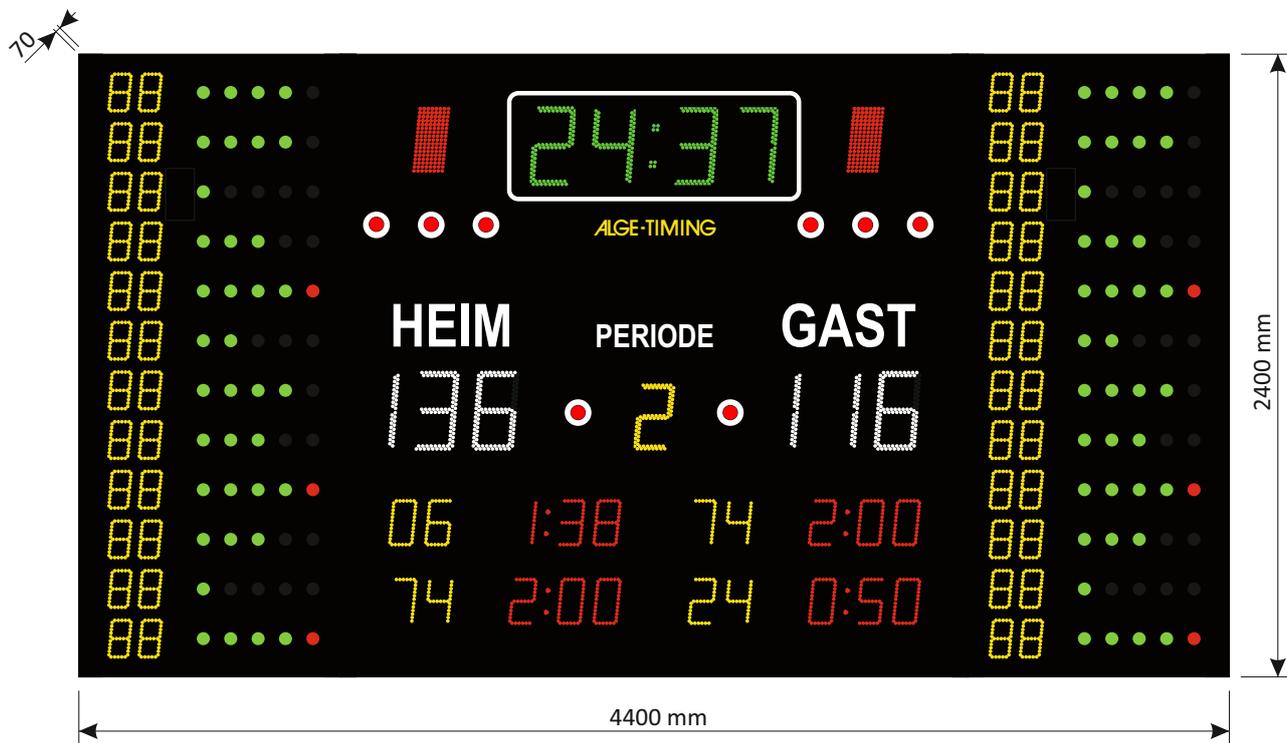
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L6SP-FIB



Fakten der D-L6SP-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.400 mm, Seitenteile 2 x 1.000 x 2.400 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- Statistikdaten für 12 Spieler pro Team (alle Digits 15 cm):
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- persönliche Fouls: 5 LED-Cluster (4 cm Durchmesser, 4 x grün, 1 x rot)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.400 x 2.400 x 70 mm
- Gewicht: ca. 210 kg

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

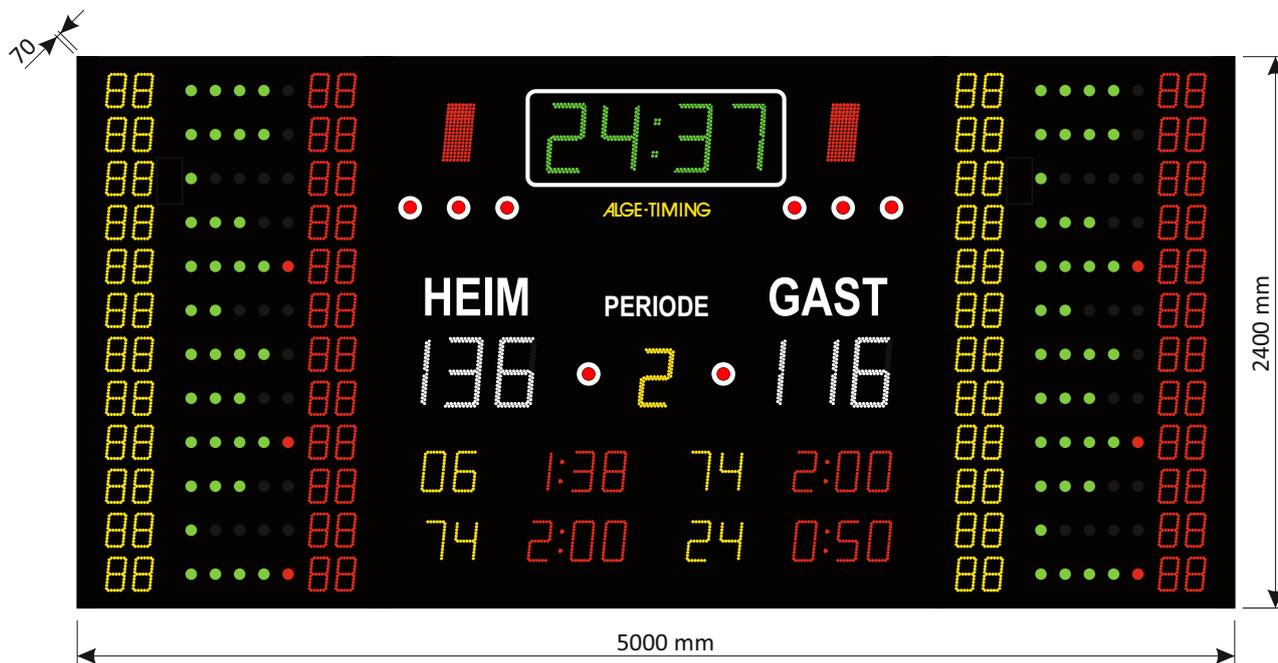
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L6SPP-FIB

0:00:00



Fakten der D-L6SPP-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.400 mm, Seitenteile 2 x 1.300 x 2.400 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 Digits)
- Statistikdaten für 12 Spieler pro Team (alle Digits 15 cm):
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- persönliche Fouls: 5 LED-Cluster (4 cm Durchmesser, 4 x grün, 1 x rot)
- Punkte: 0 bis 99 (rote Digits) Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 5.000 x 2.400 x 70 mm Gewicht: ca. 240 kg

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

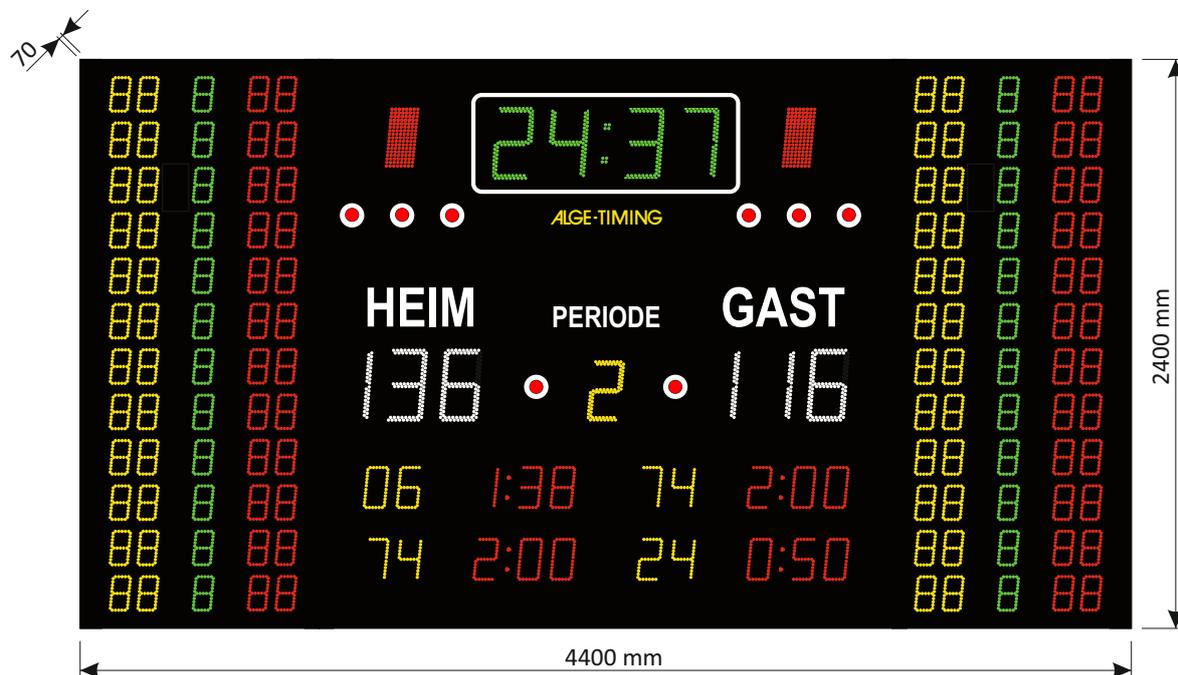
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-L6SPFP-FIB



Fakten der D-L6SPFP-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 2.400 x 2.400 mm, Seitenteile 2 x 1.000 x 2.400 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- LED-Cluster: rote LED-Cluster (4 cm Durchmesser) für Time-out, Bonus, Aufschlag und/oder Ballbesitz
- Strafen: 2 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 2 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 Digits)
- Statistikdaten für 12 Spieler pro Team (alle Digits 15 cm):
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 9 (grünes Digit)
- Punkte: 0 bis 99 (rote Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110 / 220 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.400 x 2.400 x 70 mm
- Gewicht: ca. 210 kg

Volleyball, Tischtennis und Tennis

- Spielstand pro Satz: 2 x 0 bis 99 (18 cm Digits)

Handball und Hockey

- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe 18 cm Digits)
- Spieler Foul: 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

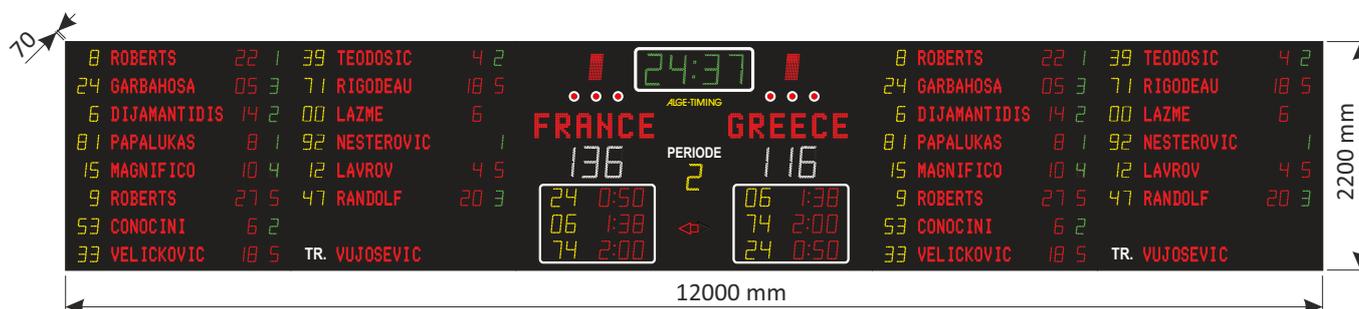
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-LS-BHV-H-FIB

8:00:00



Fakten der D-LS-BHV-H-FIB Anzeigetafel

- 5 Module: Mittelteil 3.400 x 2.200 mm, Seitenteile 4 x 2.150 x 2.200 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- Teamname: 6 alphanummerische Zeichen pro Team (rote 25 cm Zeichen)
- LED-Cluster: 3 x rotes LED-Cluster pro Team (4 cm Durchmesser) für Time-out
- Pfeil für die Anzeige des Teams mit Ballbesitz
- Strafen: 3 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 3 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- Statistikdaten für 14 Spieler pro Team (alle Digits 15 cm)
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- Spielername: 12 alphanummerische Zeichen (rote Zeichen)
- Punkte: 0 bis 99 (rote Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 9 (grünes bzw. rotes Digit)
- Trainer: 12 alphanummerische Zeichen (rote Digits)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220 VAC- 50/60 Hz
- Abmessungen: 12.000 x 2.200 x 70 mm
- Gewicht: ca. 520 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-LS-BHV-V-FIB



Fakten der D-LS-BHV-V-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 3.000 x 3.000 mm, Seitenteile 2 x 2.400 x 3.000 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- Teamname: 6 alphanummerische Zeichen pro Team (rote 25 cm Zeichen)
- LED-Cluster: 3 x rote LED-Cluster pro Team (4 cm Durchmesser) für Time-out
- LED-Cluster: 1 x rotes LED-Cluster pro Team (4 cm Durchmesser) für Ballbesitz (bzw. Aufschlag)
- Strafen: 3 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits)
- Spielernummer für Strafen: 3 x 0 bis 99 pro Team (gelbe 18 cm Digits)
- Statistikdaten für 14 Spieler pro Team (alle Digits 18 cm):
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- Spielername: 12 alphanummerische Zeichen (rote Digits)
- Punkte: 0 bis 99 (rote Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 9 (grünes bzw. rotes Digit)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220 VAC- 50/60 Hz
- Abmessungen: 7.800 x 3.000 x 70 mm
- Gewicht: ca. 460 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

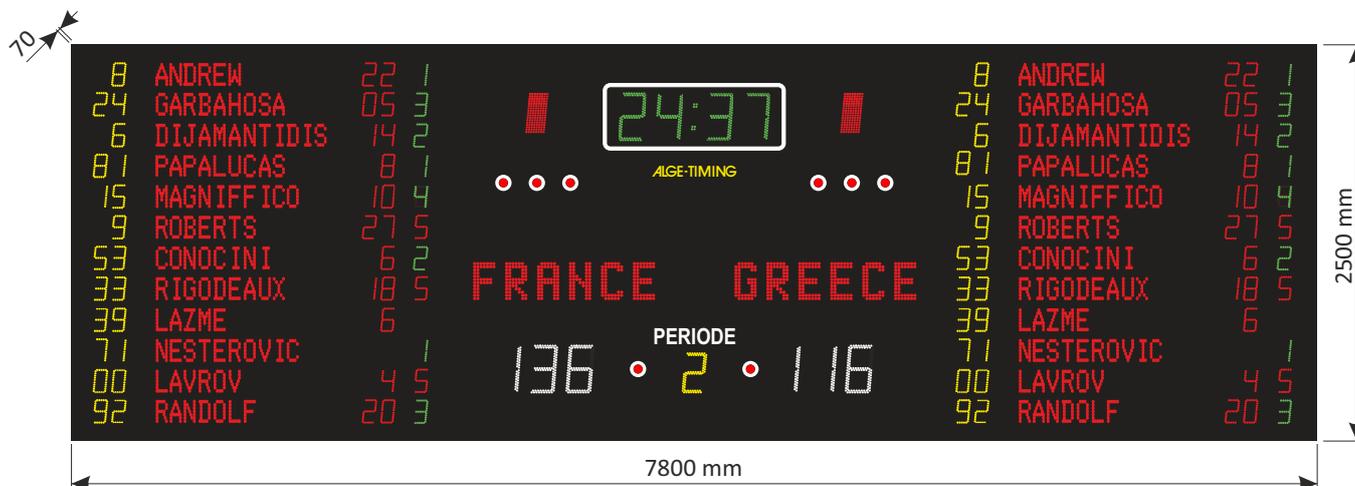
Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

MULTISPORT ANZEIGETAFELN

D-LS-FIB

8:00:00



Fakten der D-LS-FIB Anzeigetafel

- 3 Module: Mittelteil 3.000 x 2.500 mm, Seitenteile 2 x 2.400 x 2.500 mm
- Digits (LED) in vier Farben: rot, grün, weiß und gelb; weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits); während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden.
- Spielstand: 0 bis 199 für jedes Team (weiße 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Team Fouls: 0 bis 9 für jedes Team und volles Matrixfeld (rotes 23 cm hohes Matrix Digit)
- Teamname: 6 alphanummerische Zeichen pro Team (rote 25 cm Zeichen)
- LED-Cluster: 3 x rotes LED-Cluster pro Team (4 cm Durchmesser) für Time-out
- LED-Cluster: 1 x rotes LED-Cluster pro Team (4 cm Durchmesser) für Ballbesitz (bzw. Aufschlag)
- Strafen: 3 x 0 bis 9:59 pro Team (rote 18 cm Digits) plus
- Statistikdaten für 12 Spieler pro Team (alle Digits 15 cm):
- Spielernummer: 0 bis 99 (gelbe Digits)
- Spielername: 12 alphanummerische Zeichen (rote Digits)
- Punkte: 0 bis 99 (rote Digits)
- persönliche Fouls: 0 bis 9 (grünes bzw. rotes Digit)
- Hupe
- Stromversorgung: 110/220 VAC- 50/60 Hz
- Abmessungen: 7.800 x 2.500 x 70 mm
- Gewicht: ca. 380 kg

Sportarten

Basketball, Handball, Volleyball, Fußball, Tennis, Tischtennis, usw.

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



MULTISPORT SCOREBOARDS

Angriffszeit - Shot Clock D-SC

Beim Basketball werden die für Indoor geeigneten Angriffszeituhren mit ALGETIMING Multisport-Anzeigetafeln kombiniert. Das Set der Uhren beinhaltet immer zwei Angriffszeituhren mit Hupe, eine Bedienerterminal mit drei Tastern (Start, 24 und 14 Sekunden und Reset), die an der Steuerkonsole D-CKN der Multisport-Anzeigetafel angeschlossen wird und ein Kabelset. Das mitgelieferte Kabelset besteht aus kurzen Kabeln zum Test der Anlage. Spezifische Kabellängen sind optional bei ALGE-TIMING erhältlich.

Funktion

- Shot Clock Hupe ertönt, wenn Angriffszeit abgelaufen ist
- Anzeigetafel Hupe ertönt, wenn Periodenzeit abgelaufen ist
- Time-out möglich
- LED-Cluster leuchtet beim „D-SC25SFD-PH“ bei Time-out auf
- keine Stromversorgung nötig, Speisung über Anzeigetafel
- modulares System
- Modelle mit extra lauter Hupe erhältlich
- geschützte LED durch Plexiglas
- Outdoormodell auf Anfrage erhältlich
- Shot Clocks auch doppelseitig, dreiseitig und als Würfel erhältlich

Shot Clock D-SC15SD-PH

- Shot Clock: 0- 99 Sekunden (rote Digits, 15 cm)
- eingebautes Piezo-Horn (ca. 100 dB)
- Abmessungen: 340 x 250 x 70 mm
- Gewicht: 2 kg

Shot Clock D-SC25SD-PH

- Shot Clock: 0- 99 Sekunden (rote Digits, 25 cm)
- eingebautes Piezo-Horn (ca. 100 dB)
- Abmessungen: 450 x 350 x 70 mm
- Gewicht: 3 kg

Shot Clock D-SC25SFD-PH

- Spielzeit: 99:59 Minuten (gelbe Digits, 15 cm)
- Shot Clock: 0- 99 Sekunden (rote Digits, 25 cm)
- LED-Cluster (rot, 8 cm): leuchtet, wenn Hupe ertönt
- Hupe mit ca. 100 dB
- Abmessungen: 650 x 600 x 70 mm
- Gewicht: 12 kg



MULTISPORT ANZEIGETAFELN

Basketball Zubehör



Periodenendeanzeige D-EPL2

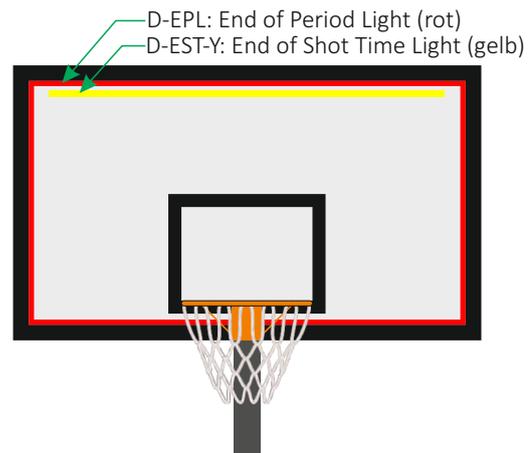
(End of Period Light)

Wird ein D-EPL2 um das Basketball-Board hinter dem Basketballkorb montiert, leuchtet am Ende jeder Periode das D-EPLLED-Licht rot auf. Die Abmessungen und Bauart des D-EPL2 sind unterschiedlich und werden an das Basketball-Board

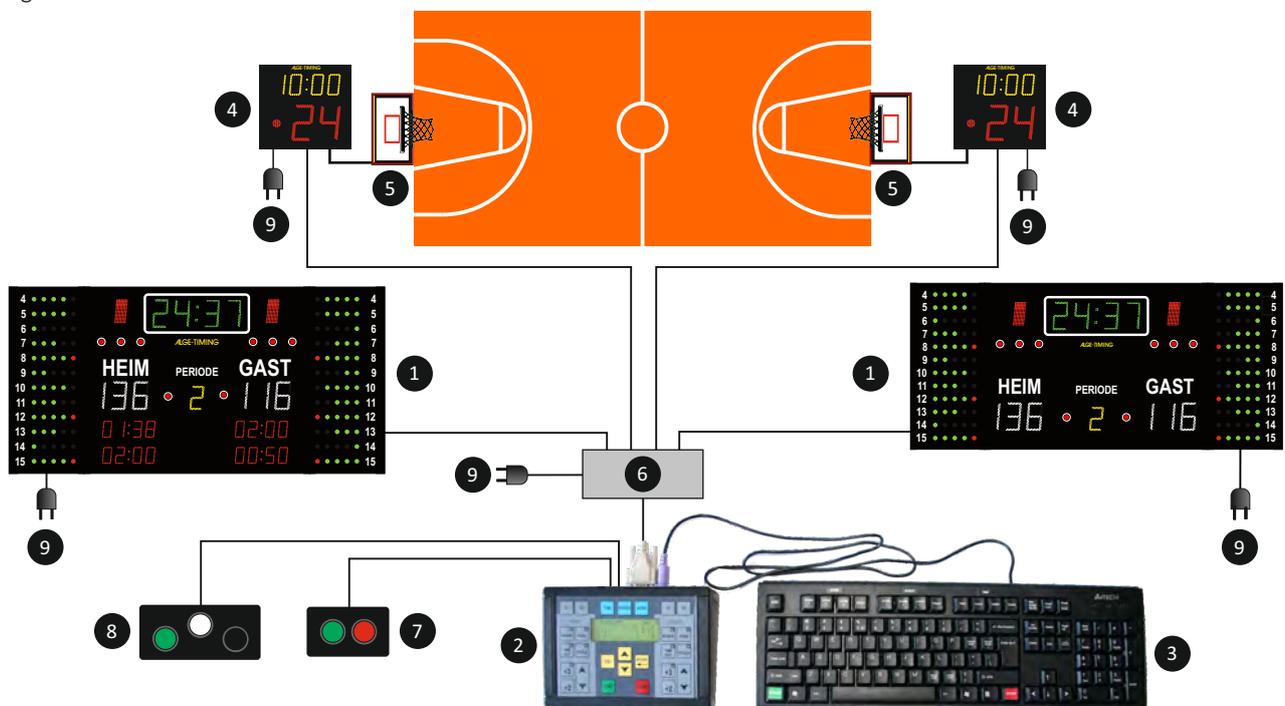
Angriffszeitendeanzeige D-EST-Y

(End of Shot Time Light)

Wird ein D-EST-Y um das Basketball-Board hinter dem Basketballkorb montiert, leuchtet am Ende jeder Angriffszeit das D-ESTY-LED-Licht rot auf. Die Abmessungen und Bauart des D-EST-Y sind unterschiedlich und werden an das Basketball-Board angepasst. Das D-EST-Y-System beinhaltet die LED-Lichter für



Ein System für Basketball kann aus mehreren Multisport-Anzeigetafeln, Shot Clocks (Angriffszeiten), D-EPL2 und D-EST-Y bestehen. Ein Beispiel für solch ein System ist unten dargestellt.



- | | | |
|---------------------------|-----------------------------|---------------------------------------|
| 1 Multisport Anzeigetafel | 4 Angriffszeit D-SC24SFD-PH | 7 D-CKA2 (Start/Stop-Taster/optional) |
| 2 Bedienterminal D-CKN | 5 D-EPL und D-EST-Y | 8 D-CKA3 (Shot Clock/optional) |
| 3 Tastatur | 6 Anschlussverteiler | 9 Stromversorgung 230 VAC |



EISHOCKEY

Anzeigetafel D-M5SH2H und D-M4SH2H



Eishockey Anzeigetafel für Hallen (D-M5SH2H) und Outdoor (D-M5SH2H-O)

- besteht aus einem Modul
- Digits (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb
- weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits) während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits)
- 10 Minuten Strafen: 0 bis 19 für jedes Team (rote 15 cm Digits)
- Timeout: 1 LED-Cluster per Team mit 2 cm Durchmesser
- Horn: Hupenzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden
- Stromversorgung: 110 / 230 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.000 x 1.000 x 70 mm
- Gewicht: 60 kg

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

Eishockey Anzeigetafel für Hallen (D-M4SH2H) und Outdoor (D-M4SH2H-O)

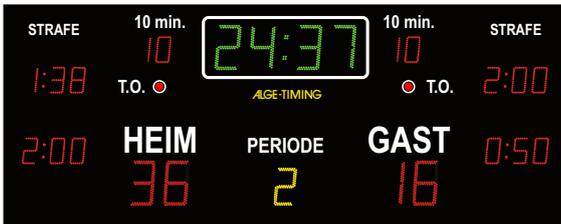
- drei Module: Mittelteil 2.000 x 1.000 mm, Seitenteile 2 x 900 x 1.000 mm
- Digits (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb
- weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 25 cm Digits) während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 25 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 18 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 15 cm Digits) mit Spielernummer (je zwei gelbe 15 cm Digits)
- 10 Minuten Strafen: 0 bis 19 für jedes Team (rote 15 cm Digits)
- Timeout: 1 LED-Cluster per Team mit 2 cm Durchmesser
- Horn: Hupenzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden
- Stromversorgung: 110 / 230 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.800 x 1.000 x 70 mm
- Gewicht: 75 kg

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

EISHOCKEY

Anzeigetafel D-L5SH2H und D-L4SH2H



Eishockey Anzeigetafel für Hallen (D-L5SH2H) und Outdoor (D-L5SH2H-O)

- drei Module: Mittelteil 2.400 x 1.500 mm, Seitenteile 2 x 900 x 1.500 mm
- Digits(LED) in drei Farben: rot, grün und gelb
- weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits) während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits)
- 10 Minuten Strafen: 0 bis 19 für jedes Team (rote 18 cm Digits)
- Timeout: 1 LED-Cluster per Team mit 4 cm Durchmesser
- Horn: Hupenzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden
- Stromversorgung: 110 / 230 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 3.800 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: 110 kg

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

Eishockey Anzeigetafel für Hallen (D-L4SH2H) und Outdoor (D-L4SH2H-O)

- drei Module: Mittelteil 2.400 x 1.500 mm, Seitenteile 2 x 1.000 x 1.500 mm
- Digits (LED) in drei Farben: rot, grün und gelb
- weiße Beschriftung
- laufende Zeit in Minuten und Sekunden (auf/ab, grüne 30 cm Digits) während letzter Spielminute Anzeige in 1/10 Sekunden
- Tageszeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Pausenzeit kann im Spielzeitfeld angezeigt werden
- Spielstand: 0 bis 99 für jedes Team (rote 30 cm Digits)
- Periode: 0 bis 9 (gelbes 25 cm Digit)
- Strafen: 2 x pro Team, 0 bis 9:59 (rote 18 cm Digits) mit Spielernummer (je zwei gelbe 18 cm Digits)
- 10 Minuten Strafen: 0 bis 19 für jedes Team (rote 18 cm Digits)
- Timeout: 1 LED-Cluster per Team mit 4 cm Durchmesser
- Horn: Hupenzeit einstellbar von 0 bis 9 Sekunden
- Stromversorgung: 110 / 230 VAC- 50 / 60 Hz
- Abmessungen: 4.400 x 1.500 x 70 mm
- Gewicht: 130 kg

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)



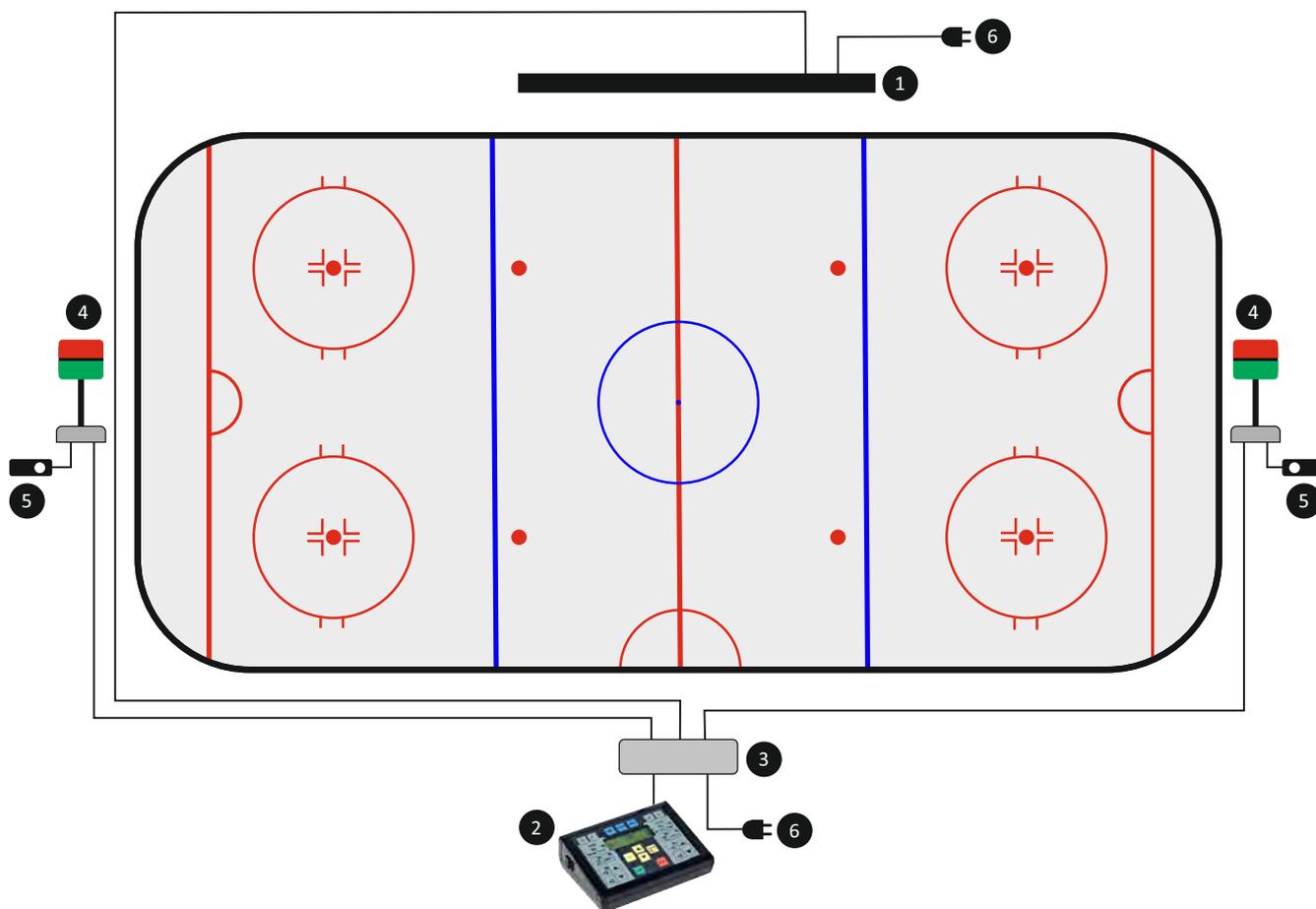
Torleuchte D-HGL

Die Toranzeige besteht aus zwei Lichtern, die hinter jedem Tor installiert werden. Jede Toranzeige hat ein rotes und grünes Licht. Ein Torrichter bedient die Toranzeige, um dem Schiedsrichter seine Entscheidung, ob ein Tor gefallen ist, anzuzeigen.

Die Toranzeige ist für internationale Eishockeyveranstaltungen vorgeschrieben, aber auch viele Nationale Ligen fordern eine Toranzeige.



Auau` eins Anzeigetafelsystem mit Torleuchten:



1 Eishockeyanzeigetafel

3 Verteilerkasten

5 Torrichterkonsole

2 Bedienterminal D-CKN

4 Torleuchte D-HGL

6 Stromversorgung 230 VAC

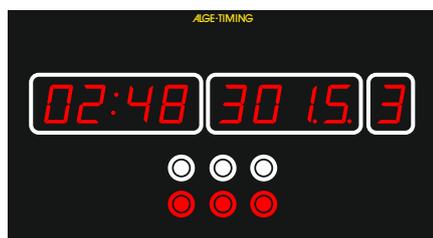
EISHOCKEY



Eishockey Anzeigetafeln kommen im Innen- und Außenbereich zum Einsatz und müssen je nach Verwendung entsprechende Kriterien erfüllen, um gut lesbar zu sein und eine sichere Datenübertragung zu garantieren.

- extra helle LEDs bei Modellen für Freiluftplätzen, damit die Tafel auch bei direkter Sonneneinstrahlung gut lesbar ist
- Flexibilität durch Datenübertragung per Funk vom Bedienterminal D-CKN-WTN-A zur Anzeigetafel
- jedes Modell auch mit integriertem LED-Mannschaftstextfeld erhältlich
- Möglichkeit von vierseitigem Anzeigesystem für Montage in der Mitte der Eishalle
- Anzeigetafel mit angebauter Matrixtafel zur Weitergabe von Informationen (z. B. Mannschaftsaufstellung, Torschützen, Werbung, etc.)
- Anzeigetafel mit integrierter Videowall





Modell D-BVDT-S2

Versuch, Kontrolllampe und Zeitanzeige

Zeit, Gewicht, Versuch:	100 mm LED-Digits
Kampfrichter Kontrolllampen:	6 LED-Cluster mit je 20 mm Durchmesser
Beschriftung:	Ziffernhöhe 60 mm (Sprache wählbar)
Stromversorgung:	100- 240 VAC
Abmessungen:	1.100 x 600 x 70 mm
Gewicht:	15 kg



Modell D-BVDT-S1

Versuch, Kontrolllampe und Zeitanzeige

Zeit, Gewicht, Versuch:	100 mm LED-Digits
Teilnehmername:	100 mm Schrifthöhe (neun Buchstaben)
Teilnehmerland:	100 mm Schrifthöhe (drei Buchstaben)
Kampfrichter Kontrolllampen:	6 LED-Cluster mit je 20 mm Durchmesser
Beschriftung:	Ziffernhöhe 60 mm (Sprache wählbar)
Stromversorgung:	100- 240 VAC
Abmessungen:	1.100 x 800 x 70 mm
Gewicht:	20 kg



KAMPFRICHTER WERTUNGSLICHTER DI2

Kampfrichterlichter mit drei weißen und drei roten Lichtern, die die Entscheidung der Kampfrichter den Wettkämpfern und dem Publikum anzeigen



'AB-SIGNAL' GERÄT

akustisches und visuelles „AB“-Signal



Kontrollkasten

drei Kampfrichterkontrollkästen mit je zwei Tasten (weiß und rot) inklusive Kabel und akustischem Signalgerät



Bedienerterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-TXA (Optional)



Model D-BVJ

Anzeigeelemente:	LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm
Strafen & Sieger:	LED-Cluster, 20 mm Durchmesser
Stromversorgung:	110- 230 VAC- 50/60 Hz
Abmessungen:	1.200 x 800 x 70 mm
Gewicht	20 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Wazari, Yuko, Koka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Siegerindikator
- Strafenindikatorlichter (Keykoka, Cuji, Sido)
- Ipon-Indikatorlichter

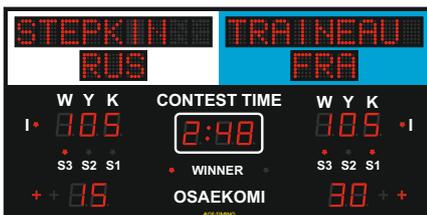


Model D-BVJ-CT

Anzeigeelemente:	LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm
Strafen & Sieger:	LED-Cluster, 20 mm Durchmesser
Stromversorgung:	110- 230 VAC- 50/60 Hz
Abmessungen:	1.400 x 800 x 70 mm
Gewicht	25 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Wazari, Yuko, Koka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Siegerindikator
- Strafenindikatorlichter (Keykoka, Cuji, Sido)
- Ipon-Indikatorlichter
- Teilnehmerland (2 x 3 Buchstaben)



Model D-BVJ-T

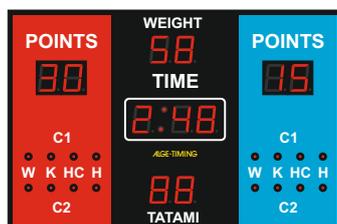
Anzeigeelemente:	LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm
Strafen & Sieger:	LED-Cluster, 20 mm Durchmesser
Stromversorgung:	110- 230 VAC- 50/60 Hz
Abmessungen:	1.800 x 900 x 70 mm
Gewicht	40 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Wazari, Yuko, Koka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Siegerindikator
- Strafenindikatorlichter (Keykoka, Cuji, Sido)
- Ipon-Indikatorlichter
- Teilnehmerland (2 x 3 Buchstaben)
- Teilnehmername (2 x 9 Buchstaben)

Optionen

- DS- Doppelseitige Anzeigetafel
- ST- Ständer mit 4 Rädern zum aufhängen der Anzeigetafel



Model D-BVJ

Anzeigeelemente:

LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm

Strafen:

C1 und C2,
für W, K, HC und H: LED-Cluster, 20 mm Durchmesser

Stromversorgung:

110- 230 VAC- 50/60 Hz

Abmessungen:

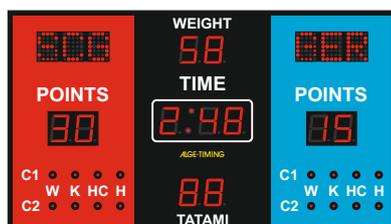
1.200 x 800 x 70 mm

Gewicht

25 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Shiro & Aka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Strafenindikatorlichter
- Gewichtsanzeige
- Tatami-Anzeige



Model D-BVJ-CT

Anzeigeelemente:

LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm

Strafen:

C1 und C2,
für W, K, HC und H: LED-Cluster, 20 mm Durchmesser

Stromversorgung:

110- 230 VAC- 50/60 Hz

Abmessungen:

1.400 x 800 x 70 mm

Gewicht

30 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Shiro & Aka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Strafenindikatorlichter
- Gewichtsanzeige
- Tatami-Anzeige
- Teilnehmerland (2 x 3 Buchstaben)



Model D-BVJ-T

Anzeigeelemente:

LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm

Strafen:

C1 und C2,
für W, K, HC und H: LED-Cluster, 20 mm Durchmesser

Stromversorgung:

110- 230 VAC- 50/60 Hz

Abmessungen:

1.800 x 900 x 70 mm

Gewicht

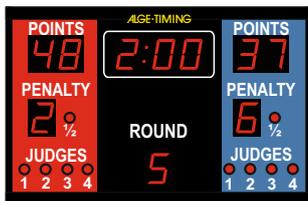
40 kg

Anzeige:

- Ergebnis (Shiro & Aka): Anzeige in ganzen Zahlen
- Kampfzeit
- Strafenindikatorlichter
- Gewichtsanzeige
- Tatami-Anzeige
- Teilnehmerland (2 x 3 Buchstaben)
- Teilnehmername (2 x 9 Buchstaben)

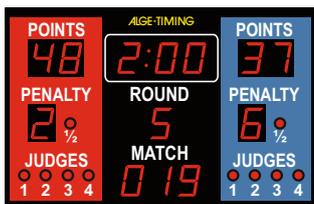
Optionen

- DS- Doppelseitige Anzeigetafel
- ST- Ständer mit 4 Rädern zum aufhängen der Anzeigetafel



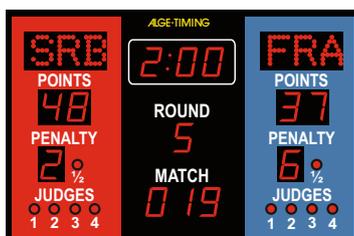
Model D-BVT-0

- Digit: rote LED-Digit, Ziffernhöhe 100 mm
- Richter 1, 2, 3, 4
- Penalty (Strafe) ½: LED-Kluster, 20 mm Durchmesser
- Stromversorgung: 110 - 230 VAC-50/60 Hz
- Display of all models
- rot (Hong)- Ergebnisanzeige in ganzen Zahlen
- blau (Chung)- Ergebnisanzeige in ganzen Zahlen
- Zeit des Durchgangs
- Rundenanzahl
- volle Punkteabzüge (gam-jeom)
- Richter Cluster
- halber Punkteabzug (kyung-go) mit roten Cluster
- Abmessungen 1.000 x 650 x 70 mm
- Gewicht: 13 kg



Model D-BAT

- alle Funktionen wie Model D-BVT-0
- zusätzlich Matchnummer
- Abmessungen 1.000 x 650 x 70 mm
- Gewicht: 13 kg



Model D-BVT-CT

- alle Funktionen wie Model D-BVT
- zusätzlich Matchnummer
- zusätzlich Teilnehmerland (2 x 3 Buchstaben)
- Abmessungen 1.200 x 800 x 70 mm
- Gewicht: 20 kg



Model D-BVT-T

- alle Funktionen wie Model D-BVT-CT
- zusätzlich Teilnehmername (2 x 9 Buchstaben)
- Abmessungen 1.800 x 900 x 70 mm
- Gewicht: 40 kg

Bedienterminal

D-CKN (Standard) oder D-CKN-WTN-A (Optional)

Kontrollierbare Funktionen vom Bedienterminal

- Anzeigetafel Diagnose
- einstellbares Zeitfenster für Richterentscheidungen kontrolliert die Zeit, in der zwei Richter übereinstimmen müssen, ob ein Punkt gilt
- Punkte Piepser – der Piepser, der einen
- Punkt signalisiert, kann ausgeschaltet werden; wenn diese Funktion ausgeschaltet ist, sind Runden- und Pausenpiepser immer noch aktiv
- Pausenlänge – einstellbare Zeit für die Pause
- Rundenlänge – einstellbare Rundenzeit
- Rundenzahl – einstellbare Rundenanzahl für ein Match

Optionen

- DS – doppelseitige Anzeigetafel
- T – Ständer mit 4 Rädern zum Aufhängen der Anzeigetafel





ALGE-TIMING

Rotkreuzstrasse 39
6890 Lustenau, Austria

<https://alge-timing.com/>

