

Таймер TIMY
Программа
COMMANDER

ALGE
TIMING




1 Раскладка клавиатуры и работа с таймером.




См. Инструкцию по эксплуатации таймера Timy.

2 Commander программы.

- ☐ Терминал для вывода на табло информации по номеру попытки-стартовому номеру – высотам („attempt – startnumber – width“)
- ☐ Обратный отсчет (Countdown)
- ☐ Тахометр (Tachometer)
- ☐ Контроль стартовых светофоров (Start traffic light)
- ☐ Табло для футбола пульт управления (Football)
- ☐ Табло для футбола Gaelic Football)
- ☐ Время подготовки к попытке (Concentration)
- ☐ Счетчик (кругов, напр.) (Counter)

2.1 Смена подпрограмм

Нажать кнопку  и найти необходимую программу при помощи кнопок  и .

Подтвердить выбор кнопкой  или  . Появятся 2 под-меню. Если наименование команды полностью отображается на дисплее, Вы можете выполнять необходимые настройки. Если название отображается не полностью и не может быть выбрано и подтверждено, Вы можете производить только некоторые изменения. В меню “PROGRAMS” Вы можете найти все программы, доступные на настоящий момент.

3 Вывод на табло инфо по попытке (ATT STN WIDTH)

Программа используется для вывода на табло номера попытки, стартового номера и например, заданной высоты. Нажать 1 из четырех функциональных кнопок для осуществления необходимого ввода.

После ввода необходимого значения подтвердить ввод нажатием одной из кнопок ОК.

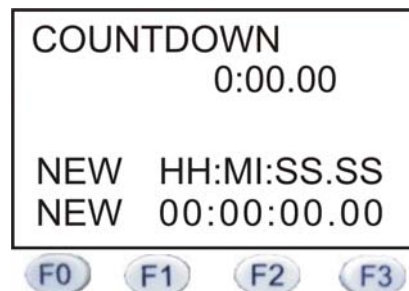
Для нового ввода нажать одну из функциональных кнопок вновь.



4 Обратный отсчет (COUNTDOWN)

Для отображения на табло обратного отсчета.

В этой программе могут быть произведены настройки.



5 Настройка функций программ.

5.1 *If progressed*



Настройка типа обратного отсчета.

5.1.1 Circular flow

Режим при котором происходит обратный отсчет от заданного времени, когда он достигает отметки «0», вновь начинается обратный отсчет от заданного времени.

5.1.2 Stop at 0

Режим при котором происходит обратный отсчет от заданного времени, когда он достигает отметки «0», отсчет останавливается.

Для запуска отсчета еще раз – нажать кнопку . Для установки нового времени, нажать кнопку . Появится вопрос: “Reset, F0 (переустановить) и F1 = YES (ДА) или F2 и F3 = NO (НЕТ)”.

5.1.3 Stop Reset


По истечении обратного отсчета заданного времени, вновь будет отображено заданное время но обратный отсчет не возобновится.

5.2 *Upwards*


После того как обратный отсчет будет закончен, начнется прямой отсчет времени..

5.3 *Reset Countdown*

Вы можете переустановить заданное время во время осуществления обратного отсчета.

Нажать кнопку . Тиму задаст вопрос: Reset, F0 (переустановить) и F1 = YES (да) или F2 и F3 = NO (Нет).

5.4 *Timeout*

Здесь Вы можете установить возможность остановки обратного отсчета в ручном режиме при помощи кнопки (АК: 023-xx) или кнопки .

При нажатии кнопки , отсчет возобновляется.

5.5 *Interval*

Здесь Вы задаете время для обратного отсчета, max. 99h, 59 min., 59 sec., 99 1/00

5.5.1 Interval 2, Interval 3

Здесь может быть дополнительно задано 2 интервала для обратного отсчета

5.6 GAZ-address

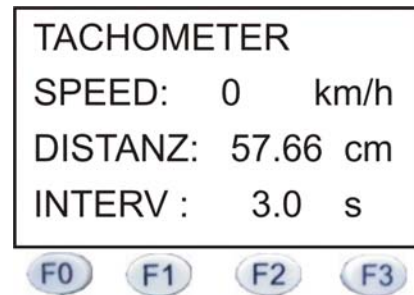
Если несколько цифровых табло соединены вместе, Вы можете контролировать каждый из них, задав его адрес.

6 Тахометр (Tachometer)

Измерение скорости, с использованием внешнего датчика.

На дисплее будет отображаться измеренная скорость, дистанция на которой проводилось измерение и интервал времени через который будет возобновляться информация об измерениях.

The display will show the measured speed, the adjusted



7 Стартовый светофор (Start traffic light)

Данная функция обеспечивается при использовании табло спец. типа со встроенным светофором.

Программа имеет 2 функции:

- Автоматический или полуавтоматический режим (Automatic half or full)
- Время для красного, желтого и зеленого сигналов (Time for red, yellow and green)



7.1 Автоматический или полуавтоматический режим (Automatic half or full)

При установке полуавтоматического режима красная/желтая/зеленая фазы сменяют друг друга после отсчета заданного интервала времени

При установке автоматического режима красная/желтая/зеленая фаза автоматически сменяют друг друга.

После каждой фазы звучит короткий звуковой сигнал.

При помощи кнопки  вы можете остановить обратный отсчет.



7.2 *Время для красного, желтого и зеленого сигналов (Time for red, yellow and green)*

Здесь Вы можете настроить интервал времени для обратного отсчета для каждой фазы. Если Вы хотите не отображать один из сигналов – значение времени нужно установить «0»

8 **Пульт управления футбольными табло (Football)**

Терминал для отображения времени игры и очков на стандартном табло светодиодном цифровом табло D-LINE или игровом табло для футбола.



8.1 *Display and “F” Keys*

8.2 *Игровое время или время дня “F0”(Game or day time)*

Используя кнопку “F0” Вы можете переключить отображение времени игры или времени дня.



8.3 *Тестирование табло “F1” (Test)*

Нажатие этой кнопки позволяет провести тестирование табло. (отображение всех цифр и очистка)
Для остановки теста – нажать кнопку “F0”



8.4 *Новый ввод “F2”(New)*

Для ввода нового игрового времени или времени дня)

8.5 *Время второго игрового тайма “F3” (2HA)*

2HA = второй игровой тайм. При нажатии кнопки “F3” Тiмy выдает запрос: “Подтвердить время второго тайма» (Confirmation second half). Подтвердить - кнопкой Yes (F0 или F1) или no (F2 or F3). При нажатии Yes время второго тайма по умолчанию равняется 45 min.

8.6 Ввод очков (Input goals)

Ввод очков может быть осуществлен и в режиме игрового времени и в режиме времени дня. Зеленая кнопка "OK" используется для ввода очков команды «хозяев» ("home"), красная – для команды гостей ("guest"). Для уменьшения значения – нажать кнопку "2nd" и красную или зеленую кнопку "OK"

8.7 Очистка табло - CLR button

Для очистки табло использовать кнопку "CLR" button.

8.8 Настройка функций программы:

8.8.1 TIME

Прямой или обратный отсчет времени. А также ввод нового времени дня.

8.8.2 ONLY MINUTES

Функция используется при обратном отсчете времени: YES – при начале обратного отсчета наприм. 5 мин. Смена минут происходит по достижении значения 3 мин. 59 сек. По истечении обратного отсчета TIMY издает звуковой сигнал; NO – отмена настройки.

8.8.3 TIME OUT

Тайм-ауты.

8.8.4 TEST

Тестирование табло, имеется несколько возможных тестов:

- Тест питания табло (Power on test)
- Тест в заданное время (Day time test)
- Тестирование отключено (Day time off)

Тест питания табло (Power on tes): каждый раз при включении Timy, Вы попадаете в программу Football и Timy начинает тест табло (как описывалось выше)

Тест в заданное время (Day time test): тестирование табло производится в заданное время дня.

Для деактивации тестов – перейти в функцию "Day time off" и подтвердить нажатием "ok".

8.8.5 MASK

Программирование игровых футбольных табло следующих моделей:

- FB 645
- FB 845
- FL 845
- FL 1045

8.8.6 BOARD

Выбор типа табло и режима работы:

- GAZ Стандартное цифровое табло
- TIMETEMP Игровое табло для футбола
- D-LINE Светодиодное цифровое табло

	GAZ4 6xx	D-LINE 6xx	Production
Настройка			
6 Знаков (часы Н-ММ –G	YES	YES	
8 Знаков			

8.8.7 Счет (SCORE)

AT GAME ONLY : счет отображается только в режиме игрового времени
 ALWAYS : счет отображается также в режиме времени дня.

8.8.8 AUTO-STOP

Автоматическая остановка времени игры по истечении 45 мин. и 90 мин.

9 Табло для футбола Gaelic

Gaelic Football, этот вид спорта развит в Ирландии, Шотландии и Австралии. Отличается разным кол-вом очков за гол (может быть 3 очка и 1 очко)

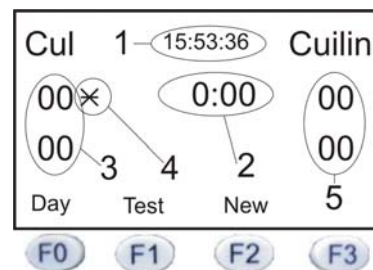
Cúl = goal = гол
 Cúilín = points = очки



9.1 Описание табло

1. Daytime Время дня
2. Game time Игровое время
3. Score Счет
4. Cursor Курсор
5. Points Очки

Программа не сильно отличается от стандартной футбольной программы.
 Разница в том что кроме голов считаются очки.



9.2 Функции программы

Как в Стандартной программе Football.

10 Время подготовки к попытке (Concentration)

Отображение времени которое Вы имеете для подготовки к началу выполнения попытки, заезда и т.п.

Программа имеет 8 предустановленных значений, которые также могут быть изменены:

F0	1.00 min.
F1	1.30 min.
F2	2.00 min.
F3	3.00 min.
2nd + F0	5.00 min.
2nd + F1	2.30 min.
2nd + F2	0.45 min.
2nd + F3	0.30 min.

10.1 Табло (Displayboard)

Адрес для табло времени - 0. Для обратного отсчета Вы можете использовать адреса 1-8.

Пример Табло имеет адрес 3 Ввести "3" и подтвердить нажатием одной из кнопок "OK" .

10.2 Сирена или громкоговоритель (Horn or speaker)

Имеется возможность подключения звукового сигнала к порту multiport Timy но max. 8W 8 ohms.

10.3 Настройки функций программы

Выберите функциональную кнопку, функцию которой Вы хотите изменить

Time:	для изменения времени для обратного отсчета
START:	длина сигнала при старте обратного отсчета
STOP:	длина сигнала при завершении обратного отсчета
SIGNAL:	Настройка 3 доп. сигналов между началом и концом обратного отсчета времени
	TIME 1: время сигнала
	SIGNAL 1 длительность сигнала

11 Счетчик (Counter)

Прямой/Обратный отсчет.

F0, F1, C0 и зеленая кнопка "OK"	прямой отсчет
F2, F3, C1 и красная "OK"	обратный отсчет